

オーフラトニモ

正夫見表現に支障ある

アルゴリズムの説

def : 言語の演算

言語 $L_1, L_2 \vdash \neq + L_2$

- $L_1 + L_2 = L_1 \cup L_2$
- $L_1 \cdot L_2 = \{w_1 w_2 \mid w_1 \in L_1 \text{ かつ } w_2 \in L_2\}$
- $L_1^* = \{\varepsilon\} \cup L_1 \cup (L_1 \cdot L_1) \cup (L_1 \cdot L_1 \cdot L_1) \cup \dots$ (93)

def: 正規表現について以下を考之る。

- \emptyset (空集合を表す)
- ϵ ($\{\epsilon\}$ を表す)
- a ($a \in \Sigma$, $\{a\}$ を表す)
- $r_1 + r_2$ ($L(r_1) + L(r_2)$ を表す)
- $r_1 r_2$ ($L(r_1) \cdot L(r_2)$ を表す)
- r^* ($L(r)^*$ を表す)

Q12: アルファベット $\Sigma = \{a, b\}$ 上で

- a が "ちょうど" 偶数回 現れる文字列を受理する正規表現は?
- a が "ちょうど" 3 の倍数回 現れる文字列を受理する正規表現は?

Q12: アルファベット $\Sigma = \{a, b\}$ 上で

- aが"ちょうど"偶数回現あるいは文字列を受理する正規表現は?

$$(ab^*a + b)^*$$

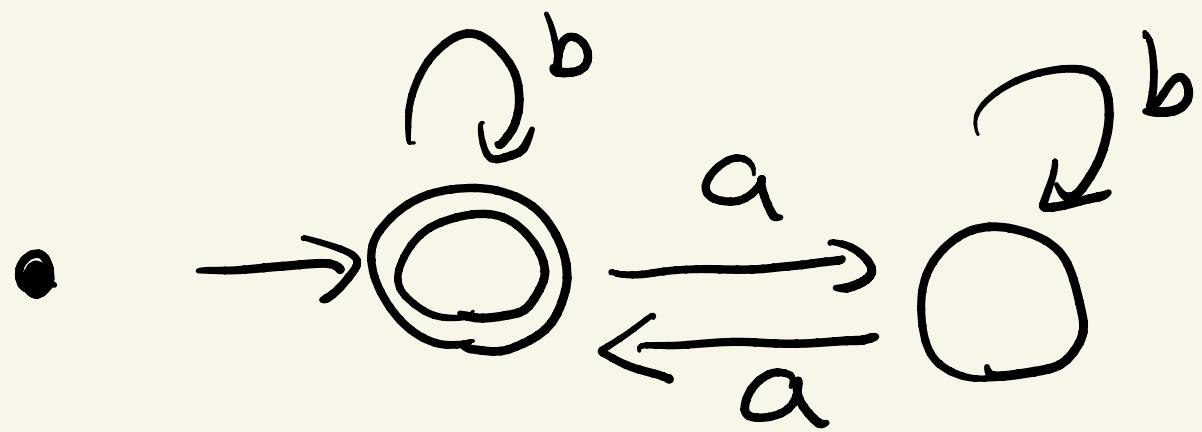
- aが"ちょうど"3の倍数回現あるいは文字列を受理する正規表現は?

