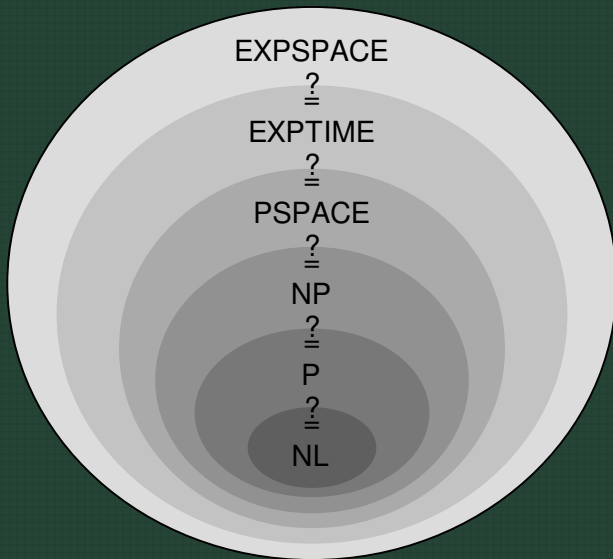


計算量クラス **PSPACE**

齊藤哲平

October 5, 2024





PSPACE

TM: チューリングマシン

Definition

PSPACE は決定性 TM で多項式領域で決定できる問題のクラス

命題

$NP \subseteq PSPACE$; さらに $coNP \subseteq PSPACE$

証明.

NP 完全問題 SAT と coNP 完全問題 TAUT は線形領域で決定可能



命題

$\text{PSPACE} \subseteq \text{EXPTIME}$

証明.

領域 $f(n)$ で動作する TM の計算状態はたかだか $f(n)2^{f(n)}$ 個

- $f(n)$: TM のヘッドの位置
- $2^{f(n)}$: 各テープ位置について、各アルファベットの可能性

停止する TM は同じ計算状態を取らないので $f(n)2^{f(n)}$ 時間で停止



PSPACE 完全性

Definition

決定問題 A が **PSPACE 完全** とは、以下を満たすこと

- $A \in \text{PSPACE}$
- 任意の $B \in \text{PSPACE}$ について $B \leq A$

ここで \leq は多項式**時間**還元

モチベーション: $P \subsetneq \text{PSPACE}$?

比較

- NP 完全性は多項式**時間**還元で定義 ($P \subsetneq \text{NP}$?)
- NL 完全性は**対数領域**還元で定義 ($L \subsetneq \text{NL}$?)

Definition

TQBF は量化付き命題論理の恒真性判定問題

Example

- $\forall x \exists y (x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y)$ は恒真
- $\exists x \forall y (x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y)$ は恒真でない

命題

以下の問題は PSPACE 完全

- TQBF
- 命題直観主義論理の妥当性問題
- (その他ある種の2人ゲームいろいろ)

Definition

非決定性 TM の領域計算量 $f(n)$ とは、
長さ n の入力に対する、いずれかの分岐で使用する領域の最大値

Theorem (Savitch の定理)

$O(f(n))$ 領域を利用する 非決定性 TM で決定できる問題は
 $O(f(n)^2)$ 領域を利用する 決定性 TM で決定できる

Corollary

$\text{NPSPACE} = \text{PSPACE}$

Theorem (Savitch の定理)

$O(f(n))$ 領域を利用する 非決定性 TM で決定できる問題は
 $O(f(n)^2)$ 領域を利用する 決定性 TM で決定できる

証明のアイデア.

愚直にシミュレーションすると $f(n)2^{f(n)}$ 領域を使ってしまうので
サブルーチン「状況 c_1 から c_2 に t ステップで遷移できるか?」を使い
二分探索すると $f(n) \log_2(2^{f(n)}) = f(n)^2$ 領域で抑えられる

$2^{f(n)}$ は再帰の深さであり、また状況数でもあることに注意

