

24-CompletableFuture：异步编程没那么难

前面我们不止一次提到，用多线程优化性能，其实不过就是将串行操作变成并行操作。如果仔细观察，你还会发现在串行转换成并行的过程中，一定会涉及到异步化，例如下面的示例代码，现在是串行的，为了提升性能，我们得把它们并行化，那具体实施起来该怎么做呢？

```
//以下两个方法都是耗时操作
doBizA();
doBizB();
```

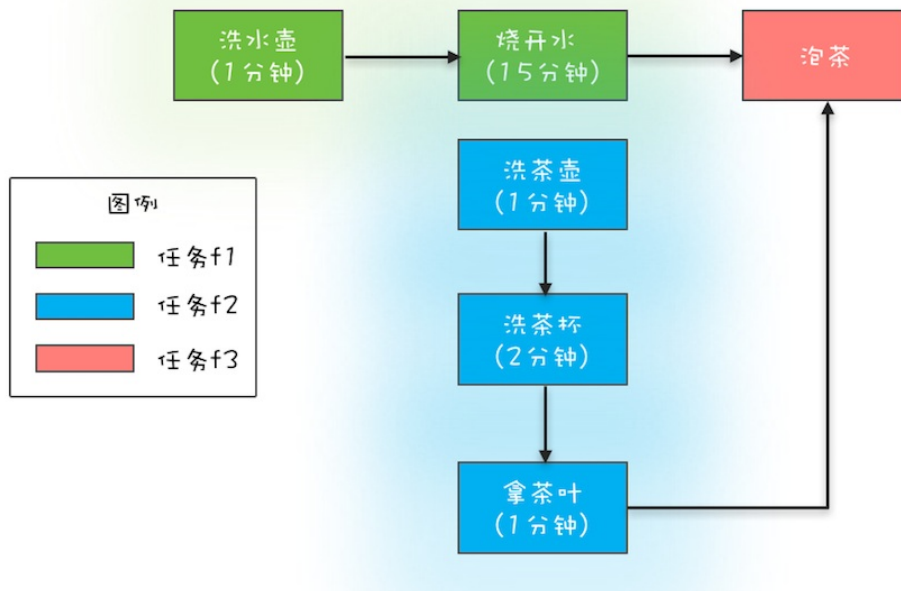
还是挺简单的，就像下面代码中这样，创建两个子线程去执行就可以了。你会发现下面的并行方案，主线程无需等待doBizA()和doBizB()的执行结果，也就是说doBizA()和doBizB()两个操作已经被异步化了。

```
new Thread(()->doBizA())
    .start();
new Thread(()->doBizB())
    .start();
```

异步化，是并行方案得以实施的基础，更深入地讲其实就是：**利用多线程优化性能这个核心方案得以实施的基础**。看到这里，相信你应该就能理解异步编程最近几年为什么会大火了，因为优化性能是互联网大厂的一个核心需求啊。Java在1.8版本提供了CompletableFuture来支持异步编程，CompletableFuture有可能是你见过的最复杂的工具类了，不过功能也着实让人感到震撼。

CompletableFuture的核心优势

为了领略CompletableFuture异步编程的优势，这里我们用CompletableFuture重新实现前面曾提及的烧水泡茶程序。首先还是需要先完成分工方案，在下面的程序中，我们分了3个任务：任务1负责洗水壶、烧开水，任务2负责洗茶壶、洗茶杯和拿茶叶，任务3负责泡茶。其中任务3要等待任务1和任务2都完成后才能开始。这个分工如下图所示。



