SensorDataTreeItems

#m_bIsDataInit : bool
#m_pSensorRtDataWorker : QPointer<RtSensorLocDataWorker>
m_iUsedSensors; : QVector<int>

+SensorDataTreeItem(iTyp : int = Data3DTreeModelItemTypes::SensorDataItem, text : QString const & = "Sensor Data")
+init(matSurfaceVertColor : MatrixX3f const&, bemSurface : MNELIB::MNEBemSurface const&, fiffInfo : FIFFLIB::FiffInfo const&, sSensorType : QString const&, dCancelDist : double const, sInterpolationFunction : QString const&) : void
+addData(tSensorData : MatrixXd const &) : void
+isDataInit() : bool const
+setLoopState(bState : bool) : void
+setStreamingActive(bState : bool) : void
+setTimeInterval(iMSec : int) : void
+setNumberAverages(iNumberAverages : int) : void
+setColortable(sColortable : QString const &) : void
+setNormalization(vecThresholds : QVector3D const &) : void
+setCancelDistance (dCancelDist : double) : void
+setInterpolationFunction(sInterpolationFunction : QString const &)
+setColorOrigin(matVertColor : MatrixX3f const &) : void
+rtVertColorChanged(vertColors : QVariant const &) : void
#initItem() : void
#onCheckStateWorkerChanged(checkState : QT::CheckState const &) : void
#onNewRtData(sensorData : MatrixX3f const &) : void
#onColormapTypeChanged(sColormapType : QVariant const &) : void
#onTimeIntervalChanged(iMSec : QVariant const &) : void
#onDataNormalizationValueChanged(vecThresholds : QVariant const &) : void
#onCheckStateLoopedStateChanged(checkState : Qt::CheckState const &) : void
#onNumberAveragesChanged(iNumAvr : QVariant const &) : void
#onCancelDistanceChanged(dCancelDist : QVariant const &)
#onInterpolationFunctionChanged(sInterpolationFunction : QVariant const &)