

Berechenbarkeit

LOOP-Berechenbar

LOOP *x<sub>i</sub>* DO **P** END und Zeichen **;**, **:=**, **+**, **−** (mod. Substrak.)  
*P* wird mit initialem Wert *x<sub>i</sub>* oft ausgeführt. Alle Variablen *x<sub>i</sub>*,  
*i* ∈ ℕ, sind mit 0 initialisiert. *x<sub>0</sub>* ist Ausgabe. Parameter *f*(*x<sub>1</sub>*, *x<sub>2</sub>*, ...) werden in Var. *x<sub>1</sub>*, *x<sub>2</sub>*, ... geschrieben

== Primitive Rek.

Grundfunktionen :  
— *k* : ℕ<sup>*l*</sup> → ℕ konstante Funktion  
— Π<sub>*i*</sub><sup>*l*</sup> : ℕ<sup>*l*</sup> → ℕ Projektion auf i-tes Element (*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>l</sub>*) → *x<sub>i</sub>*  
— *s*(*n*) = *n* + 1 Nachfolger  
— Einsetzen mit *g* : ℕ<sup>*m*</sup> → ℕ, *h<sub>i</sub>* : ℕ<sup>*l*</sup> → ℕ  
⇒ ℕ<sup>*l*</sup> → ℕ (*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>l</sub>*) ↦ *g*(*h<sub>1</sub>*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>l</sub>*), ..., *h<sub>m</sub>*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>l</sub>*))  
— Primitive Rekursion : *f*(*n*, *x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*) =  
  { *g*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*),                    *n* = 0  
  *h*(*f*(*n* − 1, *x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>n</sub>*), *n*, *x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*),   *sonst*  
*g*(*x*) = 0   *h*(*z*, *n*, *x*) = add(*z*, *x*)   ⇒ *f*(*y*, *x*) = *y* · *x*  
  
even(0) = 1 = *c*<sub>1</sub><sup>0</sup>  
even(*x* + 1) = zero(even(*x*)) = zero(Π<sub>1</sub><sup>2</sup>(even(*x*), *x*))

⊆ WHILE-, GOTO-Berechenbar

(da Ackermannfunktion oder nirgends definierte Funktion nicht LOOP-berch.)  
WHILE *x<sub>i</sub>* ≠ 0 DO *P* END

== Turing-Berechenbar

TM *M<sub>i</sub>* exisitiert für *f*(*n<sub>1</sub>*, ..., *n<sub>k</sub>*) = *m*. *M<sub>i</sub>* hält mit *m* auf Ausgabe-band, wenn Eingabe das Tupel (*n<sub>1</sub>*, ..., *n<sub>k</sub>*) war.

== μ-Berechenbar (μ-Rekursiv)

mit *f* : ℕ<sup>*k*+1</sup> → ℕ    *μf* : ℕ<sup>*k*</sup> → ℕ  
*μf*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*) =  
min { *n* | *f*(*n*, *x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*) = 0   ∧   ∀ *m* < *n* : *f*(*m*, *x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*) > 0 }  
Für *f*(*x*, *y*) = 2 ist *μf* nirgends def.  
Sei *f* μ-Rekursiv.s Dann exist. *p*, *q* als (*k* + 1)-stellige prim. rekursive Funktionen mit :  
*f*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*) = *p*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*, *μq*(*x<sub>1</sub>*, ..., *x<sub>k</sub>*))  
~ Satz von Kleene  
⇒ Eine einzige While-Schleife kann das gleiche berechnen, wie ein Programm mit mehrn Schleifen.

== Arithmetisch Repräsentierbar

Terme *t<sub>1</sub>*, *t<sub>2</sub>*, ... bilden Formeln zB : *t<sub>1</sub>* = *t<sub>2</sub>*  
Formeln : ¬*F*, *F* ∧ *G*, .... Quantoren ∃, ∀, ∈ erzeugen gebundene Var.  
Belegungen mit zB Φ(*x*) = 3, Φ(*y*) = 3, ... führen zu wahren/falschen Aussagen Φ(*F*)  
*f* : ℕ<sup>*k*</sup> → ℕ ist arithmetisch repräsentierbar, falls *F* existiert mit :  
*F*(*n<sub>1</sub>*, ..., *n<sub>k</sub>*, *m*) ⇔ *f*(*n<sub>1</sub>*, ..., *n<sub>k</sub>*) = *m*  
*f*(*x*, *y*) = *x* · *y* a.r. mit *F*(*x*, *y*, *z*) ⇔ ((*x* · *y*) = *z*)

Church’sche These

Alle diese letzten Modelle beschreiben das gleiche, wie der intuitive Berechenbarkeitsbegriff.

