

高频面试题之原型链与作用域链的理解

- 原型链是针对构造函数的，它是由原型对象组成的

- 属性查找：从实例本身一层层往上查找，直到访问到对象的原型
- 属性修改：只会修改实例对象本身的属性，如果不存在，则进行添加该属性，如果需要修改原型的属性时，则可与用 `a.prototype.b = xxx`,但是这样会造成所有继承于该对象的实例的属性发生改变

- 作用域链是针对变量的

- 作用域的特点就是，先在自己的变量范围中查找，如果找不到，就会沿着作用域往上找。

```
//全局作用域
var tim = 1
function levelOne () {
  var tim = 2
  function levelTwo () {
    var tim = 3
    console.log(tim)
  }
  levelTwo()
}
levelOne()
```

- 如果再`levelTwo`方法没找到`tim`变量就会往`levelOne`方法找，如果还找不到就继续往上找，这就是作用域链