User Interfaces 1 HTML5

Formulieren



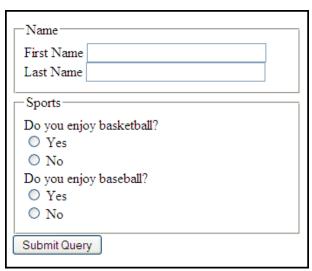
Formulieren

- Wat is een formulier?
- Het <form> element
- Inputvelden: <input>
 - Attributen
 - Types
- Keuzelijsten: <select>, <option>
- Tekstgebied: <textarea>
- Knoppen: <button>
- Overige elementen

Wat is een formulier?





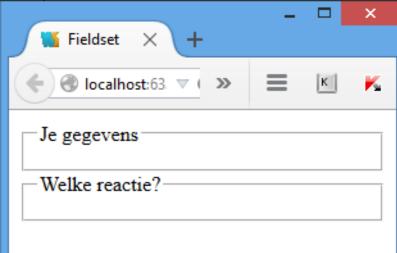


In HTML zijn een aantal elementen voorzien om een formulier te maken: de gebruiker kan gegevens ingeven en via een klik op een knop deze gegevens versturen.

Form - Algemene Structuur

Het volledige formulier wordt omsloten door het form element

Een fieldset gebruik je om met onderverdelingen te werken in je form. Het legend element is de kop die in de rechthoek verschijnt.



Voorbeeld: H6/01_fieldset

Verzenden van de data?

```
<form action="verwerkdata.php" method="GET">
```

- action: dit attribuut geeft de url aan naar waar de gegevens van het formulier gestuurd moeten worden. In dit geval een PHP script. Hoe die verwerking dan gebeurt is leerstof van het 2^{de} jaar...
- method: dit attribuut geeft aan hoe de gegevens naar de server verstuurd moeten worden. Er zijn verschillende mogelijkheden, POST en GET zijn de meest gebruikte.
 - GET: de data worden in de URL meegegeven
 - POST: de data worden in de body van de HTTP-request meegegeven

```
<input type="submit">
```

</form>

- type="submit": kan gebruikt worden op een inputveld <input> of een knop <button> zodat de gebruiker door hier op te klikken het formulier het formulier kan versturen
- type="reset": dit kan je gebruiken om ervoor te zorgen dat de gebruiken het formulier (alle invoervelden) terug naar de begin waarden kan herstellen

Overige attributen van <form>

- Je kan nog heel wat andere attributen instellen, we bespreken er kort enkele:
 - autocomplete: aan of uitschakelen van automatisch invullen velden (naam, adres...)
 - novalidate: aan of uitschakelen van automatische validatie
 - autofocus: eerste invoerveld krijgt onmiddellijk focus bij het laden van de pagina
 - name: voor scripting (zie later)
 - target: open resulterende pagina in zelfde of ander window (" blank")

Invoervelden algemeen

- Er zijn 3 verschillende mogelijkheden om gegevens te laten invoeren:
 <input>, <select> en <textarea>
- Invoervelden worden voorzien van labels. Deze labels moeten gekoppeld worden aan het bijhorende invoerveld en dit kan op 2 manieren:

Invoervelden algemeen

- De gegevens/data van het formulier worden verstuurd als key/value-paren
 - De value wordt bepaald door de gebruiker (of een staard waarde)
 - De key wordt bepaald door het name attribuut

```
<label for="naam">Geef je naam:</label>
<input id="naam" type="text" name="naam">
```

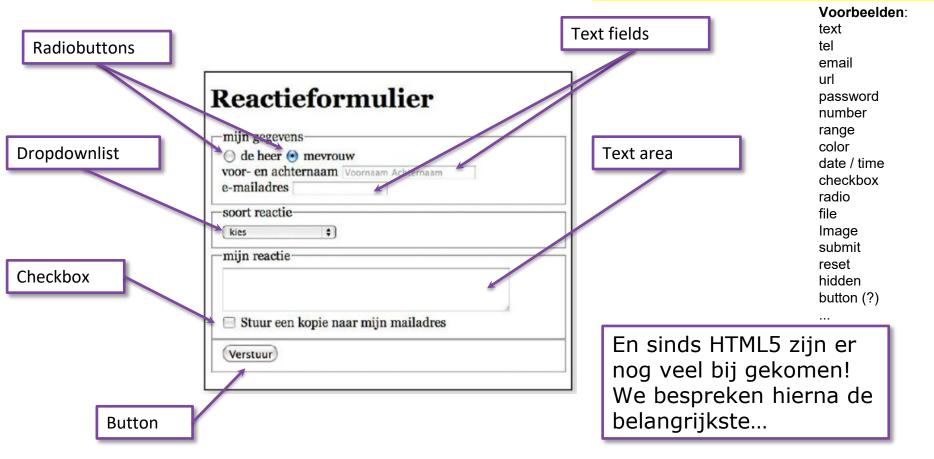
Inputvelden: <input>

 Er zijn zeer veel verschillende soorten input mogelijk:

INVOERTYPEN: attribuut 'type'

verwachte invoerBrowser/client bepaald

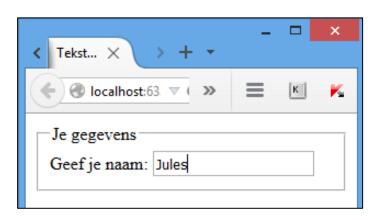
- uiterlijk invoerveld
- ingebouwde controle (validatie)
- toetsenbord obv apparaat



Inputveld: type="text"

Om 1 regel tekst te kunnen ingeven.

