



高频面试题之关于this指向问题

记住一个原则即可 谁调用this就指向谁（除了一些改变this指向的函数）

接下来就开始看例子结合上面的这个原则

例子一：

```
var a = 1
function test () {
  console.log(this.a)
}
test(); //输出1
```

这里的test其实就是window调用的，只是它简写了

window.test()调用者为window，所以this指向window，而全局的变量声明相当于window.x

例子二：

```
function test() {  
    console.log(this.a);  
}  
  
var obj = {};  
obj.a = 1;  
obj.m = test;  
  
obj.m(); // 1
```

由于这里调用者是obj，所以this指向obj，所以输出的this.a其实就是obj.a

例子三：

```
var x = 2;  
function test() {  
    this.x = 1;  
}  
  
var obj = new test();  
console.log(obj.x) // 1
```

这里就比较特殊了，在我们js的课程里面讲过了，构造函数的时候有什么操作是隐性操作我们看不到的呢？就是他会定义this为一个新对象然后最后返回这个this

所以这里的obj.x拿到的就是test里面的this.x

例子四：

```
var x = 0;
function test() {
  console.log(this.x);
}
var obj = {};
obj.x = 1;
obj.m = test;
obj.m.apply() // 0
```

这里很简单，通过了**apply**改变了**this**指向，由于**apply**没有传入东西，为空时默认调用全局对象，即**window**，所有**this**指向**window****this.x**即**window.x**