烧水泡茶分工方案

下面是代码实现，你先略过runAsync()、supplyAsync()、thenCombine()这些不太熟悉的方法，从大局上看，你会发现：

1. 无需手工维护线程，没有繁琐的手工维护线程的工作，给任务分配线程的工作也不需要我们关注；
2. 语义更清晰，例如 `f3 = f1.thenCombine(f2, ()->{})` 能够清晰地表述“任务3要等待任务1和任务2都完成后才能开始”；
3. 代码更简练并且专注于业务逻辑，几乎所有代码都是业务逻辑相关的。

```
//任务1: 洗水壶->烧开水
CompletableFuture<Void> f1 =
    CompletableFuture.runAsync(()->{
        System.out.println("T1:洗水壶...");
        sleep(1, TimeUnit.SECONDS);

        System.out.println("T1:烧开水...");
        sleep(15, TimeUnit.SECONDS);
    });
//任务2: 洗茶壶->洗茶杯->拿茶叶
CompletableFuture<String> f2 =
    CompletableFuture.supplyAsync(()->{
        System.out.println("T2:洗茶壶...");
        sleep(1, TimeUnit.SECONDS);

        System.out.println("T2:洗茶杯...");
        sleep(2, TimeUnit.SECONDS);

        System.out.println("T2:拿茶叶...");
        sleep(1, TimeUnit.SECONDS);
        return "龙井";
    });
//任务3: 任务1和任务2完成后执行: 泡茶
CompletableFuture<String> f3 =
    f1.thenCombine(f2, (_, tf)->{
        System.out.println("T1:拿到茶叶:" + tf);
        System.out.println("T1:泡茶...");
```

```
        return "上茶:" + tf;
    });
//等待任务3执行结果
System.out.println(f3.join());

void sleep(int t, TimeUnit u) {
    try {
        u.sleep(t);
    } catch (InterruptedException e) {}
}
// 一次执行结果：
T1:洗水壶...
T2:洗茶壶...
T1:烧开水...
T2:洗茶杯...
T2:拿茶叶...
T1:拿到茶叶:龙井
T1:泡茶...
上茶:龙井
```

领略CompletableFuture异步编程的优势之后，下面我们详细介绍CompletableFuture的使用，首先是如何创建CompletableFuture对象。

创建CompletableFuture对象

创建CompletableFuture对象主要靠下面代码中展示的这4个静态方法，我们先看前两个。在烧水泡茶的例子中，我们已经使用了runAsync(Runnable runnable)和supplyAsync(Supplier<U> supplier)，它们之间的区别是：Runnable 接口的run()方法没有返回值，而Supplier接口的get()方法是有返回值的。

前两个方法和后两个方法的区别在于：后两个方法可以指定线程池参数。

默认情况下CompletableFuture会使用公共的ForkJoinPool线程池，这个线程池默认创建的线程数是CPU的核数（也可以通过JVM option:-Djava.util.concurrent.ForkJoinPool.common.parallelism来设置ForkJoinPool线程池的线程数）。如果所有CompletableFuture共享一个线程池，那么一旦有任务执行一些很慢的I/O操作，就会导致线程池中所有线程都阻塞在I/O操作上，从而造成线程饥饿，进而影响整个系统的性能。所以，强烈建议你要**根据不同的业务类型创建不同的线程池，以避免互相干扰**。

```
//使用默认线程池
static CompletableFuture<Void>
    runAsync(Runnable runnable)
static <U> CompletableFuture<U>
    supplyAsync(Supplier<U> supplier)
//可以指定线程池
static CompletableFuture<Void>
    runAsync(Runnable runnable, Executor executor)
static <U> CompletableFuture<U>
    supplyAsync(Supplier<U> supplier, Executor executor)
```

创建完CompletableFuture对象之后，会自动地异步执行runnable.run()方法或者supplier.get()方法，对于一个异步操作，你需要关注两个问题：一个是异步操作什么时候结束，另一个是如何获取异步操作的执行结

果。因为CompletableFuture类实现了Future接口，所以这两个问题你都可以通过Future接口来解决。另外，CompletableFuture类还实现了CompletionStage接口，这个接口内容实在是太丰富了，在1.8版本里有40个方法，这些方法我们该如何理解呢？

