

GeometryInfo

```
+scdd(I BemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const& , pVecVertSubset : QSharedPointer<QVector<qint32>> const = QSh...
+projectSensors(I BemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const& , vecSensorPositions : QVector<Eigen::Vector3f> const& ) : ...
+matroDump(Matrix : QSharedPointer<Eigen::MatrixXds> , filename : std::string) : void
+filterBadChannels(pDistanceTable : QSharedPointer<Eigen::MatrixXds> , lffInfo : FIFLIB::FifInfo const& , iSensorType : qint32) :
+squareddBase : double) : double
+nearestNeighbor(I BemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const& , iiSensorBegin : QVector<Eigen::Vector3f> : const_iterator , l...
+iterativeDisktrapOutputDisMatrix : QSharedPointer<Eigen::MatrixXds> , I BemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const& , vec...
```

Interpolation

```
+createInterpolationMat(pProjectedSensors : QSharedPointer<QVector<qint32>> const , dDistanceTable : QSharedPointer<Eigen::MatrixXds> const , dCancelDist : double const = DOUBLE_INFINITY , *interp...
+interpolateSignal(vecMeasurementData : Eigen::VectorXf const& , pInterpolationMatrix : QSharedPointer<Eigen::SparseMatrix<double>> const) : QSharedPointer<Eigen::VectorXf>
+linear(din : double const) : double
+gaussian(dlin : double const) : double
+square(dlin : double const) : double
+cubic(dlin : double const) : double
```

SensorDataTreeItems

```
#m_bIsDataInit : bool
#m_pSensorRtDataWorker : QPointer<RTSensorLocDataWorker>
#m_iUsedSensors : QVector<int>
-m_iSensorsBad : QVector<int>

+SensorDataTreeItem(iTyp : int = Data3DTreeModelItemTypes::SensorDataItem_text , oString const& = "Sensor Data")
+init(matSurfaceVertColor : MatrixX3f const& , bemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const& , lffInfo : FIFLIB::FifInfo const& ,
+setIData(SensorData : MatrixXds const& ) : void
+setDataInit() : bool const
+setLoopState(bState : bool) : void
+setStreamingActive(bState : bool) : void
+setTimeInterval(MSec : int) : void
+setNumberAverages(iNumberAverages : int) : void
+setColorTable(sColorTable : QString const& ) : void
+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const& ) : void
+setCancelDistance(dCancelDist : double) : void
+setInterpolationFunction(interpolationFunction : QString const& )
+setColorOrigin(matVertColor : MatrixX3f const& ) : void
+setSFreq(dSFreq : double const) : void
+updateBadChannels(lffInfo : FIFLIB::FifInfo const& ) : void
+rtVertColorChanged(vertColors : QVariant const& ) : void
#initItem() : void
#onCheckStateWorkerChanged(checkState : QT::CheckState const& ) : void
#onNewRtData(sensorData : MatrixX3f const& ) : void
#onColormapTypeChanged(sColormapType : QVariant const& ) : void
#onTimeIntervalChanged(MSec : QVariant const& ) : void
#onDataNormalizationValueChanged(vecThresholds : QVariant const& ) : void
#onCheckStateLoopedStateChanged(checkState : Qt::CheckState const& ) : void
#onNumberAveragesChanged(NumAvr : QVariant const& ) : void
```