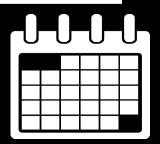
User Interfaces 1 HTML5

Basis



- 1. De basis van HTML5
- 2. Tekst markeren
- 3. HTML5 Validatie



0-0-0-0-

- 1. De basis van HTML5
- 2. Tekst markeren
- 3. HTML5 Validatie

De basis van HTML

- Kenmerken van HTML documenten
- Elementen (tags) en tekst
- Attributen
- De basis van een HTML5 document
 - Commentaar
- Paginastructuur

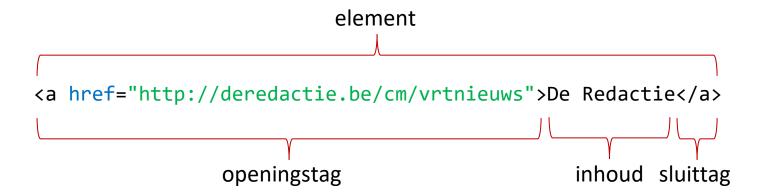
Kenmerken van HTML documenten

 Is in essentie een ASCIItekstbestand met de extentie .html of .htm (oudere bestanden)

 We gebruiken uitsluitend kleine letters voor de tags (zie verder)

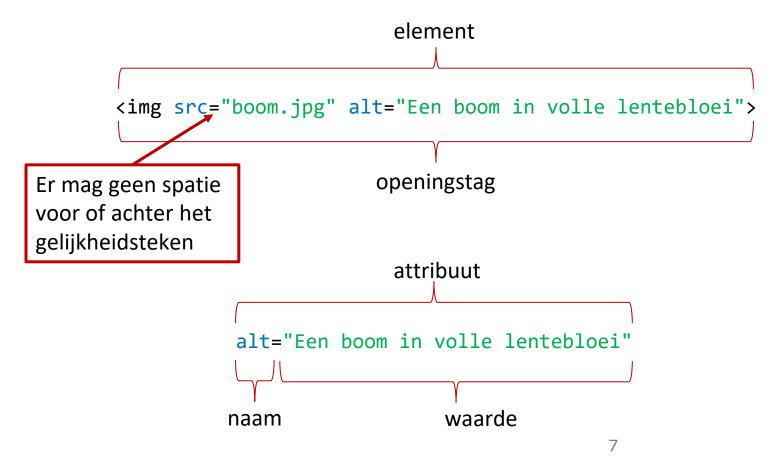
Elementen, tags en tekst

- Een webpagina is opgebouwd uit elementen
- Een element kan leeg zijn, andere elementen bevatten, tekst bevatten of een combinatie ervan.
- Een element begint steeds met een openingstag die al dan niet verplichte attributen kan bevatten.



Elementen, tags en tekst

 Een voorbeeld van een leeg element is het afbeeldingselement. In zo'n geval is er alleen een openingstag, geen tekst en geen sluittag.



Attributen

- HTML-elementen zeggen de browser wat de betekenis is van de eraan toegevoegde tekst.
- Bij veel elementen kan je in de openingstag extra kenmerken aangeven aangeven in de vorm van attributen.
- De waarden van deze attributen plaatsen wij altijd tussen dubbele aanhalingstekens

 Globale attributen kan je bij elk element gebruiken (een opsomming – we zullen ze niet allemaal gebruiken):

