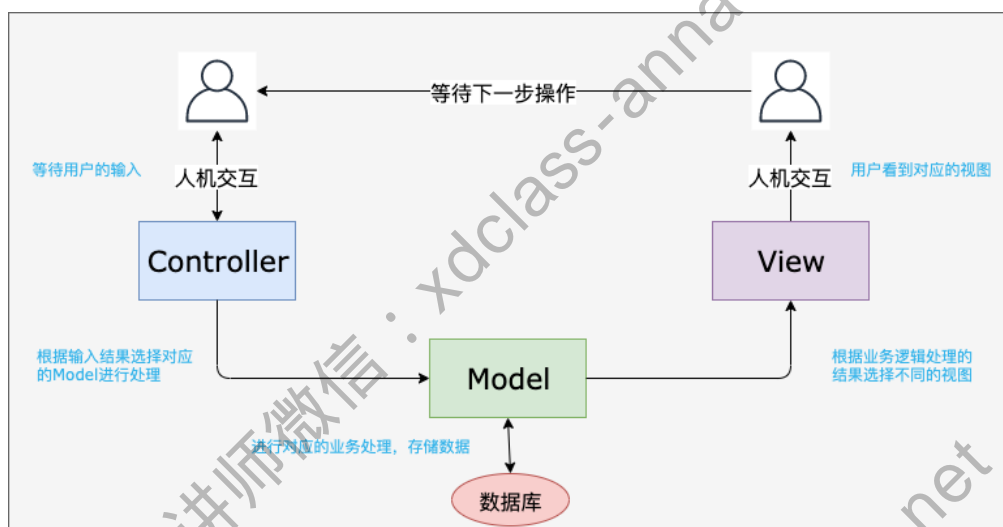


。 什么是MVC和MVVM?

- MVC和MVVM都是常见的软件架构，在软件的设计过程中经常被提到。具体区别，你真的理解了吗？
- MVC
 - 视图（View）：用户看到并与之交互的界面，HTML在其中起着重要作用，即应用程序中显示数据的部分
 - 控制器（Controller）：应用程序中处理用户交互的部分，一般应用程序从视图层读取数据，控制用户的输入，并向Model发送数据
 - 模型（Model）：应用程序中处理数据的逻辑部分，并存取数据
 - 交互模式一般有两种。
 - 一种是通过 View 接受指令，传递给 Controller。
 - 一种是直接通过controller接受指令。
 - 直接通过controller接受指令图解：



- MVVM
 - 组成部分：
 - Model：应用软件中的数据提供部分
 - View：应用软件中的视图部分，也就是用户看到的界面部分
 - ViewModel：将View中的状态和行为抽象化，让我们将视图 UI 和业务逻辑分开，取出 Model 的数据同时帮忙处理 View 中由于需要展示内容而涉及的业务逻辑
 - MVVM 模式将 Controller 改名为 ViewModel，同时改变了通信方向。
 - View的变动，自动反映在 ViewModel，反之亦然。Angular 和 Vue 都采用这种模式。
 - 特点：
 - 低耦合。视图（View）可以独立于Model变化和修改，一个ViewModel可以

绑定到不同的"View"上，当View变化的时候Model可以不变，当Model变化的时候View也可以不变。

- **可重用性。**你可以把一些视图逻辑放在一个ViewModel里面，让很多view重用这段视图逻辑。
- **独立开发。**开发人员可以专注于业务逻辑和数据的开发（ViewModel），设计人员可以专注于页面设计。
- 图解：

