

# HTML

## Conceitos, tags e atributos básicos

Alisson Chiquitto<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Curso de Informática

Cianorte, 2014

## 1 Introdução

## 2 HTML

- Sintaxe do HTML
- Estrutura de um documento HTML
- Tags básicas HTML

## 3 Atividades

# O que é o Hipertexto?

## Hipertexto

Hipertexto é o termo que remete a um texto em formato digital (...) cujo acesso se dá através de referências denominadas **hiperlinks**, ou simplesmente **links**. Esses links ocorrem na forma de termos destacados no corpo de texto (...) oferecendo acesso as informações que estendem ou complementam o texto principal.

# O que é uma linguagem de marcação?

## Linguagem de marcação

Linguagem de marcação, é um sistema para anotação de um texto de modo que ele seja sintaticamente distinguível.

# O que é o HTML?

## HTML

*HyperText Markup Language (HTML)*, ou em português, Linguagem de Marcação de Hipertexto é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web.

## 1 Introdução

## 2 HTML

- Sintaxe do HTML
- Estrutura de um documento HTML
- Tags básicas HTML

## 3 Atividades

*HTML* é um conjunto de **tags** responsáveis pela marcação do conteúdo de uma página no navegador;

```
<h1>Livros emprestados</h1>  
  

```

Figura: Um texto marcado como título e uma imagem

- Note a sintaxe do exemplo anterior: uma *tag* é definida com os caracteres `<` e `>`, e o seu nome (neste caso *h1* e *img*);
- Muitas tags possuem conteúdo, como é o caso da *tag* *h1*. Neste caso para determinar onde o conteúdo acaba, usamos uma tag de fechamento com a barra antes do nome. Ex.: `</h1>`



# Atributos das tags HTML

- Algumas tags podem receber **atributos** dentro da sua definição. São parametros usando a sintaxe **nome=“valor”**.
- Para definir uma imagem, usamos a tag *img*, e para indicar qual imagem carregar usamos o atributo *src*;

## Indentação de código

Uma prática sempre recomendada, ligada à limpeza e utilizada para facilitar a leitura do código, é o uso correto de recuos, ou indentação, no HTML. Costumamos alinhar elementos “irmãos” na mesma margem e adicionar alguns espaços ou um tab para elementos “filhos”.

## 1 Introdução

## 2 HTML

- Sintaxe do HTML
- Estrutura de um documento HTML
- Tags básicas HTML

## 3 Atividades

# Estrutura básica do HTML

- Um documento HTML válido precisa seguir obrigatoriamente a estrutura composta pelas tags `<html>`, `<head>` e `<body>` e a instrução `<!DOCTYPE>`.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <title>Titulo da página</title>
5    <meta charset="utf-8">
6  </head>
7  <body>
8
9  </body>
10 </html>
```

Figura: Estrutura básica de um documento HTML

# A instrução DOCTYPE

- O *DOCTYPE* não é uma tag *HTML*;
- Ela indica para o navegador qual versão do *HTML* deve ser utilizada para renderizar a página;
- Utilize `<!DOCTYPE html>` para indicar que você está usando a versão 5 do *HTML*;

# A tag html

- Na estrutura do nosso documento, antes de tudo, inserimos uma tag `<html>`. Dentro dessa tag, é necessário declarar outras duas tags: `<head>` e `<body>`.

# A tag head

- A tag `<head>` contém informações sobre nosso documento que são de interesse somente do navegador, e não dos visitantes do nosso site. São informações que não serão exibidas na área do documento no navegador.
- A especificação obriga a presença da tag de conteúdo `<title>` dentro do nosso `<head>`, permitindo especificar o título do nosso documento;

# A tag head: encoding/charset

- Uma configuração muito utilizada é o *encoding/charset*, principalmente em documentos cujo conteúdo é escrito com idioma como o português, que contém caracteres como acentos e cedilhas;
- Podemos fazer esta configuração através da tag `<meta>`;
- O **UTF-8** é a recomendado para *encoding* na web por ser amplamente suportada por navegadores, além de ser compatível com praticamente todos os idiomas do mundo;



# A tag body: o corpo do documento

- A tag `<body>` contém o corpo do nosso documento, que é exibido pelo navegador em sua janela.

## 1 Introdução

## 2 HTML

- Sintaxe do HTML
- Estrutura de um documento HTML
- Tags básicas HTML

## 3 Atividades

- Quando queremos indicar que um texto é um título em nossa página, utilizamos as *tags* de *heading* em sua marcação;
- As tags de heading são tags de conteúdo e vão de `<h1>` a `<h6>`, seguindo a ordem de importância, sendo `<h1>` o título principal, o mais importante, e `<h6>` o título de menor importância.

- Quando exibimos qualquer texto em nossa página, é recomendado que ele seja sempre conteúdo de alguma tag;
- A marcação mais indicada para textos comuns é a tag de parágrafo;

