標準画像「スロット」を原画像とする．この画像は縦512画像，横512画素による正方形のディジタルカラー画像である．

ORG=imread('スロット.png'); % 原画像の入力

原画像を図１に表示する



図１　原画像

白黒濃淡画像に変換した画像を図２とする



図２　白黒濃淡画像に変換した画像

閾値128で二値化した画像を図３とする

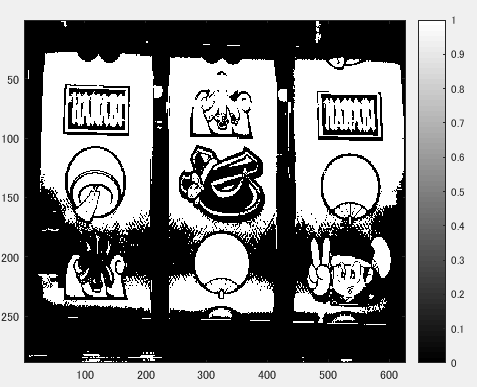


図３　閾値128で二値化した画像

ラベリングした画像を図４とする

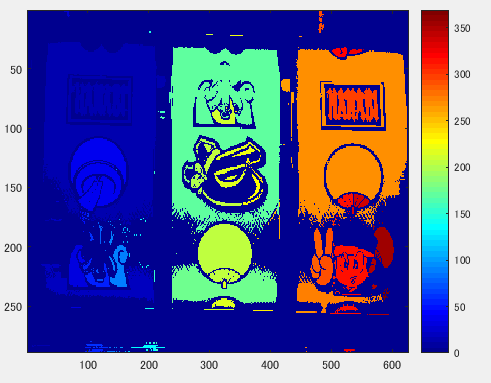


図４　ラベリングした画像