# 40 | insert语句的锁为什么这么多?

2019-02-13 林晓斌



讲述:林晓斌

时长 12:16 大小 11.25M



在上一篇文章中,我提到 MySQL 对自增主键锁做了优化,尽量在申请到自增 id 以后,就释放自增锁。

因此,insert 语句是一个很轻量的操作。不过,这个结论对于"普通的 insert 语句"才有效。也就是说,还有些 insert 语句是属于"特殊情况"的,在执行过程中需要给其他资源加锁,或者无法在申请到自增 id 以后就立马释放自增锁。

那么,今天这篇文章,我们就一起来聊聊这个话题。

## insert ... select 语句

我们先从昨天的问题说起吧。表 t 和 t2 的表结构、初始化数据语句如下,今天的例子我们还是针对这两个表展开。

■复制代码

```
1 CREATE TABLE `t` (
2   `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3   `c` int(11) DEFAULT NULL,
4   `d` int(11) DEFAULT NULL,
5   PRIMARY KEY (`id`),
6   UNIQUE KEY `c` (`c`)
7 ) ENGINE=InnoDB;
8
9 insert into t values(null, 1,1);
10 insert into t values(null, 2,2);
11 insert into t values(null, 3,3);
12 insert into t values(null, 4,4);
13
14 create table t2 like t
```

现在,我们一起来看看为什么在可重复读隔离级别下,binlog\_format=statement 时执行:

■复制代码

```
insert into t2(c,d) select c,d from t;
```

这个语句时,需要对表 t 的所有行和间隙加锁呢?

其实,这个问题我们需要考虑的还是日志和数据的一致性。我们看下这个执行序列:

session A	session B
insert into t values(-1, -1,-1);	insert into t2(c,d) select c,d from t;

#### 图 1 并发 insert 场景

实际的执行效果是,如果 session B 先执行,由于这个语句对表 t 主键索引加了  $(-\infty,1]$  这个  $next-key\ lock$ , $next-key\ lock$   $next-key\ loc$ 

但如果没有锁的话,就可能出现 session B 的 insert 语句先执行,但是后写入 binlog 的情况。于是,在 binlog\_format=statement 的情况下,binlog 里面就记录了这样的语句序列:

```
1 insert into t values(-1,-1,-1);
```

这个语句到了备库执行,就会把 id=-1 这一行也写到表 t2 中,出现主备不一致。

## insert 循环写入

当然了,执行 insert ... select 的时候,对目标表也不是锁全表,而是只锁住需要访问的资源。

如果现在有这么一个需求:要往表 t2 中插入一行数据,这一行的 c 值是表 t 中 c 值的最大值加 1。

此时, 我们可以这么写这条 SQL 语句:

■复制代码

```
insert into t2(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

这个语句的加锁范围 , 就是表 t 索引 c 上的 (3,4] 和 (4,supremum] 这两个 next-key lock , 以及主键索引上 id=4 这一行。

它的执行流程也比较简单,从表 t 中按照索引 c 倒序,扫描第一行,拿到结果写入到表 t2中。

因此整条语句的扫描行数是 1。

这个语句执行的慢查询日志 ( slow log ) , 如下图所示:

```
# Query_time: 0.000732 Lock_time: 0.000356 Rows_sent: 0 Rows_examined: 1
SET timestamp=1548852517;
insert into t2(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

图 2 慢查询日志 -- 将数据插入表 t2

通过这个慢查询日志,我们看到 Rows\_examined=1,正好验证了执行这条语句的扫描行数为 1。

<sup>2</sup> insert into t2(c,d) select c,d from t;

那么,如果我们是要把这样的一行数据插入到表 t 中的话:

■ 复制代码

insert into t(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);

语句的执行流程是怎样的?扫描行数又是多少呢?

