

# HDFS的透明压缩存储

#### 刘景龙

邮箱: <u>baggioss@gmail.com</u>

twitter: baggioss

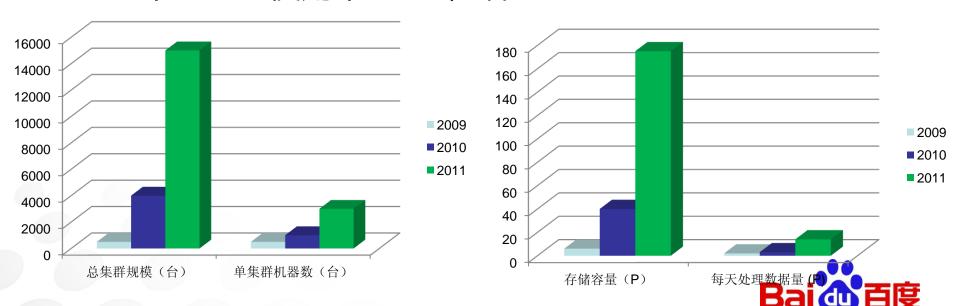
#### 主要内容

- Hadoop @baidu
  - ◎过去一年的工作
  - ●进行中的项目
- ●透明压缩
  - ■目标
  - 字现
  - 如何解决核心问题
  - 如何规避风险
  - 未来计划



### Hadoop@baidu

- 16000+ 机器 , 10个集群
- 量大集群机器数3000台
- 存储 127.2PB/174.5PB 72%
- 处理 17PB+ 数据/每天
- 平均CPU使用率 55 %, 峰值80 % 90 %



#### 过去一年的工作

- HDFS :
  - ♥ 规模问题改进:
    - ◆ Namenode 启动优化
      - 并行加载fsimage
    - Namenode rpc优化
      - registerChannel 锁优化 HADOOP-7105
      - ●使用独立线程RegisterChannel 和cleanup
  - 数据安全问题改进
    - 块复制机制改进



#### 过去一年的工作

- Hard link
  - Why not symbol link?
- **跨机房优化** 
  - 跨机房提交作业
    - listStatus + getBlockLocation = too many rpc?
  - 跨机房数据传输
    - dfs.send.socket.buffer.size (datanode, client)
    - dfs.datanode.recv.buffer.size (datanode)



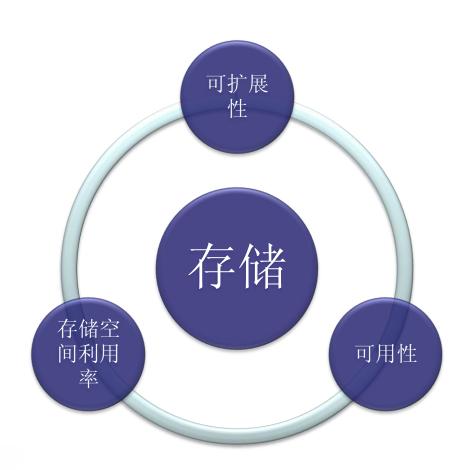
### 过去一年的工作

- Mapred:
  - Shuffle独立
  - Hce 2.0
    - ◆ Hce基础上支持streaming 接口
  - 作业断点重启



# 进行中的项目

┍存储





#### 主要内容

- Hadoop @baidu
  - ●过去一年的工作
  - ●进行中的项目
- ●透明压缩
  - ■目标
  - 实现
  - 如何解决关键问题
  - 如何规避风险
  - 未来计划