```
<p>Um parágrafo de texto.</p>  
<p>Outro parágrafo de texto.</p>
```

Figura: Paragrafos em HTML

Quando precisamos indicar que um trecho de texto se refere a um outro conteúdo, seja ele no mesmo documento ou em outro endereço, utilizamos a tag de âncora `<a>`;

```
<h1>Livros recomendados</h1>
<p>
  <a href="livro1.html">Livro 1</a>
  <a href="livro2.html">Livro 2</a>
</p>
```

Figura: Hipelinks com HTML

# Marcações de ênfase

Quando queremos dar uma ênfase diferente a um trecho de texto, podemos utilizar as **marcações de ênfase**. Podemos deixar um texto *mais forte* com a tag `<strong>` ou deixar o texto com uma *ênfase acentuada* com a tag `<em>`.

```
<p>  
  Olá meu nome é  
  <strong>Alisson Chiquitto</strong>,  
  e estou em  
  <em>Maringá</em>  
</p>
```

Figura: Textos com ênfase

- A tag `<img>` define uma imagem em uma página HTML e necessita de dois atributos preenchidos: *src* e *alt*.
- O atributo *src* aponta para o local da imagem;
- O atributo *alt* é um texto alternativo para a imagem caso essa não possa ser carregada ou visualizada;

```

```

Figura: Tag responsável por adicionar uma imagem ao documento

# Atividade 1: Hello World

1. Criar um arquivo chamado **base.html**, e criar a estrutura básica do HTML;
2. O título do documento deverá ser *Hello World*;
3. Adicionar um parágrafo com o texto **Hello World**;
4. Abrir o arquivo no navegador para ver o resultado;



## Atividade 2: Mussum Ipsum

1. Fazer uma cópia de **base.html**, e salvar como **mussum-ipsum.html**;
2. Mudar o título do documento para **Mussum Ipsum**;
3. Adicionar um título **Mussum Ipsum** com a ajuda das *tags* de título;
4. Adicionar o texto Mussum Ipsum (que esta no arquivo *mussum-ipsum.txt*) ao documento. Não esquecer de marcar os parágrafos corretamente;

## Atividade 3: Loja de brinquedos

1. Fazer uma cópia de **base.html**, e salvar como **loja-brinquedos.html**;
2. Mudar o título do documento para **Mirror Toys**;
3. Adicionar o texto que esta no arquivo *sobre.txt* ao documento. Não esquecer de marcar os paragrafos e títulos corretamente;
4. Adicionar as imagens contidas no diretorio material ao documento;

## Atividade 4: Links

1. Fazer uma cópia de **base.html**, e salvar como **links.html**;
2. Criar o link **Hello World** que aponta para o arquivo **base.html**;
3. Criar o link **Mussum Ipsum** que aponta para o arquivo **mussum-ipsum.html**;
4. Criar o link **Mirror Toys** que aponta para o arquivo **loja-brinquedos.html**;



HTML5 Definition Complete, W3C Moves to Interoperability Testing and Performance.

*W3C.*

<http://www.w3.org/2012/12/html5-cr>



Hipertexto

*Wikipedia.*

<http://pt.wikipedia.org/wiki/Hipertexto>



John Levine, Carol Baroudi e Margaret Levine Young.

*Internet for Dummies.*

*tradução [da 5ed original] de Daniel Vieira.*

Rio de Janeiro-RJ, Campus, 1998



Linguagem de Marcação

*Wikipedia.*

[http:](http://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_marca%C3%A7%C3%A3o)

[//pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem\\_de\\_marca%C3%A7%C3%A3o](http://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_marca%C3%A7%C3%A3o)



Linguagem de Marcação

*Portal Educação.*

<http://www.portaleducacao.com.br/educacao/artigos/31639/linguagem-de-marcacao>



Introdução a Linguagens de Marcação: HTML, XHTML, SGML, XML

*Prof. Célio Guimarães - Instituto de Computação - Unicamp.*

<http://www.ic.unicamp.br/~celio/inf533/docs/markup.html>