

39 | 怎么控制好代码的权力？

范学雷 2019-04-03



00:00

10:56

讲述：刘飞 大小：25.06M

在前面，我们讨论了“敏感信息经过授权才可以使用”的这样一条有关编码安全的实践。我们还可以把这个实践扩展到更大的范围：信息和资源，需经授权，方可使用。这个信息和资源，不仅仅包括用户数据这样的敏感信息，还包括计算机代码、产品和服务。

授权使用这些资源，需要遵循“最小授权”的原则。所授予的权力，能够让应用程序完成对应的任务就行，不要授予多余的权力。为了方便，我们可以把“最小授权”这个概念拆分成如下的两个部分来理解：

最小权力的设计

最小限度的授予


最小权力的设计

其实，不管使用什么编程语言，我们编写的代码都会涉及到代码权力的设计。最常见的设计，就是代码的访问控制权限的设计。

一段代码访问应用程序接口的过程，一般需要至少两个步骤，第一步是加载类库，第二步是调用接口。这两个步骤，都需要设计好访问控制权限。

模块的访问权限

下面的例子，就是一个 Java 模块的权限设计（module-info.java）。这个权限设计，定义了一个 example.coding 模块。这个模块允许外部代码使用它提供的 com.example.coding 内部接口。

 复制代码

```
1 module example.coding {  
2     exports com.example.coding;  
3 }  
4
```

这个模块可能还包含其他的接口，比如位于 com.example.implement 包内的代码。由于模块的定义没有允许外部代码使用除了 com.example.coding 包空间以外的接口，那么 com.example.implement 包内的接口，即便是 public 接口，外部代码也不能直接访问了。

这个模块被加载时，它可以接受的访问控制权限也就相应地确定了。

我们在设计一个模块时，需要尽量把命名空间设计好，开放的接口放在一个开放的包里；内部接口或者代码实现，放在封闭的包里。把开放的部分和封闭的部分，分割开来。这样我们就设计了一道安全的边界，开放包里的代码，经过精心设计和耐心打磨，处理好潜在的安全问题。而封闭包里的代码编写就少了很多安全的顾虑，可以让编写更有效率。

这样的设计，也使得这个模块和外部的接触面更小。接触面越小，代码的安全问题就越少，代码的接口就越容易管理。

模块化是 JDK 9 引入的一个新特性。

在 JDK 9 之前，有很多声明为 public 的内部类，比如 com.sun.net.internal 包里的类。虽然这些内部的类声明为 public，但是它们的真实意图往往是方便内部不同包内的接口共享，而不是开放给外部的应用程序使用。所以，Java 的文档会一再强调，应用程序不要使用内部类，即使这些类声明为 public。因为这些内部类可能随时被改变，随时被删除。另外，内部类一般也没有规范的文档，实现的代码依赖内部假设，使用场景严格受限，这也让这些类的使用充满了陷阱。

然而，这些内部的 public 类毕竟有它们的价值和便利的地方，一些应用为了方便，使用了内部类。这不仅给内部类的修改带来了很大的困扰，也让应用程序面临不安定的兼容性和安全性问题。

Java 的模块化这个特性，通过增加一个访问控制边界，更好地区分开了开放和封闭的空间，提高了代码的安全性和可维护性。

接口的访问权限

Java 接口的访问控制权限，是由我们熟知的三个修饰符来定义的。这三个修饰符就是 public、protected 和 private。如果三个修饰符都不使用，那就是缺省的访问控制权限。如果加上缺省的权限，那么 Java 的访问控制权限可以分为四类。

这四类权限定义接口的访问控制，具体可以参考下面的表格。

修饰符	本类的内部代码	本包的内部代码	子类的内部代码	其他的代码
public	可以访问	可以访问	可以访问	可以访问
protected	可以访问	可以访问	可以访问	不能访问
缺省的权限	可以访问	可以访问	不能访问	不能访问
private	可以访问	不能访问	不能访问	不能访问

