Pagina 1:

Hola compañeros eh instructora, espero que se encuentren muy bien  
hoy le estaré dando la presentación de mi proyecto llamado “ROSS MILLE”

Pagina 2:  
primero les dire el contenido de esta presentación, la cual esta dividida en 5 partes:  
contenido numero 1: introducción   
contenido numero 2: conceptos  
contenido numero 3: objetivos  
contenido numero 4: conclusiones  
contenido numero 5: una visualización del sistema

Pagina 3:  
ok, ya aquí podemos ver un poco de la instrucción de este proyecto, el cual dice así:  
ROSS MILLE es una aplicación de escritorio desarrollada en Java Swing, diseñada para gestionar las ventas, los productos y los clientes de una tienda de ropa. Simplifica el control de inventario y optimiza el proceso de ventas mediante una interfaz intuitiva.  
  
y se preguntaran ¿cómo tuviste la idea de que tu proyecto se trata sobre el manejo de un local de ropa?  
pues yo tengo una familiar la cual tiene local aquí mismo en Bucaramanga, y ella no presenta un método que sea eficiente, para estar mas tranquila de que esta teniendo un buen manejo de su local, pues yo me tome la tarea de habla con ella, y hay saque el problema principal de este proyecto.  
  
Pagina 4:  
teniendo en cuenta este problema saque un concepto, el cual dice así:  
ROSS MILLE se basa en el concepto de integrar las ventas, el inventario y la gestión de clientes en un único sistema. Permite a la tienda de ropa tener un mejor control de sus operaciones al centralizar procesos clave como el registro de productos, la actualización de stock y el seguimiento de las ventas en una plataforma fácil de usar.  
  
y de hay se neceitaba algo que iba hacer como la meta, para lograr este proyecto

Pagina 5:

El concepto principal, dice así:  
ROSS MILLE es un sistema de escritorio todo en uno diseñado para simplificar y optimizar las ventas, el inventario y la gestión de clientes para tiendas de ropa.  
  
por supuesto para lograr esto también se necesita tener claro los objetivos  
  
Pagina 6:  
  
Objetivo numero 1  
Desarrollar una aplicación de escritorio completa utilizando Java y Swing que permita al personal de la tienda de ropa gestionar las ventas, registrar productos, controlar el inventario y manejar los datos de los clientes de forma organizada y eficiente.

Objetivo numero 2  
Diseñe una interfaz intuitiva y fácil de usar que simplifique las operaciones diarias de la tienda, reduzca los errores manuales y mejore el flujo de trabajo general tanto para los empleados como para los administradores.

Ya teniendo en cuneta los objetivos solo nos queda

Pagina 7:

Las conclusiones y dice así:

El desarrollo de ROSS MILLE demuestra cómo la tecnología puede optimizar la gestión de tiendas al integrar datos de ventas, inventario y clientes en un solo sistema.

El uso de Java y Swing permitió crear una aplicación de escritorio funcional e intuitiva, adaptada a las necesidades de una tienda de ropa.

El proyecto nos permitió aplicar conocimientos de programación, bases de datos y diseño de interfaces para resolver necesidades empresariales reales.

ROSS MILLE sienta las bases para futuras mejoras, como informes, integración en línea o acceso móvil.  
  
ya teniendo en cuenta todo esto lo único que quedaba era tener claro todo lo que deseaba la jefa, y todas esas peticiones las plasme en los requisitos funcionales y no funcionales  
los cuales en resumen se trataban de:  
Requisitos funcionales:

* Gestión de Clientes
* Gestión de Productos
* Gestión de Ventas
* Gestión de Inventarios
* Gestión de Empleados
* Gestión de Administradores y Permisos

Requisitos no funcionales:

* Usabilidad
* Rendimiento
* Escalabilidad
* Seguridad
* Disponibilidad
* Compatibilidad
* Integridad de Datos
* Mantenibilidad

Ya con esto y tiempo dedicado, se pudo llegar ala meta final.