Wachstum

von Programm *P* werden alle Var aufsummiert :  
*f<sub>p</sub>*(*n*) = max { ∑<sub>*i* ≥ 0</sub> *n<sub>i</sub>*<sup>*i*</sup> | ∑<sub>*n<sub>i</sub> ≥ 0*</sub> *n<sub>i</sub>* ≤ *n* }  
Bei LOOP : ∃ *k* : ∀ *n* : *f<sub>p</sub>*(*n*) < *a*(*k*, *n*)

Entscheidbarkeit

Menge ist **Entscheidbar**, wenn für Menge *A* charakteristische Funktion χ<sub>*A*</sub> berechenbar ist.   χ<sub>*A*</sub>(*w*) = { 1,    *w* ∈ *A*  
  0,    *w* ∉ *A*

*A* **entscheidbar** ⇔ *A*, *Ā* **semi-entscheidbar**

Menge ist **Semi-Entscheidbar**, wenn χ<sub>*A*</sub><sup>*i*</sup> wahr für *w* ∈ *A* zurück

gibt (also hält).   χ<sub>*A*</sub>(*w*) = { 1,                    *w* ∈ *A*  
                                  undef.,    *w* ∉ *A*

Semi-entscheidbar ist äquivalent zu :  
— rekursiv Aufzählbar : ∃ *f* : ℕ → Σ\*   : *A* = { *f*(*n*) | *n* ∈ ℕ }  
— *A* ist Typ 0  
— ∃ Turing Maschine *M* : *A* = *T*(*M*)  
— χ<sup>*i*</sup> ist berechenbar  
— *A* ist Definitions- oder Zielbereich von berechenbarer Funktion.

Halteproblem

spezielles Halteproblem *K* = { *w* ∈ {0, 1}\* | *M<sub>w</sub>* hält auf Eingabe *w* }  
Halteproblem *H* = { *w*#*x* | *M<sub>w</sub>* hält auf Eingabe *x* } Halteproblem *H<sub>0</sub>* = { *w* | *M<sub>w</sub>* hält auf Eingabe ε }

Satz von Rice

Nicht-triviale Aussagen über die Spracheigenschaften von TM sind **unentscheidbar**.  
*S* ⊆ *R* turing-berechenbare Funk. mit ∅ ≠ *S* ≠ *R*  
*C*(*s*) = { *w* | *M<sub>w</sub>* berechnet eine Funktion aus *S* } ist unentscheidbare Menge.

Nur für Sprachen verwenden, deren Elemente kodierte TMs sind !  
**Verwendung im Beweis** :  
- Zeigen : Sprache ist semantisch (z.B : Hängt nur von *T*(*M*) ab)  
- Zeigen : Sprache ist nicht trivial. (Beispiele von Eingaben, für die Sprache jeweils wahr/falsch)

Komplexität

Zeitklassen

DTIME ist gegen Komplement abgeschlossen  
NTIME nicht.

**P** - *Polynomialzeit*

durch LOOP-Programme entscheidbar

**NP** - *Nichtdeterministische Polynomialzeit*

**NP-hart** ∀ *L* ∈ NP : *L* ≤<sub>*p*</sub> *A*  
**NP-vollständig** NP-hart und Sprache *A* ∈ NP  
*A* ≤<sub>*p*</sub> *B*   ∧   *B* ∈ (N)P ⇒ *A* ∈ (N)P  
Beweis *A* ∈ NP oft mit guess & check

**EXPTIME** - *Exponentialzeit*

2<sup>*P*(*n*)</sup> mit Polynom *p*

**Platzklassen**

SPACE und NSPACE sind gegen Komplement abgeschlossen, wenn *f* ∈ Ω(log(*n*))   ⇒ NSPACE(*f*) = coNSPACE(*f*)

