

Vue3快速上手



1. Vue3简介

- 2020年9月18日，Vue.js发布3.0版本，代号：One Piece（海贼王）
- 耗时2年多、2600+次提交、30+个RFC、600+次PR、99位贡献者
- github上的tags地址：<https://github.com/vuejs/vue-next/releases/tag/v3.0.0>

2. Vue3带来了什么

1. 性能的提升

- 打包大小减少41%
- 初次渲染快55%，更新渲染快133%
- 内存减少54%

.....

2. 源码的升级

- 使用Proxy代替defineProperty实现响应式
- 重写虚拟DOM的实现和Tree-Shaking

.....

3. 拥抱TypeScript

- Vue3可以更好的支持TypeScript

4. 新的特性

1. Composition API（组合API）

- setup配置
- ref与reactive
- watch与watchEffect
- provide与inject

-

2. 新的内置组件

- Fragment
- Teleport
- Suspense

3. 其他改变

- 新的生命周期钩子
- data 选项应始终被声明为一个函数
- 移除keyCode支持作为 v-on 的修饰符
-

一、创建Vue3.0工程

1.使用 vue-cli 创建

官方文档: <https://cli.vuejs.org/zh/guide/creating-a-project.html#vue-create>

```
## 查看@vue/cli版本, 确保@vue/cli版本在4.5.0以上
vue --version
## 安装或者升级你的@vue/cli
npm install -g @vue/cli
## 创建
vue create vue_test
## 启动
cd vue_test
npm run serve
```

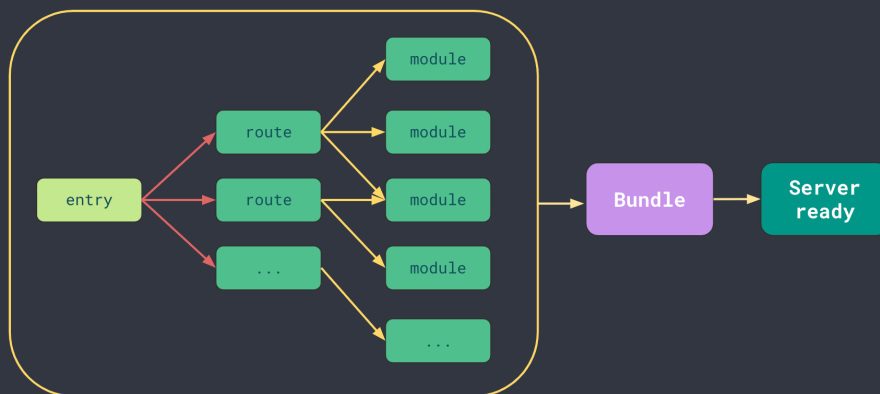
2.使用 vite 创建

官方文档: <https://v3.cn.vuejs.org/guide/installation.html#vite>

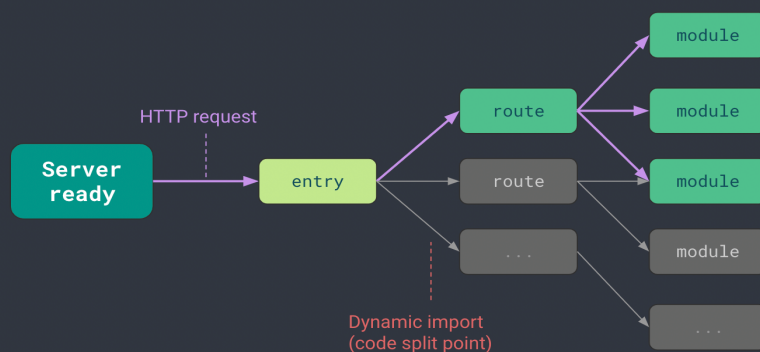
vite官网: <https://vitejs.cn>

- 什么是vite? —— 新一代前端构建工具。
- 优势如下:
 - 开发环境中, 无需打包操作, 可快速的冷启动。
 - 轻量快速的热重载 (HMR) 。
 - 真正的按需编译, 不再等待整个应用编译完成。
- 传统构建 与 vite构建对比图

