

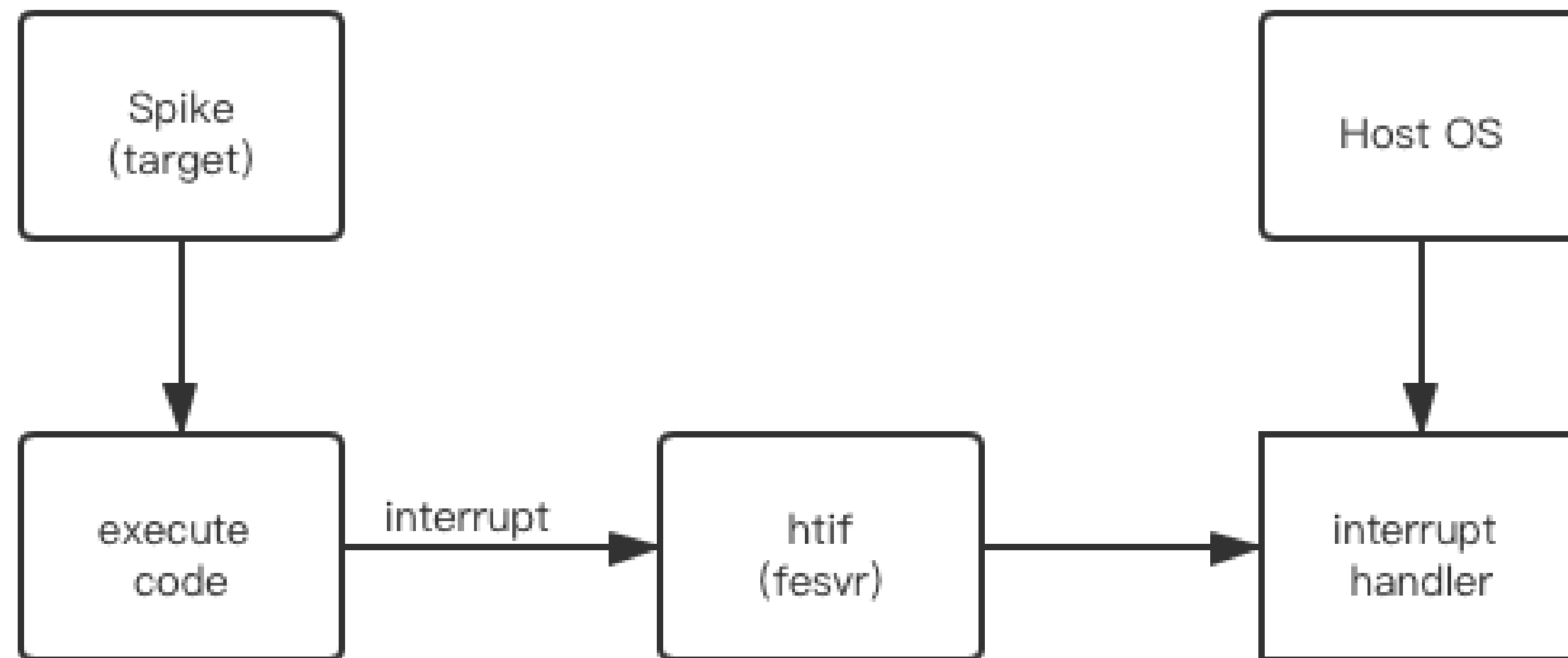
Spike-fesvr及外部设备实现分析

目录

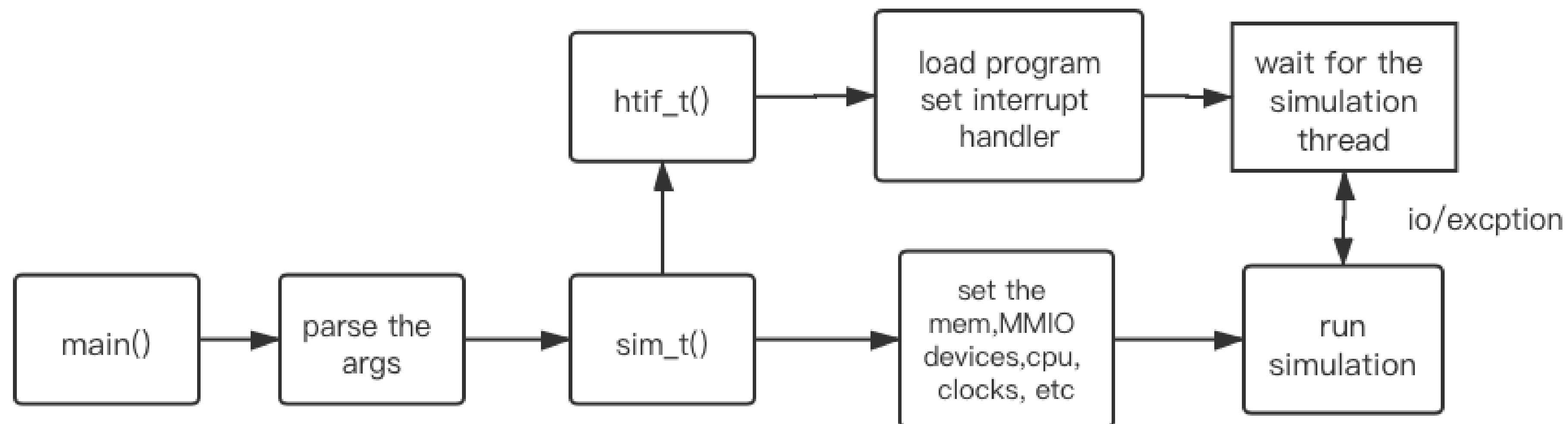
- fesvr模块简介
- Spike中的设备类和接口
- Spike MMIO_device_plugin
- proxy_kernel实现的虚拟I/O

fesvr 模块简介

- fesvr, 全称是 risc-v front-end server
- 主要用来实现simulation target 与host 主机的交互



Spike 启动simulation的过程



Spike 中的设备类

```
class abstract_device_t {  
public:  
    virtual bool load(reg_t addr, size_t len, uint8_t* bytes) = 0;  
    virtual bool store(reg_t addr, size_t len, const uint8_t* bytes)  
    virtual ~abstract_device_t() {}  
};
```

设备的类abstract_device_t (riscv/device.h)

- 内建的设备有mem_t内存设备, bus_t总线设备（用于处理所有的内存请求, 包括MMIO）, clint_t中断控制器设备
- 还实现了用于扩展其他设备的mmio_plugin_device_t

Spike 中的设备类

内存设备mem_t

- 内存设备不使用load,store方法访问
- 内存请求通过总线设备bus_t来访问
- 访问内存的调用链:
- cpu请求内存->mmu进行VA到PA的转换->在总线上查找物理地址对应的内存设备->从主机上对应地址访问主机内存

```
bool load(reg_t addr, size_t len, uint8_t* bytes) { return false; }
bool store(reg_t addr, size_t len, const uint8_t* bytes) { return false; }