这时候,我们再看慢查询日志就会发现不对了。

```
# Query_time: 0.000478 Lock_time: 0.000128 Rows_sent: 0 Rows_examined: 5
SET timestamp=1548852287;
insert into t(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
```

图 3 慢查询日志 -- 将数据插入表 t

可以看到,这时候的Rows\_examined的值是5。

我在前面的文章中提到过,<mark>希望你都能够学会用 explain 的结</mark>果来"脑补"整条语句的执行过程。今天,我们就来一起试试。

如图 4 所示就是这条语句的 explain 结果。

mysql> explain inse	ert into	t(c,d) (sele	ct c+1, d	from t force i	ndex(c)	order by	c desc	limit 1	);	
id   select_type	table	partitions	type	possible_keys	key	key_len	ref	rows	filtered	Extra
1   INSERT   1   SIMPLE	t   t	NULL NULL	ALL index	NULL NULL	NULL C			NULL	NULL 100.00	NULL   Using temporary

图 4 explain 结果

从 Extra 字段可以看到 "Using temporary"字样,表示这个语句用到了临时表。也就是说,执行过程中,需要把表 t 的内容读出来,写入临时表。

图中 rows 显示的是 1,我们不妨先对这个语句的执行流程做一个猜测:如果说是把子查询的结果读出来(扫描 1 行),写入临时表,然后再从临时表读出来(扫描 1 行),写回表 t 中。那么,这个语句的扫描行数就应该是 2,而不是 5。

所以,这个猜测不对。实际上,Explain 结果里的 rows=1 是因为受到了 limit 1 的影响。

从另一个角度考虑的话,我们可以看看 InnoDB 扫描了多少行。如图 5 所示,是在执行这个语句前后查看 Innodb\_rows\_read 的结果。

图 5 查看 Innodb rows read 变化

可以看到,这个语句执行前后,Innodb\_rows\_read 的值增加了 4。因为默认临时表是使用 Memory 引擎的,所以这 4 行查的都是表 t,也就是说对表 t 做了全表扫描。

这样,我们就把整个执行过程理清楚了:

- 1. 创建临时表 , 表里有两个字段 c 和 d。
- 2. 按照索引 c 扫描表 t , 依次取 c=4、3、2、1 , 然后回表 , 读到 c 和 d 的值写入临时表。这时 , Rows\_examined=4。
- 3. 由于语义里面有 limit 1,所以只取了临时表的第一行,再插入到表 t 中。这时, Rows\_examined 的值加 1,变成了 5。

也就是说,这个语句会导致在表 t 上做全表扫描,并且会给索引 c 上的所有间隙都加上共享的 next-key lock。所以,这个语句执行期间,其他事务不能在这个表上插入数据。

至于这个语句的执行为什么需要临时表,原因是这类一边遍历数据,一边更新数据的情况,如果读出来的数据直接写回原表,就可能在遍历过程中,读到刚刚插入的记录,新插入的记录如果参与计算逻辑,就跟语义不符。

由于实现上这个语句没有在子查询中就直接使用 limit 1,从而导致了这个语句的执行需要遍历整个表 t。它的优化方法也比较简单,就是用前面介绍的方法,先 insert into 到临时

表 temp t,这样就只需要扫描一行;然后再从表 temp t 里面取出这行数据插入表 t1。

当然,由于这个语句涉及的数据量很小,你可以考虑使用内存临时表来做这个优化。使用内存临时表优化时,语句序列的写法如下:

■复制代码

- 1 create temporary table temp\_t(c int,d int) engine=memory;
- 2 insert into temp\_t (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1);
- 3 insert into t select \* from temp\_t;
- 4 drop table temp\_t;

## insert 唯一键冲突

前面的两个例子是使用 insert ... select 的情况,接下来我要介绍的这个例子就是最常见的 insert 语句出现唯一键冲突的情况。

对于有唯一键的表,插入数据时出现唯一键冲突也是常见的情况了。我先给你举一个简单的唯一键冲突的例子。

session A	session B
insert into t values(10,10,10);	
begin; insert into t values(11,10,10); (Duplicate entry '10' for key 'c')	
	insert into t values(12,9,9); (blocked)

