

• 。 JavaScript有几种类型的值?

■ 栈:

原始数据类型(Undefined, Null, Boolean, Number、String)

■ 堆:

引用数据类型(对象、数组和函数

- 区别:
 - 原始数据类型直接存储在栈(stack)中的简单数据段,占据空间小、大小固定,属于被频繁使用数据,所以放入栈中存储
 - 引用数据类型存储在堆(heap)中的对象,占据空间大、大小不固定,如果存储在栈中,将会影响程序运行的性能;引用数据类型在栈中存储了指针,该指针指向堆中该实体的起始地址。当解释器寻找引用值时,会首先检索其在栈中的地址,取得地址后从堆中获得实体

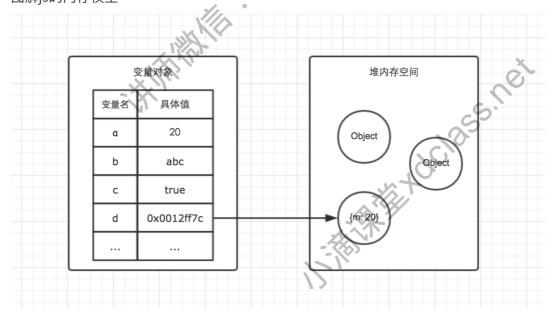
■ 传递方式:

原始类型是按值传递,引用类型是按共享传递,即传的是指针。②

■ 设计原因:

JS 中这种设计的原因是:按值传递的类型,复制一份存入栈内存,这类类型一般不占用太多内存,而且按值传递保证了其访问速度。按共享传递的类型,是复制其引用,而不是整个复制其值(C 语言中的指针),保证过大的对象等不会因为不停复制内容而造成内存的浪费

■ 图解is的内存模型:



小滴课堂:xdclass.net 讲师微信:xdclass-anna