[【WinForm】创建自定义控件](http://www.cnblogs.com/bomo/archive/2012/12/09/2810559.html)

来源：http://www.cnblogs.com/bomo/archive/2012/12/09/2810559.html

虽然VS为我们提供了很多控件可以使用，但有时候这些控件仍然不能满足我们的要求，比如我们要对部分控件进行一些个性化的定制，例如美化控件，这时候就需要自己绘制控件，或是在原有控件的基础上进行修改

自定义控件分为三种

　　1、组合控件（CompositeControls）：在原有控件的基础上根据需要进行组合

　　2、扩展控件（ExtendedControls）：继承自原有控件，添加一些新的属性和方法，绘制一些新元素

　　3、自定义控件（CustomControls）：控件的绘制全部由用户定义

**1、组合控件**

　　新建项目，拖入需要的控件，就像在窗体一样

　　编译生成，可以查看控件的外观

　　在生成的目录可以找到相应的控件库文件CompositeControl.dll

　　这样组合控件的dll就做好了，用法后面再讲

**2、扩展控件**

　　首先，添加一个类库

　　引用两个命名空间 System.Drawing 和 System.Windows.Forms ，类改名为为ButtonEx，继承自Button

　　注意，扩展控件编译生成后并不能调用可视化工具查看，只生成了dll文件，需要引入到项目中使用才能看到

**3、自定义控件**

　　自定义控件添加方法跟扩展控件一样，只是最后类是继承自Control类的

接下来是把控件库引入到项目中使用

　　如果项目和控件库项目在同一解决方案中的话，控件会自动引入到工具箱

　　如果在不同项目中

　　浏览 选择库文件，然后将该控件打钩

　　将控件拖到窗体中

　　这节主要讲自定义控件如何创建和使用，具体如何绘制和定义控件内容。可以看后续博文