#### 图 6 唯一键冲突加锁

这个例子也是在<mark>可重复读(repeatable read)隔离级别下执行的</mark>。可以看到, session B 要执行的 insert 语句进入了锁等待状态。

也就是说, session A 执行的 insert 语句,发生唯一键冲突的时候,并不只是简单地报错返回,还在冲突的索引上加了锁。我们前面说过,一个 next-key lock 就是由它右边界的值定义的。这时候, session A 持有索引 c 上的 (5,10] 共享 next-key lock (读锁)。

至于为什么要加这个读锁,其实我也没有找到合理的解释。从作用上来看,这样做可以避免这一行被别的事务删掉。

这里<u>官方文档</u>有一个描述错误,认为如果冲突的是主键索引,就加记录锁,唯一索引才加next-key lock。但实际上,这两类索引冲突加的都是 next-key lock。

备注:这个 bug,是我在写这篇文章查阅文档时发现的,已经发给官方并被 verified 了。

有同学在前面文章的评论区问到,在有多个唯一索引的表中并发插入数据时,会出现死 锁。但是,由于他没有提供复现方法或者现场,我也无法做分析。所以,我建议你在评论 区发问题的时候,尽量同时附上复现方法,或者现场信息,这样我才好和你一起分析问 题。

这里,我就先和你分享一个经典的死锁场景,如果你还遇到过其他唯一键冲突导致的死锁场景,也欢迎给我留言。

	session A	session B	session C
T1	begin; insert into t values(null, 5,5);		
T2		insert into t values(null, 5,5);	insert into t values(null, 5,5);
Т3	rollback;		(Deadlock found)

#### 图 7 唯一键冲突 -- 死锁

在 session A 执行 rollback 语句回滚的时候, session C 几乎同时发现死锁并返回。

#### 这个死锁产生的逻辑是这样的:

- 1. 在 T1 时刻,启动 session A,并执行 insert 语句,此时在索引 c 的 c=5 上加了记录锁。注意,这个索引是唯一索引,因此退化为记录锁(如果你的印象模糊了,可以回顾下第 21 篇文章介绍的加锁规则)。
- 2. 在 T2 时刻, session B 要执行相同的 insert 语句,发现了唯一键冲突,加上读锁;同样地,session C 也在索引 c 上, c=5 这一个记录上,加了读锁。

3. T3 时刻, session A 回滚。这时候, session B 和 session C 都试图继续执行插入操作, 都要加上写锁。两个 session 都要等待对方的行锁, 所以就出现了死锁。

这个流程的状态变化图如下所示。

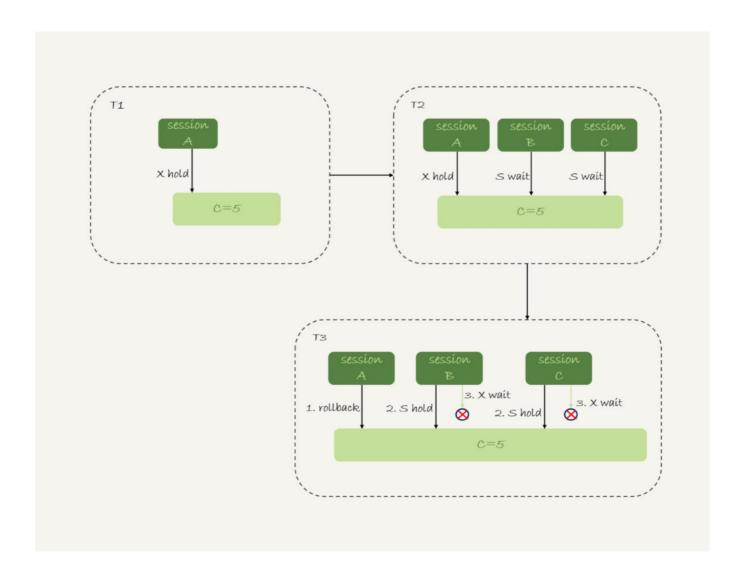


图 8 状态变化图 -- 死锁

# insert into ... on duplicate key update

上面这个例子是主键冲突后直接报错,如果是改写成

**自**复制代码

insert into t values(11,10,10) on duplicate key update d=100;

