

# 第九章:线性系统的状态变量分析法

汪彦婷

西北工业大学 软件学院

Email: yantingwang@nwpu.edu.cn



# 本章内容



- ◆9.1 引言
- ◆9.2 系统的状态变量描述法
- ◆9.3 由输入-输出方程求状态方程
- ◆9.4 电系统的状态方程的建立
- ◆9.5 连续时间系统状态方程的复频域解法
- ◆9.6 状态方程的数值解法

## 9.1 引言



#### ■ 系统的数学描述方法

- ➤ 输入输出方程(I0)法
  - ✓ 按照系统输入、输出之间的关系,系统一般可描述为: 单变量(高阶)微分或者差分方程;

如: 
$$r'''(t) + 2r''(t) + 3r'(t) + r(t) = e''(t) + e(t)$$
  
只有一个方程,但是这是高阶方程;只含有一个变量 $r(t)$ ;  
 $r(k-3) + 2r(k-2) + 3r(k-1) + r(k) = e(k-2) + e(k)$ 

- ✓ 系统按其输入和输出的情况,可以分成两类:
- ① 单输入单输出系统(SISO)
- ② 多输入多输出系统(MIMO)

如:一个3阶2输入2输出的系统,就需要2个3阶微分(差 分) 方程描述:

如 
$$\begin{cases} r_1^{\prime\prime\prime}(t) + 2r_1^{\prime\prime}(t) + 3r_1^{\prime}(t) + r_1(t) = e_1(t) + e_2(t) \\ r_2^{\prime\prime\prime}(t) + 3r_2^{\prime\prime}(t) + 2r_2^{\prime}(t) + r_2(t) = 2e_1^{\prime}(t) + e_2(t) \end{cases}$$
 3

### 9.1 引言



#### ■ 系统的数学描述方法

- ➤ 输入输出方程(I0)法
  - ✓ IO法描述SISO系统,比较简单、直观,方程求解简单;但是,无法了解到系统内部状态,仅能看到输入输出关系;
  - ✓ 在求解MIMO系统时不方便;
- > 状态变量描述法
  - ✓ 将系统用状态方程(多个一阶微分/差分构成的方程组) 和输出方程描述;

## 9.1 引言



- 系统的数学描述方法
  - > 状态变量描述法
    - ① 提供系统内部特性以便研究;
    - ② 有利于MIMO系统分析;
    - ③ 方程构成和求解比较规则,一阶方程组有利于计<mark>算机辅</mark> 助分析;
    - ④ 容易得到系统的更多特性,如可观测性和可控制性等;
    - ⑤ 容易推广到时变系统和非线性系统;
    - ⑥ 可以用于求解方程的数值解。
  - ✓ 该方法一般适合于大型复杂系统的分析(如自动控制、 监测等),对于一般简单SISO系统,有时会显得麻烦。

(本章介绍连续时间系统的状态变量描述法,对于离散时间系统可以类推)

# 本章内容



- ◆9.1 引言
- ◆9.2 系统的状态变量描述法
- ◆9.3 由输入-输出方程求状态方程
- ◆9.4 电系统的状态方程的建立
- ◆9.5 连续时间系统状态方程的复频域解法
- ◆9.6 状态方程的数值解法



#### ■ 状态变量与状态方程

例: 在外力作用下一维运动物体的状态方程描述问题: 假设 物理的质量为m,在t时刻的位置为x(t),所受外力为f(t)。

➤ 原来的数学模型—10形式:

$$m \cdot x''(t) = f(t)$$
 二阶微分方程

▶ 状态变量描述

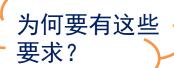
首先,假设两个变量——<mark>状态变量</mark>:  $x_1 = x$ ,  $x_2 = x'$ 

百允,很风吹了了文本 由此得到系统的状态方程:  $\begin{cases} x_1' = x_2 \\ x_2' = \frac{1}{m}f \end{cases}$ 