如何理解CompletionStage接口

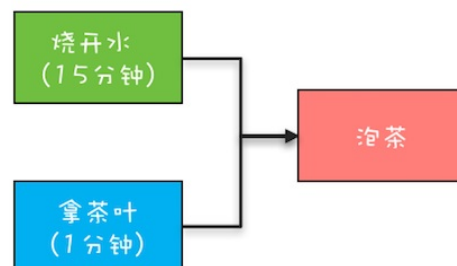
我觉得，你可以站在分工的角度类比一下 workflow。任务是有时序关系的，比如有**串行关系**、**并行关系**、**汇聚关系**等。这样说可能有点抽象，这里还举前面烧水泡茶的例子，其中洗水壶和烧开水就是串行关系，洗水壶、烧开水和洗茶壶、洗茶杯这两组任务之间就是并行关系，而烧开水、拿茶叶和泡茶就是汇聚关系。



串行关系



并行关系



汇聚关系

CompletionStage接口可以清晰地描述任务之间的这种时序关系，例如前面提到的 `f3 = f1.thenCombine(f2, ()->{})` 描述的就是一种汇聚关系。烧水泡茶程序中的汇聚关系是一种 AND 聚合关系，这里的AND指的是所有依赖的任务（烧开水和拿茶叶）都完成后才开始执行当前任务（泡茶）。既然有AND聚合关系，那就一定还有OR聚合关系，所谓OR指的是依赖的任务只要有一个完成就可以执行当前任务。

在编程领域，还有一个绕不过去的山头，那就是异常处理，CompletionStage接口也可以方便地描述异常处理。

下面我们就来一一介绍，CompletionStage接口如何描述串行关系、AND聚合关系、OR聚合关系以及异常处

理。

1. 描述串行关系

CompletionStage接口里面描述串行关系，主要是thenApply、thenAccept、thenRun和thenCompose这四个系列的接口。

thenApply系列函数里参数fn的类型是接口Function<T, R>，这个接口里与CompletionStage相关的方法是 R apply(T t)，这个方法既能接收参数也支持返回值，所以thenApply系列方法返回的是CompletionStage<R>。

而thenAccept系列方法里参数consumer的类型是接口Consumer<T>，这个接口里与CompletionStage相关的方法是 void accept(T t)，这个方法虽然支持参数，但却不支持返回值，所以thenAccept系列方法返回的是CompletionStage<Void>。

thenRun系列方法里action的参数是Runnable，所以action既不能接收参数也不支持返回值，所以thenRun系列方法返回的也是CompletionStage<Void>。

这些方法里面Async代表的是异步执行fn、consumer或者action。其中，需要你注意的是thenCompose系列方法，这个系列的方法会新创建一个子流程，最终结果和thenApply系列是相同的。

```
CompletionStage<R> thenApply(fn);
CompletionStage<R> thenApplyAsync(fn);
CompletionStage<Void> thenAccept(consumer);
CompletionStage<Void> thenAcceptAsync(consumer);
CompletionStage<Void> thenRun(action);
CompletionStage<Void> thenRunAsync(action);
CompletionStage<R> thenCompose(fn);
CompletionStage<R> thenComposeAsync(fn);
```

通过下面的示例代码，你可以看一下thenApply()方法是如何使用的。首先通过supplyAsync()启动一个异步流程，之后是两个串行操作，整体看起来还是挺简单的。不过，虽然这是一个异步流程，但任务①②③却是串行执行的，②依赖①的执行结果，③依赖②的执行结果。

```
CompletableFuture<String> f0 =
    CompletableFuture.supplyAsync(
        () -> "Hello World") //①
        .thenApply(s -> s + " QQ") //②
        .thenApply(String::toUpperCase); //③

System.out.println(f0.join());
//输出结果
HELLO WORLD QQ
```

2. 描述AND汇聚关系

CompletionStage接口里面描述AND汇聚关系，主要是thenCombine、thenAcceptBoth和runAfterBoth系列

的接口，这些接口的区别也是源自fn、consumer、action这三个核心参数不同。它们的使用你可以参考上面烧水泡茶的实现程序，这里就不赘述了。

```
CompletionStage<R> thenCombine(other, fn);
CompletionStage<R> thenCombineAsync(other, fn);
CompletionStage<Void> thenAcceptBoth(other, consumer);
CompletionStage<Void> thenAcceptBothAsync(other, consumer);
CompletionStage<Void> runAfterBoth(other, action);
CompletionStage<Void> runAfterBothAsync(other, action);
```