的话,就会给索引 c 上 (5,10] 加一个排他的 next-key lock (写锁)。

insert into ... on duplicate key update 这个语义的逻辑是,<mark>插入一行数据,如果碰到</mark> 唯一键约束,就执行后面的更新语句。

注意,如果有多个列违反了唯一性约束,就会按照索引的顺序,修改跟第一个索引冲突的行。

现在表 t 里面已经有了 (1,1,1) 和 (2,2,2) 这两行,我们再来看看下面这个语句执行的效果:

图 9 两个唯一键同时冲突

可以看到,主键 id 是先判断的, MySQL 认为这个语句跟 id=2 这一行冲突, 所以修改的是 id=2 的行。

需要注意的是,执行这条语句的 affected rows 返回的是 2,很容易造成误解。实际上,真正更新的只有一行,只是在代码实现上,insert 和 update 都认为自己成功了,update 计数加了 1, insert 计数也加了 1。

## 小结

今天这篇文章, 我和你介绍了几种特殊情况下的 insert 语句。

insert ... select 是很常见的在两个表之间拷贝数据的方法。你需要注意,在可重复读隔离级别下,这个语句会给 select 的表里扫描到的记录和间隙加读锁。

而如果 insert 和 select 的对象是同一个表,则有可能会造成循环写入。这种情况下,我们需要引入用户临时表来做优化。

insert 语句如果出现唯一键冲突,会在冲突的唯一值上加共享的 next-key lock(S 锁)。因此,碰到由于唯一键约束导致报错后,要尽快提交或回滚事务,避免加锁时间过长。

最后, 我给你留一个问题吧。

你平时在<mark>两个表之间拷贝数据用的是什么方法</mark>,有什么注意事项吗?在你的应用场景里, 这个方法,相较于其他方法的优势是什么呢?

你可以把你的经验和分析写在评论区,我会在下一篇文章的末尾选取有趣的评论来和你一起分析。感谢你的收听,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

## 上期问题时间

我们已经在文章中回答了上期问题。

有同学提到,如果在 insert ... select 执行期间有其他线程操作原表,会导致逻辑错误。其实,这是不会的,如果不加锁,就是快照读。

一条语句执行期间,它的一致性视图是不会修改的,所以即使有其他事务修改了原表的数据,也不会影响这条语句看到的数据。

评论区留言点赞板:

@长杰 同学回答得非常准确。



MySQL 实战 45讲

从原理到实战, 丁奇带你搞懂 MySQL

林晓斌 网名丁奇 前阿里资深技术专家



新版升级:点击「♀️请朋友读」,10位好友免费读,邀请订阅更有概念奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

上一篇 39 | 自增主键为什么不是连续的?

下一篇 41 | 怎么最快地复制一张表?

# 精选留言 (28)



心 5



老师,死锁的例子,关于sessionA拿到的c=5的记录锁,sessionB和sessionC发现唯一键冲突会加上读锁我有几个疑惑:

- 1. sessionA拿到的c=5的记录锁是写锁吗?
- 2. 为什么sessionB和sessionC发现唯一键冲突会加上读锁?
- 3. 如果sessionA拿到c=5的记录所是写锁,那为什么sessionB和sessionC还能加c=5的...
  展开 >

作者回复: 1. 是的

- 2. 这个我觉得是为了防止这个记录再被删除(不过这个理由不是很硬,我还没有找到其他解释
- 3. 互斥的, 所以这两个语句都在等待。注意next-key lock是由间隙锁和记录锁组成的哦, 间隙