**L** = LOGSPACE - *logarithmischer Platz*

**NL** - *nichtdeterministischer log. Platz*

**PSPACE** - *polynomieller Platz*

= ⋃<sub>*k* ≥ 1</sub> DSPACE(*n<sup>k</sup>*) = ⋃<sub>*k* ≥ 1</sub> NSPACE(*n<sup>k</sup>*)

**Zeit- / Platzrelationen**

DTIME(*f*) ⊆ DTIME<sub>2-Band</sub>(*f* log *f*)  
~ Satz von Hennie und Stearns   (wenn ε > 0 mit  
∀ *n* : *f*(*n*) ≥ (1 + ε)*n* existiert)

(für alle *f* : ℕ → ℕ, ∀ *n* : *f*(*n*) ≥ *n*)  
DTIME(*f*) ⊆ NTIME(*f*) ⊆ DSPACE(*f*)  
DSPACE(*f*) ⊆ NSPACE(*f*) ⊆ DTIME(2<sup>*O*(*f*)</sup>) - expon. Blowup  
⇒ DSPACE(*f*) ⊆ DTIME(2<sup>*O*(*f*)</sup>)

**L** ⊆ **NL** ⊆ **P** ⊆ **PSPACE** ⊆ **EXPTIME**  
⇒ DSPACE(log *n*) ⊆ NSPACE(log *n*) ⊆ DTIME(2<sup>*O*(log *n*)</sup>) = P

NSPACE(*s*) ⊆ DSPACE(*s*<sup>2</sup>)

~ **Satz von Savitch**

(mit *s* ∈ Ω(log *n*))

**Zeit- / Platzkonstruierbar**

Deterministische TM existiert, die bei unär kodierter Eingabe *a<sup>n</sup>* der Länge *n*, *f*(*n*) viel Platz/Zeit braucht.

**-Hierarchiesatz**

**Platz** : Sei  
*s<sub>1</sub>*, *s<sub>2</sub>* : ℕ → ℕ , *s<sub>1</sub>* ∉ Ω(*s<sub>2</sub>*) , *s<sub>2</sub>* ∈ Ω(log *n*) , *s<sub>2</sub>* platzkonstruierbar  
DSPACE(*s<sub>2</sub>*) \ DSPACE(*s<sub>1</sub>*) ≠ ∅  
Beweis für *s<sub>1</sub>* ∉ Ω(*s<sub>2</sub>*) :    ∀ *c* > 0 : ∃ *a* ∈ ℕ : *s<sub>1</sub>*(*a*) < *c* · *c<sub>2</sub>*(*b*) Aufstellen und *a* suchen, für das Gleichung stimmt.  
⇒   DSPACE(log) ⊆ DSPACE(log<sup>2</sup>)

**Zeit** : Sei  
*t<sub>1</sub>*, *t<sub>2</sub>* : ℕ → ℕ , *t<sub>1</sub>* log(*t<sub>1</sub>*) ∉ Ω(*t<sub>2</sub>*) , *t<sub>2</sub>* ∈ Ω(*n* log(*n*)) , *t<sub>2</sub>* zeitkonstruierbar  
DTIME(*t<sub>2</sub>*) \ DTIME(*t<sub>1</sub>*) ≠ ∅  
⇒   DTIME(*O*(*n*)) ⊆ DTIME(*O*(*n*<sup>2</sup>))

Sei *r* total und berechenbar. ∀ *n* : *r*(*n*) ≥ *n*  
⇒ ∃ totale Funktion *s* : ℕ → ℕ   *s*(*n*) ≥ *n* + 1   mit  
DTIME(*s*) = DTIME(*r* ∘ *s*)  
~ Satz von Borodim  
(*s* ist nicht zeitkonstruierbar)

Probleme

Zeit, Platz

PCP - Post-Korrespondenz-Problem

$\chi_{PCP}$  ist berechenbar  $\Rightarrow$  PCP ist rek. aufzählbar.  $\Leftrightarrow$  semi-entscheidbar.  
PCP ist aber unentscheidbar (für  $\Sigma \geq 2$ )  $H \leq MPCP \leq PCP$

SAT - Satisfiability

SAT = {F | F ist erfüllbar}  
Algos aktuell bei  $2^{c \cdot n}$  (also  $\in E$ )  
Allgemein äquivalent zu  
3KNF-SAT, beide NP-vollständig  
2KNF-SAT  $\in P$  & NL-vollständig