掌握这四类权限，是 Java 编码的基本功，我们都很熟悉，这里我们强调的，是它们的使用优先级。

在我们日常的编码中，需要遵循“**优先最小权限**”的原则。也就是说，应该优先使用权限最小的方案。按照这样的原则，Java 接口的访问控制权限的使用优先级，从高到低的顺序是：

- 1. private
- 2. 缺省的权限
- 3. protected
- 4. public

这需要我们养成一个习惯，遇到不是 private 的接口，我们一定要想一想：这个接口可以改成 private 接口吗？如果不能，接口需要的最小访问控制权限是什么？我们还可以做些什么事情，来降低这个接口的权限，减小接口的开放程度？

掌握 Java 接口的访问控制权限虽然是 Java 编码基本功之一，但要真的用好，落实到设计和编码上，也不是一件容易的事情。由于在编码过程中，我们往往会集中精力在代码的业务逻辑上，忽视了代码权限控制的概念。在 OpenJDK 的代码评审中，经常可以看到访问控制权限使用的疏忽。即使是对于资深的工程师而言，这也是一个常见的编码疏漏。

Java 接口的访问控制权限，是我们可以设置、使用的另外一道安全边界。这道边界，把类、包、子类以及外部代码区隔开来。**越开放的权限越需要控制，越封闭的权限越容易维护。**


修改的权限

还有一类权限，不太容易引起我们的注意。它就是修改的权限。在编程语言语法层面，Java 语言中，这个权限由 final 修饰符来定义，而 C 语言使用 const 关键字。

final 的类和方法，不允许被继承，阻断了代码实现的修改；final 的变量，不允许被修改，阻断了使用者带来的变更。我们前面讨论过可变量的威胁和继承的危害，限制修改权限，是规避这两类陷阱的最有效办法。


final 类：

```
1 private final class Foo {
2     // snipped
```

 复制代码


```
3 }  
4
```

final 方法:

 复制代码

```
1 private class Foo {  
2     // snipped  
3  
4     final InputStream getInputStream() {  
5         // snipped  
6     }  
7 }  
8
```

final 变量:

 复制代码

```
1 private final class Foo {  
2     private final Socket socket;  
3  
4     // snipped  
5 }  
6
```


同样的，编码的时候，我们也要养成限制修改权限的习惯：能使用 final 修饰符的地方，就使用 final 修饰符；没有使用 final 修饰符的地方，可以想一想使用 final 修饰符能不能带来代码的改进；不能使用 final 修饰符的地方，想一想有没有可变量和继承的陷阱，如果存在这样的陷阱，就要考虑需不需要规避这些陷阱，以及该怎么规避这些陷阱。比如在前面的章节里，我们讨论了可以使用代理模式，当然还有其他的方法。

最小限度的授予

权力这东西，少了处处掣肘，多了飞扬跋扈，是一个很难平衡、很难设计的东西。一个操作系统，设计有只手遮天的 root 用户；一门编程语言，设计有无所不能的 AllPermission 和特权代码。

这些方式看似可以带来美好的绝对的权力，却恰恰是攻击者喜欢的命门。只要能够获得这绝对的权力，攻击者就可以为所欲为，轻而易举地跨过所有安全防线。只手遮天的权力，从来都是双刃剑！


我们前面讲过权限的三个要素：权限、权限的主体和权限的归属。

 复制代码

```
1 grant Principal com.sun.security.auth.UnixPrincipal "duke" {  
2     permission java.io.FilePermission "/home/duke", "read, write";  
3 };
```

要把这三个要素使用好，当然需要花费时间设计好这三个要素并且做好权限的分配。这多多少少有一点点麻烦。于是，就有人使用了无所不能的 AllPermission。

比如下面例子中的授权策略，就授予了 my.dirs 目录下的所有类库所有的权限。

 复制代码

```
1 grant codeBase "file:${my.dirs}}/*" {
2     permission java.security.AllPermission;
3 };
4
```

这样的授权策略看着真是痛快、简单。其实，它的复杂性和由此带来的痛苦像是一座隐藏在水面下的冰山。

这个授权要想做到安全，至少需要做到两点。第一点就是 my.dirs 目录受到严格的保护，不能放入不被信任的代码。第二点就是 my.dirs 目录下的代码，没有安全漏洞可以泄漏这无所不能的权限。

