

Interpolation

```
+createInterpolationMat(pProjectedSensors : QSharedPointer<QVector<qint32>> const , dDistanceTable : QSharedPointer<Eigen::MatrixXd> const , dCancelDist : double const = DOUBLE_INFINITY, (*interpolationFunction) (double) : double) : QSharedPointer<Eigen::SparseMatrix<double>>
+interpolateSignal(vecMeasurementData : Eigen::VectorXd const&, pInterpolationMatrix : QSharedPointer<Eigen::SparseMatrix<double>> const) : QSharedPointer<Eigen::VectorXf>
+linear(dIn : double const) : double
+gaussian(dIn : double const) : double
+square(dIn : double const) : double
+cubic(dIn : double const) : double
```