

GeometryInfo

```
+sdc(tBemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const &, pVecVertSubset : QSharedPointer<QVector<qint32>> const = QSh...
+projectSensors(tBemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const&, vecSensorPositions : QVector<Eigen::Vector3f> const &) : ...
+matrixDump(pMatrix : QSharedPointer<Eigen::MatrixXd>, sFilename : std::string) : void
+filterBadChannels(pDistanceTable : QSharedPointer<Eigen::MatrixXd>, fillInfo : FIFFLIB::FiFFInfo const&, iSensorType : qint32)...
+square(dBase : double) : double
+nearestNeighbor(tBemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const&, itSensorBegin : QVector<Eigen::Vector3f>;const_iterator, i...
+iterativeDijkstraOutputDistMatrix : QSharedPointer<Eigen::MatrixXd>, tBemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const&, vec
```

Interpolation

```
+createInterpolationMat(pProjectedSensors : QSharedPointer<QVector<qint32>> const, dDistanceTable : QSharedPointer<E...
+interpolateSignal(vecMeasurementData : Eigen::VectorXd const&, pInterpolationMatrix : QSharedPointer<Eigen::SparseMatr...
+linear(dIn : double const) : double
+gaussian(dIn : double const) : double
+square(dIn : double const) : double
+cubic(dIn : double const) : double
```

SensorDataTreeItems

```
#m_bIsDataInit : bool
#m_pSensorRtDataWorker : QPointer<RtSensorLocDataWorker>
# m_iUsedSensors : QVector<int>

+SensorDataTreeItem(TTyp : int = Data3DTreeModelItemTypes::SensorDataItem, text : QString const &= "Sensor Data")
+init(matSurfaceVertColor : MatrixX3f const&, bemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const&, fillInfo : FIFFLIB::FiFFInfo const&...)
+addData(tSensorData : MatrixXd const &) : void
+isDataInit() : bool const
+setLoopState(bState : bool) : void
+setStreamingActive(bState : bool) : void
+setTimeInterval(tMSec : int) : void
+setNumberAverages(iNumberAverages : int) : void
+setColortable(sColortable : QString const &) : void
+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const &) : void
+setCancelDistance (dCancelDist : double ) : void
+setInterpolationFunction(sInterpolationFunction : QString const &)
+setColorOrigin(matVertColor : MatrixX3f const &) : void
+rtVertColorChanged(vertColors : QVariant const &) : void
#initItem() : void
#onCheckStateWorkerChanged(checkState : Qt::CheckState const &) : void
#onNewRtData(sensorData : MatrixX3f const &) : void
#onColormapTypeChanged(sColormapType : QVariant const &) : void
#onTimeIntervalChanged(tMSec : QVariant const &) : void
#onDataNormalizationValueChanged(vecThresholds : QVariant const &) : void
#onCheckStateLoopedStateChanged(checkState : Qt::CheckState const &) : void
#onNumberAveragesChanged(iNumAvr : QVariant const &) : void
#onCancelDistanceChanged(dCancelDist : QVariant const &) : void
#onInterpolationFunctionChanged(sInterpolationFunction : QVariant const &)
```