

Substituir pela LOGO/BANNER do SOFTWARE

SOBRENOME, Autor 1., SOBRENOME, Autor 2...., Verdana, 32, negrito, centralizado

INSTITUIÇÃO DE ORIGEM, VERDANA, 32, CAIXA ALTA, centralizado

CURSO DE ORÍGEM, VERDANA, 32, CAIXA ALTA, centralizado

APRESENTAÇÃO

Esse modelo de pôster descreve o estilo a ser usado no IX Festival de Software.

A fonte a ser utilizada deve ser Arial. Aconselhamos fonte com tamanho mínimo 28.

Todos os pôsteres deverão seguir esse formato padrão.

O texto deve ser digitado em parágrafo simples, Justificado. A disposição das seções podem ser alteradas a critério do autor.

Nesta seção apresente seu jogo/app/sistema, enredo/problemática e justificativa.

METODOLOGIA

Nesta seção descreva e apresente quais as tecnologias utilizadas, tecnicamente como foi o processo desenvolvimento e os principais desafios técnicos.

TELAS E NAVEGAÇÃO

Destaque a tela principal e apresente as demais telas relevantes.

Se o seu trabalho é um jogo, considere apresentar as artes conceituais das fases iniciais.

Caso seja um app ou sistema, considere apresentar os mockups ou wireframes iniciais.

RESULTADOS

Descreva qual o estado atual do seu software, quais os resultados obtidos, e o que fica pra trabalhos futuros.

REFERÊNCIAS

Referenciar os trabalhos de terceiros utilizados