A História da Internet Do Ábaco aos dias atuais

Alisson Chiquitto¹

¹Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Cianorte, 2014

- 1 Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário

Ábaco

- Surgiu na Mesopotâmia (Oriente Médio) em torno de 3500 a.C;
- Considerado o primeiro instrumento de cálculo inventado pelo homem;

Ábaco (cont)

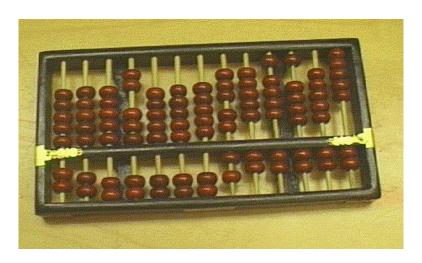


Figura: Ábaco - Primeiro instrumento de cálculo inventado pelo homem

- 1 Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário



Astrolábio

- Primeiro computador analógico;
- Utilizado principalmente pelos navegantes para determinar horário, localização dos astros e posições da superfície da Terra;
- Originou-se na Grécia em 225 a.C, e no século XII foi levado para a Europa;
- Foi muito utilizado até 1650, dai foi substituído por outros instrumentos mais precisos;

Astrolábio (cont)



Figura: Astrolábio de marinheiro

Régua de Cálculo

- Criado em 1622 por William Oughtred;
- Funciona com base na teoria dos logaritmos;
- A Régua de Cálculo passou por várias melhorias, mas ela apresenta o mesmo formato desde 1850.

Régua de Cálculo (cont)

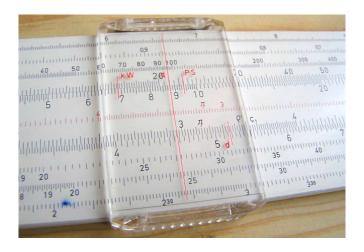


Figura: Cursor de uma Régua de Cálculo

- 1 Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário



Máquina de Pascal

- Considerado o primeiro computador digital;
- Criado em 1642 por Blaise Pascal (1623-1662);
- Fazia apenas somas e substrações;

Máquina de Diferença

- Em 1822, Charles Babbage apresentou um protótipo da máquina;
- Possibilitava a resolução de equações diferencias;

Máquina Análitica

- Criada por Charles Babbage;
- Utilizava o conceito de desvio condicional.

- 1 Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário



Computador de John Vicent Atanasoff

- Criado por John Vicent Atanasoff e Clifford Berry em 1940;
- Foi considerado o primeiro computador digital eletrônico pois utilizava válvulas em vez de engrenagens;

ENIAC (Eletronic Numerical Integrator And Computer)

- Projeto iniciado em 1942, a pedido do Exército Americano;
- O objetivo era facilitar os cálculos na área de balística e desenvolvimento de novas armas, reduzindo o tempo de cálculos que poderiam durar até 40 horas para apenas alguns minutos;
- O projeto foi concluido em 1946, e o ENIAC permaneceu em operação até 1955;

- Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário



Interligar computadores

- Durante a Guerra Fria;
- O Departamento de Defesa Americado (DoD Department of Defense) por intermédio da sua Agência de Projetos de Pesquisa Avançada (ARPA - Advanced Research Projects Agency) decidiu interligar computadores espalhados pelos EUA para o compartilhamento de informações militares;
- Decidiram construir uma rede de longa distância que seria capaz de interligar os computadores;

Exigência

- A principal exigência era a de que essa rede deveria ter a capacidade de sobreviver a uma destruição parcial;
- Se uma parte da rede fosse destruida, o sistema deveria fornecer um nível de redundância;

- Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário



Dificuldades

- Complexidade técnica para a epóca;
- Arquiteturas proprietárias: falta de padronização, os fabricantes desenvolviam suas próprias soluções, dificultando assim a comunicação entre diferentes computadores;

A encomenda do projeto

- Foi encomendado à RAND Corporation, uma instituição governamental americana criada pelo Força Aérea após a II Guerra Mundial;
- Paul Baran, pesquisador da RAND ficou responsável de desenvolver as bases teóricas sobre as quais seria construida a rede;
- As idéias de Baran foram reunidas em uma coleção de onze volumes, intitulada de Comunicações Distribuídas;

A escolha da topologia

- No primeiro volume da coleção Comunicações Distribuídas, Baran deixou evidente a preocupação central do projeto: a capacidade da rede sobrevider a um ataque;
- Baran inicia o seu estudo dividindo as redes em três em relação ao roteamento: centralizada, descentralizada e distribuida;

Rede centralizada

- Na rede centralizada, os nós estão conectados a um nó central, o qual controla todo o tráfego da rede.
- Todas as mensagens que trafegam pela rede têm que passar obrigatoriamente pelo nó central;
- Uma falha no nó central compromete toda a rede;

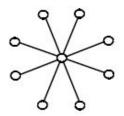


Figura: Rede centralizada

Rede descentralizada

- Misto de rede centralizada e parcialmente distribuída;
- Confialibilidade é maior que a rede centralizada;

