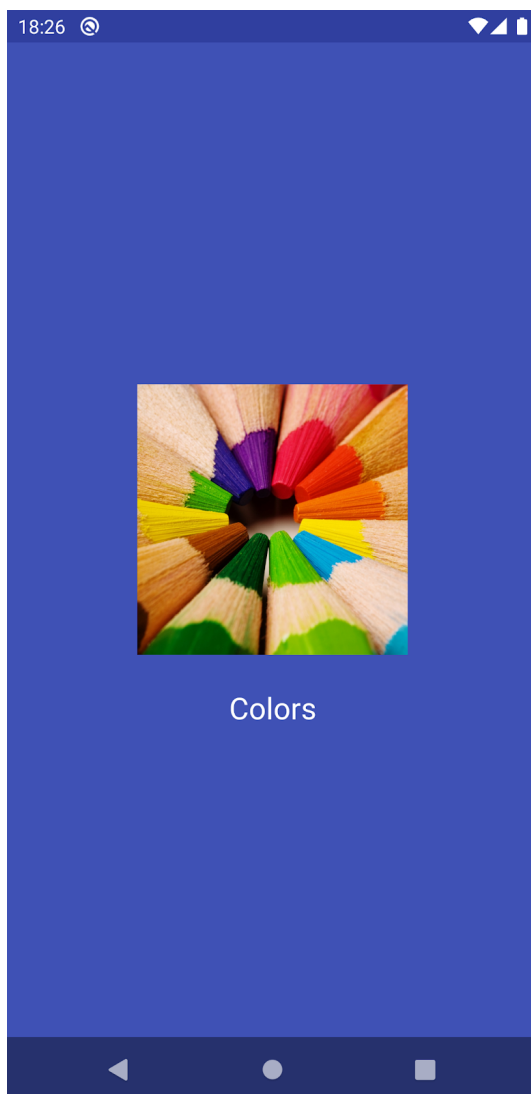


Стажировка для разработчиков Android

Задание 1.2

Задача 1.2: Splash

В приложение, созданное в прошлой задаче, нужно добавить стартовый экран, который будет отображаться при запуске приложения.



Требования к приложению:

- Экран должен содержать картинку и текст по центру.
- Картинка - иконка приложения, текст - название приложения.
- На этом экране происходит задержка в 2 секунды, после которой пользователь перенаправляется на следующий экран (список цветов).

- Попробуйте сделать несколько вариантов реализации задержки и подумать над их различиями.
- Решение должно корректно работать независимо от смены ориентации.

Материалы для изучения:

- Activities: [Introduction to Activities](#)
- Lifecycle: [Understanding the Activity Lifecycle](#)
- Handler: [android.os.Handler](#)
- RxJava: [ReactiveX / RxJava](#)
- Kotlin Coroutines: [Basics](#)