**.net中as和is之间的区别分析**

作者： 字体：[[增加](javascript:turnbig()) [减小](javascript:turnsmall())] 类型：转载 时间：2013-05-03[我要评论](http://www.jb51.net/article/36339.htm#comments)

.net中as和is之间的区别分析，需要的朋友可以参考一下

1、as

用于在兼容的引用类型之间执行转换，as 运算符类似于强制转换操作；但是，如果转换不可行，as 会返回 null 而不是引发异常。更严格地说，这种形式的表达式：expression as type,等效于expression is type ? (type)expression : (type)null,只是 expression 只被计算一次。注意，as 运算符只执行引用转换和装箱转换。as 运算符无法执行其他转换，如用户定义的转换，这类转换应使用 cast 表达式来执行 as操作符不会做过的转换操作，当需要转化对象的类型属于转换目标类型或者转换目标类型的派生类型时，那么此转换操作才能成功。

效率：

当用as操作符进行类型转换的时候，首先判断当前对象的类型， 当类型满足要求后才进行转换，而传统的类型转换方式，是用当前对象直接去转换， 而且为了保护转换成功，要加上try-catch. 而且并不产生新的对象【当不成功的时候，会返回null】。 相对来说，as效率高点,用as进行类型转换是安全的。 实例： e.Item.DataItem as DataRowView 同等 (DataRowView)e.Item.DataItem

2、is

检查对象是否与给定类型兼容，例如：if(obj is string){}。如果所提供的表达式非空，并且所提供的对象可以强制转换为所提供的类型而不会导致引发异常，则 is 表达式的计算结果将是 true。如果已知表达式将始终是 true 或始终是 false，则 is 关键字将导致编译时警告，但是，通常在运行时才计算类型兼容性。不能重载 is 运算符。请注意，is 运算符只考虑引用转换、装箱转换和取消装箱转换。