锁加成功了的。好问题。

4. 还没有提交,但是这个记录已经作为最新记录写进去了,复习一下08篇哈

老杨同志 2019-02-13

**心** 4

#### 课后问题:

我用的最多还是insert into select。如果数量比较大,会加上limit 100,000这种。并且看看后面的select条件是否走索引。缺点是会锁select的表。方法二:导出成excel,然后拼sql成 insert into values(),(),()的形式。方法3,写类似淘宝调动的定时任务,任务的逻辑是查询100条记录,然后多个线程分到几个任务执行,比如是个线程,每个线程10...展开〉

#### 作者回复: ▲

sonic 2019-02-14

**心** 3

你好,

我想问下文章中关于为什么需要创建临时表有这一句话:

如果读出来的数据直接写回原表,就可能在遍历过程中,读到刚刚插入的记录,新插入的记录如果参与计算逻辑,就跟语义不符。

•••

展开~

作者回复: 可重复读隔离级别下, 事务是可以看到自己刚刚修改的数据的, 好问题

**滔滔** 2019-02-13

**企** 2

老师,之前提到的一个有趣的问题"A、B两个用户,<mark>如果互相喜欢,则成为好友</mark>。设计上是有两张表,一个是like表,一个是friend表,like表有user\_id、liker\_id两个字段,我设置为复合唯一索引即uk\_user\_id\_liker\_id。语句执行顺序是这样的:

以A喜欢B为例:

1、先查询对方有没有喜欢自己(B有没有喜欢A)...

展开~

作者回复: 好问题

这种情况下一般是造成锁等待,不会造成死锁吧 ☺



凸 2

1 关于insert造成死锁的情况,我之前做过测试,事务1并非只有insert,delete和update都可能造成死锁问题,核心还是插入唯一值冲突导致的.我们线上的处理办法是 1 去掉唯一值检测 2减少重复值的插入 3降低并发线程数量

2 关于数据拷贝大表我建议采用pt-archiver,这个工具能自动控制频率和速度,效果很不错… 展开 >

作者回复: ▲ , 这两点都是很有用的建议

7

#### 王伯轩

凸 1

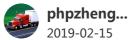
2019-02-19

老师你好,去年双11碰到了dbcrash掉的情况.至今没有找到答案,心里渗得慌.老师帮忙分析下.

我是一个开发,关于db的知识更多是在应用和基本原理上面,实在是找不到原因. 我也搜了一些资料 感觉像是mysql的bug,不过在其buglist中没有找到完全一致的,当然也可能是我们业务也许导致库的压力大的原因. ...

展开٧

作者回复: 这就是压力太大了。。一般伴随着ioutil很大,语句执行特别慢,别的语句就被堵着等锁,等超时就自己crash



凸1

循环插入数据,然后拿着刚刚插入的主键id,更新数据。请问怎么提高这个情况的效率 展开~

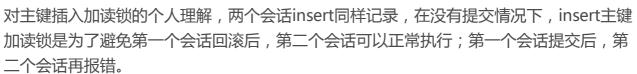
作者回复: insert以后 select last\_insert\_id, 再update,

只能这么做啦

如果要快一些,可能可以考虑减少交互,比如写成存储过程



2019-02-28



展开٧

作者回复: 是为了实现这个目的, 是吧□



#### Mr.Strive...

2019-02-27

老师您好:

关于文中的锁描述有所疑惑。

文中出现过 共享的next-key锁 和 排他的next-key锁。

展开~

作者回复: 是这样的, gap lock是无所谓S还是X的。

但是record lock 有。

Gap lock + 排他的record 就称作 排他的next-key lock 吧



凸

凸

2019-02-24

老师 , select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1;这条语句如果单独执行 , 是会对表t进行全表加锁 , 还是只加(3,4],(4,sup]这两个next key锁。还有一个问题 , 这里为什么要加force index(c) , 不加会是怎样的效果呢?  $\square$ 

展开٧

作者回复: (4,sup]

以防优化器不走索引,影响我们结论(比如数据量比较小的时候)



