

HBase在搜索网页库上的应用

赵健博

QIHU 360 系统部 zhaojianbo@360.cn





- Why HBase
- 集群规模与版本
- 问题与改进
- Future Work
- 运维与监控



- Why Hbase
- 集群规模与版本
- 问题与改进
- Future Work
- 运维与监控



- 数据规模巨大
 - 记录数:千亿级别
 - 数据量:PB级别
- 网页多个版本支持
- 高可扩展、高可靠
- M/R支持



- 更新需求
 - 海量数据导入(TB级别)
 - 灵活地增加与修改属性



- 扫描, 查询需求:
 - 按列读取
 - 按站点扫描
 - 批量读取
 - 时间范围查询



- Why Hbase
- 集群规模与版本
- 问题与改进
- Future Work
- 运维与监控



- 机器规模
 - HBase: 300节点
 - region个数 > 10万

- 平台版本:
 - HBase版本: facebook 0.89-fb
 - HDFS版本: facebook hadoop-20



- Why Hbase
- 集群规模与版本
- 问题与改进
- Future Work
- 运维与监控



- 数据导入方面(4)
- Compaction方面(3)
- Split方面(3)
- 异常恢复(1)



问题一:

- 调用Put接口写入数据,写入性能不高效。

• 原因:

- 写路径上commitlog的写与sync过程持锁进行IO操作,阻塞并发写线程,不够高效
- Compaction与写commitlog占用额外的磁盘与网络资源

• 改进:

- 采用bulkImport方式导入数据,效率极大提升



问题二:

bulkImport的数据准备阶段对输入文件格式的处理不够通用

原因:

- bulkImport的数据准备阶段程序对输入文件格式所有限制,不能够满足我们需求

• 改进:

提供了通用的数据格式解析框架,适配各种输入 格式



• 问题三:

bulkImport的数据准备阶段,当region数很大(>10万)时,数据准备阶段时间较长

原因:

- 大量reduce从map中shuffle很少数据,或者甚至没有数据,导致整体shuffle过程低效。

• 改进:

 修改了partition与reduce的逻辑,使得一个reduce可以 生成多个region的数据

效果比较:

- 10TB数据, shuffle时间消耗:5小时 => 1小时



- 问题四:
 - bulkImport的数据导入阶段较慢
- 原因:
 - bulkImport的数据导入阶段,是单进程串行进行
- 改进:
 - MR版本的数据导入程序,并发了数据导入过程
- 效果比较:
 - 60万文件规模: 2~3小时 => 30分钟



• 问题五:

- bulkImport后, compaction操作会产生大量IO

原因:

compaction的文件选择算法对bulkImport后的文件 支持不好,可能会选择到大文件,从而产生大量 IO

改进:

- 手动触发compaction新接口,可选择文件大小范围,时间范围,以及文件个数
- 提供自动minor compaction的开关,可将其关闭



• 问题六:

Compaction的并发调整需要重启regionserver,
代价较高

• 原因:

- Regionserver启动时读取配置,后续不可更改

• 改进:

- 将compaction并发参数的设置功能通过http服务的方式提供。



• 问题七:

- 目前compaction的并发可以控制,但是单个 compaction线程的执行速度却没法控制
- 原因:
 - 代码尚未实现单并发限速功能
- 改进:
 - 在compaction路径上增加限速功能,提供参数调整接口,可通过http方式动态更改



• 问题八:

多CF(ColumnFamily)的表,可能出现带有引用文件的region也能够被分裂的情况,从而导致该region不能被正常打开

• 原因:

- Region Split时,仅仅对第一个CF进行了检测

• 改进:

Region Split时,检测region中任何一个CF中存有引用文件,则禁止分裂该region



问题九:

多CF的Region Split后,两个daughter的数据不均匀

原因:

- Region Split时只根据第一个CF的分裂点进行分裂

改进:

Region Split时,选择数据量最大的那个CF的分裂 点进行分裂



- 问题十:
 - 随着region个数增加,触发region split,时间变长
- 原因:
 - 触发region split接口是通过扫描一次meta来判断 split的目标是region还是table。
- 改进:
 - 提供splitRegion接口(跳过扫描meta表)
- 效果比较:
 - -6~7s \uparrow => 6ms \uparrow



问题十一:

- Meta表到一定规模后(Region > 10万),RS异常岩掉后,Master触发的恢复时间较长

• 原因:

Scan meta表,查找异常region的过程效率低下,消耗了大量时间

改进:

- 使用caching模式,扫描meta表

• 效果比较:

- 20~25分钟 => 2~3分钟



- Why Hbase
- 集群规模
- 问题与改进
- Future Work
- 运维与监控



- 优化减少Hbase集群的启停时间
- · 进一步优化减少RS异常退出后的恢复时间



- Why Hbase
- 集群规模
- 问题与改进
- Future Work
- 运维与监控



- Compaction & Split每天手动触发
- Compaction日常统计
- Region信息统计报表
- Region健康状态监控
- Meta表健康状态监控
- 应用级别监控

Thanks!