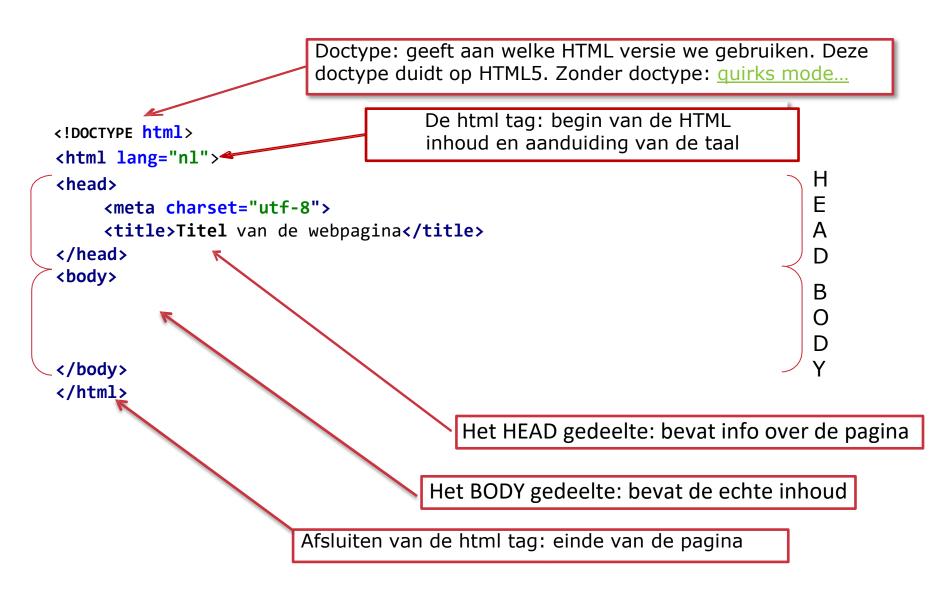
id, class, title, style, tabindex, accesskey, dir, lang,
spellcheck, translate, hidden, contenteditable, dragable, dropzone

De basis van een HTML5 document

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Titel van de webpagina</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Elke HTML pagina die we vanaf nu aanmaken, begint vanuit deze basisstructuur.

De basis van een HTML5 document



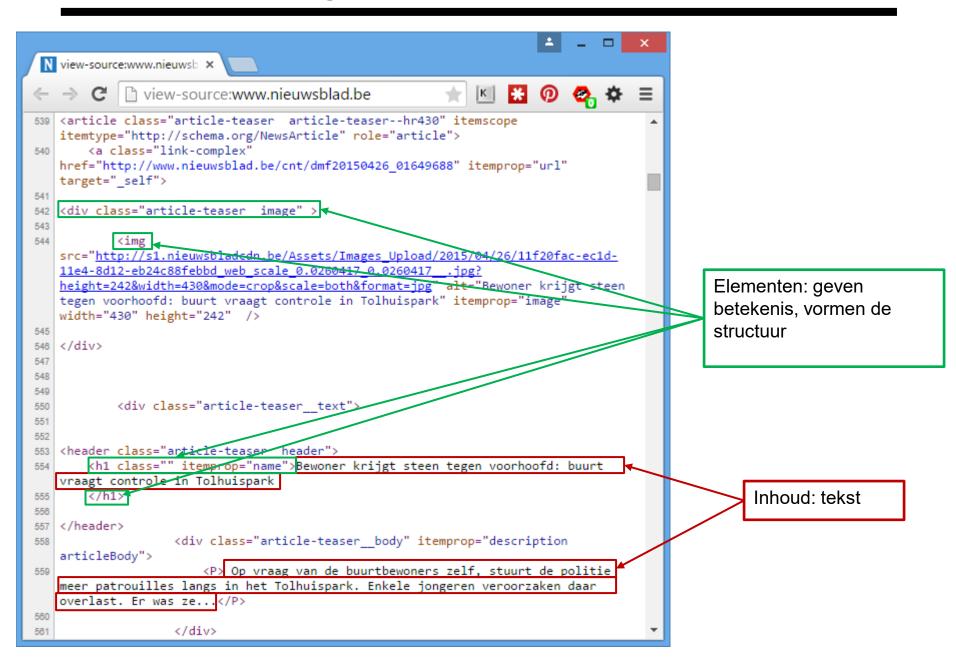
De basis van een HTML5 document

- In HTML5 is het *verplicht* om een **DOCTYPE** te gebruiken. In HTML was dat nog geen verplichting.
- De DOCTYPE declaration komt altijd op de eerste regel te staan, dus nog voor de <html> tag. De DOCTYPE wordt door browsers gebruikt om na te gaan welke syntax voor het HTML document gebruikt moet worden.
 - →anders "quirks mode" (voor oude pagina's)

