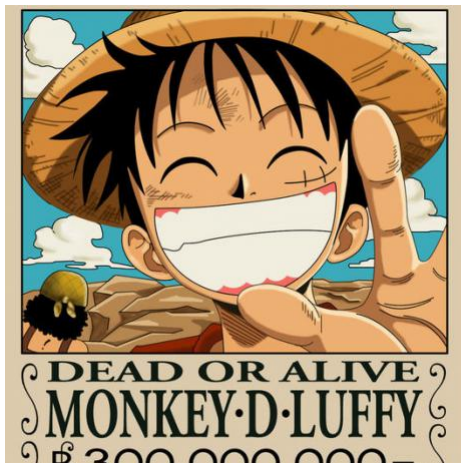


你好，前端

程超

2021 年 7 月



程超 defcc

2013 - now 猪八戒网前端开发

历经 3 人到 100 人的前端团队变迁
多次负责猪八戒网前端技术体系升级

2010 - 2013 百度百科前端开发

百度百科词条编辑器开发
百度 UEditor 编辑器开发者

2016 - 2017 Vue.js 2.x 版本代码贡献者

2.x 部分 功能和问题修复

前端开发介绍

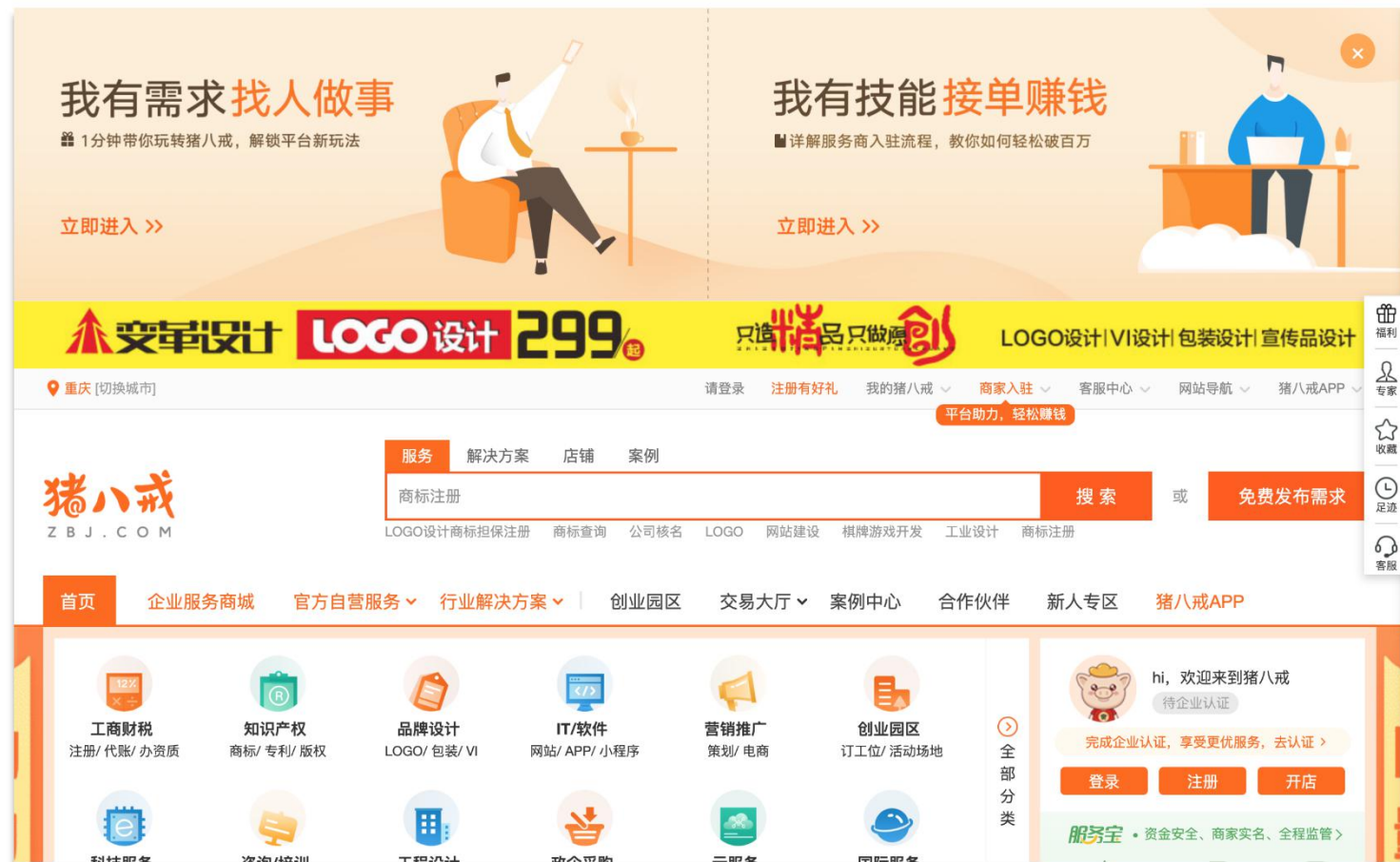
如何学习前端开发

职业规划

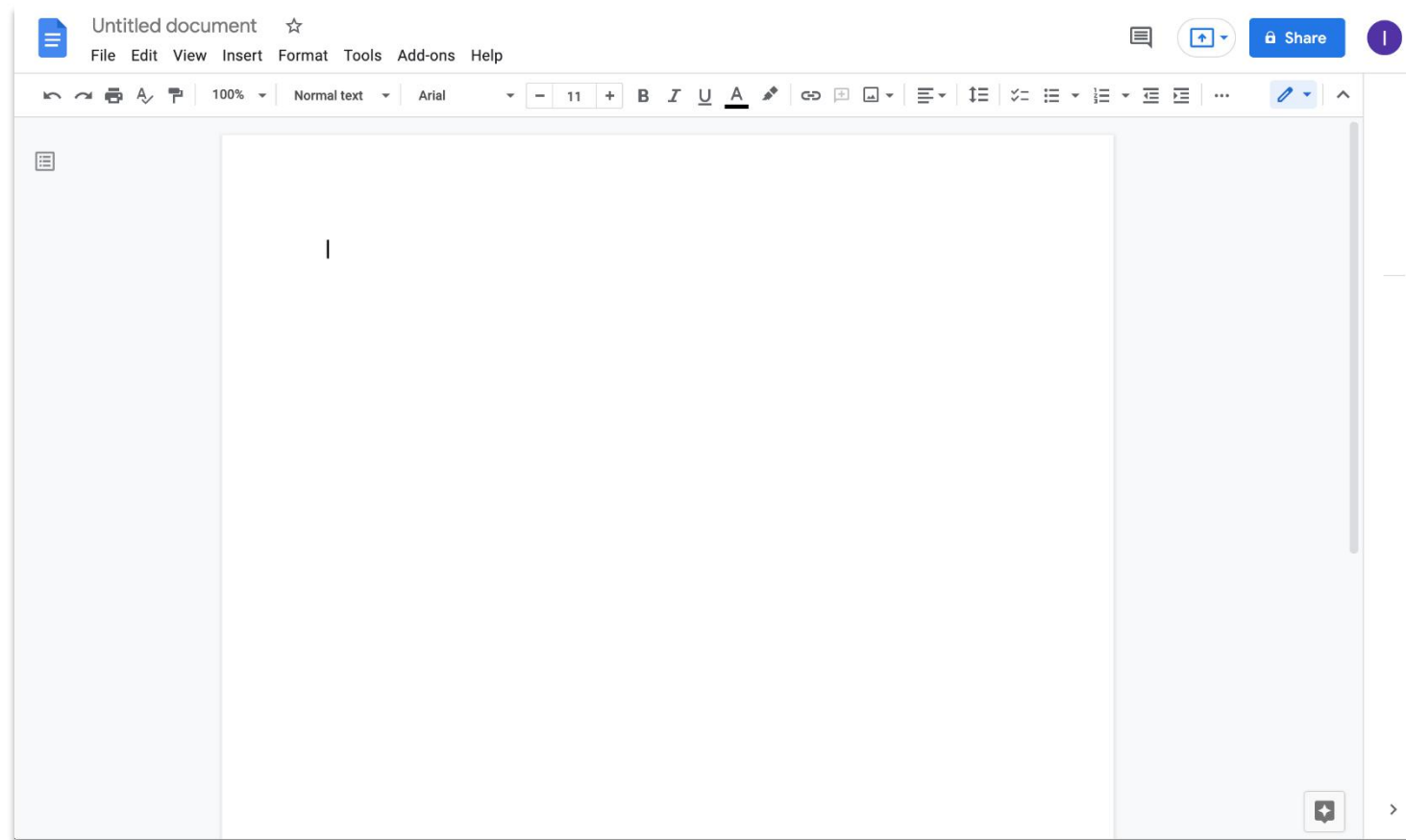
培训事项



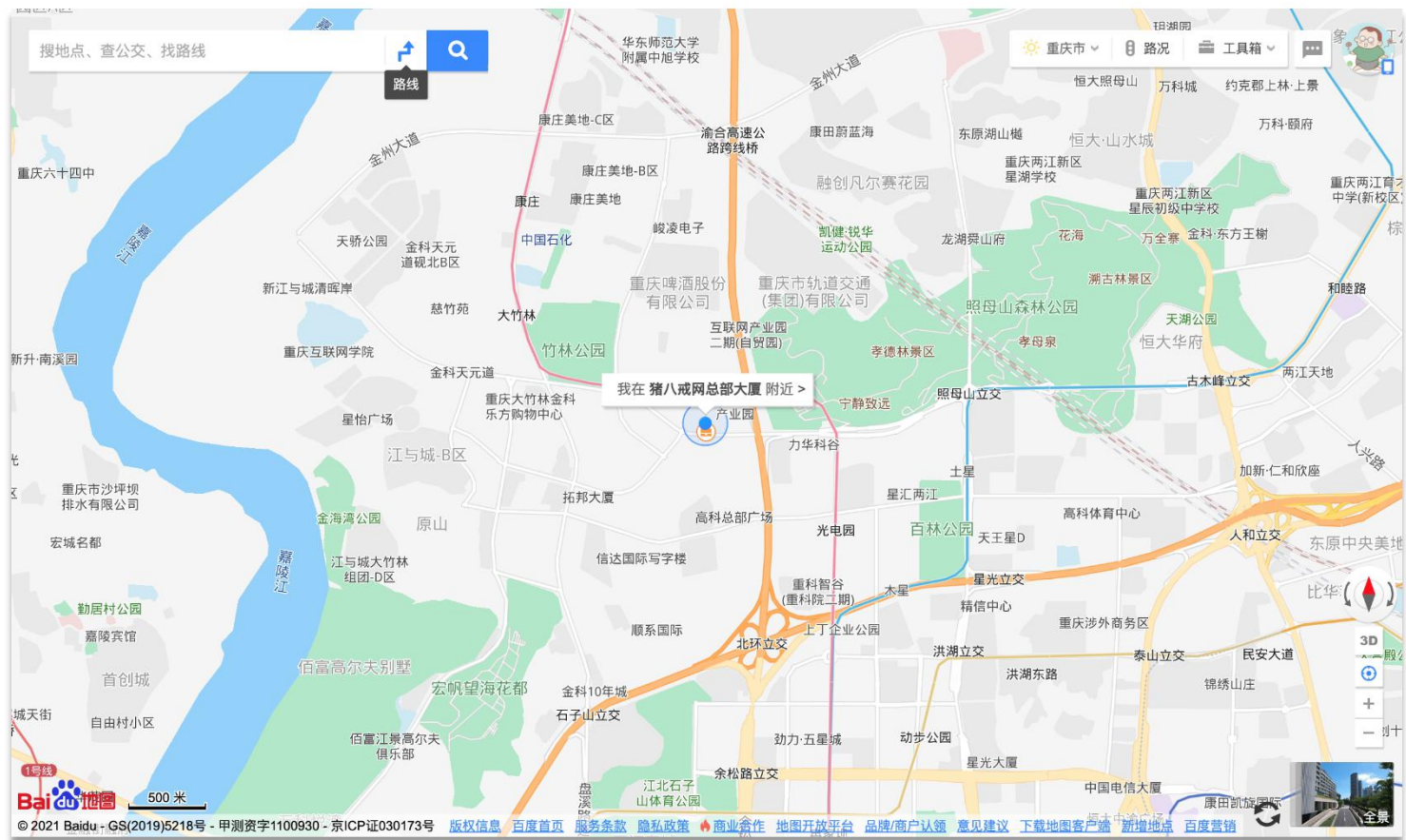
百度首页



猪八戒首页



Google 文档



百度地图



Extensible Code Editor

