GeometryInfo

+scdc(inSurface : MNEBEMSurface const &, vertSubSet : vector<int> const & = {}) : MatirxXd*

+scdc(inSurface : MNEBEMSurface const &, cancelDistance : double, vertSubSet : vector<int> const & = {}) : MatrixXd*

+projectSenors(inSurface : MNEBEMSurface const &, sensorPositions : vector<Vector3D> const &) : vector<int>*

-GeometryInfo()

Interpolation

-m_InterpolationMatrix : MatrixXd* = nullptr

+createLinInterpolationMat(projectedSensors : vector<int> const &, distanceTable : MatrixXd const &) : v...

+interpolateSignals(measurmentData : MatrixXd const &) : VectroXd*

+clearInterpolationMatrix() : void

-Interpolation()

SensorDataTreeItem

#m_bIsDataInit : bool

#m_pSourceLocRtDataWorker : QPointer<RtSourceLocDataWorker>

+SensorDataTreeItem(iTyp : int = Data3DTreeModelItemTypes::MNESensorDataItem)

+data(role : int = Qt::UserRole + 1) : QVariant

+setData(value : QVariant const &, role : int = Qt::UserRole + 1) : void

+init() : void

+addData(tSourceEstimate : MNELIB::MNESourceEstimate const &) : void

+isDataInit() : bool

+setLoopState(state : bool) : void;

+setStreamingActive(state : state) : void

+setTimeInterval(iMSec : int) : void

+setNumberAverages(iNumberAverages : int) : void

+setColortable(sColortable : QString const &) : void

+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const &) : void

+setColorOrigin(matVertColorLeftHemisphere : MatrixXf const &, matVertColorRightHemisphere : MatrixX3f const &) : void

+rtVertColorChanged(sourceColorSamples : QPair<MatrixX3f, MatrixX3f> const &) : void

#initItem() : void

#onCheckStateWorkerChanged(checkState : QT::CheckState const &) : void

#onNewRtData(sourceColorSamples : QPair<MatrixX3f, MatrixX3f> const &) : void

#onColormapTypeChanged(sColormapType : QString const &) : void

#onTimeIntervalChanged(iMSec : int) : void

#onDataNormalizationValueChanged(vecThresholds : QVector3D const &) : void

#onVisualizationTypeChanged(sVisType : QString const &) : void

#onCheckStateLoopedStateChanged(checkState : Qt::CheckState const &) : void

#onNumberAveragesChanged(iNumAvr : int) : void