3. 描述OR汇聚关系

CompletionStage接口里面描述OR汇聚关系，主要是applyToEither、acceptEither和runAfterEither系列的接口，这些接口的区别也是源自fn、consumer、action这三个核心参数不同。

```
CompletionStage applyToEither(other, fn);
CompletionStage applyToEitherAsync(other, fn);
CompletionStage acceptEither(other, consumer);
CompletionStage acceptEitherAsync(other, consumer);
CompletionStage runAfterEither(other, action);
CompletionStage runAfterEitherAsync(other, action);
```

下面的示例代码展示了如何使用applyToEither()方法来描述一个OR汇聚关系。

```
CompletableFuture<String> f1 =
    CompletableFuture.supplyAsync(()->{
        int t = getRandom(5, 10);
        sleep(t, TimeUnit.SECONDS);
        return String.valueOf(t);
    });

CompletableFuture<String> f2 =
    CompletableFuture.supplyAsync(()->{
        int t = getRandom(5, 10);
        sleep(t, TimeUnit.SECONDS);
        return String.valueOf(t);
    });

CompletableFuture<String> f3 =
    f1.applyToEither(f2, s -> s);

System.out.println(f3.join());
```

4. 异常处理

虽然上面我们提到的fn、consumer、action它们的核心方法都不允许抛出可检查异常，但是却无法限制它们抛出运行时异常，例如下面的代码，执行7/0就会出现除零错误这个运行时异常。非异步编程里面，我们可以使用try{}catch{}来捕获并处理异常，那在异步编程里面，异常该如何处理呢？

```
CompletableFuture<Integer>
    f0 = CompletableFuture.
        .supplyAsync(()->(7/0))
        .thenApply(r->r*10);
System.out.println(f0.join());
```

CompletionStage接口给我们提供的方案非常简单，比try{}catch{}还要简单，下面是相关的方法，使用这些方法进行异常处理和串行操作是一样的，都支持链式编程方式。

```
CompletionStage exceptionally(fn);
CompletionStage<R> whenComplete(consumer);
CompletionStage<R> whenCompleteAsync(consumer);
CompletionStage<R> handle(fn);
CompletionStage<R> handleAsync(fn);
```

下面的示例代码展示了如何使用exceptionally()方法来处理异常，exceptionally()的使用非常类似于try{}catch{}中的catch{}，但是由于支持链式编程方式，所以相对更简单。既然有try{}catch{}，那就一定还有try{}finally{}，whenComplete()和handle()系列方法就类似于try{}finally{}中的finally{}，无论是否发生异常都会执行whenComplete()中的回调函数consumer和handle()中的回调函数fn。whenComplete()和handle()的区别在于whenComplete()不支持返回结果，而handle()是支持返回结果的。

```
CompletableFuture<Integer>
    f0 = CompletableFuture
        .supplyAsync(()->7/0))
        .thenApply(r->r*10)
        .exceptionally(e->0);
System.out.println(f0.join());
```

总结

曾经一提到异步编程，大家脑海里都会随之浮现回调函数，例如在JavaScript里面异步问题基本上都是靠回调函数来解决的，回调函数在处理异常以及复杂的异步任务关系时往往力不从心，对此业界还发明了个名词：**回调地狱**（Callback Hell）。应该说在前些年，异步编程还是声名狼藉的。

不过最近几年，伴随着[ReactiveX](#)的发展（Java语言的实现版本是RxJava），回调地狱已经被完美解决了，异步编程已经慢慢开始成熟，Java语言也开始官方支持异步编程：在1.8版本提供了CompletableFuture，在Java 9版本则提供了更加完备的Flow API，异步编程目前已经完全工业化。因此，学好异步编程还是很有必要的。

CompletableFuture已经能够满足简单的异步编程需求，如果你对异步编程感兴趣，可以重点关注RxJava这个项目，利用RxJava，即便在Java 1.6版本也能享受异步编程的乐趣。