#### 发条橙子 ...

2019-02-23



老师,年后过来狂补课程了哈哈 ,看到老师的bug留言已经被fix掉准备在最新版本发布了呢。

这里我有一个疑问, 我之前以为只有更新的时候才会加锁, 参考前面的文章,innodb要先扫描表中数据,被扫描到的行要加锁 。…

展开~

作者回复: 不是都会, 是在要写入的时候, 发现有主键冲突, 才会加上这个next-key lock的锁



#### 滔滔



2019-02-21

老师,有个问题insert into ... on duplicate key update语句在发生冲突的时候是先加next key读锁,然后在执行后面的update语句时再给冲突记录加上写锁,从而把之前加的next key读锁变成了写锁,是这样的吗?

展开~

作者回复: 不是, 发现冲突直接加的就是写锁



#### 王伯轩

ம

2019-02-18

内存锁 大大计划讲下么,实际中碰到内存锁被持有后一直不释放导致db直接crash掉

展开~

作者回复: 这个系列里没讲到了

这种我碰到比较多的是io压力特别大,导致有的事务执行不下去,但是占着锁

然后其他事务就拿不到锁,有一个600计时,超过就crash了



#### 信信

2019-02-17



老师好,文中提到: insert into t2(c,d) (select c+1, d from t force index(c) order by c desc limit 1)的加锁范围是表 t 索引 c 上的 (4,supremum] 这个 next-key lock 和主键索引上 id=4 这一行。

可是如果我把表t的id为3这行先删除,再执行这个insert...select,那么别的会话执行insert into t values(3,3,3)会被阻塞,这说明4之前也是有间隙锁的?...

展开~

作者回复: 你说的对,这里其实是"向左扫描",加锁范围应该是(3,4]和 (4, supremum]。





#### **Justin**

2019-02-15



插入意向锁的gal lock和next key lock中的 gaplock互斥吗? 展开~

作者回复:额,

这里我们要澄清一下哈

只有一个gap lock, 就是 next key lock = gap lock + record lock;

我们说一个insert语句如果要插入一个间隙,而这个间隙上有gap lock的话,insert语句会被堵住,这个被堵住的效果,实现机制上是用插入意向锁和gap lock相互作用来实现的。 gap lock并不属于插入意向锁的一部分 ,就没有"插入意向锁的gal lock" 这个概念哈

< →



ம

那如果是冲突时 会加next key lock的话 间隙锁和插入意向锁不会冲突吗? 展开~

作者回复: 如果发生冲突,就不是插入在间隙里面,这里就还没到"插入意向锁"的逻辑哈

Justin 2019-02-15



为什么insert 还会使用到next key lock 呢 , 我记得我原来看的资料写的是插入使用的是插入意向锁啊

作者回复: 是说插入碰到唯一键冲突的时候才会哈

#### 夹心面包



2019-02-15

我来补充应用表空间迁移的场景

- 1冷数据表的复制和迁移
- 2 大表数据的恢复,线上DDL操作失误,需要恢复时,利用备份+binlog进行恢复后,表空间迁移进行导入

对于热表数据的复制建议还是采用pt-archiver慢慢搞

展开~

作者回复: ▲



信信



2019-02-14

老师好,

图6下方"发生主键冲突的时候"是不是应该改为"发生唯一键冲突的时候"?因为c不是主键。

还有,图7下方:T2时刻session b 发现"唯一键冲突",这里为啥不是锁冲突?因为如果没有锁冲突,仅有唯一键冲突,就对应图6的情况,这时加的是next-key lock,而不仅… 展开 >

作者回复: 1. 你说得对, ▲细致, 发起勘误了哈

2. 图7 这里说的唯一键冲突,就是发现"已经有一个c=5的行存在",所以转为加next-key lock,没有单独的加行锁的逻辑哈

**cyberbit** 2019-02-14

ß

在表件迁移拷贝数据,用的pt-archiver工具做的,但是它不支持utf8mb4字符集,这个问题一直困扰我,不知道怎么解决。