**“解鸭吖”小程序使用说明书**

# 功能需求

## 1.1功能划分

|  |  |
| --- | --- |
| 栏目信息 | 功能描述 |
| 首页 | 搜索界面、预约场地、租借道具、意见箱. |
| 搜索界面 | 按标签分类信息，用户可以根据关键词和标签搜索需要的信息 |
| 优惠活动 | 特价道具的租借。 |
| 心理咨询师 | 心理资讯2个 |
| 关于我们 | 产品介绍（校园解压屋、剧本杀馆、公众号推送和AI助理推送）  常见问题分类，内容。2个接口。  客服查看2个接口。 |
| 解忧堂 | “说说我的烦恼”  给你一个抱抱（代替点赞）  评论功能，发表者可以反馈建议是否有效（一个标志表示“建议的很好，下次不要再建议了”，一个表示“下次试试”，一个表示“非常有效”——获得奖励）  收藏  推送设置按更新时间、高评论、高拥抱排序 |
| 留笑堂 | “说说我的笑事”——正能量的传播平台  可以作为生活笑料的记录  可选择公开和不公开  给你一个哈哈哈哈哈（代替点赞）  评论功能  收藏  推送设置按更新时间、高评论、高笑声排序 |
| 个人中心 | 1、登陆模块:登陆、注册、注销 3个  2、我的收藏:收藏夹 1个  3、我的订单(预约/租借、时间、人数、价格、确认、取消、删除、赔偿);道具明细(获得积分、游戏道具信息)  4、用户等级:   * 心启者（新用户，刚刚加入平台，正处于心理探索的启始阶段） * 共鸣者（用户开始积极参与讨论，与他人产生共鸣，分享和倾听成为常态） * 成长行者（用户在平台上持续学习，不断自我成长，积极面对心理挑战） * 心灵导师（用户不仅在个人成长上取得显著进步，还开始为其他用户提供指导和支持，成为心灵上的导师） * 心界精英（在平台内表现卓越，不仅在心理健康方面有着深入的理解和实践，还积极参与平台的建设和推广，是平台内的精英成员）   5、积分查询:  6、短消息：系统发送的消息，包括订单状态、积分消息，系统消息1个 |
| 系统设置 | 短信开关 1个  清除缓存  浏览方式 文本，图文浏览方式 2个。  关于我们  版本更新1 个 |

## 3.2功能说明

1. 预约展示

**游戏道具**

房间会设计6个常规游戏【道具方面购买方便，游戏规则了如指掌，或易于理解】、2个定期更新的剧本杀、2个不定时更新的桌游【根据时下热潮决定】

* 积木叠叠乐——所有人依序丢骰子、抽取指定颜色的积木（首3排不可抽）、输家让积木倒下
* 大富翁——掷骰子买地产体验赚钱的快感、3~5人
* 不要做挑战——头上卡片除了自己其他人都能看到，引导别人做卡片上的事情，小心自己也落入圈套，4~6人
* UNO——手里握着带颜色与数字的牌，要出与上家相同颜色或数字的牌，要出与上家相同颜色或数字的牌，没有则摸一张，同时还有许多功能牌，先逃出所有牌者获胜。2人及以上。
* 棋类四合一（飞行棋、五子棋、跳棋、围棋）
* 塔罗牌

**场地选择**——校内游戏岛(32幢2楼第一个房间)、其他（等待开发）

**预约时间**——每一个小时预约起步，最多不可连续预约超过10个小时

2、道具详情：

图片：可以多张展示图。（道具样式、游戏介绍说明）

区域下单情况：同一寝室楼下单的份数。（配送机制）

评论列表：显示5条，添加更多按钮。

操作：评论、下单、收藏

3、预约方式及流程：

预约流程：

挑选游戏项目（道具）=〉确认场地（登陆，未注册同时注册）=〉选择时间=>信息的集合和确认=〉发送入场验证码

4、租借方式及流程：

租借流程：

挑选游戏道具=〉确认租借时间（一天至一周，可续借）=〉填写地址下单（登陆，未注册同时注册；只接受校内配送到寝室楼下）=〉送达

5、支付方式：微信支付和支付宝支付

6、用户中心：

1.注册：注册信息要求实名，验证身份为在校大学生；登入时用户填写匿名称呼，确保个人的隐私安全

2.我的订单：订单状态；下单中、完成。注：在订单处理之前可以取消订单。

3.浏览记录：解忧堂的信息浏览可以保持记录

4.用户等级：根据用户收获的肯定确定用户级别。

7、优惠活动

8、心理咨询师：

1. 心理内容推荐
2. 心理健康常识

## 3.3后台功能说明

## 1.道具管理

* + - 1. 添加新商品  
         增加新商品（单一产品）以及相关的属性
      2. 商品列表  
         显示商品列表通过商品列表查看每一个商品的详细信息并对商品进行修改与删除操作
      3. 增加商品分类  
         用不同的分类把商品区分开来并生成菜单树
      4. 商品属性

可以根据需求自由增加删除不同商品的属性，并根据不同的属性进行筛选产品

* + - 1. 用户评论模块  
         用户对产品与文章进行评论留言管理员对留言进行回复，双方进行一个互动的功能

1. **订单管理**
   * + 1. 订单列表  
          用来显示订单的列表信息，可以通过订单列表信息查看每一个订单的详细信息
       2. 订单状态  
          设定订单状态分别为：下单中、已处理、完成、作废
       3. 订单管理  
          对订单进行编辑，只能在下单中和已处理状态 删除，客户端只能下单中删除
       4. 区域管理模块  
          管理订单配送区域，按照不同区域进行配送，以二级联动菜单的形式展现
2. **权限管理**
   * + 1. 管理员列表  
          显示所有的管理员，通过管理员列表可以查看所有的管理员详细信息并进行编辑删除等操作
       2. 角色管理  
          新建各种角色，根据不同角色，不同模块分配不同的权限
3. **工作流**  
   对发布的产品与信息进行审核，权限的控制后台功能控制，功能页面，数据库设计
4. **其他小功能以及整体测试调整**  
   根据需求以及开发当中遇见的需要新加或者周边相关的功能
5. **所有与客户的交互接口开发以及整合**  
   因为所有数据都是从客户端显示，所有的功能需要以接口的形式传递给客户端