Bundle based dev server



Native ESM based dev server



```
## 创建工程
npm init vite-app <project-name>
## 进入工程目录
cd <project-name>
## 安装依赖
npm install
## 运行
npm run dev
```

二、常用 Composition API

官方文档: <https://v3.cn.vuejs.org/guide/composition-api-introduction.html>

1. 拉开序幕的setup

1. 理解: Vue3.0中一个新的配置项, 值为一个函数。
2. setup是所有**Composition API (组合API)** “表演的舞台”。
3. 组件中所用到的: 数据、方法等等, 均要配置在setup中。
4. setup函数的两种返回值:

1. 若返回一个对象，则对象中的属性、方法，在模板中均可以直接使用。（重点关注！）

2. 若返回一个渲染函数：则可以自定义渲染内容。（了解）

5. 注意点：

1. 尽量不要与Vue2.x配置混用

- Vue2.x配置（data、methos、computed...）中**可以访问到**setup中的属性、方法。
- 但在setup中**不能访问到**Vue2.x配置（data、methos、computed...）。
- 如果有重名，setup优先。

2. setup不能是一个async函数，因为返回值不再是return的对象，而是promise，模板看不到return对象中的属性。（后期也可以返回一个Promise实例，但需要Suspense和异步组件的配合）

2.ref函数

- 作用：定义一个响应式的数据
- 语法：`const xxx = ref(initValue)`
 - 创建一个包含响应式数据的**引用对象（reference对象，简称ref对象）**。
 - JS中操作数据：`xxx.value`
 - 模板中读取数据：不需要.value，直接：`<div>{{xxx}}</div>`
- 备注：
 - 接收的数据可以是：基本类型、也可以是对象类型。
 - 基本类型的数据：响应式依然是靠**`Object.defineProperty()`**的get与set完成的。
 - 对象类型的数据：内部“**求助**”了Vue3.0中的一个新函数——**`reactive`**函数。

3.reactive函数

- 作用：定义一个**对象类型**的响应式数据（基本类型不要用它，要用**`ref`**函数）
- 语法：`const 代理对象= reactive(源对象)`接收一个对象（或数组），返回一个**代理对象（Proxy的实例对象，简称proxy对象）**
- `reactive`定义的响应式数据是“深层次的”。
- 内部基于 ES6 的 Proxy 实现，通过代理对象操作源对象内部数据进行操作。

4.Vue3.0中的响应式原理

vue2.x的响应式

- 实现原理：
 - 对象类型：通过**`Object.defineProperty()`**对属性的读取、修改进行拦截（数据劫持）。
 - 数组类型：通过重写更新数组的一系列方法来实现拦截。（对数组的变更方法进行了包裹）。

```
Object.defineProperty(data, 'count', {  
  get () {},  
  set () {}  
})
```

- 存在问题：
 - 新增属性、删除属性，界面不会更新。

- 直接通过下标修改数组, 界面不会自动更新。

Vue3.0的响应式

- 实现原理:
 - 通过Proxy (代理) : 拦截对象中任意属性的变化, 包括: 属性值的读写、属性的添加、属性的删除等。
 - 通过Reflect (反射) : 对源对象的属性进行操作。
 - MDN文档中描述的Proxy与Reflect:
 - Proxy: https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Proxy
 - Reflect: https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Reflect

```
new Proxy(data, {
  // 拦截读取属性值
  get (target, prop) {
    return Reflect.get(target, prop)
  },
  // 拦截设置属性值或添加新属性
  set (target, prop, value) {
    return Reflect.set(target, prop, value)
  },
  // 拦截删除属性
  deleteProperty (target, prop) {
    return Reflect.deleteProperty(target, prop)
  }
})

proxy.name = 'tom'
```

