

Interpolation
<u>-m_ InterpolationMatrix : MatrixXd* = nullptr</u>
<u>+createLinInterpolationMat(projectedSensors : vector<int> const &, distanceTable : MatrixXd const &) : v...</u>
<u>+interpolateSignals(measurmentData : MatrixXd const &) : VectroXd*</u>
<u>+clearInterpolationMatrix() : void</u>
-Interpolation()