CLIQUE

NP-vollständig  
Graph  $G = (V, E)$ ,  $k \in \mathbb{N}$   
 $V' \subseteq V$  ist Clique, falls  $\forall u, v \in V' : u \neq v \Rightarrow (u, v) \in E$   
CLIQUE  $\in NP$  durch guess & check.  
NP-Vollständigkeit durch 3KNF-SAT  $\leq$  CLIQUE mittels Graph mit  
 $E = \{(r, s), (p, q) \mid r \neq p \wedge z_{rs} \neq \neg z_{pq}\}$  (Alle Literale, die sich nicht gegenseitig ausschließen)

FÄRBBARKEIT

NP-vollständig  
 $\varphi : V \rightarrow \{1, \dots, k\}$  für Graph  $G = (V, E)$ ,  $k \in \mathbb{N}$ ,  
Knotenfärbung mit  $k$  Farben :  $\forall (u, v) \in E : \varphi(u) \neq \varphi(v)$   
FÄRBBARKEIT  $\in NP$  durch guess & check.  
NP-Vollständigkeit durch 3KNF  $\leq$  3-Färbbarkeit

GAP - Grapherreichbarkeit

NL-vollständig  
Auf Graph  $G = (V, E)$ ,  $k \in \mathbb{N}$  und 2 Knoten :  $s, t \in V$   
Kann man über Kanten  $\in E$  von  $s$  zu  $t$  gelangen?  
DSPACE( $\log^2 n$ )  
GAP  $\in NP$ , da :  
WHILE  $v \neq t$  DO {  
  Wähle nicht-det.  $w \in V$ , aus  $(v, w) \in E$   
   $v = w$  }  
RETURN 1

CVP - Circuit Value Problem

P-vollständig  
Bei Schaltkreisen können (Teil)formeln wiederverwendet werden.

QBF - Quantifizierbare Boolsche Formeln

PSPACE-vollständig

TSP - Traveling Salesman Problem

$\in NP$

VC - Vertex Cover

Allgemeines

TM  $M = (Z, \Sigma, \Gamma, \delta, z, \sqcap, E)$  -  $Z$  : Zustandsmenge,  $\Gamma$  : Bandalphabet, Übertragungsfunktion  $\delta(z_i, a) = (z_j, a', L)$ ,  $z$  : Startzustand  
 $a, a' \in \Gamma$ , statt  $L$  auch  $L, R, N$   
Sprache  $T(M)$   
TM ist äquivalent zu Mehrband-TMs und nicht det. TM

Grammatik :  $G = (V, \Sigma, P, S)$  mit  $P \subseteq (V \cup \Sigma)^+ \times (V \cup \Sigma)^*$

Disjunktion :  $\vee$ , Konjunktion  $\wedge$ , DNF :  $\bigvee_i \bigwedge_j (\neg)x_{ij}$   
Bestimmte Verknüpfung der Unterterme.  
 $\div$  Modifizierte Differenz :  $\max\{0, a - b\} = md(a, b)$

Belegung  $\mathcal{A}$  passt zu Formel F, wenn jede vorkommende atomare Variable einen Wert zugewiesen bekommt.  
Belegung  $\mathcal{A}$  ist Modell, wenn passend und  $\mathcal{A}(F) = 1$ .  
Formel F ist gültig, wenn für alle  $\mathcal{A}$ , die zu F passen,  $\mathcal{A}(F) = 1$  gilt (Tautologie). "Ungültig" existiert nicht

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)! \cdot k}$$

Nirgends definierte Funktion  $\Sigma$  (berechenbar)

Ackermann-Funktion  $A(n) = a(n, m)$

$$\begin{aligned} a(0, y) &= y + 1 \\ a(x, 0) &= a(x - 1, 1) \\ a(x, y) &= a(x - 1, a(x, y - 1)) \end{aligned} \quad x, y > 0$$

$$\begin{aligned} y &< a(x, y) \\ a(x, y) &< a(x, y + 1) \\ a(x, y + 1) &\leq a(x + 1, y) \\ a(x, y) &< a(x + 1, 1) \end{aligned}$$

Bijektion  $\mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$

Kodieren von Tupeln :  
 $c(x, y) = \binom{x+y+1}{2} + x = \text{add}(f(s(\text{add}(x, y))), x)$

Dove-Tailing

- $\Sigma^* = \{w_1, w_2, \dots\}$  Längenlexikographisch Anordnen
- FOR  $i = 0, 1, 2, \dots$  DO  
    Simuliere  $i$  Schritte von  $M_w$  auf Eingabe  $e(i)$   
    ...Kriterium...