- ✓ 观察发现: 状态方程是一阶微分/差分方程组:
- ✓ 用数量换阶数;



- 状态变量与状态方程
  - > 状态方程的基本要求:
    - ✓ 每个方程左边是某个状态变量的一阶微分;
      - ----有几个状态变量就有几个方程;
      - ----或: 状态方程的个数等于系统阶数
    - ✓ 每个方程右边只能包含:激励信号和状态变量;
    - ✓ 每个方程右边只含有基本函数计算(加、减、乘、除、平方、开方等),不允许有微积分运算。





#### ■ 状态变量与状态方程

- ▶ 状态变量:描述系统在某时刻的内部状态所必须的一组最少的物理量或函数,利用这些物理量或函数和激励信号,可以唯一确定系统中其他的物理量或函数在该时刻的值。
  - ✓ 何为"必须"、"最少"?
    (能够建立状态方程和输出方程即可)
  - ✓ "其他的物理量"指什么?(一般只要包含我们关心的输出物理量即可)
- > 状态变量不一定直接是我们关心的输出物理量。
- > 状态变量个数等于系统的阶数。
- 系统的状态变量一般和系统储能有关。例如,电系统中, 选择电容上的电压或者电感上的电流。



- 状态变量与状态方程
  - 状态方程:由系统的状态变量、激励信号和系统参数构成的、决定系统状态随时间(或空间等其他变量)变化规律的一组一阶微分(或差分)方程组。
  - > 状态方程的基本形式:

这是一个m输入n阶的MIMO系统;



### 状态变量与状态方程

> 对于线性系统, 状态方程的一般表达式为:

$$\begin{cases} x_{1}' = a_{11}x_{1} + a_{12}x_{2} + \dots + a_{1n}x_{n} + b_{11}e_{1} + b_{12}e_{2} + \dots + b_{1m}e_{m} \\ x_{2}' = a_{21}x_{1} + a_{22}x_{2} + \dots + a_{2n}x_{n} + b_{21}e_{1} + b_{22}e_{2} + \dots + b_{2m}e_{m} \\ \vdots \\ x_{n}' = a_{n1}x_{1} + a_{n2}x_{2} + \dots + a_{nn}x_{n} + b_{n1}e_{1} + b_{n2}e_{2} + \dots + b_{nm}e_{m} \end{cases}$$

用矩阵方程表示为 
$$x(t) = A \cdot x(t) + B \cdot e(t)$$

$$x(t)$$
 状态矢 量一所 微分  $x_1'$  =  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1m} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \cdots & b_{nm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_m \end{bmatrix}$ 

x(t)状态矢量



例如,上面的一维物体运动方程:

$$\begin{cases} x_1' = x_2 \\ x_2' = \frac{1}{m} f \end{cases}$$

可以表示为:

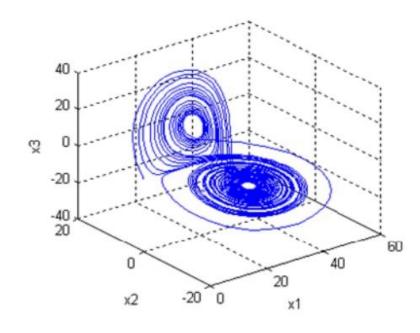
$$\begin{bmatrix} x_1' \\ x_2' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{m} \end{bmatrix} f$$



#### ■ 状态空间

$$x(t) = A \cdot x(t) + B \cdot e(t), \quad x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}$$

- ▶ 状态矢量x(t)在某个时刻的 取值可以用一个多维空间的 点表示,由此构成的多维空 间称作状态空间或相空间。
- ▶ 随着时间变换,状态矢量 x(t)在状态空间中的位置也 会随之变换,由此产生的轨 迹称为状态空间轨迹或者相 空间轨迹。(研究非线性系统的重 要工具)



劳伦兹蝴蝶图 (三个状态变量)