要想做到第一点，技术本身已经不足以保证，还需要组织管理和规章制度的介入。但是管理和制度的介入，除了让系统维护人员更痛苦之外，还会让安全保障的强度大打折扣。


第二点提到的问题本身就是一个悖论，即使我们有良好的愿望以及强大的实力，也做不到代码没有安全漏洞。所以实际上，这只能是一个永远都不可企及的美好梦想而已。

安全策略的设计和实现，是一个很专业的技术。如果代码有需要，我们需要花点时间学好、用好这样的技术。

限制特权代码

类似于操作系统的 root 用户和安全策略的 AllPermission，还有一种获取绝对权力的方式，那就是使用特权代码。Java 中，特权代码的调用接口是 AccessController.doPrivileged() 方法。

AccessController.doPrivileged() 获取特权的方法有两种。第一种形式，是使用调用者的权力。如果调用者是一个绝对权力拥有者，这个方法就拥有绝对的权力。

 复制代码

```
1 public static <T> T doPrivileged(PrivilegedAction<T> action);
2
```

第二种形式，是在调用者权力许可的范围内，使用指定的权力。这种形式大幅度缩小了特权代码的权限范围，减轻了安全攻击的风险。


```
1 public static <T> T doPrivileged(PrivilegedAction<T> action,  
2                                 AccessControlContext context,  
3                                 Permission... perms):  
4
```

如果你的代码需要使用特权代码，我建议优先考虑使用指定权力的接口。这会让你的代码避免一定的安全风险。

特权代码要短小

安全策略的设计和实现，以及特权代码的使用，都是很专业的内容。一般而言，我们应该优先考虑编写和使用无特权要求的代码，这样可以尽量规避掉一些不必要的安全风险和复杂性。

如果不能避免特权代码的使用，那么特权代码的尺寸一定要短小，只使用它处理需要特权的流程，尽量别在特权代码里处理一般的用户数据和业务。

```
1 AccessController.doPrivileged((PrivilegedAction<Void>)  
2     () -> {  
3         // Privileged code goes here.  
4         // The code should be short and simple.  
5  
6         // snipped  
7  
8         return null;  
9     }, ...);  
10
```

小结

通过对最小授权的原则的讨论，我想和你分享两点个人看法：

1. 在编码的过程中，要考虑代码的权力；
2. 权力的设计和使用，要遵循“优先最小权限”的原则。

一起来动手

代码权力的设计，是我们容易忽视的一个问题。即便是熟知的 Java 修饰符，也不是每个人每次都能运用得恰如其分。如果你观察 OpenJDK 的代码评审，可能会发现，代码的权力是代码评审者关注的一个重要评审点。恰当运用 public、private 和 final 这些修饰符，可以有效地提高代码的安全性和可维护性。

这一次的练习题，我们换个角度，来分析下面这段代码中的权力设计问题。

```
1 import java.util.HashMap;  
2 import java.util.Map;
```

```
3
4 public class Solution {
5     /**
6      * Given an array of integers, return indices of the two numbers
7      * such that they add up to a specific target.
8      */
9     public int[] twoSum(int[] nums, int target) {
10         Map<Integer, Integer> map = new HashMap<>();
11         for (int i = 0; i < nums.length; i++) {
12             int complement = target - nums[i];
13             if (map.containsKey(complement)) {
14                 return new int[] { map.get(complement), i };
15             }
16             map.put(nums[i], i);
17         }
18         throw new IllegalArgumentException("No two sum solution");
19     }
20 }
21
```

欢迎你把你的看法写在留言区，我们一起来学习、思考、精进！

如果你觉得这篇文章有所帮助，欢迎点击“请朋友读”，把它分享给你的朋友或者同事。

©



由作者筛选后的优质留言将会公开显示，欢迎踊跃留言。

Ctrl + Enter 发表

0/2000字

提交留言

精选留言

由作者筛选后的优质留言将会公开显示，欢迎踊跃留言。