Translationstechnik

Padding einer Sprache mit  $\$ \notin \Sigma$   
 $\text{Pad}_f(L) = \{w\$^{f(|w|)-|w|} \mid w \in L\}$   
Zeit :  $\text{Pad}_f(L) \in DNTIME(\mathcal{O}(g)) \Leftrightarrow L \in DNTIME(\mathcal{O}(g \circ f))$   
mit  $f, g$  zeitkonstruierbar,  $g(n), f(n) \geq n$   
Platz :  $\text{Pad}_f(L) \in DNSPACE(\mathcal{O}(g)) \Leftrightarrow L \in DNSPACE(\mathcal{O}(g \circ f))$   
mit  $g \in \Omega(\log)$ ,  $\forall n : f(n) \geq n$  berechenbar

$\Rightarrow DSPACE(n) \neq P$

Aufzählbar / Abzählbar

rekursiv Aufzählbar	Abzählbar
totale Funktion $f : \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$	
$f$ berechenbar	

Mit  $A \subseteq B$  folgt NICHT :  
 $B$  rekursiv aufzählbar  $\nRightarrow A$  rek. aufzählbar. Nur  $A$  abzählbar

Reduktion

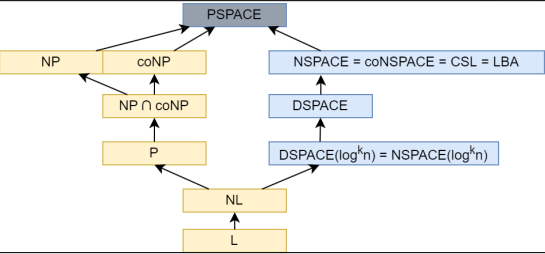
$A$  ist auf  $B$  reduzierbar  $A \leq B$ , wenn totale & berechenbare Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$  existiert mit :  
 $x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$   
 $\leq$  unbeschränkt  $\leq_p$  polynomialzeit  $\leq_{log}$  Logspace ( $f$  ist logspace-berechenbar)  
 $A \leq B$  und  $B$  (semi-)entscheidbar  $\Rightarrow A$  (semi-)entscheidbar

Landau-Symbole

$f \in \mathcal{O}$  :  $f$  wächst nicht wesentlich schneller als ...  
 $f \in \Omega$  :  $f$  wächst nicht wesentlich langsamer als ...

Relationen

	$L_1 = L_2$	$L_1 \subseteq L_2$	$L_1 \cap L_2 = \emptyset$	$ L_1 \cap L_2  < \infty$	$L(G) = L_1 \cap L_2$ G ist Type-2	Schnitt $\cap$	Verein. $\cup$	Kompl.	Produkt	Stern
Typ-3 Reg						■	■	■	■	■
DCFL	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Det. Kntx-frei								■	■	
Typ-2 CFL	■	■	■	■	■		■	■	■	■
Kntx-frei										
Typ-1 CSL						■	■	■	■	■
Typ-0						■	■	■	■	■



$G(a, b, i, \cdot) - Prdikat$

$G(a, b, i, y) \Leftrightarrow y = a \mod (1 + (i + 1) \cdot b)$   
 $\Rightarrow y \leq (i + 1)b \quad (1 + (i + 1)b \% (a - y)) = 0$   
 $a, b$  zwei Werte, die endliche Folge  $(n_0, \dots, n_k)$  kodieren.  
 $i$  Index,  $y$  Wert. Es gilt für alle  $i \leq k$  :  
 $n_i = y \Leftrightarrow G(a, b, i, y)$   
 $\forall k \forall (n_0, \dots, n_k) \in \mathbb{N}^{k+1} \exists a, b \in \mathbb{N} \forall i \in \{0, \dots, k\} : G(a, b, i, n_i)$