$$(ab^*ab^*a + b)^*$$

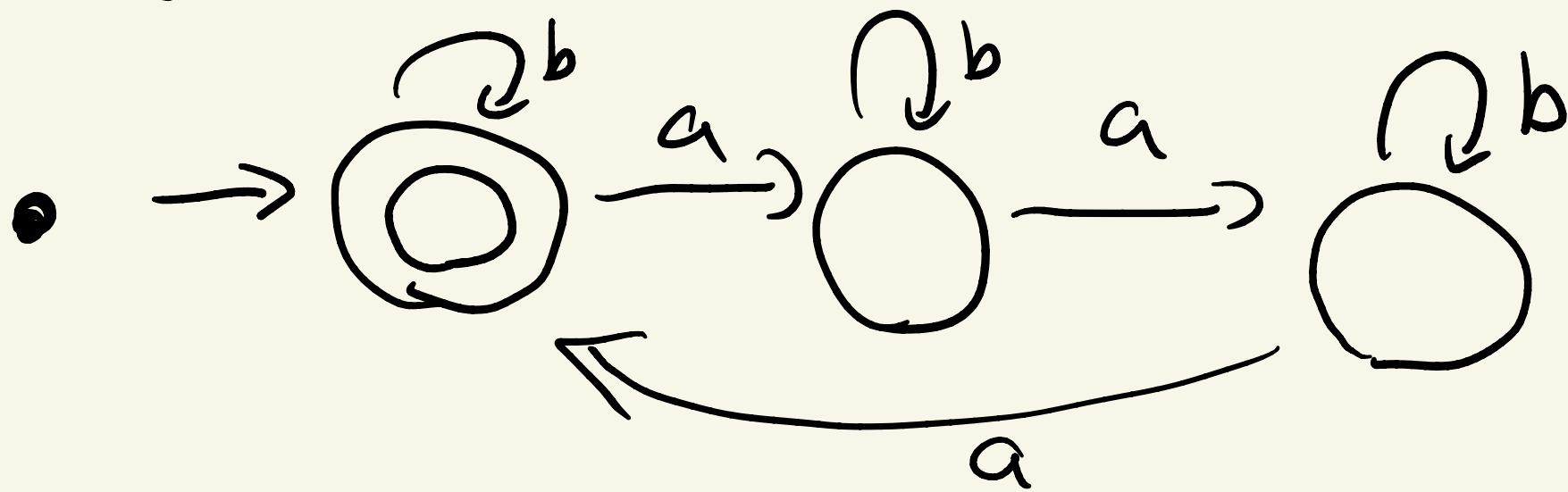
Q12: アルファベット $\Sigma = \{a, b\}$ 上で

- a が "ちょうど" 偶数回現れる文字列を受理する ~~正規表現~~ は?
オートマトン
- a が "ちょうど" 3 の倍数回現れる文字列を受理する ~~正規表現~~ は?
オートマトン

オートマトニは簡単：



(atg"偶数回現れる文字列を受理)



(atg"3の倍数回現れる文字列を受理)

オートマトンはつくREの"ご"

あとはこれを正規表現に変換

"まねば"よい！

ニネイ=言語の筆式

$$X = AX + B$$

の解をえつが。

Thm: 言語 $A, B \vdash x \neq i$

$X = AX + B$ と $\vdash x \neq i$ の言語 X は

$X = A^* B$ で表される。

例: $\bullet X = a \cdot X + \Sigma$ と $\vdash x \neq i$ の

言語 X は 正規表現 a^* で表される。

$\bullet X = a \cdot X + b$ と $\vdash x \neq a$

言語 X は 正規表現 $a^* b$ で表される。

アルゴリズム: 与えられた DFA に対して

- 状態数 + 变数を用意:

