

# CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT UML

## Parcours : GB, IG

### Canevas Pour UML

<b>Curriculum Vitae</b> .....	<b>I</b>
<b>Sommaire</b> .....	<b>II</b>
<b>Remerciements</b> .....	<b>III</b>
<b>Liste des figures</b> .....	<b>IV</b>
<b>Liste des tableaux</b> .....	<b>V</b>
<b>Liste des abréviations (ou Nomenclature)</b> .....	<b>VI</b>
<b>Introduction générale</b> .....	<b>1 (début chiffre arabe)</b>
<b>PARTIE I. PRESENTATIONS</b> .....	
<b>Chapitre 1. Présentation de l'ENI</b> .....	
<b>Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)</b> .....	
<b>Chapitre 3. Description du projet</b> .....	
3.1. Formulation .....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur .....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel) .....	
3.4. Résultats attendus .....	
3.5. Chronogramme de travail .....	
<b>PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION</b> .....	
<b>Chapitre 4. Analyse préalable</b> .....	
4.1. Analyse de l'existant .....	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué) .....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels .....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles) .....	
4.3. Conception avant projet .....	
4.3.1. Proposition des solutions .....	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation) .....	
<b>Chapitre 5. Analyse conceptuelle</b> .....	
5.1. Présentation de la méthode utilisée (2TUP, UP, XP, etc) .....	
5.2. Dictionnaire des données .....	
5.3. Règles de gestion .....	
5.4. Représentation et spécification des besoins .....	
5.4.1. Diagramme des cas d'utilisation .....	
5.4.2. Priorisation des cas d'utilisation .....	

5.4.3. Diagramme de séquence système pour chaque cas d'utilisation .....	
5.5. Spécification des besoins techniques .....	
5.6. Modélisation du domaine .....	
<b>Chapitre 6. Conception détaillée.....</b>	
6.1. Architecture système (MVC, BCED, n-tiers, etc).....	
6.2. Diagramme de séquence de conception pour chaque cas d'utilisation .....	
6.3. Diagramme de classe de conception pour chaque cas d'utilisation .....	
6.4. Diagramme de classe de conception global .....	
6.5. Diagramme de paquetage .....	
6.6. Diagramme de déploiement .....	
<b>PARTIE III. REALISATION.....</b>	
<b>Chapitre 7. Mise en place de l'environnement de développement .....</b>	
7.1. Installation et configuration des outils .....	
7.2. Architecture de l'application.....	
<b>Chapitre 8. Développement de l'application .....</b>	
8.1. Création de la base de données .....	
8.2. Codage de l'application (capture de code et description) .....	
8.3. Présentation de l'application .....	
<b>Conclusion .....</b>	<b>(fin chiffre arabe)</b>
<b>Bibliographie (ou Références bibliographiques).....</b>	<b>VII</b>
<b>Webographie (ou Références webographiques) .....</b>	<b>VIII</b>
<b>Glossaire.....</b>	<b>IX</b>
<b>Annexes .....</b>	<b>X</b>
<b>Table des matières.....</b>	<b>XI</b>
<b>Résumé.....</b>	
<b>Abstract.....</b>	