5.reactive对比ref

- 从定义数据角度对比:
 - ref用来定义: **基本类型数据**。
 - reactive用来定义: **对象 (或数组) 类型数据**。
 - 备注: ref也可以用来定义**对象 (或数组) 类型数据**, 它内部会自动通过**reactive**转为**代理对象**。
- 从原理角度对比:
 - ref通过**Object.defineProperty()**的**get**与**set**来实现响应式 (数据劫持) 。
 - reactive通过使用**Proxy**来实现响应式 (数据劫持), 并通过**Reflect**操作**源对象**内部的数据。
- 从使用角度对比:
 - ref定义的数据: 操作数据**需要.value**, 读取数据时模板中直接读取**不需要.value**。
 - reactive定义的数据: 操作数据与读取数据: **均不需要.value**。

6.setup的两个注意点

- setup执行的时机

- 在beforeCreate之前执行一次，this是undefined。
- setup的参数
 - props: 值为对象，包含：组件外部传递过来，且组件内部声明接收了的属性。
 - context: 上下文对象
 - attrs: 值为对象，包含：组件外部传递过来，但没有在props配置中声明的属性，相当于 `this.$attrs`。
 - slots: 收到的插槽内容，相当于 `this.$slots`。
 - emit: 分发自定义事件的函数，相当于 `this.$emit`。

7.计算属性与监视

1.computed函数

- 与Vue2.x中computed配置功能一致
- 写法

```
import {computed} from 'vue'

setup(){
  ...
  //计算属性—简写
  let fullName = computed(()=>{
    return person.firstName + '-' + person.lastName
  })
  //计算属性—完整
  let fullName = computed({
    get(){
      return person.firstName + '-' + person.lastName
    },
    set(value){
      const nameArr = value.split('-')
      person.firstName = nameArr[0]
      person.lastName = nameArr[1]
    }
  })
}
```

2.watch函数

- 与Vue2.x中watch配置功能一致
- 两个小“坑”：
 - 监视reactive定义的响应式数据时：oldValue无法正确获取、强制开启了深度监视（deep配置失效）。
 - 监视reactive定义的响应式数据中某个属性时：deep配置有效。

```

//情况一：监视ref定义的响应式数据
watch(sum,(newValue,oldValue)=>{
  console.log('sum变化了',newValue,oldValue)
},{immediate:true})

//情况二：监视多个ref定义的响应式数据
watch([sum,msg],[newValue,oldValue]=>{
  console.log('sum或msg变化了',newValue,oldValue)
})

/* 情况三：监视reactive定义的响应式数据
   若watch监视的是reactive定义的响应式数据，则无法正确获得oldValue！！
   若watch监视的是reactive定义的响应式数据，则强制开启了深度监视
*/
watch(person,(newValue,oldValue)=>{
  console.log('person变化了',newValue,oldValue)
},{immediate:true,deep:false}) //此处的deep配置不再奏效

//情况四：监视reactive定义的响应式数据中的某个属性
watch(()=>person.job,(newValue,oldValue)=>{
  console.log('person的job变化了',newValue,oldValue)
},{immediate:true,deep:true})

//情况五：监视reactive定义的响应式数据中的某些属性
watch([()=>person.job,()=>person.name],[newValue,oldValue]=>{
  console.log('person的job变化了',newValue,oldValue)
},{immediate:true,deep:true})

//特殊情况
watch(()=>person.job,(newValue,oldValue)=>{
  console.log('person的job变化了',newValue,oldValue)
},{deep:true}) //此处由于监视的是reactive素定义的对象中的某个属性，所以deep配置有效

```

3.watchEffect函数

- watch的套路是：既要指明监视的属性，也要指明监视的回调。
- watchEffect的套路是：不用指明监视哪个属性，监视的回调中用到哪个属性，那就监视哪个属性。
- watchEffect有点像computed：
 - 但computed注重的计算出来的值（回调函数的返回值），所以必须要写返回值。
 - 而watchEffect更注重的是过程（回调函数的函数体），所以不用写返回值。

```

//watchEffect所指定的回调中用到的数据只要发生变化，则直接重新执行回调。
watchEffect(()=>{
  const x1 = sum.value
  const x2 = person.age
  console.log('watchEffect配置的回调执行了')
})

