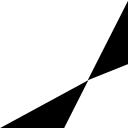
**[Sea.js：简单、极致的模块化Web开发体验](http://segmentfault.com/a/1190000000357191)**

[[](http://segmentfault.com/u/weakish)**weakish**](http://segmentfault.com/u/weakish) **16.2k** 2013年12月11日 发布

* 推荐 **3** 推荐
* 收藏 **20** 收藏，11.8k 浏览

Sea.js 是一款现代的用于Web开发的模块加载工具，提供简单、极致的模块化体验。Sea.js 由阿里、腾讯等公司共同维护。

http://segmentfault.com/img/bVbFVL

**为什么使用 Sea.js ？**

Sea.js 追求简单、自然的代码书写和组织方式，具有以下核心特性：

* **简单友好的模块定义规范**：Sea.js 遵循 [CMD](https://github.com/cmdjs/specification/blob/master/draft/module.md) 规范，可以像 [Node.js](http://nodejs.org/) 一般书写模块代码。
* **自然直观的代码组织方式**：依赖的自动加载、配置的简洁清晰，可以让我们更多地享受编码的乐趣。

Sea.js 还提供常用插件，非常有助于开发调试和性能优化，并具有丰富的可扩展接口。

**兼容性**

Sea.js 具备完善的[测试用例](http://seajs.github.io/seajs/tests/runner.html" \t "_blank)，兼容所有主流浏览器：

* Chrome 3+ ✔
* Firefox 2+ ✔
* Safari 3.2+ ✔
* Opera 10+ ✔
* IE 5.5+ ✔

Sea.js 可运行在 Mobile 端，包括 Hybrid 模式的 App 上。理论上，Sea.js 可以运行在任何浏览器引擎上。

**使用 Sea.js 的产品**

使用Sea.js的公司很广泛：

腾讯朋友、腾讯微博、百姓网、支付宝、网易微博、有道云笔记、爱奇艺、阿里巴巴、一淘、淘宝、来往、麦包包、好知、clicki、雪球、 DNSPOD、PPTV，等等。

Sea.js 遵循 [MIT 协议](https://github.com/seajs/seajs/blob/master/LICENSE.md)，无论个人还是公司，都可以免费自由使用。

**5 分钟上手 Sea.js**

这是个小游戏，调皮的字母来自神秘的大海深处。当鼠标轻轻滑过时，字母会旋转到正确位置。

下面花 5 分钟时间，来看看这个小项目如何实现。

**目录结构**

所有源码都存放在 GitHub 上：[seajs/examples](https://github.com/seajs/examples" \t "_blank)，目录结构为：

examples/

|-- sea-modules 存放 seajs、jquery 等文件，这也是模块的部署目录

|-- static 存放各个项目的 js、css 文件

| |-- hello

| |-- lucky

| `-- todo

`-- app 存放 html 等文件

|-- hello.html

|-- lucky.html

`-- todo.html

我们从 hello.html 入手，来瞧瞧使用 Sea.js 如何组织代码。

**在页面中加载模块**

在 hello.html 页尾，通过 script 引入 sea.js 后，有一段配置代码：

// seajs 的简单配置

seajs.config({

base: "../sea-modules/",

alias: {

"jquery": "jquery/jquery/1.10.1/jquery.js"

}

})

// 加载入口模块

seajs.use("../static/hello/src/main")

sea.js 在下载完成后，会自动加载入口模块。页面中的代码就这么简单。

**模块代码**

这个小游戏有两个模块 spinning.js 和 main.js，遵循统一的写法：

// 所有模块都通过 define 来定义

define(function(require, exports, module) {

// 通过 require 引入依赖

var $ = require('jquery');

var Spinning = require('./spinning');

// 通过 exports 对外提供接口

exports.doSomething = ...

// 或者通过 module.exports 提供整个接口

module.exports = ...

