

# JavaScript

## Les événements

onload	Lance les instructions au chargement de l'élément.
onunload	Lance les instructions au déchargement de l'élément.
onclick	Cliquer (appuyer puis relâcher) sur l'élément
ondblclick	Double-cliquer sur l'élément
onmouseover	Faire entrer le curseur sur l'élément
onmouseout	Faire sortir le curseur de l'élément
onmousedown	Appuyer (sans relâcher) sur le bouton gauche de la souris sur l'élément
onmouseup	Relâcher le bouton gauche de la souris sur l'élément
onmousemove	Faire déplacer le curseur sur l'élément
onkeydown	Appuyer (sans relâcher) sur une touche de clavier sur l'élément
onkeyup	Relâcher une touche de clavier sur l'élément
onkeypress	Frapper (appuyer puis relâcher) une touche de clavier sur l'élément
onfocus	« Cibler » l'élément
onblur	Annuler le « ciblage » de l'élément
onchange	Changer la valeur d'un élément spécifique aux formulaires (input,checkbox, etc.)
input	Taper un caractère dans un champ de texte.
select	Sélectionner le contenu d'un champ de texte (input,textarea, etc.)

## Utilisation des événements

Exemple :

```
<a href="#" onclick="alert('Coucou !')">Cliquez</a>
```

## Les fonctions globales (méthodes)

isNaN()	(is not a number)  Renvoie un booléens <i>true</i> s'il s'agit d'une chaîne de caractères et <i>false</i> s'il s'agit d'un nombre.
Number()	Convertit l'argument d'un objet en nombre représentant la valeur d'un objet.  Si la valeur ne peut être convertie en nombre, le résultat sera NaN.
parseInt()	Convertit une chaîne de caractères en nombre calculable. Dans certaines circonstances, la base décimale ne sera pas utilisée, pour plus de sûreté, il est conseillé de le spécifier à la suite de la valeur suivant une virgule :  <b>Exemple :</b>  <code>parseInt("27 ", 10)</code>
String()	Convertit un nombre en chaîne de caractères.
eval()	Exécute les instructions.
Date()	Revoie la date complète.
getDate()	Revoie le jour du mois (1-31).
getDay()	Revoie le jour de la semaine (0-6).
getFullYear()	Renvoie l'année.
getHours()	Revoie l'heure (0-23).
getMilliseconds()	Revoie la milliseconde (0-999).
getMinutes()	Revoie la minute (0-59).
getMonth()	Revoie le mois (0-11).
getSeconds()	Revoie la seconde (0-59).
setDate()	Définit le jour du mois d'un objet date.
setFullYear()	Définit l'année d'un objet date.
setHours()	Définit l'heure d'un objet date.
setMilliseconds()	Définit la milliseconde d'un objet date.
setMinutes()	Définit la minute d'un objet date.
setMonth()	Définit le mois d'un objet date.
setSeconds()	Définit la seconde d'un objet date.

## Les objets et méthodes mathématiques et numéraux

Math.PI	Renvoie 3.1416 (approx.).
Math.SQRT2	Renvoie la racine carrée de 2.
Math.SQRT1_2	Renvoie la racine carrée de 1/2.
Math.cbrt()	Renvoie la racine cubique.
Math.max(x, y)	Renvoie la valeur la plus élevée.
Math.min(x, y)	Renvoie la valeur la moins élevée.
Math.floor()	Arrondi un nombre à l'entier inférieur le plus près.
Math.pow(x, y)	Renvoie la valeur de x exposant y.
Math.random()	Renvoie un nombre entre 0 et 1.
Math.round()	Arrondi un nombre à l'entier inférieur ou supérieur le plus près.
Number.isInteger()	Vérifie s'il s'agit d'un nombre entier.
Number.isNaN()	Vérifie s'il s'agit d'une chaîne de caractères.
Number.toFixed()	Convertit un nombre en limitant le nombre de décimales.  Exemple :  <code>let num = 3,1416;</code> <code>let n = num.toFixed(2);</code>

## Les objets et méthodes des chaînes de caractères

charAt()	Affiche le caractère en fonction de la position indiquée entre parenthèses. <i>N.B. : la position des chaînes de caractères débute à 0.</i>
concat()	Joint plusieurs chaînes de caractères.  Exemple :  <code>let x = "Allo ";</code> <code>let y = "le monde!";</code> <code>alert( x.concat(y));</code>
endsWith()	Vérifie si une chaîne se termine par un ou plusieurs caractères.
includes()	Vérifie si une chaîne contient un caractère ou une chaîne.
indexOf()	Renvoie la position de la première occurrence dans une chaîne.
lastIndexOf()	Renvoie la position de la dernière occurrence dans une chaîne.
replace("x","y")	Remplace x par y.
slice(x,y)	Tronque une chaîne en fonction de la position indiquée entre parenthèses avant x et après y.
split()	Sépare une chaîne en une suite de sous-chaînes.
startsWith()	Vérifie si une chaîne débute par un caractère ou une chaîne spécifique.
toLowerCase()	Convertit une chaîne en minuscules.
toUpperCase()	Convertit une chaîne en majuscules.
trim()	Supprime les espaces vides précédant et suivant une chaîne.

# Interagir avec le DOM

**Pour écrire dans la page :**

```
document.write(" ")
```

OU

```
Document.writeln(" ")
```

**Pour ajouter un attribut ou une valeur à une balise :**

```
document.body.bgcolor = "red"
```

OU

```
document.body = "bgcolor=red"
```

OU

```
document.body.style.backgroundColor = "red";
```

OU

```
document.body.style = "background-color:red";
```

**Pour ajouter un attribut ou une valeur à une balise :**

```
<p id="exemple"></p>
```

```
document.addEventListener("click", function(){  
    document.getElementById("exemple").innerHTML = "Allo le monde!";  
});
```

**AUSSI :**

**document.getElementById("exemple") :**

Trouve la balise contenant un ID spécifique (dans ce cas : id= "exemple").

**innerHTML = "body" :**

Permet d'ajouter du contenu à une balise (dans ce cas, après la balise <body>).

**document.querySelector(".exemple") :**

Trouve le premier sélecteur affecté par une classe spécifique.