Broncode bekijken

- Surf naar je favoriete website
- Inspecteer de broncode
 - Chrome: rechtsklik → "Paginabron weergeven"
 - Firefox: rechtsklik → "Paginabron bekijken"
- De inhoud is geannoteerd met HTML tags
- Elementen zijn als labels: ze geven betekenis aan de tekst

Broncode bekijken



Paginastructuur

 HTML5 is voorzien van elementen om de betekenis van inhoudsblokken weer te geven (semantiek)

- De outline van een document is een structuur die onder meer bestaat uit de secties en de koppen.
 - o Te genereren door http://gsnedders.html5.org/outliner/
 - Of gebruik maken van de Chrome extensie 'HTML5 outliner' (chrome.google.com/extensions)



Paginastructuur

Met het volgende in de body

```
<h1>Handboek HTML5 en CCS3</h1>
Dit boek gaat over HTML5 en CSS3.
<h2>HTML5</h2>
Met HTML5 breng je structuur en betekenis aan.
<h3>Structuurelementen</h3>
HTML bevat nieuwe structuurelementen
<h2>CSS3</h2>
Met CSS maak je de pagina op.
```

bekom je in de outliner:

```
1. Handboek HTML5 en CCS3
1. HTML5
1. Structuurelementen
2. CSS3

Report bugs, outliner source code
```

Voorbeelden: H2/01 outline/voorbeeld1 ... voorbeelds5

Contentmodel

 In HTML5 vervalt de onderverdeling in block level en inline level, ze wordt vervangen door het contentmodel dat de verwachte inhoud van een element beschrijft.

• De HTML5 standaard bevat de volgende categorieën (we sommen ze alleen op):

Metadata content, Flow content, Sectioning content, Heading content, Phrasing content, Embedded content, ...

Inhoudsgebieden markeren

Sectioning elementen markeren delen van een pagina die logisch bij elkaar horen.

- <article> Voor complete inhoud die geheel op zichzelf kan staan, bevat doorgaans een <header>
- <Section> Voor thematisch gerangschikte content, meestal met <header> en onderdeel van een <article>. Moet in de inhoudstafel kunnen opgenomen worden (outline).
- <nav> Voor een sectie in een pagina met een lijst van links naar andere pagina's of delen van de huidige pagina (menu's). Niet in <footer> of als gewone lijst met hyperlinks.
- <aside> Voor een sectie met inhoud die zijdelinks gerelateerd is aan de inhoud van het element dat de <aside> omsluit en die afzonderlijk van de inhoud kan worden gelezen.

Inhoudsgebieden markeren

Flowelementen markeren ook delen die logisch bij elkaar horen, maar maken geen nieuwe sectie.

- <header> Bevat inleidende informatie over de dichtstbijzijnde bovenliggende section content of sectioning root. Opm: een <header> onder de <body> is van toepassing op heel de pagina, een <header> onder een <article> geeft informatie over dat artikel.
- <footer> Markeert de footer voor de dichtstbijzijnde section content of sectioning root. Zie ook opmerking bij <header>.
- <main> Markeert de belangrijkste inhoud van een document. De header, footer en navigatie van een pagina horen hier niet in thuis. Een document kan maar één <main> element bevatten en kan niet genest zijn in andere sectioning content element.
- <div> Heeft geen speciale betekenis, is het laatste redmiddel.

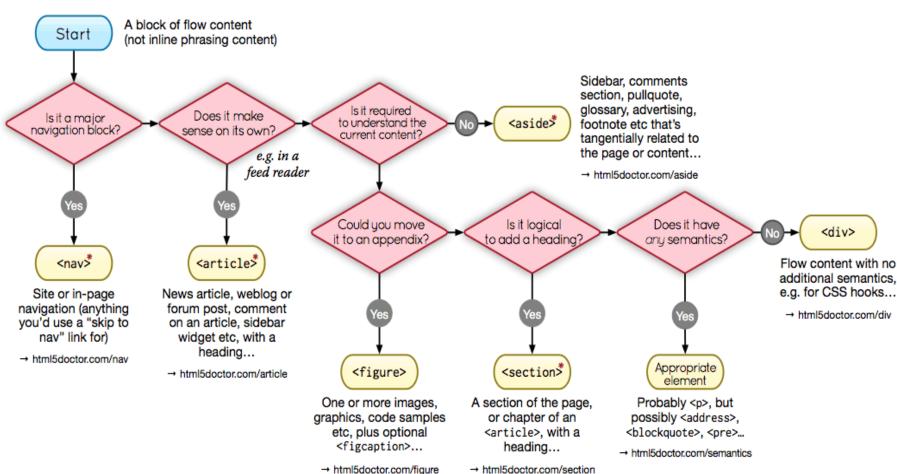
Het <div> element is alleen te gebruiken als de andere sementische elementen niet van toepassing zijn!