课后思考

创建采购订单的时候，需要校验一些规则，例如最大金额是和采购员级别相关的。有同学利用CompletableFuture实现了这个校验的功能，逻辑很简单，首先是从数据库中把相关规则查出来，然后执行规则校验。你觉得他的实现是否有问题呢？

```
//采购订单
PurchersOrder po;
CompletableFuture<Boolean> cf =
    CompletableFuture.supplyAsync(()->{
        //在数据库中查询规则
        return findRuleByJdbc();
    }).thenApply(r -> {
        //规则校验
        return check(po, r);
    });
Boolean isOk = cf.join();
```

欢迎在留言区与我分享你的想法，也欢迎你在留言区记录你的思考过程。感谢阅读，如果你觉得这篇文章对你有帮助的话，也欢迎把它分享给更多的朋友。



Java 并发编程实战

全面系统提升你的并发编程能力

王宝令
资深架构师



新版升级：点击「 请朋友读」，20位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言：

- 密码123456 2019-04-23 08:14:51
我在想一个问题，明明是串行过程，直接写就可以了。为什么还要用异步去实现串行？ [2赞]
- ZOU志伟 2019-04-23 11:10:55
想知道()->是什么用法？哪里有介绍
- walkingonair 2019-04-23 09:29:29
之前讲理论理解的不够透彻，印象也不深刻，现在讲到具体实现，渐入佳境，感谢老师！
- undefined 2019-04-23 09:07:38

课后题只找到一个问题：PurchersOrder po没有初始化，而这个对象在异步线程中是 final 的，老师还有其他的问题吗

• linqw 2019-04-23 09:07:22

课后习题，规则校验依赖于数据库中的规则，如果规则不是共用的，直接放在一个内部，如果规则是共用，可以在主线程进行规则获取，异步校验规则。thenApply会重新创建一个CompletableFuture

PurchersOrder po;

CompletableFuture<Boolean> cf =

CompletableFuture.supplyAsync()->{

// 在数据库中查询规则

r = findRuleByJdbc();

// 规则校验

return check(po, r);

});

Boolean isOk = cf.join();

CompletableFuture的写法和rxjava的使用很类似，一个结果作为下一个的参数，链式操作等

• 周治慧 2019-04-23 09:03:43

在第3快描述or聚合的时候，第二个f1应该是f2。关于思考题，在进行数据校验时依赖查询规则的查询结果是个串行操作，但是需要对异常进行处理

• zhangtnty 2019-04-23 08:51:23

王老师好，单看文中题目的代码是没问题的，读数和校验串行化了, 不考虑效率是没问题的。如果要提升效率最好并行化, 读数和校验利用队列方式效率更高。

• 永联 2019-04-23 08:50:40

既然是异步执行，也就是被别的线程执行，订单po 的可视性不能保证。

• 木木匠 2019-04-23 08:41:04

我觉得课后思考题中，既然是先查规则再校验，这本来就是一个串行化的动作，为什么要异步呢？用异步的意义在哪？

• 张三 2019-04-23 08:16:28

打卡！

• Alvin 2019-04-23 08:16:07

没处理异常

• ack 2019-04-23 07:52:59

在数据库中查询规则 和 规则校验是串行关系。而规则查询没有传入参数说明这个规则是通用的，上面的方法采用的是串行查询的方式，那么每次都要查询一次这个通用的规则，我的理解是改成如下：

PurchersOrder po;

CompletableFuture<Rule> f1 =

CompletableFuture.supplyAsync()->{

// 在数据库中查询规则

return findRuleByJdbc();

```
});
```

```
CompletableFuture<Boolean> f2 =  
CompletableFuture.supplyAsync()->{  
// 在数据库中查询规则  
return check(po, f1.join());  
});
```

```
Boolean isOk = f2.join();
```

- SMTCode 2019-04-23 03:33:29

这个例子中不应该使用串行关系的thenApply，应该使用AND汇聚关系的thenCombine吧？