char* contents() { return data; }
size_t size() { return len; }
```

Spike 中的设备类

总线设备bus_t

- 总线设备采用枚举的方式访问：
- 总是访问起始地址小于访问地址且离访问地址最近的设备
- 只有当前地址属于MMIO地址时才会使用load/store方法

```
std::pair<reg_t, abstract_device_t*> bus_t::find_device(reg_t addr)
{
    auto it = devices.upper_bound(addr);
    if (devices.empty() || it == devices.begin()) {
        return std::make_pair((reg_t)0, (abstract_device_t*)NULL);
    }
    it--;
    return std::make_pair(it->first, it->second);
}
```

Spike 中的设备类

MMIO设备mmio_plugin_device_t

- MMIO设备由外部运行库extlib定义
- riscv/mmio_plugin.h中定义了c和c++的接口
- extlib中需要实现alloc, dealloc, load, store方法
- <https://github.com/riscv/riscv-isa-sim/pull/315> 中提供了多种实现的示例

```
__attribute__((constructor)) static void on_load()
{
    static mmio_plugin_t test_mmio_plugin = {
        test_mmio_plugin_alloc,
        test_mmio_plugin_load,
        test_mmio_plugin_store,
        test_mmio_plugin_dealloc
    };

    register_mmio_plugin("test_mmio_plugin", &test_mmio_plugin);
}
```