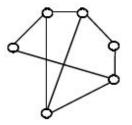


Figura: Rede descentralizada

Rede distribuida

- Nós autônomos e inexistência de hierarquia entre os nós;
- Redundancia de rotas;
- Auto nível de custo e complexidade;
- Apesar de ser o de maior complexidade foi a escolhida por Baran

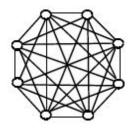


Figura: Rede distribuida

Soluções de Baran

- Baran propôs soluções para resolver várias questões, sendo que algumas delas foram tão eficientes que são utilizadas até hoje;
- Uma destas soluções, seria dividir as mensagens em pedaços, o que hoje é chamado de pacotes (packets);

- Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário



Inicio de Operação

- A rede entrou em operação em 1969, com apenas quatro nós:
 - UCLA: Universidade da Califórnia, campus de Los Angeles;
 - UCSB: Universidade da Califórnia, campus de Santa Bárbara;
 - Universidade de Utah, campus de Salt Lake City
 - SRI: Stanford Research Institute, em San Francisco, Califórnia;
- A rede foi batizada de ARPANET (ARPA Network) e é a predecessora da Internet;

Crescimento

- A ARPANET continuou crescendo durante os próximos anos;
- Em 1971, a ARPANET contava com 15 nós, e no ano seguinte já havia 37 nós;
- Em 1974, já existiam 62 hosts na ARPANET;

A rede MILNET

- Devido ao grande sucesso da ARPANET, todas as universidades do país quiseram assinala;
- A ARPANET tornava-se difícil de gerenciar, devido ao grande número de sites de universidades;
- Então a rede foi dividida em duas: a MILNET que era especificamente para uso militar, e a nova ARPANET, que continha os sites não militares;
- As duas redes se comunivam através do protocolo IP;

Protocolo IP

- O protocolo IP (Internet Protocol);
- Permite que o tráfego seja roteado de uma rede para outra;

Protocolo TCP/IP

- Vinton Cerf e Robert Kahn foram os principais idealizadores do desenvolvimento do protocolo TCP/IP;
- O trabalho foi iniciado em 1973, mas somente 10 anos depois que o TCP/IP substituiu definitivamente o NCP;
- Hoje, o protocolo TCP/IP é o mais importante da rede;

- Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário

Surgimento da NSFNET

- A capacidade dos computadores cresceu tanto, que a ARPANET poderia ser "entopida" com tráfego por apenas uma estação de trabalho;
- Após alguns planos fracassados da NSF (National Science Foundation), foi criada a NSFNET para conectar centros de supercomputação criadas pela própria NSF;
- Mais tarde foram criadas redes regionais, cada uma conectada a um centro de supercomputação;

Crescimento da NSFNET

- Em 1990 muitas empresas tinham passado da ARPANET para a NSFNET;
- Depois de aproximadamente 20 anos de funcionamento, a ARPANET perdeu sua utilidade e foi encerrada;

Declínio da NSFNET

- Os supercomputadores criados pela NSF não funcionaram como o esperado, e então a Internet continuou sem a sua finalidade original;
- Em 1994 várias redes comerciais tinham crescido dentro da Internet, como a IBM;
- A NSFNET saiu do negócio, enquanto o tráfego foi assumido por redes comerciais;

- Os primeiros computadores/máquinas
 - Computadores analógicos
 - Computadores digitais
 - Computadores eletrônicos
- 2 ARPANET
 - Objetivo/Exigências
 - O projeto e as dificuldades
 - Operação da ARPANET
- NSFNET
 - A rede NSFNET
- O termo Internet
 - Surgimento do termo Internet
- Glossário

Surgimento do termo Internet

 O termo Internet apareceu com o surgimento do protocolo IP (Internet Protocol);

Computador analógico

Computador analógico

O computador analógico é uma forma de computador que usa fenômenos elétricos, mecânicos ou hidráulicos para modelar o problema a ser resolvido. Genericamente um computador analógico usa um tipo de grandeza física para representar o comportamento de outro sistema físico ou função matemática. A modelagem de um sistema físico real num computador é chamado de simulação.

Computador digital

Computador digital

Computador é uma máquina capaz de variados tipos de tratamento automático de informações ou processamento de dados. Um computador pode prover-se de inúmeros atributos, dentre eles armazenamento de dados, processamento de dados, cálculo em grande escala, desenho industrial, tratamento de imagens gráficas, realidade virtual, entretenimento e cultura.

Guerra Fria

Guerra Fria

A Guerra Fria foi um conflito que se iniciou logo após a II Guerra Mundial, e resultou na rivalidade entre dois sistemas políticos: o capitalismo e o socialismo, liderados respectivamento pelas duas superpotências rivais: Estados Unidos da América e União Soviética. O nome Guerra Fria vem do fato de que, na realidade, não houve uma guerra entre as duas nações, e sim uma séria disputa ideológica, política e econômica, e uma acelerada corrida armamentista e tecnológica.

Referências I

César Augusto Salabert Rosa. Internet - História, Conceitos e Serviços. São Paulo-SP, Érica, 1998.

John Levine, Carol Baroudi e Margaret Levine Young. Internet for Dummies.

tradução [da 5ed original] de Daniel Vieira. Rio de Janeiro-RJ, Campus, 1998

Internet.

Wikipedia.

http://pt.wikipedia.org/wiki/Internet