

# MONSTER

**DE SENA, Artur Bruno**  
CENTRO UNIVERSITÁRIO SETE DE SETEMBRO  
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

## APRESENTAÇÃO

O jogo se passa na Terra, onde uma legião alienígena decide ataca-la em busca de um novo planeta onde poderiam procriar novas tropas Extraterrestres. A missão do jogador é guiar uma espaçonave recém criada para utilizá-la em previstos ataques como este, A nave deve guiar-se em meios as naves inimigas destruindo-as até conseguir o maior número de pontos.

## METODOLOGIA

## TELAS E NAVEGAÇÃO



## RESULTADOS

## REFERÊNCIAS

Corona labs Tutorial. (<https://coronalabs.com/learn/>)

Kenney.nl (<https://www.kenney.nl/>)

Freesound (<https://freesound.org/>)

Google (<https://google.com/>)

Youtube (<https://youtube.com/>)

Pixlr Editor (<https://pixlr.com/editor/>)