```

8.生命周期

1

- Vue3.0中可以继续使用Vue2.x中的生命周期钩子，但有有两个被更名：
 - `beforeDestroy` 改名为 `beforeUnmount`
 - `destroyed` 改名为 `unmounted`
- Vue3.0也提供了 Composition API 形式的生命周期钩子，与Vue2.x中钩子对应关系如下：
 - `beforeCreate` ===> `setup()`
 - `created` =====> `setup()`
 - `beforeMount` ===> `onBeforeMount`
 - `mounted` =====> `onMounted`
 - `beforeUpdate` ===> `onBeforeUpdate`
 - `updated` =====> `onUpdated`
 - `beforeUnmount` ==> `onBeforeUnmount`
 - `unmounted` =====> `onUnmounted`

9.自定义hook函数

- 什么是hook? —— 本质是一个函数，把setup函数中使用的Composition API进行了封装。
- 类似于vue2.x中的mixin。
- 自定义hook的优势: 复用代码, 让setup中的逻辑更清楚易懂。

10.toRef

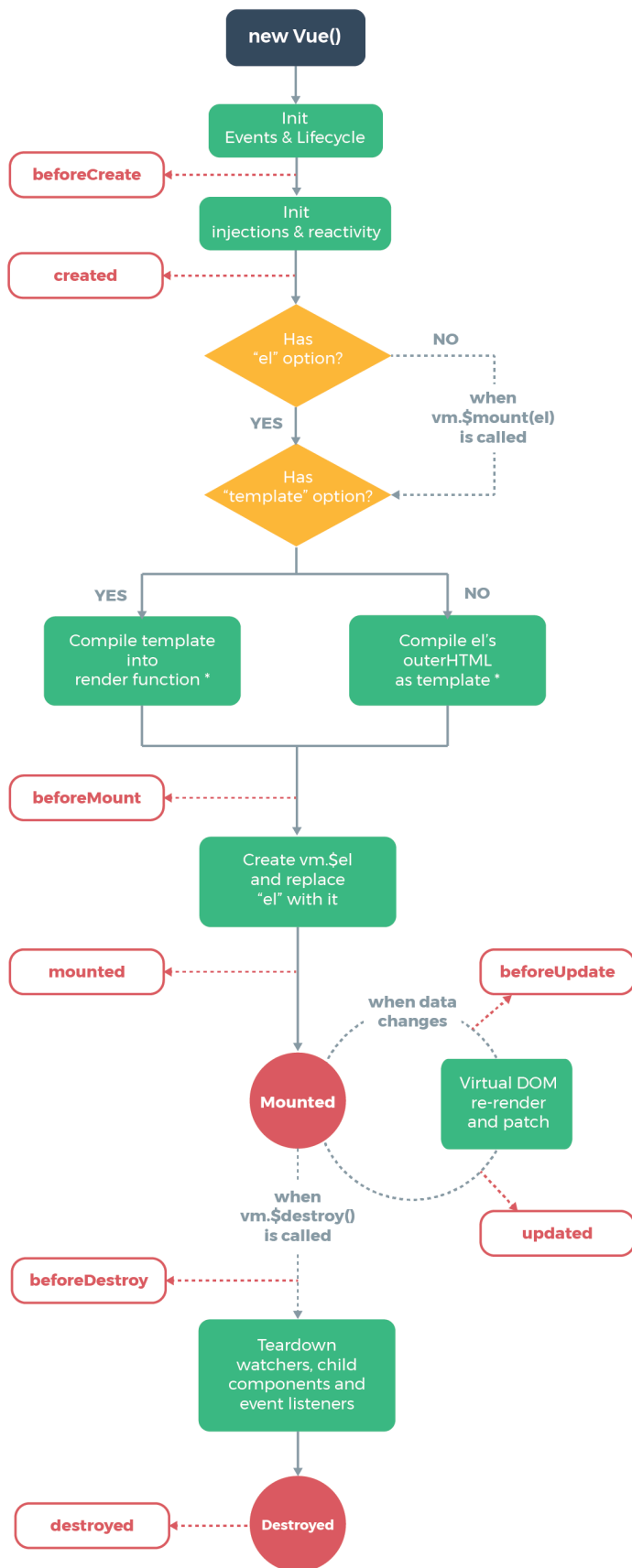
- 作用: 创建一个 ref 对象，其value值指向另一个对象中的某个属性。
- 语法: `const name = toRef(person, 'name')`
- 应用: 要将响应式对象中的某个属性单独提供给外部使用时。
- 扩展: `toRefs` 与`toRef`功能一致，但可以批量创建多个 ref 对象，语法: `toRefs(person)`