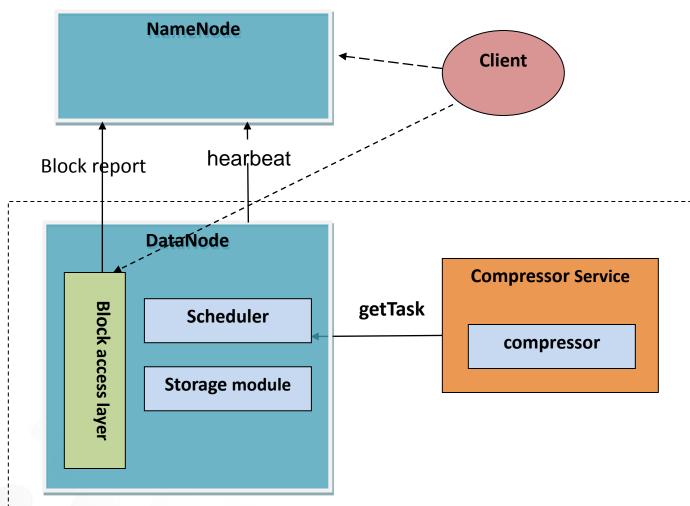


### 目标

- 节省存储空间
- 避免压缩影响计算作业
- ●用户透明



#### 实现



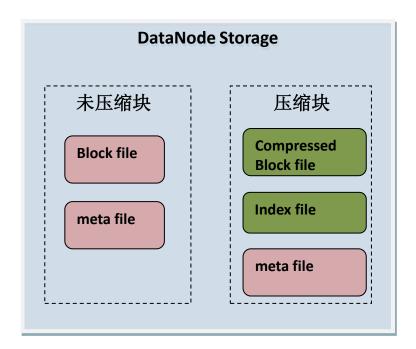


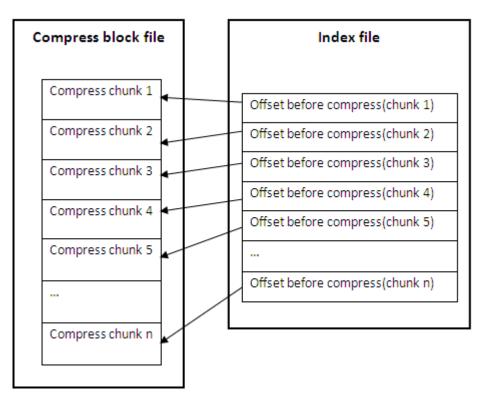
#### 如何解决关键问题?

- 如何控制资源使用
  - Datanode 任务分配 (Xceiver 数)
  - 2.6.32 内核进程/ io 优先级调度
- 如何确定冷数据
  - 増加block的atime , 1周没有访问 ?
- 一如何处理特殊操作
  - append
  - 随机读



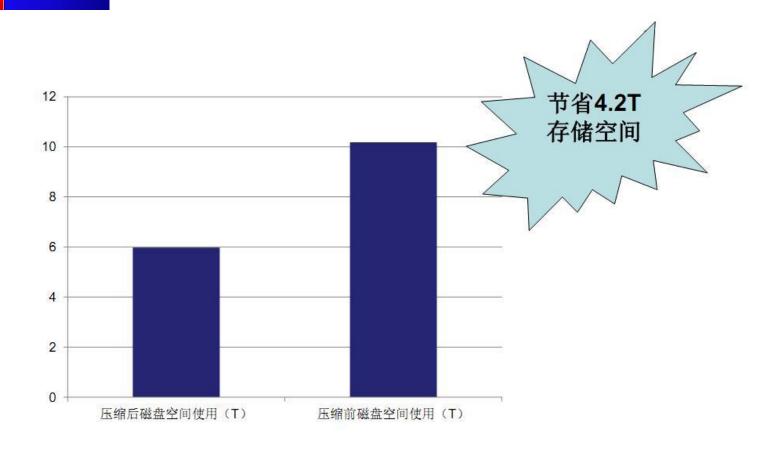
#### 存储结构







### 收益



总块数 21W, 可压缩块数10.2W, 可压缩块占48.6% 可压缩块压缩比3.28, 平均压缩比1.71



#### 如何规避风险

- 尝试解压
  - ●目的: 规避压缩算法bug
- ●小流量上线
  - ●目的:上线一个机架datanode,避免透明压缩bug导 致数据丢失
- 黑白名单



#### In the future

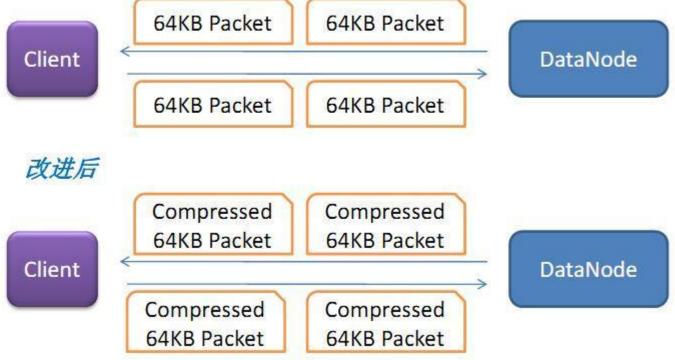
- 一开源
  - https://issues.apache.org/jira/browse/HDFS-2542
- 多出的Quota分给谁
- 协处理器应用