});

上面就是 Sea.js 推荐的 CMD 模块书写格式。如果你有使用过 Node.js，一切都很自然。

**构建部署**

对于正式项目，在发布上线前，还需要对源码进行压缩、合并等操作。这可以通过 spm 或 Grunt 等工具来实现。简明教程请参考：[构建工具](https://github.com/seajs/seajs/issues/538" \t "_blank)

**结束语**

怎么样，Sea.js 入门真的只需 5 分钟吧：）

使用 Sea.js，可以规范模块的书写格式、能自动处理模块的依赖，还非常有助于代码组织、开发调试和性能优化。Sea.js 期待能给你提供简单、极致的模块化开发体验。我相信，你会爱上她的。

**文档**

sea.js的文档相当丰富。

**入门**

* [前端模块化开发的价值](https://github.com/seajs/seajs/issues/547)
* 5 分钟上手 Sea.js
* [官方示例](https://github.com/seajs/examples)
* [API 快速参考](https://github.com/seajs/seajs/issues/266)

**基础**

* [模块系统](https://github.com/seajs/seajs/issues/240)
* [CMD 模块定义规范](https://github.com/seajs/seajs/issues/242)
* [模块标识](https://github.com/seajs/seajs/issues/258)
* [require 书写约定](https://github.com/seajs/seajs/issues/259)
* [模块的加载启动](https://github.com/seajs/seajs/issues/260)
* [配置](https://github.com/seajs/seajs/issues/262)
* [构建工具](https://github.com/seajs/seajs/issues/538)

**插件**

* [seajs-text](https://github.com/seajs/seajs-text/blob/master/README.md)
* [seajs-style](https://github.com/seajs/seajs-style/blob/master/README.md)
* [seajs-combo](https://github.com/seajs/seajs-combo/blob/master/README.md)
* [seajs-flush](https://github.com/seajs/seajs-flush/blob/master/README.md)
* [seajs-debug](https://github.com/seajs/seajs-debug/blob/master/README.md)
* [seajs-log](https://github.com/seajs/seajs-log/blob/master/README.md)
* [seajs-health](https://github.com/seajs/seajs-health/blob/master/README.md)

**进阶**

* [Sea.js 的调试接口](https://github.com/seajs/seajs/issues/263)
* [为什么要有约定和构建工具](https://github.com/seajs/seajs/issues/426)
* [ID 和路径匹配原则](https://github.com/seajs/seajs/issues/930)
* [如何改造现有文件为 CMD 模块](https://github.com/seajs/seajs/issues/971)
* [如何参与开发](https://github.com/seajs/seajs/issues/276)
* [插件开发指南](https://github.com/seajs/seajs/issues/264)
* [包管理工具](https://github.com/spmjs/spm2)

**探讨**

* [前端模块化开发那点历史](https://github.com/seajs/seajs/issues/588)
* [从 CommonJS 到 Sea.js](https://github.com/seajs/seajs/issues/269)
* [与 Node.js 兼容](https://github.com/seajs/seajs/issues/275)
* [与 RequireJS 的异同](https://github.com/seajs/seajs/issues/277)
* [与 OzJS 的探讨](https://github.com/dexteryy/OzJS/issues/10)

**社区**

Sea.js 崇尚开放、自由，非常欢迎大家的参与。 你的加入，会让世界更美好。

* [如何参与社区](https://github.com/seajs/seajs/issues/271)
* [如何向开源社区提问题](https://github.com/seajs/seajs/issues/545)
* [提交 Bug](https://github.com/seajs/seajs/issues/new)
* [社区贡献的优秀文章](https://github.com/seajs/seajs/issues/916)

**下载**

所有版本的 zip 包请在这里下载：[seajs/releases](https://github.com/seajs/seajs/releases" \t "_blank)

解压后，目录说明如下：

dist -- sea.js 等压缩好的文件，直接可用

docs -- 使用文档

lib -- 给 Node.js 用的版本

src -- 源码

tests -- 测试集

tools -- 压缩等工具，可查看 build.xml 得到源码合并顺序

Makefile -- 可执行构建、测试等命令

推荐使用 spm 安装：

全选复制放进笔记

$ npm install spm -g

$ spm install seajs