html5 Doctor HTML5 Element Flowchart

Sectioning content elements and friends

By @riddle & @boblet www.html5doctor.com



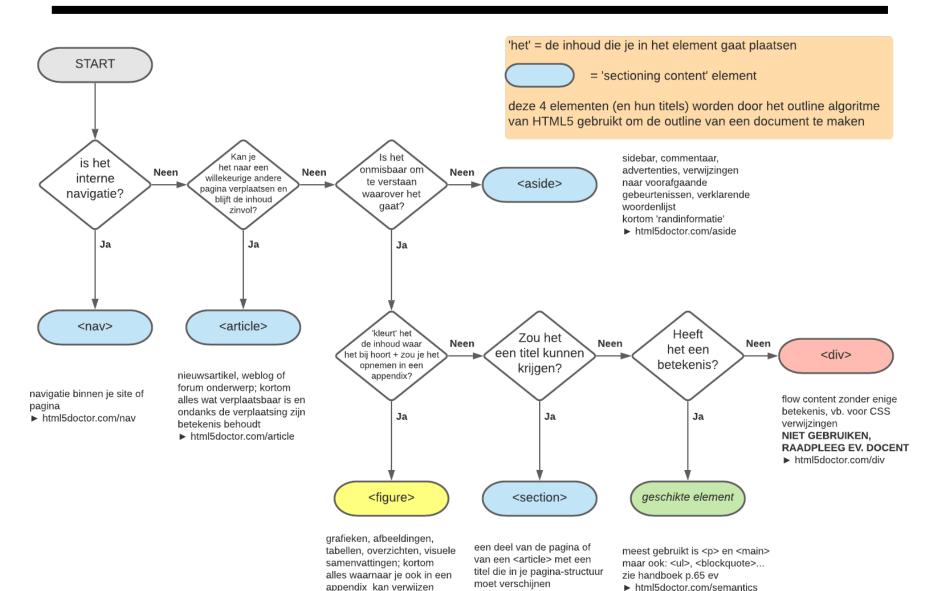
*Sectioning content element

These four elements (and their headings) are used by HTML5's outlining algorithm to make the document's outline

→ html5doctor.com/outline

2011-07-22 v1.5 For more information: www.html5doctor.com/semantics

HTML5 Doctor – HTML5 Element Flowchart (NL)



▶ html5doctor.com/figure

▶ html5doctor.com/section

Commentaar in HTML

<!-- Dit is commentaar -->

Uitleg in je HTML code die genegeerd wordt door de browser, bijvoorbeeld om

- uitleg bij de code te geven.
- stukken code even uit te schakelen, zonder dat je ze moet verwijderen.



Let op: commentaar = zichtbaar in paginabron

0-0-0-0-

- 1. De basis van HTML5
- 2. Tekst markeren
- 3. HTML5 Validatie

Tekst markeren

- Koppen markeren
- Tekst markeren
- Speciale betekenis aangeven
- Speciale tekens in webpagina's

