[**.net/c#常用框架/中间件简介(不定时更新)**](http://www.cnblogs.com/kooleven/p/5625034.html)

* 任务调度
  + Quartz.NET：Quartz.NET是一个开源的作业调度框架，非常适合在平时的工作中，定时轮询数据库同步，定时邮件通知，定时处理数据等。 Quartz.NET允 许开发人员根据时间间隔（或天）来调度作业。它实现了作业和触发器的多对多关系，还能把多个作业与不同的触发器关联。整合了 Quartz.NET的应用程序可以重用来自不同事件的作业，还可以为一个事件组合多个作业。
* 日志记录
  + NLog
  + Log4Net
* IOC
  + Ninject：轻量级ioc
  + Castle：
  + Autofac：
* ORM:
  + Dapper：轻量级orm，Stackoverflow在使用(Dapper-Extensions)，性能优越
  + Entity Framework：微软自家的ORM框架
  + NHibernate：Hibernate的.net实现
  + Mybatis.net：mybatis的.net实现
  + ServiceStack.OrmLite：
* WPF
  + MvvmLight：轻量级mvvm框架
  + Prism：官方mvvm框架
* 通讯
  + Akka.net：基于actor模型的高性能并发处理框架
  + ~~Helios：（不再更新）~~
  + Thrift:一种可伸缩的跨语言(c#、C++、Java...)通讯服务框架
  + Supersocket:国产优秀通讯框架，
  + Fastsocket：另一个国产socket通讯框架
  + DotNetty:开源，netty的.net实现。Netty是一个高性能、异步事件驱动的NIO框架，它提供了对TCP、UDP和文件传输的支持
* 总线
  + NServiceBus：需要序列，不免费。NServiceBus 是一个用于构建企业级 .NET系统的开源通讯框架。它在消息发布/订阅支持、工作流集成和高度可扩展性等方面表现优异，因此是很多分布式系统基础平台的理想选择。，它能够帮助开发人员在搭建企业.NET系统时避免很多典型的常见问题。同时，该框架也提供了一些可伸缩的关键特征，比如对发布/订阅的支持、集成的长时间工作流及深 入的扩展能力等。据作者说，其本意是为构建分布式应用软件创建一个理想的基础设施。
  + MassTransit：开源。Mass Transit是一个.NET平台上的用于构建松耦合应用程序的服务总线框架,这个服务总线支持YAGNI原则(YAGNI原则，就是通过重构提取公因式 当出现一次时，不分层，以后业务复杂了，马上抽象出一个层次来，分层是依赖倒置原则和模版方法模式的应用。)。通过一套严密的关注点,Mass Transit和应用程序之间的接触最小化和清晰的接口.
  + ESB.NET：开源的企业级服务总线，采用的协议是MS-PL。ESB.NET主要包含了MSMQ消息队列机制,SOAP消息收发,ROUTER服务路由,WCF,WSE消息扩展(消息加解密,压缩),还有WF工作流
  + Shuttle：开源。它为开发面向消息的事件驱动架构（EDA[1]）系统提供了一种新方法
* MQ
  + RabbitMQ：基于Erlang开发，是AMQP(高级消息队列协议)的标准实现，性能和可靠性非常不错，支持序列化和集群。
  + Redis.List：基于Redis的List实现(LPUSH,RPOP)