- 输出变量与输出方程
  - 输出变量:系统输出的(或我们关心的)物理量称为系统的输出变量。
  - 输出方程:描述系统的输出与状态变量、激励信号之间关系的一组方程。
    - ✓ 如果系统的输出有多个, 那么输出方程也有多个。

例:一维运动物体轨迹问题中,我们需要或者直接观测到的是物体的轨迹,其输出变量即为物体的位置。 输出方程为:

$$y(t) = x_1(t)$$



- 输出变量与输出方程
  - ▶ 输出方程的要求:
    - ✓ 方程的左边是某个输出变量,每个输出变量都应该有一个输出方程;
    - ✓ 方程的右边只能包含已知的激励信号与状态变量;
    - ✓ 方程的右边只能含有基本函数计算,不允许有微积分运算(特别对状态变量而言)。
  - ▶ 输出方程的基本形式:

$$\begin{cases} y_1 = f_1(x_1, x_2, ..., x_n; e_1, e_2, ...e_m) \\ y_2 = f_2(x_1, x_2, ..., x_n; e_1, e_2, ...e_m) \\ \vdots \\ y_r = f_r(x_1, x_2, ..., x_n; e_1, e_2, ...e_m) \end{cases}$$

观察:如果能够求解出 状态变量,那么输出变 量可直接得到。



#### 输出变量与输出方程

> 如果系统是线性系统,则输出方程的一般表达式为:

$$\begin{cases} y_1 = c_{11}x_1 + c_{12}x_2 + \dots + c_{1n}x_n + d_{11}e_1 + d_{12}e_2 + \dots + d_{1m}e_m \\ y_2 = c_{21}x_1 + c_{22}x_2 + \dots + c_{2n}x_n + d_{21}e_1 + d_{22}e_2 + \dots + d_{2m}e_m \\ \vdots \\ y_r = c_{r1}x_1 + c_{r2}x_2 + \dots + c_{rn}x_n + d_{r1}e_1 + d_{r2}e_2 + \dots + d_{rm}e_m \end{cases}$$

#### 用矩阵方程表示为: $y = C \cdot x + D \cdot e$

$$y = C \cdot x + D \cdot e$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{r1} & c_{r2} & \cdots & c_{rn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d_{11} & d_{12} & \cdots & d_{1m} \\ d_{21} & d_{22} & \cdots & d_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ d_{r1} & d_{r2} & \cdots & d_{rm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_m \end{bmatrix}$$



- 系统的状态变量描述法
  - > 状态方程和输出方程构成了系统状态变量描述法:
    - ✓ 状态方程:  $\dot{x} = A \cdot x + B \cdot e$
    - ✓ 输出方程:  $y = C \cdot x + D \cdot e$
  - 构成这样的方程后,就可以用状态变量分析法求解系统响应。
  - $\triangleright$  只要知道了 $A \setminus B \setminus C \setminus D$ 矩阵,就可以描述系统,这种方法对于计算机而言特别有效。

状态变量分析的关键:状态变量的选取以及状态方程的建立!

# 本章内容



- ◆9.1 引言
- ◆9.2 系统的状态变量描述法
- ◆9.3 由输入-输出方程求状态方程
- ◆9.4 电系统的状态方程的建立
- ◆9.5 连续时间系统状态方程的复频域解法
- ◆9.6 状态方程的数值解法



- 状态方程的建立步骤
  - ➤ Step1:确定状态变量
  - ➤ Step2:建立状态方程
  - ➤ Step3:建立输出方程
- 已有系统I0方程,如何列出等价的状态方程?
  - ▶ 直接模拟法
  - > 并联模拟法
  - > …



#### ■ 直接模拟法

例1: 
$$(p^3 + 8p^2 + 19p + 12)r(t) = e(t)$$
 简单微分系统

解: 设状态变量:

$$x_1(t) = r(t), \ x_2(t) = r'(t), \ x_3(t) = r''(t)$$

则可以得到状态方程:

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_2(t) \\ x_2'(t) = x_3(t) \\ x_3'(t) = -12x_1(t) - 19x_2(t) - 8x_3(t) + e(t) \end{cases}$$

输出方程:  $r(t) = x_1(t)$ 



或:用矩阵方式:

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} e(t)$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix}$$



#### ■ 直接模拟法

例2: 
$$(p^3 + 8p^2 + 19p + 12)r(t) = (4p + 10)e(t)$$
 一般微分系统

解:设状态变量:

$$x_1(t) = r(t), \quad x_2(t) = r'(t), \quad x_3(t) = r''(t)$$

#### 则可以得到状态方程:

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_2(t) \\ x_2'(t) = x_3(t) \\ x_3'(t) = -12x_1(t) - 19x_2(t) - 8x_3(t) + 4e'(t) + 10e(t) \end{cases}$$

输出方程:  $r(t) = x_1(t)$ 

◆状态方程中出现了激励信号的导数,不标准!



#### 状态方程形式2:

例2: 
$$(p^3 + 8p^2 + 19p + 12)r(t) = (4p + 10)e(t)$$

解:引入中间变量q(t),将微分方程变成:

$$\begin{cases} (p^3 + 8p^2 + 19p + 12)q(t) = e(t) \\ y(t) = (4p + 10)q(t) \end{cases}$$

#### 设状态变量:

$$x_1(t) = q(t), \quad x_2(t) = q'(t), \quad x_3(t) = q''(t)$$
 相变量

则可以得到状态方程:

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_2(t) \\ x_2'(t) = x_3(t) \\ x_3'(t) = -12x_1(t) - 19x_2(t) - 8x_3(t) + e(t) \end{cases}$$

输出方程:  $y(t) = 10x_1(t) + 4x_2(t)$ 



或:用矩阵方式:

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -12 & -19 & -8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} e(t)$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} 10 & 4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix}$$

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{x}(t) + \mathbf{B} \cdot \mathbf{e}(t)$$

$$\mathbf{y}(t) = \mathbf{C} \cdot \mathbf{x}(t) + \mathbf{D} \cdot \mathbf{e}(t)$$



观察原方程:

$$(p^3 + 8p^2 + 19p + 12)r(t) = (4p + 10)e(t)$$

可见, ABCD 矩阵与微分方程系数的对应关系:

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} e(t)$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} b_0 & b_1 & b_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix}$$



#### ■ 直接模拟法

- $\rightarrow$  如果m=n, 如何处理?
  - ✓ 状态方程依然遵从相变量描述法进行列写,不受影响。
  - ✓ 输出方程

$$y(t) = b_3 x_3'(t) + b_2 x_3(t) + b_1 x_2(t) + b_0 x_1(t)$$

其中 $x_3'(t)$ 项不合要求。此时,将状态方程中关于 $x_3'(t)$ 的方程带入,可以消去该项,得到满足要求的输出方程。



例3: 
$$(p^3 + 8p^2 + 19p + 12)r(t) = (p^3 + 10)e(t)$$

解:引入中间变量q(t),将微分方程变成:

$$\begin{cases} (p^3 + 8p^2 + 19p + 12)q(t) = e(t) \\ y(t) = (p^3 + 10)q(t) \end{cases}$$

#### 设状态变量:

$$x_1(t) = q(t), \quad x_2(t) = q'(t), \quad x_3(t) = q''(t)$$

#### 则可以得到状态方程:

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_2(t) \\ x_2'(t) = x_3(t) \\ x_3'(t) = -12x_1(t) - 19x_2(t) - 8x_3(t) + e(t) \end{cases}$$
  
输出方程:  $y(t) = x_3'(t) + 10x_1(t)$   
 $= -2x_1(t) - 19x_2(t) - 8x_3(t) + e(t)$ 



#### ■ 并联模拟法

> 复杂系统通过部分分式分解, 转化为多个简单系统的并联

例: 
$$(p^3 + 8p^2 + 19p + 12)r(t) = (4p + 10)e(t)$$

解: 
$$H(s) = \frac{4s+10}{s^3+8s^2+19s+12} = \frac{1}{s+1} + \frac{1}{s+3} + \frac{-2}{s+4}$$