$$X_k = \{ s \in \Sigma^* \mid S^*(k, s) \in F \}$$

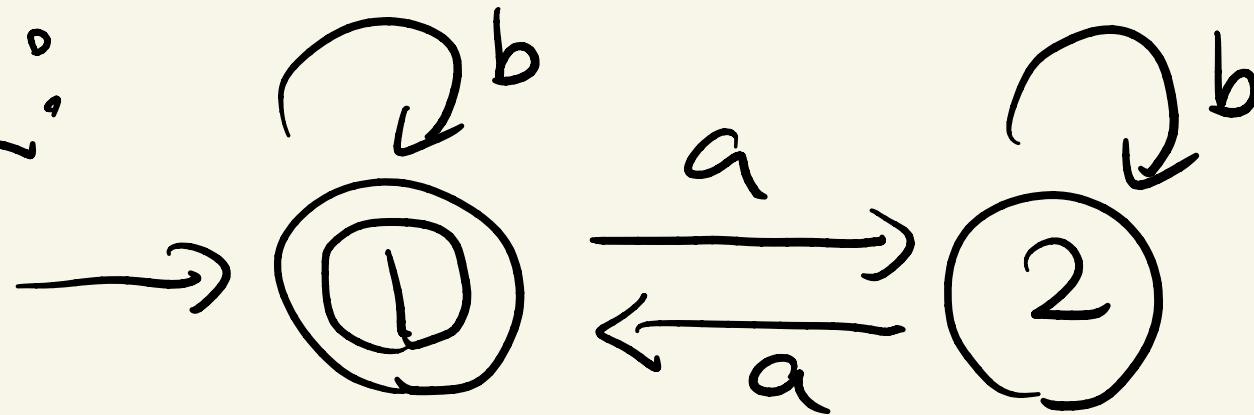
- 各变数に対する

$$X_k = A_1 X_1 + \cdots + A_n X_n + \boxed{\quad}$$

の形の式をたて3.

- 始状態に対応する变数の解を出力

例1:



の方程式は

$$\begin{cases} X_1 = bX_1 + aX_2 + \boxed{\epsilon} \\ X_2 = aX_1 + bX_2 + \boxed{\emptyset}. \end{cases}$$

$X_2 \mapsto$ 2角形 <:

$$X_2 = bX_2 + aX_1 \text{ より}$$

$$X_2 = b^*(aX_1) = b^*aX_1.$$

$X_1 = bX_1 + aX_2 + \varepsilon$ から

$X_2 = b^* a X_1$ をつかう X_2 を消去。

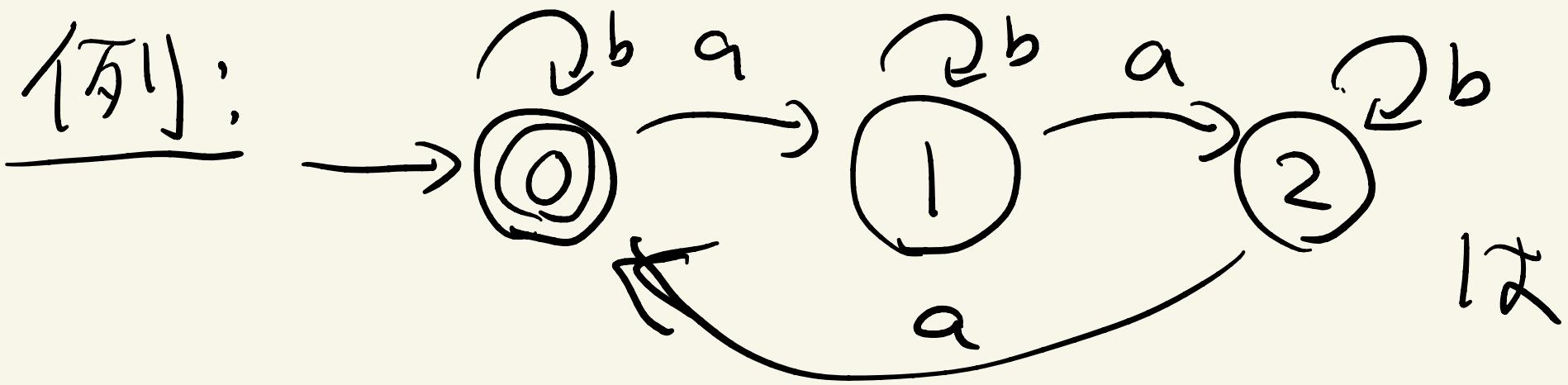
$$X_1 = bX_1 + ab^* a X_1 + \varepsilon$$

$$= (ab^* a + b)X_1 + \varepsilon.$$

= 特解

$$X_1 = (ab^* a + b)^* \varepsilon$$

$$= \underline{(ab^* a + b)^*}.$$



$$\left\{ \begin{array}{l} X_0 = bX_0 + aX_1 + \epsilon \\ X_1 = bX_1 + aX_2 + \emptyset \\ X_2 = bX_2 + aX_0 + \emptyset \end{array} \right.$$

二元解集

$$X_0 = (ab^*ab^*a + b)^*$$

まとめ 言語の
定義 A, B に付し

$$X = AX + B$$

をみてよろしく言語 X は $A^* B$.

これを応用してオートマトを
正規表現に変換するアルゴリズムが作られる。

(参考: Lawson の Finite Automata.)

<https://gist.github.com/saitouena/66955533fff8efc64612f2ce39562d9f>