需要注意的是，实现设备时需要在构造方法时注册设备，但不需要在注册时实例化

Spike 中的设备类

MMIO设备mmio_plugin_device_t

- MMIO设备由外部运行库extlib定义
- riscv/mmio_plugin.h中定义了c和c++的接口
- extlib中需要实现alloc, dealloc, load, store方法
- <https://github.com/riscv/riscv-isa-sim/pull/315> 中提供了多种实现的示例

```
__attribute__((constructor)) static void on_load()
{
    static mmio_plugin_t test_mmio_plugin = {
        test_mmio_plugin_alloc,
        test_mmio_plugin_load,
        test_mmio_plugin_store,
        test_mmio_plugin_dealloc
    };

    register_mmio_plugin("test_mmio_plugin", &test_mmio_plugin);
}
```

需要注意的是，实现设备时需要在构造方法中注册设备，但不需要在注册时实例化

Spike 中的设备类

MMIO设备mmio_plugin_device_t

- MMIO设备通过运行时参数—device进行实例化
- —device可以指定的参数包括设备名，base address和一个str类型的参数
- 添加设备后，设备会以mmio_plugin_device_t的形式被加载到总线设备上
- 通过lw, sw指令访问对应地址即可访问对应的设备
- <https://github.com/riscv/riscv-isa-sim/pull/315> 有完整的设备实现以及驱动程序的示例

Spike 中的设备类

中断控制器设备clint_t

- clint_t设备用于控制设备中断，位于内存中0x2000000处，长度为0xc0000
- 其定义如下
- 其中msip用于控制中断，mtimecmp用于时钟控制的中断，mtime为计时器

```
/* 0000 msip hart 0
* 0004 msip hart 1
* 4000 mtimecmp hart 0 lo
* 4004 mtimecmp hart 0 hi
* 4008 mtimecmp hart 1 lo
* 400c mtimecmp hart 1 hi
* bff8 mtime lo
* bffc mtime hi
*/
```

借助fesvr实现的虚拟IO

- 如果不借助fesvr，使用MMIO plugin处理中断和系统调用
- 需要手动实现每个设备
- 在fesvr中存在另外一套interface用于实现虚拟I/O
- openSBI和proxy kernel中都采用这套interface实现IO操作

借助fesvr实现的虚拟IO

- 在simulator运行时，htif_t也会运行一个子进程用来与target进行交互和接管IO操作
- 在elf文件中需要预先定义tohost和fromhost两个symbol，指向两个64位地址，用于host和target之间的交互
- 设备可以通过向tohost指向的内存来请求I/O操作
- tohost中的值的定义：[63:56]高8位用于选择设备，[55:48]用于指定command，其余48位为供设备使用的payload

借助fesvr实现的虚拟IO

syscall_proxy设备syscall_t

- 设备0为syscall_proxy设备，用于处理系统调用
- 该设备只实现了command 0，有以下两个子功能：
- 如果最低位为0，则[47:0]将是一个指向特定系统调用的指针
- 否则，payload将被视为一个exit code，为0为正常退出，否则视为异常

借助fesvr实现的虚拟IO

虚拟终端设备bcd_t

- 设备1为虚拟终端设备，用于处理终端的输入输出
- 该设备实现了command0, command1两种操作
- command0表示从host的stdin读入一个字符到tohost的低八位
- command1表示从host的stdout输出一个字符

借助fesvr实现的虚拟IO

riscv-pk中借助fesvr实现的虚拟I/O

```
static void do_tohost_fromhost(uintptr_t dev, uintptr_t cmd, uintptr_t data)

{

    spinlock_lock(&htif_lock);

    __set_tohost(dev, cmd, data);

    while (1) {

        uint64_t fh = fromhost;

        if (fh) {

            if (FROMHOST_DEV(fh) == dev && FROMHOST_CMD(fh) == cmd) {

                fromhost = 0;

                break;

            }

            __check_fromhost();

        }

    }

    spinlock_unlock(&htif_lock);

}
```