对于每一个简单的一阶系统,有:

$$y'(t) - \lambda y(t) = e(t) \longrightarrow y'(t) = \lambda y(t) + e(t)$$

将每个一阶微分方程的输出y(t)直接看作状态变量,可得:

$$\begin{cases} x_1'(t) = -x_1(t) + e(t) \\ x_2'(t) = -3x_2(t) + e(t) \\ x_3'(t) = -4x_3(t) + e(t) \end{cases}$$

输出方程:  $y(t) = x_1(t) + x_2(t) - 2x_3(t)$ 



或:

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} e(t)$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} x_1(t)$$
$$x_2(t)$$
$$x_3(t)$$

观察规律



更一般地,有:

状态方程:

$$\frac{d}{dt} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} e(t)$$

输出方程:



- 状态变量的多样性
  - ▶ 从以上例子可以看出,同一个系统,状态变量有不同的选 取方式,从而得到不同的状态方程和输出方程。
  - ightharpoonup 可以证明,只要 $G^{-1}$ 存在,状态变量的线性组合 $z = G \cdot x$  一定可以作为另外一组状态变量。



- 离散时间系统的状态方程
  - 通过与连续时间系统类似的方法,可以得到离散时间系统的状态方程。它同样有直接模拟、并联模拟等多种模拟方法。基本形式为:

状态方程:  $x(k+1) = A \cdot x(k) + B \cdot e(k)$ 

输出方程:  $y(k) = C \cdot x(k) + D \cdot e(k)$ 

# 本章内容



- ◆9.1 引言
- ◆9.2 系统的状态变量描述法
- ◆9.3 由输入-输出方程求状态方程
- ◆9.4 电系统的状态方程的建立
- ◆9.5 连续时间系统状态方程的复频域解法
- ◆9.6 状态方程的数值解法

## 9.4 电系统状态方程



- 如何从电原理图建立状态方程
  - ▶ 理论上,可以按照: 电系统 → I0方程 → 状态方程
    - ✔ 缺点: 此时状态变量的物理含义模糊
  - ➤ 通常,直接采用KCL或者KVL定理进行状态变量描述

回忆: 状态方程建立步骤

- ① 确定状态变量
- ② 建立状态方程
- ③ 建立输出方程

# 9.4 电系统状态方程



#### ■ 确定状态变量

- 状态变量应该在电系统的物理量,如电压、电流中选取;而且,由于在状态方程中会出现状态变量的导数,因此,状态变量的导数最好也有物理含义。
  - ✓ 电感L(或互感M)上的电流 $i_L$ (或 $i_M$ )和电容C上的电压 $u_C$  可以满足该要求,通常作为状态变量的选取对象。
- ▶ 每个状态变量必须是相互独立的,不可以用其他状态变量 求出。
  - ✓ 不独立的 $i_L$ 、 $i_M$ 和 $u_C$ 的情况:串联电感、并联电容、纯电感节点、纯电容回路。
- $\triangleright$  电系统状态变量的<mark>选取法则</mark>: 取电路中全部独立的 $i_L$ 、 $i_M$ 和 $u_C$ 。电系统状态变量的个数(系统的阶数)等于其独立电感、互感和电容数目之和。

## 9.4 电系统状态方程



#### ■ 建立状态方程

- ightharpoonup 从电路列状态方程的方法:找出每个含有 $i_L$ 、 $i_M$ 和 $u_C$ 一阶导数的方程(组)。
  - 1. 电感或互感:  $u_L = L \frac{d}{dt} i_L \rightarrow$ 列含有电感或互感的回路KVL
  - 2. 电容:  $i_C = C \frac{d}{dt} u_C \rightarrow$ 列含有电容的节点KCL
  - 3. 整理方程,使其满足状态方程的标准形式;
    - a) 方程左边只能含有一个状态变量的一阶导数,不能含有 其他量,若有,要设法消去;
    - b) 方程右边只能含有状态变量和激励信号,不能含有其他量,若有,也要设法消去;

