SensorDataTreeItem
#m_bIsDataInit : bool
#m_pSourceLocRtDataWorker : QPointer<RtSourceLocDataWorker>
+SensorDataTreeItem(iTyp : int = Data3DTreeModelItemTypes::MNESensorDataItem)
+data(role : int = Qt::UserRole + 1) : QVariant
+setData(value : QVariant const &, role : int = Qt::UserRole + 1) : void
+init() : void
+addData(tSourceEstimate : MNELIB::MNESourceEstimate const &) : void
+isDataInit() : bool
+setLoopState(state : bool) : void
+setStreamingActive(state : state) : void
+setTimeInterval(iMSec : int) : void
+setNumberAverages(iNumberAverages : int) : void
+setColortable(sColortable : QString const &) : void
+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const &) : void
+setColorOrigin(matVertColorLeftHemisphere : MatrixXf const &, matVertColorRightHemisphere : MatrixX3f const &) : void
+rtVertColorChanged(sourceColorSamples : QPair<MatrixX3f, MatrixX3f> const &) : void
#initItem() : void
#onCheckStateWorkerChanged(checkState : QT::CheckState const &) : void
#onNewRtData(sourceColorSamples : QPair<MatrixX3f, MatrixX3f> const &) : void
#onColormapTypeChanged(sColormapType : QString const &) : void
#onTimeIntervalChanged(iMSec : int) : void
#onDataNormalizationValueChanged(vecThresholds : QVector3D const &) : void
#onVisualizationTypeChanged(sVisType : QString const &) : void
#onCheckStateLoopedStateChanged(checkState : Qt::CheckState const &) : void
#onNumberAveragesChanged(iNumAvr : int) : void