

A História do HTML

Saindo do HTML 1, passando pelo XHTML e chegando ao HTML 5

Alisson Chiquitto¹

¹Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Cianorte, 2014

- 1 Introdução
- 2 Surgimento e evolução do HTML
 - Criação do HTML
 - A segunda versão do HTML
 - Padronização do HTML e W3C
 - Um grande passo na evolução: HTML 5
 - Comparação entre HTML 4 e HTML 5
- 3 O futuro do HTML
 - Razões para investir no HTML
- 4 Glossário

O que é o HTML?

- *HTML* (abreviação para a expressão inglesa *HyperText Markup Language*, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos *HTML* podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões *HyTime* e *SGML*.

- 1 Introdução
- 2 Surgimento e evolução do HTML
 - Criação do HTML
 - A segunda versão do HTML
 - Padronização do HTML e W3C
 - Um grande passo na evolução: HTML 5
 - Comparação entre HTML 4 e HTML 5
- 3 O futuro do HTML
 - Razões para investir no HTML
- 4 Glossário

A primeira versão do HTML

- Criado em 1990, o principal criador do *HTML* foi Tim Berners-Lee;
- O *HTML 1* era uma versão muito simples e limitada, mas muito útil pois implementava o sistema de hipertexto;

1 Introdução

2 Surgimento e evolução do HTML

- Criação do HTML
- A segunda versão do HTML
- Padronização do HTML e W3C
- Um grande passo na evolução: HTML 5
- Comparação entre HTML 4 e HTML 5

3 O futuro do HTML

- Razões para investir no HTML

4 Glossário

- Em 1995, o *HTML Working Group* lançou o *HTML 2*;
- As empresas que desenvolviam os navegadores auxiliaram no desenvolvimento do *HTML 2*
- Surgiu um problema: cada empresa queria criar suas próprias *tags*, específicas para o uso no seu navegador;

1 Introdução

2 Surgimento e evolução do HTML

- Criação do HTML
- A segunda versão do HTML
- **Padronização do HTML e W3C**
- Um grande passo na evolução: HTML 5
- Comparação entre HTML 4 e HTML 5

3 O futuro do HTML

- Razões para investir no HTML

4 Glossário

- Ainda em 1995 foi proposto o *HTML 3*, onde o desenvolvimento seria controlado pelo consórcio *World Wide Web Consortium (W3C)*, este gerenciado por Tim Berners-Lee;
- Tim Berners-Lee seria o responsável pelo padrão de criação de novas tecnologias do *HTML 3*;

- Foi proposto em 1997;
- Atualmente (2014) é muito utilizado;

1 Introdução

2 Surgimento e evolução do HTML

- Criação do HTML
- A segunda versão do HTML
- Padronização do HTML e W3C
- Um grande passo na evolução: HTML 5
- Comparação entre HTML 4 e HTML 5

3 O futuro do HTML

- Razões para investir no HTML

4 Glossário

- A W3C pretendia acabar com o *HTML 4*, e utilizar o *XML*, criando o *Extensible HTML 1.0 (XHTML 1.0)*;
- Isto gerou uma grande preocupação para as empresas (*Mozilla*, *Opera* e *Apple*) que desenvolviam navegadores;

- Com a preocupação gerada pela criação do *XHTML*, surgiu o *Web Hypertext Application Technology Working Group* (*WHATWG*);
- A função do *WHATWG* era evoluir o *HTML*, independentemente do *W3C*;

- Em 2007 o *XHTML* chega a sua versão 2.0 (*XHTML 2.0*);
- Ao mesmo tempo o *WHATWG* desenvolveu uma nova proposta do *HTML* e a apresenta para o *W3C*;

- O projeto do *HTML* criado pelo *WHATWG* "agradou" os integrantes do *W3C*, principalmente porque o projeto era retrocompatível com o *HTML 4*;
- O *W3C* então descontinuou o *XHTML 2.0* e anunciou oficialmente a versão 5 do *HTML* (*HTML 5*);
- Em 2008 foi publicado o primeiro *working draft* do *HTML 5*;