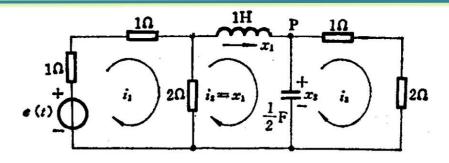
#### ■ 建立输出方程

用含有状态变量和激励的方程计算出其他的非状态变量。

## 9.4 电系统状态方程



例:



- 解:1) 选电感电流和电容电压作为状态变量
  - 2) 列状态方程:

依据第二个回路(含电感):  $x_1' = -x_2 - 2x_1 + 2i_1$ 

依据P点(含电容):  $0.5x_2' = x_1 - i_3$ 

3)消除*i*<sub>1</sub>和*i*<sub>3</sub>:

依据第一个回路:  $e = 4i_1 - 2x_1$ , 即 $i_1 = \frac{1}{4}e + \frac{1}{5}x_1$ 

依据第三个回路:  $x_2 = 3i_3$ ,即 $i_3 = \frac{1}{2}x_2$ 

整理得:  $\begin{cases} x_1' = -x_1 - x_2 + 0.5e \\ x_2' = 2x_1 - \frac{2}{3}x_2 \end{cases}$ • 输出方程为:  $y = \frac{2}{3}x_2$ 

# 本章内容



- ◆9.1 引言
- ◆9.2 系统的状态变量描述法
- ◆9.3 由输入-输出方程求状态方程
- ◆9.4 电系统的状态方程的建立
- ◆9.5 连续时间系统状态方程的复频域解法
- ◆9.6 状态方程的数值解法

#### ■ 复频域方法

ightharpoonup 矢量(或矩阵)的LT和 $L^{-1}T$ ,定义为对矢量(或矩阵)的各个元素分别求LT和 $L^{-1}T$ 

$$L\left\{\begin{bmatrix} \delta(t) \\ \varepsilon(t) \end{bmatrix}\right\} = \begin{bmatrix} L\left\{\delta(t)\right\} \\ L\left\{\varepsilon(t)\right\} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1/s \end{bmatrix}$$

- > 求解过程步骤
- ① 求状态变量的解;
- ② 根据状态变量的解和输出方程,求输出变量的解

#### ① 求状态变量的解;

状态方程: 
$$\mathbf{x}'(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}\mathbf{e}(t)$$

——> $L\{\mathbf{x}'(t)\} = \mathbf{A} \cdot L\{\mathbf{x}(t)\} + \mathbf{B} \cdot L\{\mathbf{e}(t)\}$ 

——> $s \cdot \mathbf{X}(s) - \mathbf{x}(0) = \mathbf{A} \cdot \mathbf{X}(s) + \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s)$ 

——> $s \cdot \mathbf{X}(s) - \mathbf{A} \cdot \mathbf{X}(s) = \mathbf{x}(0) + \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s)$ 

——> $(s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A}) \cdot \mathbf{X}(s) = \mathbf{x}(0) + \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s)$ 

——> $\mathbf{X}(s) = (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{x}(0) + (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s)$ 

从上式,可以看出:

 $\mathbf{X}_{zi}(s) = (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{x}(0), \quad \mathbf{X}_{zs}(s) = (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s)$ 对  $\mathbf{X}(s)$  求  $L^{-1}T$  , 就可以得到  $\mathbf{x}(t)$  。

#### ② 求输出变量的解

$$\mathbf{y}(t) = \mathbf{C} \cdot \mathbf{x}(t) + \mathbf{D} \cdot \mathbf{e}(t)$$

$$\mathbf{Y}(s) = \mathbf{C} \cdot \mathbf{X}(s) + \mathbf{D} \cdot \mathbf{E}(s)$$

$$= \mathbf{C} \cdot (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{x}(0) + \mathbf{C} \cdot (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s) + \mathbf{D} \cdot \mathbf{E}(s)$$

$$= \mathbf{C} \cdot (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{x}(0) + \left[ \mathbf{C} \cdot (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{D} \right] \cdot \mathbf{E}(s)$$

