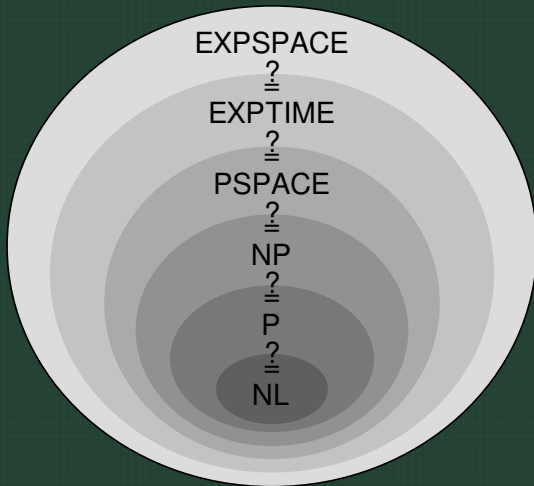


# 対数領域計算量クラス

齊藤哲平

November 16, 2024





$$L \subseteq NL = \text{coNL} \subseteq L^2$$

TM: 入力テープと作業テープの区別があるチューリングマシン  
非決定性・決定性に関わらず領域計算量は作業テープのみカウント

### Definition

L は決定性 TM で対数領域で決定できる問題のクラス. すなわち:

$$L = \text{SPACE}(\log n)$$

同様に NL は非決定性 TM で対数領域で決定できる問題のクラス

$$NL = \text{NSPACE}(\log n)$$

命題

$$L \subseteq NL$$

命題

言語  $\{0^k 1^k \mid k \in \mathbf{N}\}$  は  $L$  に属する

証明.

0 と 1 の数を二進数でカウントする決定性 TM で認識可能

### Definition

以下の決定問題を PATH と呼ぶ

入力: 有向グラフ  $G$  と頂点  $s, t$

出力:  $G$  において  $s$  から  $t$  へのパスは存在するか?

命題

PATH は  $NL$  に属する

証明.

非決定的に歩く(現在の頂点と、ステップ数だけ覚えておけば良い)



対数領域還元: 入力・作業・出力テープを持つ TM で定義  
領域計算量は作業テープのみカウント

### Definition

言語  $A$  が **NL 完全**とは以下の2つの条件が成立すること

- $A \in \text{NL}$
- 任意の  $B \in \text{NL}$  が  $A$  に対数領域還元可能

### 命題

もしある NL 完全な言語が  $L$  に属するなら  $\text{NL} = L$

証明の注意点: 対数領域還元は**オンデマンド**で使用するこ

## Theorem

PATH は NL 完全

証明.

非決定性 TM の状況を頂点, 遷移可能性を辺したグラフを考える

## Corollary

$NL \subseteq P$

証明.

PATH は多項式時間で決定可能



## Theorem

$NL \subseteq L^2$ . ここで  $L^2 = SPACE((\log n)^2)$

証明.

PATH は  $O((\log n)^2)$  領域で解ける (cf. Savitch の定理)

サブルーチン  $f(s, t, k) : s$  から  $t$  まで  $k$  ステップで到達できるか?

$k = 0$  なら  $s = t$  か調べる

$k = 1$  なら  $s$  から  $t$  への辺があるか調べる

$k > 1$  なら  $f(s, u, \lfloor k/2 \rfloor)$  かつ  $f(s, u, \lceil k/2 \rceil)$  をみたく  $u$  を探す

各再帰呼び出しで必要なメモリ・再帰の深さはいずれも  $O(\log n)$

## Theorem (Savitch の定理)

$O(f(n))$  領域を利用する 非決定性 TM で決定できる問題は

$O(f(n)^2)$  領域を利用する 決定性 TM で決定できる

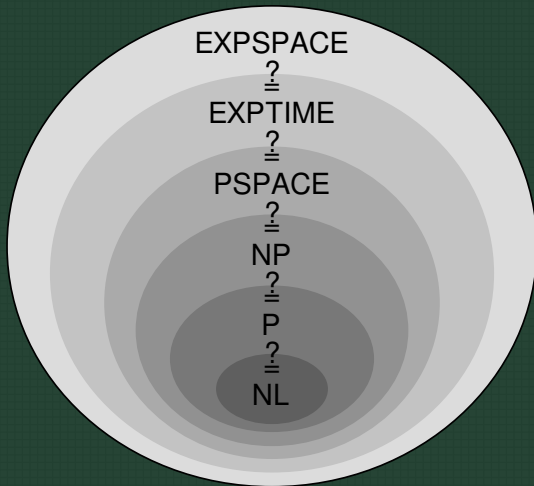
## Theorem (Immerman–Szelepcsényi の定理)

$$\text{NL} = \text{coNL}$$

次回やるかも？







$$L \subseteq NL = \text{coNL} \subseteq L^2$$