Definição do HTML 5

- No dia 17 de dezembro de 2012 foi lançado a primeira definição completa do *HTML 5*;
- Em 2013, muitos sites já começam a utilizar o *HTML 5*;

1 Introdução

2 Surgimento e evolução do HTML

- Criação do HTML
- A segunda versão do HTML
- Padronização do HTML e W3C
- Um grande passo na evolução: HTML 5
- Comparação entre HTML 4 e HTML 5

3 O futuro do HTML

- Razões para investir no HTML

4 Glossário

Principais diferenças do HTML 4 x HTML 5

- Semântica, Estilização e Interatividade foram divididos em 3 camadas (tecnologias);
- O *HTML* ficou responsável apenas pela **Semântica** do documento;
- O *CSS* ficou responsável pela **Estilização** da página;
- O *JavaScript* ficou responsável pela **Interação** com o usuário;

- Para melhorar a semântica, foram adicionados várias tags ao *HTML* 5. Exemplos: *nav* e *time*;
- No *HTML* 5 foram extintas as *tags* responsáveis pela estilização e interatividade, diminuindo a quantidade de *tags* não semânticas;

HTML 4 x HTML 5: Semântica

```
1  <!DOCTYPE HTML PUBLIC
2  "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
3  <html>
4  <head>
5    <title>HTML 4</title>
6  </head>
7
8  <body>
9    <div id="topo">
10     <div id="menu">
11       links dos menus
12     </div>
13   </div>
14   <div id="conteudo">
15     Conteúdo principal
16     da página
17   </div>
18   <div id="rodape">
19     Rodapé do site
20   </div>
21 </body>
22 </html>
```

Figura: Exemplo com HTML 4

```
1  <!DOCTYPE html>
2
3  <html>
4  <head>
5    <title>HTML 5</title>
6  </head>
7
8  <body>
9    <header id="topo">
10     <nav id="menu">
11       links dos menus
12     </nav>
13   </header>
14   <article id="conteudo">
15     Conteúdo principal
16     da página
17   </article>
18   <footer id="rodape">
19     Rodapé do site
20   </footer>
21 </body>
22 </html>
```

Figura: Exemplo com HTML 5

HTML 4 x HTML 5

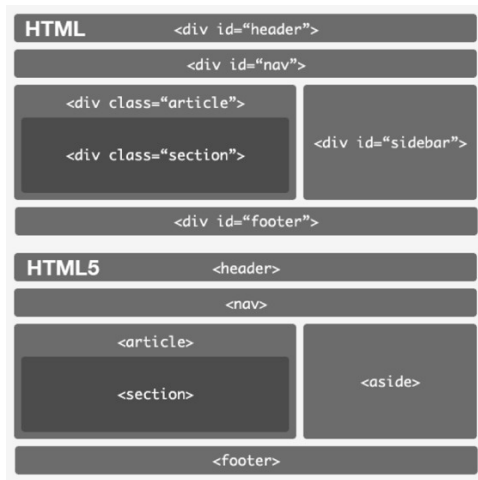
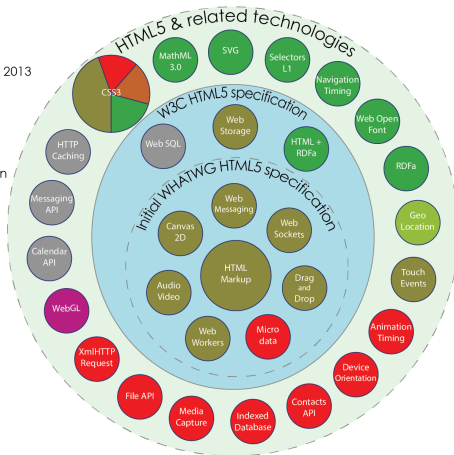


Figura: Comparação entre HTML 4 e HTML 5

HTML5

Taxonomy & Status on January 20, 2013

- W3C Recommendation
- Proposed Recommendation
- Candidate Recommendation
- Last Call
- Working Draft
- Non-W3C Specifications
- Deprecated



by Sergey Mavrody (CC BY-SA)