CodeMirror 6 is a rewrite of the [CodeMirror](#) code editor. It greatly improves the library's accessibility and touchscreen support, provides better content analysis and a modern programming interface. The new system matches the existing code in features and performance. It is not API-compatible with the old code.

The project is in the beta phase—there's a stable interface, but small breaking changes might still happen. It is being used in production in a few mid-size systems, but is not as battle-tested as the old version.

```
1 function hello(who = "world") {  
2   console.log(`Hello, ${who}!`)  
3 }
```

Features

Accessible

This version of CodeMirror was designed from the start with accessibility in mind, avoiding a number of pitfalls that the current crop of editors suffer from.

Touchscreen Support

Using a native editable control allows you to use the editor on a phone or tablet with the platform's native selection and editing behavior.

Extensible

A more structured extension interface allows you to implement complicated extensions in a robust way, without the race conditions and complexity they would

Modular

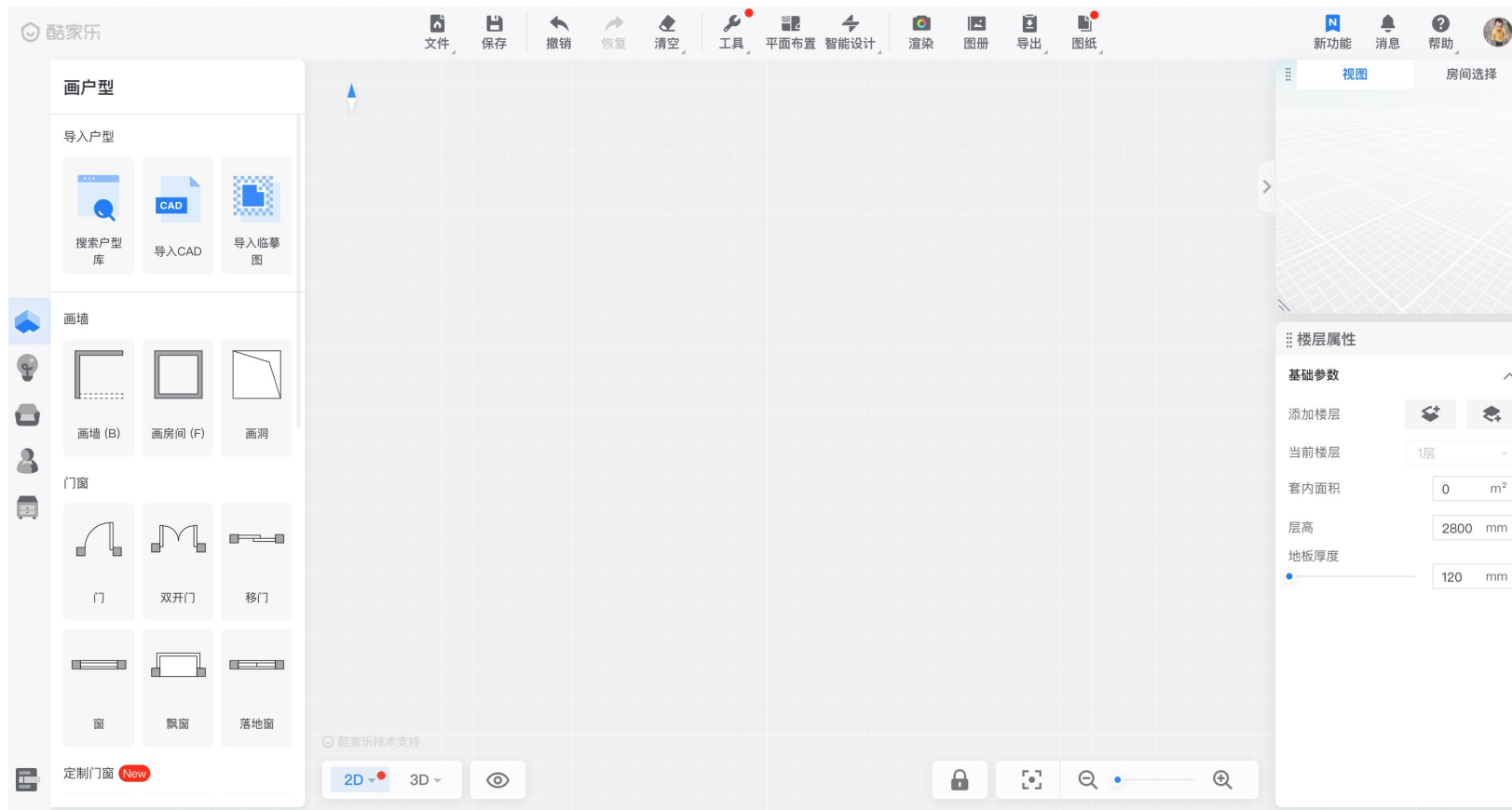
The system's core is extremely generic, and even basic features like syntax highlighting and line number gutters are implemented as extensions, allowing you to omit or