#### In the future

#### ● 透明压缩传输

#### 改进前



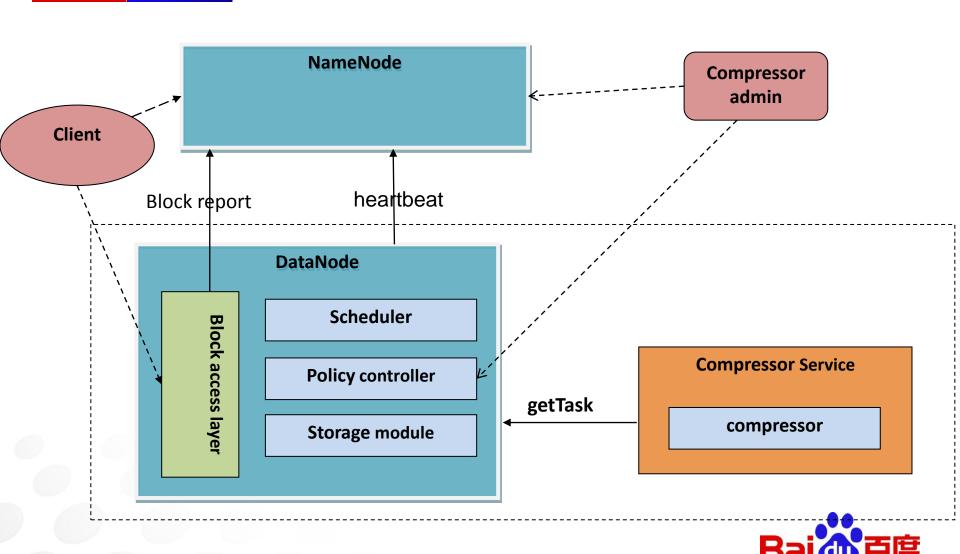


Q & A

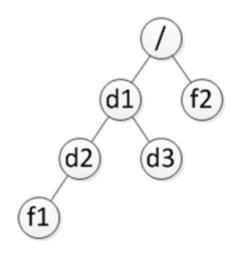
# 谢 谢!



# 透明压缩黑名单实现



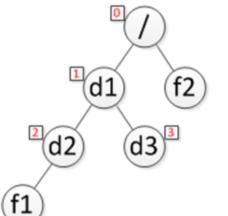
# Fsimage并行加载



is dir	local name	num children
True	/	2
True	d1	2
True	d2	1
False	f1	-
True	d3	0
false	f2	-

HDFS-1070 短路 径优化





#### dir-image

local name	num children	array of subdir indices
/	2	0
d1	2	0,1
d2	1	-1
d3	0	

#### file-image

local name	parent serial num	index in parent
f1	2	0
f2	0	1

并行加载fsimage

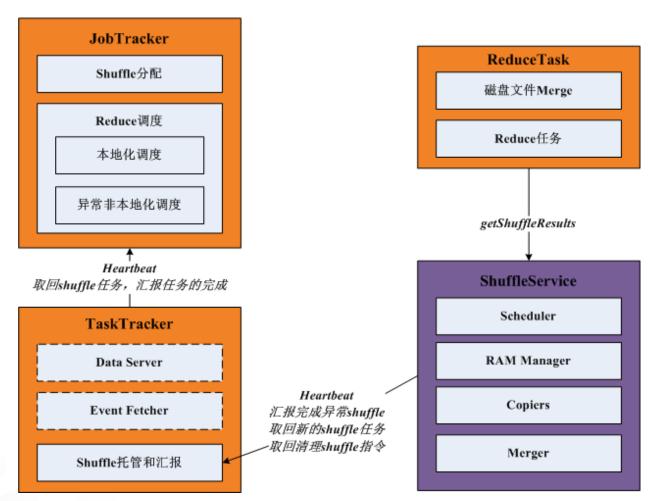


#### Shuffle独立-解决问题

- map/reduce 槽位隔离,槽位利用率低
- shuffle占用 reduce槽位,资源利用率低
- shuffle和reduce串行,对大作业,运行时间长
- Shuffle/reduce自身的问题,内存利用率不高,连接数打满



## Shuffle独立 – 结构





### 传输项目

