

Interpolation

```
+createInterpolationMatrixProjectedSensors : QSharedPointer<QVector<int32>> const , dDistanceTable : QSharedPointer<Eigen::MatrixXf> const , dCancelDist : double const = DOUBLE_INFINITY, fInterpolationFunction( double ) : double, fInfo : FIFLIB::FifInfo const & = FIFLIB::FifInfo(), iSensortype : qint32 = FIFV_EEG_CH1, QSharedPointer<Eigen::SparseMatrix<double>>  
+interpolateSpiralVecMeasurementData : Eigen::VectorXf const&, pInterpolationMatrix : QSharedPointer<Eigen::SparseMatrix<double>> const(), QSharedPointer<Eigen::VectorXf  
+linearIdIn : double const(), double  
+radiusLinearIdIn : double const(), double  
+radiusIdIn : double const(), double  
+radiusIdIn : double const(), double  
+radiusIdIn : double const(), double
```