Koppen markeren

De kopelementen hebben naargelang het niveau <h1> t/m <h6> als tags.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
                                                     Voorbeeld koppen
<head lang="n1">
                                                     ← → C  localhost:63342/HTML_W2/Koppen/voorbeeld1.html
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Voorbeeld koppen</title>
                                                    Aan de slag met HTML5
</head>
                                                    Koppen markeren
<body>
    <h1>Aan de slag met HTML5</h1>
                                                    Koppen in de paginaheader
    <h2>Koppen markeren</h2>
                                                    Tekst markeren
    <h3>Koppen in de paginaheader</h3>
    <h2>Tekst markeren</h2>
</body>
</html>
                                                   Voorbeeld: H3/01_koppen/koppen
```



Let op de volgorde: de 'child tag' (bv. <h1>) moet afgesloten worden voor de 'parent tag' (bv. <body>) gesloten wordt!

Tekst markeren

Met het element (tag) start je een nieuwe alinea.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Voorbeeld tekst</title>
</head>
<body>
   <header>
       <h2>Dit is een kop</h2>
       Geschreven in 2016
   </header>
   Met het element <p&gt; start je
een nieuwe alinea
   Lege regels en returns
   worden genegeerd.
   </body>
</html>
```

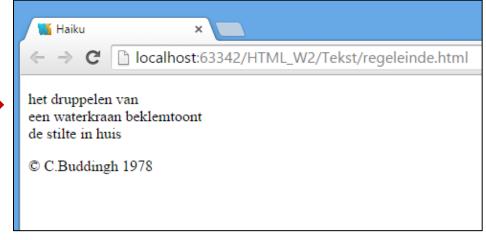


Voorbeeld: H3/02_tekst/tekst

Tekst markeren

Met het

element, een tag zonder inhoud, start je een nieuwe regel.



Voorbeeld: H3/02_tekst/regeleinde

Speciale betekenis geven

- Met het element beklemtoon je de inhoud, meestal gaat het om de betekenis in de zin.
- Met het element geef je aan dat de inhoud belangrijk of urgent is.



Speciale betekenis geven

Overige elementen:

- <small> De 'kleine lettertjes'
- <s> Voor niet meer geldige informatie (doorstrepen)
- <cite> Verwijzing naar creatief werk, bv boek of film
- <q> Voor een citaat
- <abbr> Voor een afkorting
- <code>, <samp> en <kbd> Om respectievelijk
 programmacode, computeruitvoer en gebruikersinvoer te markeren
- <sub> en <sup> Voor subscript en superscript

Speciale tekens

Je kunt een speciaal teken niet zonder meer in lopende tekst opnemen. Hiervoor moet je gebruik maken van een tekenreferentie (*named character reference*)



Speciale tekens

Een tekenreferentie is opgebouwd uit het &-teken gevolgd door de hoofdlettergevoelige lettercode en afgesloten met een puntkomma (;).

Bv.: teken '€' heeft tekenreferentie '€'

HTML 4 ondersteunde slechts 256 tekens.

In HTML5 is de standaard tekenset UTF-8 (Unicode Transformation Format) waarbij een teken kan bestaan uit 1 tot 4 bytes. De eerste 128 tekens zijn dezelfde als de tekens van de ASCII code.



Bij gebruik van de tekenset UTF-8 zijn tekenreferenties minder van toepassing, maar voor bepaalde tekens/symbolen zijn ze zeker nog noodzakelijk! Denk hierbij onder andere aan de tekens met een specifieke betekenis in HTML, zoals '<' en '>'.

Speciale tekens

Enkele speciale tekens:

Symbool	Naam	Symbool	Naam
>	>	é	é
<	<	è	è
&	&	ë	ë
©	©	ê	ê
€	€		

Een volledig overzicht van de speciale tekens:

http://dev.w3.org/html5/html-author/charref

Voorbeeld: H3/07_speciale_tekens/speciale_tekens

0-0-0-0-

- 1. De basis van HTML5
- 2. Tekst markeren
- 3. HTML5 Validatie

HTML5 Validator

- W3C voorziet een online tool om te controleren of je HTML5 correct is: http://validator.w3.org
- WebStorm voorziet zelf een vorm van validatie, te zien via een icoon in de rechterbovenhoek van het editorvenster:
 - 1 of meer validatiefouten
 - 1 of meer waarschuwingen (meestal ook validatiefouten)
 - Geen fouten gevonden



Beiden validaties mogen geen validatiefouten aangeven! Het is dus niet voldoende als enkel WebStorm of enkel de online validator geen fouten meer aangeeft.