假期学习计划（6.24——7.1）

#假期总体目标

1. 研究unity中UI知识，实现背包系统。
2. 根据兴趣了解unity中的AI知识，研究寻路系统。
3. 学有余力的情况下了解一些常用算法

#本周目标

1. 巩固unity基本知识，熟练基本操作
2. 寻找视频，通过实例研究UI方面基础知识