

# Стажировка для разработчиков Android

## Задание 3.1

## Задача 3.1: Github Issues

Вам предлагается разработать приложение для отображения списка Issues любого репозитория с Github. Это первая часть задания, в которой требуется реализовать сетевое взаимодействие и основной интерфейс. Во второй части вы добавите сохранение загруженной информации в базу данных и дополнительную синхронизацию.

### Требования к приложению:

- На первом экране необходимо вывести список открытых Issues любого репозитория. Для получения необходимой информации должно использоваться [GitHub API v3](#).
- В случае отсутствия открытых Issues на экране должно отобразиться соответствующее сообщение. Пользователь должен иметь возможность обновить список с помощью pull-to-refresh.
- По клику на элемент списка должен открываться экран с деталями. С этого экрана должна быть возможность вернуться на предыдущий нажатием на кнопку “Назад” в Toolbar.
- Структура кода должна иметь разделение на сетевой слой и клиентский слой. Реализация должна учитывать особенности жизненного цикла Android-приложения.

### Материалы для изучения

- Network: [Retrofit](#)
- Async: Kotlin Coroutines / RxAndroid / Loader / AsyncTask
- Architecture: [Android Architecture Components](#).
- LiveData: [LiveData Overview](#)
- ViewModel: [ViewModel Overview](#)

### Бонусы

- Реализуйте специальное поведение для альбомной ориентации. В ней экран должен разбиваться на две области: список Issues и область для деталей. Выбранная Issue должна иметь выделение в списке. Для реализации подобного поведения может оказаться полезным ознакомиться с фрагментами: [Fragments](#).