对  $\mathbf{Y}(s)$  求  $L^{-1}T$  ,就可以得到  $\mathbf{y}(t)$  。

从上式,可以看出:

$$\mathbf{Y}_{zi}(s) = \mathbf{C} \cdot (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{x}(0)$$
$$\mathbf{Y}_{zs}(s) = \left[ \mathbf{C} \cdot (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{D} \right] \cdot \mathbf{E}(s)$$

- 转移函数矩阵与自然频率
  - > 转移函数矩阵

系统的零状态响应可以表示为:

$$Y_{ZS}(s) = [C \cdot (s \cdot I - A)^{-1} \cdot B + D] \cdot E(s) = H(s) \cdot E(s)$$

这里,

$$H(s) = C \cdot (s \cdot I - A)^{-1} \cdot B + D$$

称为转移函数矩阵。其中第i行第j列元素表示第j个激励信号对第i个响应的作用。

- 转移函数矩阵与自然频率
  - > 自然频率
  - ✓ I0法中,系统的自然频率是系统转移函数特征方程的根, 或者是系统转移函数的极点。
  - ✓ 在状态变量法中,系统的自然频率是系统转移函数矩阵 H(s)的极点,也就是使H(s)的元素为∞的s平面上的点。

注: H(s)的极点仅与 $(s \cdot I - A)^{-1}$ 有关,而

$$(s \cdot I - A)^{-1} = \frac{adj(s \cdot I - A)}{|s \cdot I - A|}$$

当 $|s \cdot I - A| = 0$ 时, H(s)的元素为∞

- -→使 $|s \cdot I A| = 0$ 的s就是H(s)的极点
- -→矩阵A的特征值就是H(s)的极点
- -→矩阵A的特征值就是系统的自然频率。

- 转移函数矩阵与自然频率
  - > 系统稳定性
    - ✓ 系统所有的极点都在s平面的左半平面;
    - ✓ 矩阵A的特征值的实部小于零;

#### 注意:

- ✓ 如果矩阵A的特征值的实部小于零→系统的各个物理量 (状态变量和非状态变量)都有限→系统一定稳定。
- ✓ 如果矩阵A的特征值的实部不全小于零—→系统状态变量一定不稳定, $X_{zi}(s) = (s \cdot I A)^{-1} \cdot x(0)$ 。但是,其他物理量未必不稳定。此时:从I0方程看,系统可能似乎稳定;但是,系统内部实际上有不稳定因素,实际上不稳定。

例题 9-5 设一系统的状态方程和输出方程为

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_1(t) + e(t) \\ x_2'(t) = x_1(t) - 3x_2(t) \end{cases}$$
$$y(t) = -\frac{1}{4}x_1(t) + x_2(t)$$

系统的初始状态为 $x_1(0)=1,x_2(0)=2,输入激励为一单位阶跃函数<math>e(t)=\varepsilon(t)$ 。

状态方程: 
$$\begin{bmatrix} x_1'(t) \\ x_2'(t) \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -3 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} e(t)$$

输出方程:  $y(t) = \begin{bmatrix} -\frac{1}{4} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}$ 

$$(s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{s-1} & 0\\ \frac{1}{(s-1)(s+3)} & \frac{1}{(s+3)} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{X}(s) = (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{x}(0) + (s \cdot \mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \cdot \mathbf{B} \cdot \mathbf{E}(s)$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{x_1(0)}{s-1} \\ \frac{x_1(0)}{(s-1)(s+3)} + \frac{x_2(0)}{(s+3)} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{1}{s(s-1)} \\ \frac{1}{s(s-1)(s+3)} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{Y}(s) = \frac{22}{12} \frac{1}{s+3} - \frac{1}{12s}$$