三、其它 Composition API

1.shallowReactive 与 shallowRef

- `shallowReactive`: 只处理对象最外层属性的响应式（浅响应式）。
- `shallowRef`: 只处理基本数据类型的响应式, 不进行对象的响应式处理。
- 什么时候使用?
 - 如果有一个对象数据，结构比较深, 但变化时只是外层属性变化 ==> `shallowReactive`。
 - 如果有一个对象数据，后续功能不会修改该对象中的属性，而是生新的对象来替换 ==> `shallowRef`。

vue2.x的生命周期



2.readonly 与 shallowReadonly

- readonly: 让一个响应式数据变为只读的（深只读）。
- shallowReadonly: 让一个响应式数据变为只读的（浅只读）。
- 应用场景: 不希望数据被修改时。

3.toRaw 与 markRaw

- toRaw:
 - 作用: 将一个由reactive生成的响应式对象转为普通对象。
 - 使用场景: 用于读取响应式对象对应的普通对象, 对这个普通对象的所有操作, 不会引起页面更新。
- markRaw:
 - 作用: 标记一个对象, 使其永远不会再成为响应式对象。
 - 应用场景:
 1. 有些值不应被设置为响应式的, 例如复杂的第三方类库等。
 2. 当渲染具有不可变数据源的大列表时, 跳过响应式转换可以提高性能。

