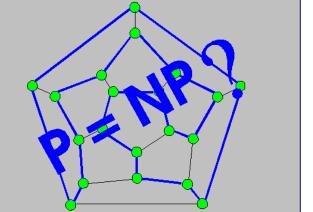




0-前言



陆伟,罗建超 算法设计与分析 Introduction to the Design and Analysis of Algorithms



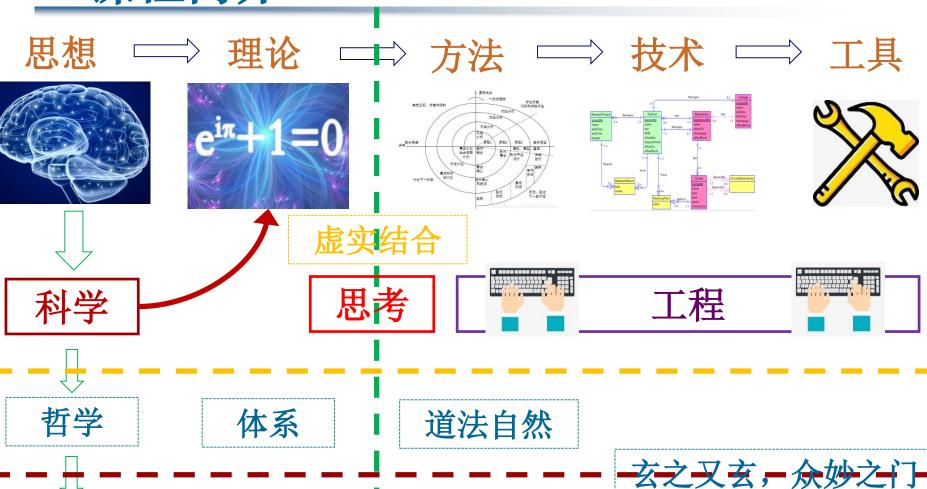
September 19, 2022

#### **Lecture Overview**

- 课程简介
- 为什么要学习算法
  - 算法发展史
  - 参考资料
  - 课程内容组织
  - 课程学习与考核
    - 需要经常思考的问题

道 法 未 具

# 1.课程简介



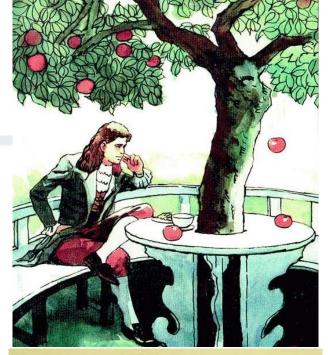
#### 1.课程简介

- 课程主要介绍计算机算法分析、算法设计以及算法复杂性分析的基本概念,分析经典算法的设计思想和实现方法,研讨当前算法发展趋势,训练逻辑思维,培养分析问题、解决问题能力。
- 课程基本目标:
  - 掌握计算机算法分析的基本方法
  - 掌握典型算法的设计与实现方法
  - 应用算法思想对实际问题分析、设计与实现
- 先修课程:
  - 离散数学、数据结构、高级程序设计语言

—David Berlinski

#### Donald Ervin Knuth(高德纳·克努特)

算法和程序设计技术的先驱者 1974年度的图灵奖得主





算法可以看作是解决问题的一类特殊方法—它 虽问题的答案,但它是经过准确定义以获得答 案的过程。因此, 无论是否涉及计算机, 特定 的算法设计技术都能看作是问题求解的有效策 略。当然,算法思想天生的精确性也限制了它 所能够解决的问题种类。(幸福、功成名就的算法?) 算法不仅是计算机科学的一个分支,它更是计 算机科学的核心。而且,可以毫不夸张地说, 它同绝大多数科学、商业和技术都是相关的。

— «Algorithmics: the spirit of computing» David Harel

一个人只有把知识教给别人,才能真正正握它。实际上,一个人只有把知识教给"计算机",才能"真正"掌握它,也就是说,将知识表述为一种算法……比起简单地按照常规去理解事务,用算法将其形式化会使我们的理解更加深刻。

—Donald E. Knuth

- 一般来说,对程序设计的研究可以分为四个层次:算法、方法学、语言和工具,其中算法研究位于最高层次。算法对程序设计的指导可以延续几年甚至几十年,它不依赖于方法学、语言和工具的发展与变化。
- 算法设计分析与计算复杂性理论的研究是计算机 科学技术的核心研究领域
  - 历届图灵奖得主
  - 计算复杂性理论的核心课题 "P=NP?" 是本世纪7个 最重要的数学问题之一。

- 实际应用中大规模问题求解
  - 交通、运输、通信网络规划
  - 互联网数据检索
  - 基因序列分析
  - 信息加密
- 计算机能力有限—并非什么都能做
  - 一台作10<sup>9</sup>次/秒运算(1G)的计算机的效率超过10 亿人同时工作。可以做什么?
  - 汉诺塔(Hanoi )问题
  - 26个英文字母全排列问题







<u>Curriculum Guidelines for Undergraduate</u>
<u>Degree Programs in Computer Science</u>

■ 正确认识我们人生中遇到的跟算法相关的问题。



### 3. 算法发展史

- 科学史
- 中外数学史年表
- 算法的发展史
- 中国:
  - 算经十书
  - 宋元算书
- 古巴比伦、古埃及、古印度

### 4.参考资料

#### ■ 参考书:

- 王晓东编著,计算机算法设计与分析(第4版),电子 工业出版社
- 张立昂, 屈婉玲译, 算法设计, 清华大学出版社
- Introduction to Algorithms (Second Edtion), ThomasH. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L.Rivest, The MIT Press 2001. 高教出版社 影印版, 2002.
- Introduction to the Design and Analysis of Algorithms (Second Edition), 作者: (美) Anany Levitin, 出版社: 清华大学出版社



高等學校規划教材 算法设计与分析

计算机算法设计与分析(第4版)

**国外经典教材:计算机科学与技术** 

算法设计与分析基础

\* BI

高等学校規划教材

计算机算法设计与分析习题解答 (第2版)

11 原制 第二三 技术 世纪高等学校规划教材

算法分析与设计

以大学生程序设计竞赛为例

算法设计与分析

21 世纪大学本科计算机专业系列教材 \*

Artificial Intelligence

Introduction to Alg

Head First设计模式(中文版







































































#### 5.课程内容组织

- 内容安排两种思路
  - 按问题类型
  - 按设计技术
- 内容侧重点
  - 复杂性分析与可计算性理论
  - 算法设计
  - 算法实现

#### 6.课程学习与考核

- 学习建议
  - 自由结合学习小组,经常讨论
  - 结合实际思考
  - 参加竞赛
  - 多实践(编码实现)
- 课程考核
  - 平时和实验: 30%
  - 笔试: 70%





软件学院第二届算法设计"码拉松"比赛

### 7.需要经常思考的问题

- 问题一寻找求解算法一算法设计技术
- 算法一算法的评价一算法分析技术
- 算法类一问题复杂度评价一问题复杂性分析
- 问题类—能够求解的边界—计算复杂性理论

#### **Discuss**