We geven de id van het tekstveld mee aan het label via het for attribuut.



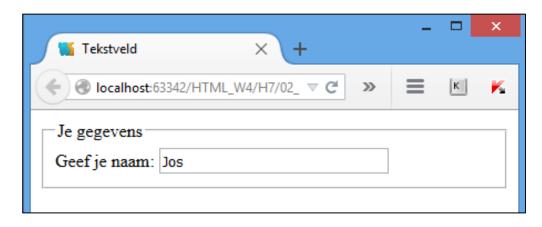
```
<label for="naam">Geef je naam:</label>
<input type="text" id="naam" name="naam">
```

Het type text zorgt ervoor dat het een tekstveld wordt Inputvelden krijgen ook altijd een attribuut name: dit wordt mee naar de server gestuurd. In het voorbeeld wordt naam=Jules doorgestuurd naar de server...

Voorbeeld: H6/02_tekstveld

Inputveld: type="text"

Voor algemene tekstuele invoer.



Voorbeeld: H6/02_tekstveld

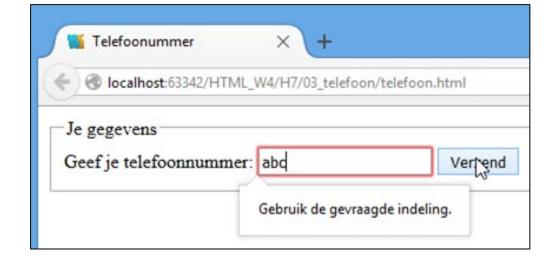
Overige attributen van inputvelden

- Nog eenkele interessante attributen:
 - value: de waarde die meegestuurd wordt kan je zelf invullen (bv als default of bij keuzelijsten)
 - placeholder: toont een voorbeeldwaarde
- Attributen die betrekking hebben op validatie van het invoerveld:
 - required: required velden moeten ingevuld worden of het verzenden gaat niet door
 - pattern: via een reguliere expressie het formaat bepalen voor validatie
 - minlength, maxlength: minimum en maximum aantal tekens bij tekstuele invoervelden
 - min, max: minimum en maximum waarde voor numerieke invoervelden

Inputveld: type="tel"

 Om een telefoonnummer te kunnen ingeven.

pattern attribuut voor validatie o.b.v. een 'reguliere expressie'



Voorbeeld: H6/03_telefoon

Inputveld: type="checkbox" en type="radio"

- Een keuzevakje: type="checkbox"
 - Elke checkbox staat op zichzelf en kan afzonderlijk aan/uit gevinkt worden
 - De default waarde voor een geselecteerde checkbox is 'on'

```
<label><input type="checkbox" name="rood">Rood</label>
<label><input type="checkbox" name="geel">Geel</label>
<label><input type="checkbox" name="groen">Groen</label>
```

- Een selectievakje: type="radio"
 - Meerdere radioboxen kunnen gegroepeerd worden waardoor er steeds maar één geselecteerd kan zijn!
 - Dit groeperen doe je door het name attribuut dezelfde waarde te geven
 - De waarde wordt bepaald door het value attribuut

```
<label><input type="radio" name="kleur" value="rood">Rood</label>
<label><input type="radio" name="kleur" value="geel">Geel</label>
<label><input type="radio" name="kleur" value="groen">Groen</label>
```

- checked attribuut: geeft aan of het element standaard geselecteeerd moet zijn (= begin status)
 - <u>Let op</u>: dit attribuut wordt niet gewijzigd door het aan/uit vinken van het element door de gebruiker

Keuzelijsten: <select>

Een keuzelijst maak je bijvoorbeeld als volgt:

```
<label>Maak je keuze
    <select name="product">
         <optgroup label="fruit">
             <option value="appel">appel</option>
             <option value="peer">peer</option>
             <option value="sinaasappel">appelsien</option>
         </optgroup>
         <optgroup label="groenten">
             <option value="broccoli">broccoli</option>
             <option value="bloemkool">bloemkool</option>
         </optgroup>
                                                  Keuzelijst
    </select>
</label>
                                                    localhost:63342/HTML_W4/H7/05_keuzelijst/keuz
                                                 Maak je keuze appel
                                                                            Verzend
                                                              fruit
                                                                appel
                                                                peer
                                                                appelsien
                                                              groenten
   Voorbeeld: H6/05_keuzelijst
                                                                broccoli
                                                                bloemkool
```

Tekstgebied: <textarea>

Een uitgebreid invoerveld maak je bv. als volgt:

```
<label for="review">Geef hier je review:</label>
<textarea id="review" name="review"></textarea>
```

De hoogte en de breedte stel je in via CSS, en <u>nooit</u> via de HTML-attributen cols en rows...



Voorbeeld: H6/06_textarea

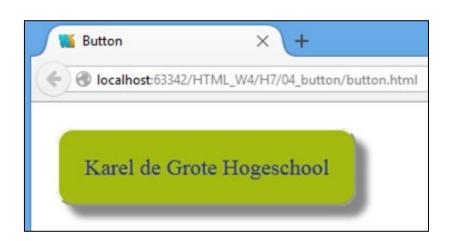
Knoppen: <button>

Is een echte knop (anders dan het input type button), dit biedt meer mogelijkheden voor opmaak.

<button>Karel de Grote Hogeschool

Met de nodige CSS wordt dit:

Voorbeeld: H6/04_button



Kan ook als submit-knop gebruikt worden voor een formulier:

Overige elementen

Raadpleeg het web, bijvoorbeeld:

http://www.w3schools.com/html/html form elements.asp

http://www.w3.org/wiki/HTML5 form additions