4.customRef

- 作用: 创建一个自定义的 ref, 并对其依赖项跟踪和更新触发进行显式控制。
- 实现防抖效果:

```

<template>
  <input
    type="text" v-
    model="keyword"
  >

  <h3>
    {{keyword}}
  </h3>
</template>

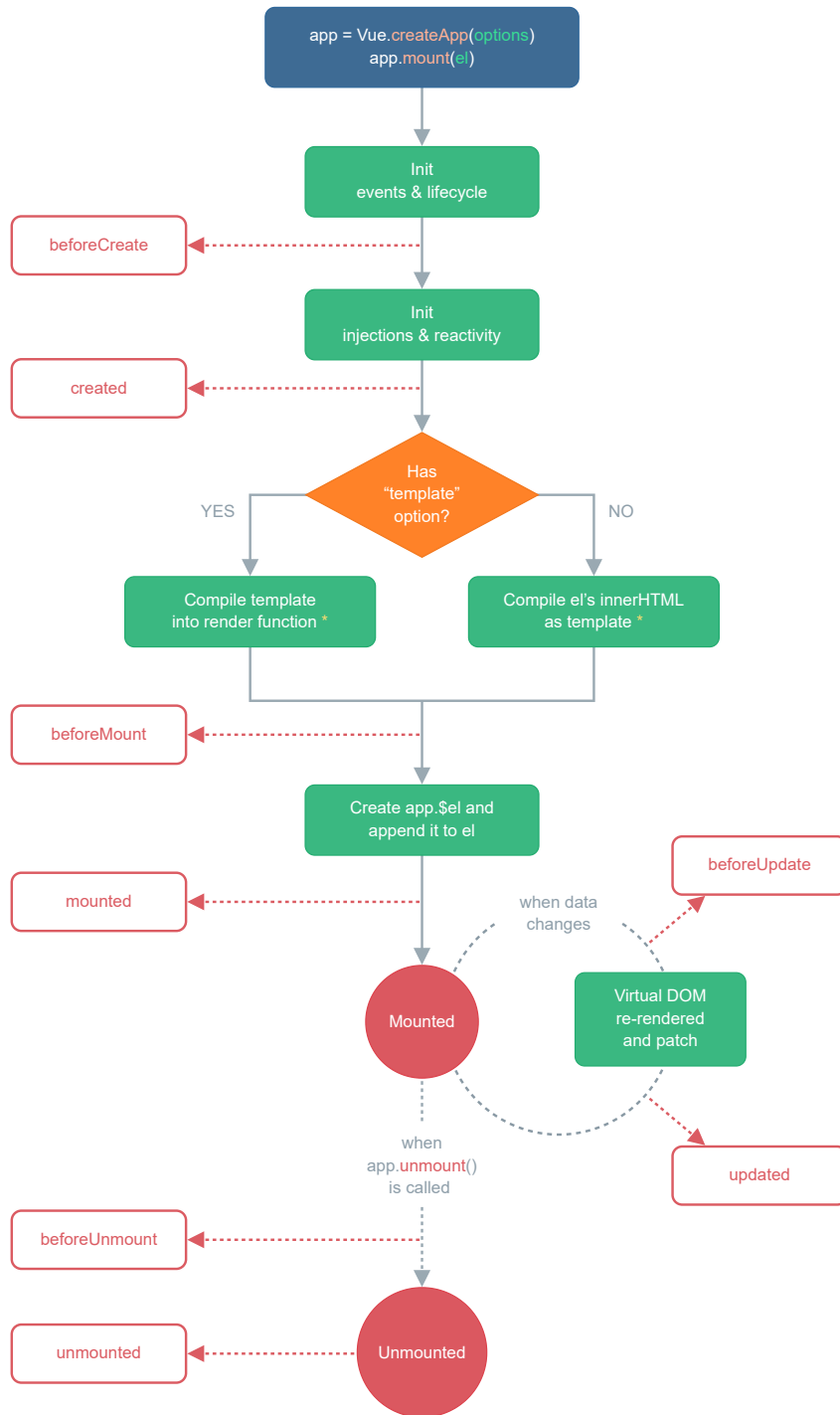
```

```

<script>
  import
    {ref, customRef}
  from 'vue'
  export
    default {

```

vue3.0的生命周期



* Template compilation is performed ahead-of-time if using a build step, e.g., with single-file components.

```

name: 'Demo',
  setup()
  {
    //
    let keyword =
    ref('hello') //
    使用Vue准备好的
    内置ref
    //
    自定义一个myRef

    function
    myRef(value,del
    ay){

    let timer

    //通过customRef
    去实现自定义

    return
    customRef((trac
    k,trigger)=>{

    return{

    get(){

    track() //告诉
    Vue这个value值是
    需要被“追踪”的

    return value

    },

    set(newValue){

    clearTimeout(ti
    mer)

    timer =
    setTimeout(()=>
    {

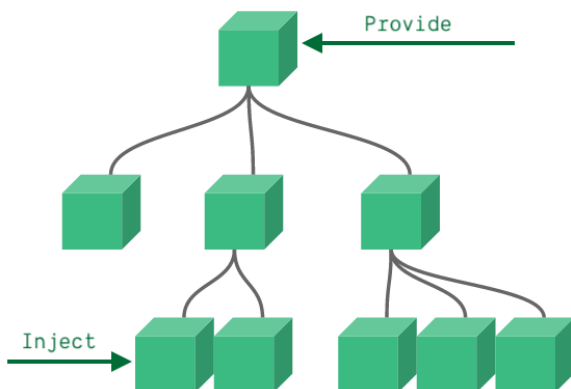
    value =
    newValue

    trigger() //告
    诉Vue去更新界面

    },delay)
  