<https://codemirror.net/6/>

CodeMirror



ECharts



酷家乐

工业软件

可视化相关

PC / H5 页面 UI 开发

生产力工具应用

前端开发介绍

如何学习前端开发

职业规划

培训事项

A word cloud of web development terms arranged in a circular pattern. The terms are: 架构设计 (Architecture Design), 算法 (Algorithm), Gulp, webpack, 编码规范 (Coding Standards), 动画 (Animation), rollup, React, 工程化 (Engineering), canvas, backbone, 函数式编程 (Functional Programming), 自动化测试 (Automated Testing), Grunt.js, Vue, typescript, babel, Node.js, 用户体验 (User Experience), 性能优化 (Performance Optimization), jQuery, JS, CSS, HTML, ember, and webgl. The words are in various sizes and orientations, creating a dynamic circular layout.

架构设计

算法

Gulp

webpack

编码规范

动画

rollup

React

工程化

canvas

backbone

函数式编程

自动化测试

Grunt.js

Vue

typescript

babel

Node.js

用户体验

性能优化

jQuery

JS

CSS

HTML

ember

webgl

基础很重要

万丈高楼平地起,勿在浮沙筑高台

基础很重要

从 HTML, CSS, JS 开始

学习方法

点、线、面

学习方法

float

float 的值

影响

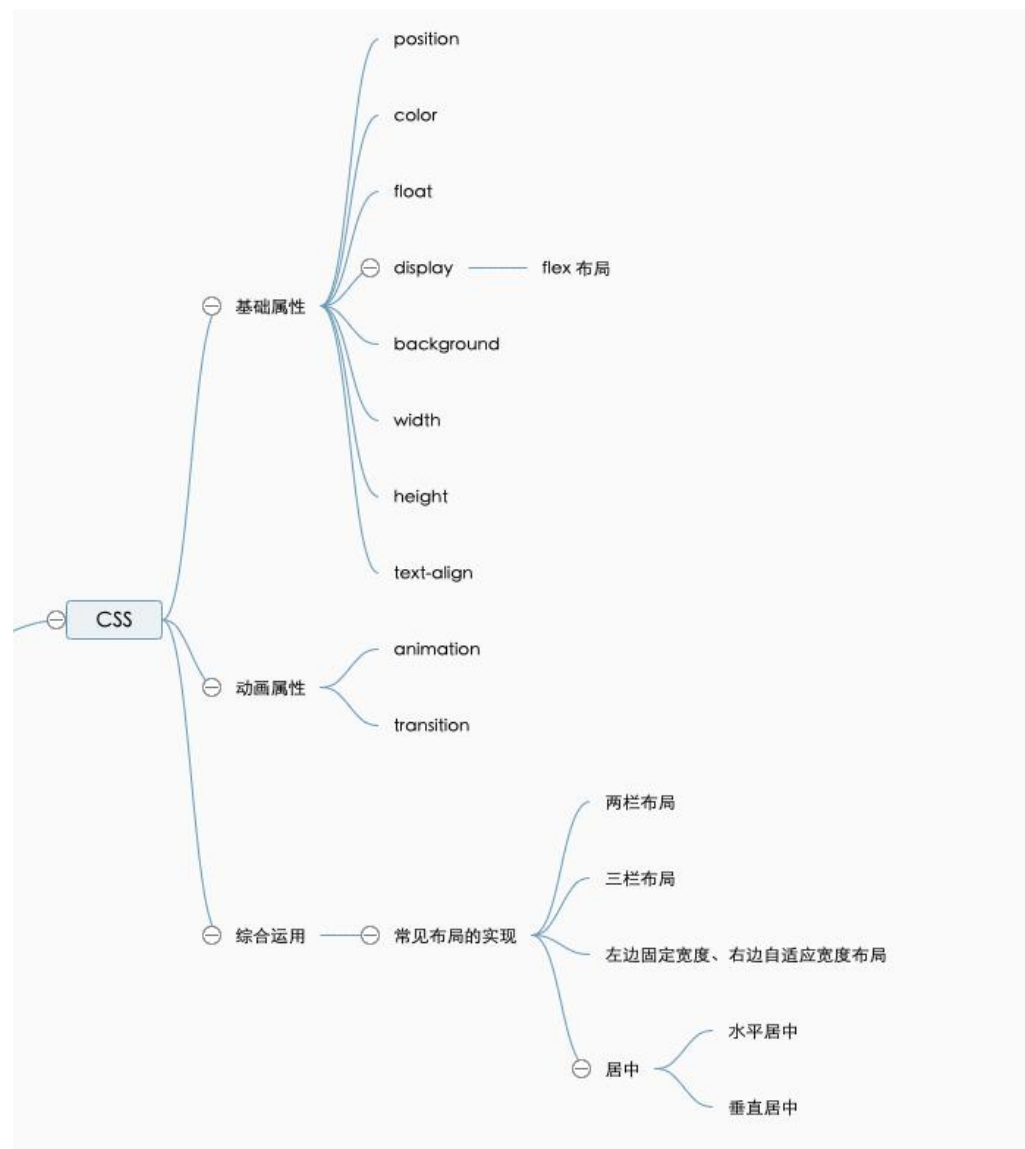
常见布局

实现

学习方法

用脑图来整理

学习方法



学习方法

动手，别光动眼

写出来的，才是自己的

学习方法

动手，从常见代码开始

写一个 Dialog，写一个 combobox

学习方法

思考问题的逻辑很重要

代码次之

学习方法

遇到问题，跟到底

刨根问题，不要流于表面

别去争论技术栈的好坏

能写好 jQuery 代码的人，React、Vue 也不在话下

前端开发介绍

如何学习前端开发

职业规划

培训事项

职业规划

想成为什么样的人？

想在哪个领域深耕

定下目标，定下计划，持续努力

横向和纵向的发展，注重纵向的深度

技术门槛很重要

职业规划

不知道？

看看各大厂的招聘要求

前端开发介绍

如何学习前端开发

职业规划

培训事项

~~“不反馈”~~

有问题及时反馈，遇到问题自己思考再问

——“可能吧”——

对于技术问题，是或者不是，说确定的话

按时完成作业

邮件发给导师，抄送给所有的前端导师

Markdown

涉及到总结、调研的文档，记得用 markdown
输出 pdf 格式

学习是自己的

师傅领进门，修行在个人

谢谢