20级考试题:

简答8*3′

- 1. 协议是啥? 应用层和网络层的基本功能?
- 2. TCP和UDP区别
- 3. bs是啥,无线网有无bs是哪两种类型
- 4. 信道划分的三种
- 5. 为什么要有as, AS内部和外部的协议
- 6. DNS服务器的层次结构
- 7. TCP三次握手 syn和ACK情况
- 8. 子网掩码作用,在ipv4和ipv6中的作用

计算5*8′

- 1. 什么卫星和地下交流,问三种性能指标,三种时延,问这种情况什么时延最影响
- 2. 宿舍20Mbps
- 3. 每个人最多用4Mbps,用什么交换,最多几个人。
- 4. 一个人10%的时间会用10Mbps,问四个人同时用的概率,用什么交换。
- 5. ipconfig查询后得到: 198.64.3.8,是什么类网址?子网掩码和主机号最大容量?网络不变,使用网页查询地址: 202.xxxxxxx (忘记了)问为什么会变? (私网和公网)
- 6. GO BACK N经典图,如果第二个分组丢了之后接收方和发送方在不同t的反应,描述一下,然后问超时 重发之后的那一段给你在设计窗口大小上有什么启示?
- 7. TCP的两个版本的拥塞控制是哪两个 (reno, tahoe) 这俩在处理丢包上有什么区别?

综合3*12'

- 1. http一段get报文
- 2. URL是啥
- 3. http客户端request方法举两个
- 4. 是否持续连接
- 5. 一段文字,三个图片,需要几个tcp连接(不是RTT)
- 6. host通过什么协议获取ip地址
- 7.
- 8. 以太网
- 9. 以太网的标准是啥
- 10. MAC协议哪三类,以太网用什么协议,什么类型,什么类别啥的

- 11. CRC给你D给你G,算R
- 12. MAC帧前同步码有什么用(用来迅速实现 MAC 帧的比特同步),服务器1发到2路过ABC,A到B和B到C,MAC帧会有什么变化?
- 13. 一个网络拓扑图(左右两个子网,中间uvwxyz路由器)
- 14. PC1的网关地址
- 15. PC1所在网络的网络地址和子网掩码
- 16. 从u开始Dijkstra,写出你的过程结果的最小代价生成图
- 17. 根据前面的生成图和最大前缀匹配写转发表,转发表两列(第一列最大前缀匹配,第二列对应路由器转 发端口)