```

```
    }  
  }  
})  
    }  
    let  
keyword =  
myRef('hello',5  
00) //使用程序员  
自定义的ref  
  
return {  
  
keyword  
    }  
  }  
}  
</script>
```

5.provide 与 inject



- 作用：实现**祖与后代组件间**通信
- 套路：父组件有一个 **provide** 选项来提供数据，后代组件有一个 **inject** 选项来开始使用这些数据
- 具体写法：

1. 祖组件中：

```
setup(){  
  .....  
  let car = reactive({name:'奔驰',price:'40万'})  
  provide('car',car)  
  .....  
}
```

2. 后代组件中:

```
setup(props, context){
  .....
  const car = inject('car')
  return {car}
  .....
}
```

6. 响应式数据的判断

- isRef: 检查一个值是否为一个 ref 对象
- isReactive: 检查一个对象是否是由 `reactive` 创建的响应式代理
- isReadonly: 检查一个对象是否是由 `readonly` 创建的只读代理
- isProxy: 检查一个对象是否是由 `reactive` 或者 `readonly` 方法创建的代理

四、Composition API 的优势

1. Options API 存在的问题

使用传统OptionsAPI中，新增或者修改一个需求，就需要分别在data，methods，computed里修改。

```
export default {
```

```
}
```

2. Composition API 的优势

我们可以更加优雅的组织我们的代码，函数。让相关功能的代码更加有序的组织在一起。

五、新的组件

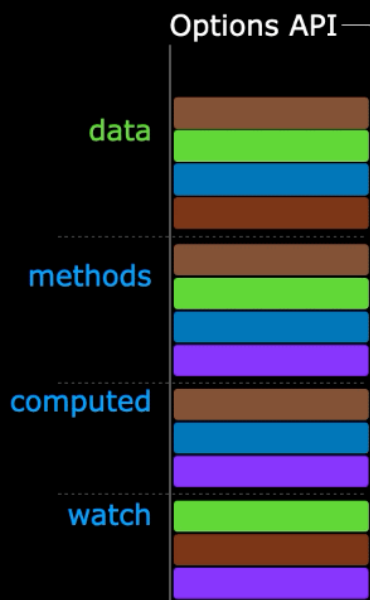
1. Fragment

- 在Vue2中: 组件必须有一个根标签
- 在Vue3中: 组件可以没有根标签, 内部会将多个标签包含在一个Fragment虚拟元素中

Options API

```
export default {
  data() {
    return {
      功能 A
      功能 B
    };
  },
  methods: {
    功能 A
    功能 B
  },
  computed: {
    功能 A
  },
  watch: {
    功能 B
  }
}
```

@稀土掘金技术社区



掘金技术社区

- 好处: 减少标签层级, 减小内存占用

2.Teleport

- 什么是Teleport? —— **Teleport** 是一种能够将我们的**组件html结构**移动到指定位置的技术。

```
<teleport to="移动位置">
  <div v-if="isShow" class="mask">
    <div class="dialog">
      <h3>我是一个弹窗</h3>
      <button @click="isShow =
false">关闭弹窗</button>
    </div>
  </div>
</teleport>
```

3.Suspense

等待异步组件时渲染一些额外内容, 让应用有更好的用户体验

使用步骤:

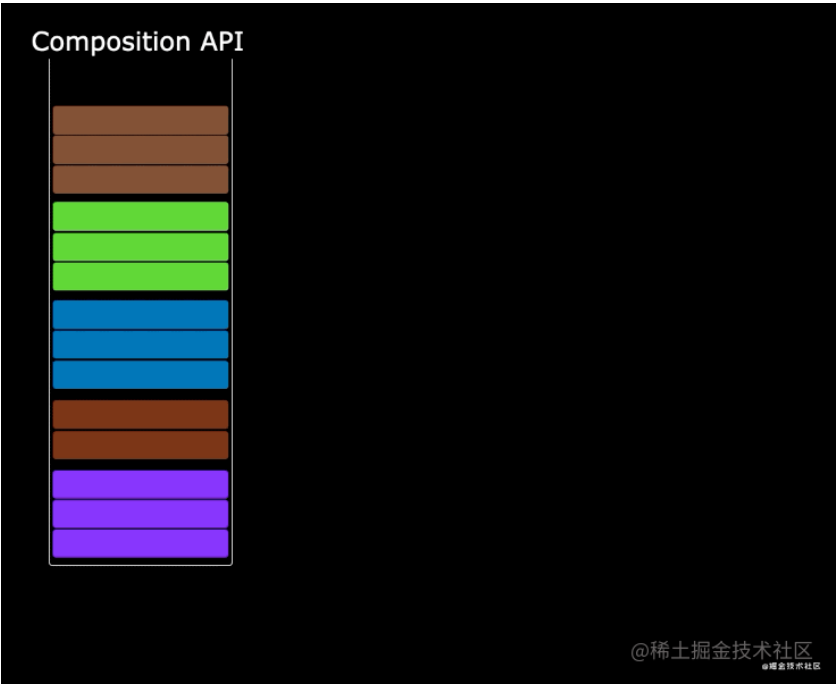
异步引入组件

```
import
{defineAsyncComponent} from 'vue'
const Child =
defineAsyncComponent(()=>import('./components/Child
.vue'))
```

- 使用**Suspense**包裹组件, 并配置好**default** 与 **fallback**

```
<template>
  <div class="app">
    <h3>我是App组件
  </h3>

    <Suspense>
      <template v-slot:default>
        <Child/>
      </template>
      <template v-
```



```
slot: fallback>
    <h3>加载
中.....</h3>
    </template>
  </Suspense>
</div>
</template>
```

六、其他

1.全局API的转移

Vue 2.x 有许多全局 API 和配置。
例如：注册全局组件、注册全局指令等。

```
//注册全局组件
Vue.component('MyButton', {
  data: () => ({
    count: 0
  }),
  template: '<button @click="count++">Clicked {{ count }} times.</button>'
})

//注册全局指令
Vue.directive('focus', {
  inserted: el => el.focus()
})
```

- Vue3.0中对这些API做出了调整：
 - 将全局的API，即：Vue.xxx调整到应用实例（app）上

2.x 全局 API (Vue)	3.x 实例 API (app)
Vue.config.xxx	app.config.xxx
Vue.config.productionTip	移除
Vue.component	app.component
Vue.directive	app.directive
Vue.mixin	app.mixin
Vue.use	app.use
Vue.prototype	app.config.globalProperties

2.其他改变

- data选项应始终被声明为一个函数。
- 过度类名的更改：
 - Vue2.x写法

```
.v-enter,  
.v-leave-to {  
  opacity: 0;  
}  
.v-leave,  
.v-enter-to {  
  opacity: 1;  
}
```

- Vue3.x写法

```
.v-enter-from,  
.v-leave-to {  
  opacity: 0;  
}  
  
.v-leave-from,  
.v-enter-to {  
  opacity: 1;  
}
```

- **移除**keyCode作为 v-on 的修饰符, 同时也不再支持config.keyCodes
- **移除**v-on.native修饰符
 - 父组件中绑定事件

```
<my-component  
  v-on:close="handleComponentEvent"  
  v-on:click="handleNativeClickEvent"  
>
```

- 子组件中声明自定义事件

```
<script>  
export default {  
  emits: ['close']  
}
```

```
}  
</script>
```

- **移除**过滤器 (filter)

过滤器虽然这看起来很方便，但它需要一个自定义语法，打破大括号内表达式是“只是 JavaScript” 的假设，这不仅有学习成本，而且有实现成本！建议用方法调用或计算属性去替换过滤器。

-