GeometryInfo
+scdc(inSurface : MNEBEMSurface const &, vertSubSet : vector<int> const & = {}) : MatirxXd*
+scdc(inSurface : MNEBEMSurface const &, cancelDistance : double, vertSubSet : vector<int> const & = {}) : MatrixXd*
+projectSenors(inSurface : MNEBEMSurface const &, sensorPositions : vector<Vector3D> const &) : vector<int>*
-GeometryInfo()

Interpolation
-m_InterpolationMatrix : MatrixXd* = nullptr
+createLinInterpolationMat(projectedSensors : vector<int> const &, distanceTable : MatrixXd const &) : v...
+interpolateSignals(measurmentData : MatrixXd const &) : VectroXd*
+clearInterpolationMatrix() : void
-Interpolation()

SensorDataTreeItem
#m_bIsDataInit : bool
#m_pSourceLocRtDataWorker : QPointer<RtSourceLocDataWorker>
+SensorDataTreeItem(iTyp : int = Data3DTreeModelItemTypes::MNESensorDataItem)
+data(role : int = Qt::UserRole + 1) : QVariant
+setData(value : QVariant const &, role : int = Qt::UserRole + 1) : void
+init() : void
+addData(tSourceEstimate : MNELIB::MNESourceEstimate const &) : void
+isDataInit() : bool
+setLoopState(state : bool) : void
+setStreamingActive(state : state) : void
+setTimeInterval(iMSec : int) : void
+setNumberAverages(iNumberAverages : int) : void
+setColortable(sColortable : QString const &) : void
+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const &) : void
+setColorOrigin(matVertColorLeftHemisphere : MatrixXf const &, matVertColorRightHemisphere : MatrixX3f const &) : void
+rtVertColorChanged(sourceColorSamples : QPair<MatrixX3f, MatrixX3f> const &) : void
#initItem() : void
#onCheckStateWorkerChanged(checkState : QT::CheckState const &) : void
#onNewRtData(sourceColorSamples : QPair<MatrixX3f, MatrixX3f> const &) : void
#onColormapTypeChanged(sColormapType : QString const &) : void
#onTimeIntervalChanged(iMSec : int) : void
#onDataNormalizationValueChanged(vecThresholds : QVector3D const &) : void
#onVisualizationTypeChanged(sVisType : QString const &) : void
#onCheckStateLoopedStateChanged(checkState : Qt::CheckState const &) : void
#onNumberAveragesChanged(iNumAvr : int) : void