

RtSensorDataWorker

```

-m_qMutex : QMutex
-m_iData : QList<Eigen::VectorXd>
-m_bIsRunning : bool
-m_bIsLooping : bool
-m_bSurfaceDataIsInit : bool
-m_iNumSensors : int
-m_iAverageSamples : int
-m_iCurrentSample : int
-m_iMSecIntervall : int
-m_dSFreq : double
-m_iInterpolationData : InterpolationData
-m_iVisualizationInfo : VisualizationInfo

+RtSensorDataWorker(parent : QObject* = 0)
+addData(data : Eigen::MatrixXd const &) : void
+clear() : void
+calculateSurfaceData(iSensorType : int , fifflInfo : FIFFLIB::FiffInfo const &, vecSensorPos : QVector<Vector3f> const &, bemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const &) : void
+setSurfaceColor(matSurfaceVertColor : MatrixX3f const &) : void
+ setNumberAverages(iNumAvr : int) : void
+setInterval(iMSec : int) : void
+setColormapType(sColormapType : QString const &) : void
+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const &) : void
+setCancelDistance(dCancelDist : double) : void
+setInterpolationFunction(sInterpolationFunction : QString const &) : void
+setLoop(bLooping : bool ) : void
+setSFreq(dSFreq : double const) : void
+updateBadChannels(info : FIFFLIB::FiffInfo const &) : void
+stop() : void
+start() : void
#run() : void
-normalizeAndTransformToColor(vecData : VectorXf const & , matFinalVertColor : MatrixX3f&, dThresholdX : double , dThresholdZ : double, QRgb : (*functionHandlerColorMap)(double v)) : void
-generateColorsFromSensorValues(vecSensorValues : Eigen::VectorXd const &) : Eigen::MatrixX3f
-calculateSurfaceData() : void

```