

Interpolation
<u>-m_ InterpolationMatrix : MatrixXd* = nullptr</u>
<u>+createInterpolationMat(projectedSensors : QVector<qint32> const &, distanceTable : MatrixXd const &, interpolationType : int) : void</u>
<u>+interpolateSignals(measurementData : MatrixXd const &) : VectorXd*</u>
<u>+clearInterpolationMatrix() : void</u>
-Interpolation()