Figura: HTML 5 APIs

- 1 Introdução
- 2 Surgimento e evolução do HTML
 - Criação do HTML
 - A segunda versão do HTML
 - Padronização do HTML e W3C
 - Um grande passo na evolução: HTML 5
 - Comparação entre HTML 4 e HTML 5
- 3 O futuro do HTML
 - Razões para investir no HTML
- 4 Glossário

Quantidade de Devices continuará a crescer

- Aumento contínuo na demanda por desenvolvimento para dispositivos diversos;
- (Praticamente) Todos os dispositivos com acesso à *Internet* possui um navegador. Ex.: *SmartTVs*, Computadores de Carros, *Google Glass*, *Smartphones*, *Video Games*, *Tablets*;
- Utilizar o *HTML* para desenvolver a *Interface* de um aplicativo significa não ter que "aprender" várias tecnologias;

A maioria dos aplicativos não precisam ser nativos

- Os aplicativos podem ser desenvolvidos para ficarem na "nuvem" (*internet*), e não instalados em um dispositivo;
- Aplicativos nativos precisam de "conhecimento" específico. Ex.: Desenvolver para *SmartTV* precisa de um conhecimento específico.

Aplicações podem ser atualizados instantaneamente

- Uma das grandes vantagens do uso do *HTML* é que os aplicativos podem ser atualizados sem a aprovação do cliente;
- Permite a correção de *bugs* e atualizações silenciosamente e instantaneamente;

HTML esta diminuindo a diferença de recursos com outras tecnologias

- Nos últimos anos, as tecnologias *web* tem evoluído rapidamente, tornando a diferença de recursos com outras tecnologias mínima;

Hipertexto

Hipertexto é o termo que remete a um texto em formato digital, ao qual se agregam outros conjuntos de informação na forma de blocos de textos, palavras, imagens ou sons, cujo acesso se dá através de referências específicas denominadas **hiperlinks**, ou simplesmente links. Esses links ocorrem na forma de termos destacados no corpo de texto principal, ícones gráficos ou imagens e têm a função de interconectar os diversos conjuntos de informação, oferecendo acesso sob demanda as informações que estendem ou complementam o texto principal.

Semântica

Semântica é o estudo das relações entre os signos e símbolos e o que eles representam. Na linguística, ela é, sobretudo, o estudo do significado dos signos (tais como palavras, frases ou sons) na linguagem. No contexto do desenvolvimento web front-end, a semântica tem muito a ver com o conceito usual de HTML, atributos e valores de atributos (...)

Referências I



Hypertext Markup Language (HTML).

W3C.

<http://www.w3.org/MarkUp/draft-ietf-iiir-html-01.txt>



W3C.

Wikipédia.

<http://pt.wikipedia.org/wiki/W3C>



Web Hypertext Application Technology Working Group.

Web Hypertext Application Technology Working Group.

<http://www.whatwg.org/>



Semântica.

Wikipédia.

<http://pt.wikipedia.org/wiki/Semantica>



Sobre semântica de HTML e arquitetura front-end.

iMasters.

<http://imasters.com.br/artigo/24110/css/sobre-semantica-de-html-e-arquitetura-front-end/>



História do HTML.

Front End Brasil.

<http://www.frontendbrasil.com.br/artigos/a-historia-do-html/>



HTML5 Definition Complete, W3C Moves to Interoperability Testing and Performance.

W3C.

<http://www.w3.org/2012/12/html5-cr>

-  4 Reasons Why HTML5 Will Dominate the Future.

RAAVEL.

<http://blog.raavel.com/2013/09/16/html5/>

-  7 best reasons to use HTML5 for future business apps development.

TabTimes - Doug Drinkwater.

[http:](http://tabtimes.com/feature/ittech-developers/2013/12/10/7-best-reasons-use-html5-future-business-apps-development)

[//tabtimes.com/feature/ittech-developers/2013/12/10/
7-best-reasons-use-html5-future-business-apps-development](http://tabtimes.com/feature/ittech-developers/2013/12/10/7-best-reasons-use-html5-future-business-apps-development)