可见:此时,从输出上看是稳定的,但是从状态方程看是不稳定的。或者说:系统中有不稳定的因素。

#### ■ 系统稳定性

▶ 仅仅从10方程判断系统是否稳定是不够的,应该全面考虑系统中的物理量。只有当矩阵A的特征值的实部全部小于零的时候,状态变量稳定,系统才稳定。

#### ■ 特征根的一致性

▶ 如前所述,系统的状态方程具有多样性,同一个系统可用不同的状态方程,相应的矩阵A也各不相同。但是,所有这些不同的状态方程将有一样的特征根。

■ 零输入响应与状态过渡矩阵

$$X_{zi}(s) = (s \cdot I - A)^{-1} \cdot x(0)$$
  

$$\therefore x_{zi}(t) = L^{-1} \{ X_{zi}(s) \} = L^{-1} \{ (s \cdot I - A)^{-1} \cdot x(0) \}$$
  

$$= L^{-1} \{ (s \cdot I - A)^{-1} \} \cdot x(0) = \emptyset(t) \cdot x(0)$$

其中,  $\emptyset(t) = L^{-1}\{\Phi(s)\} = L^{-1}\{(s \cdot I - A)^{-1}\}$ ,称为状态过渡矩阵或者基本矩阵。

意义: 体现了系统在没有激励信号时, 响应是如何演化的。

# 本章内容



- ◆9.1 引言
- ◆9.2 系统的状态变量描述法
- ◆9.3 由输入-输出方程求状态方程
- ◆9.4 电系统的状态方程的建立
- ◆9.5 连续时间系统状态方程的复频域解法
- ◆9.6 状态方程的数值解法



#### ■ 数值解法

- 利用状态变量分析法描述系统的优点之一,是状态方程非常便于利用计算机来解算出近似数值解,而且可以达到很高的精度。
- 方程近似数值解法,总是每隔一定间隔求出一个函数值, 而求解函数的每个数值的步骤都是相同的。如果把这种解 算步骤编成程序,就可利用计算机来完成重复计算工作。
- ▶ 由于状态方程都是简单的一阶微分方程,进行数值计算也特别方便。应用数值法解算,还可以求得非线性系统和时变系统的状态方程的近似解,这是目前分析这些系统的切实有效的方法。



- 线性非时变系统的数值解法
  - ➤ 微分方程常用的数值计算方法有很多,我们选择最简单的 尤拉(Euler)近似法。
  - 尤拉近似法实际上是一个"分割求近似"的过程,如果分割区间足够细,就可以保证计算精度。

例:某二阶线性非时变系统的两个状态方程和一个输出方程如下

$$\begin{cases} \frac{dx_1}{dt} = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + b_1e \\ \frac{dx_2}{dt} = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + b_2e \\ y = c_{11}x_1 + c_{12}x_2 + de \end{cases}$$

设系统的初始状态为 $x_1(0)$ 和 $x_2(0)$ ,并且已知输入激励函数e(t)



解:数值解法步骤如下:

- ① 将t = 0时的 $x_1(0)$ 、 $x_2(0)$ 和e(0)值带入输出方程,即可得到y(0);
- ② 当 $t = \Delta t$ 时,有如下近似:

$$\frac{\Delta x_1}{\Delta t} = \frac{dx_1}{dt}|_{t=0} = x_1'(0)$$

$$\frac{\Delta x_2}{\Delta t} = \frac{dx_2}{dt}|_{t=0} = x_2'(0)$$

其中, $x_1'(0)$ 和 $x_2'(0)$ 可由将 $x_1(0)$ 、 $x_2(0)$ 和 e(0) 代入状态方程得到。

有了这二数值,就可求出 $t = \Delta t$ 时 $x_1$ 和 $x_2$ 的增量,为:

$$\Delta x_1(\Delta t) = x_1'(0)\Delta t$$
$$\Delta x_2(\Delta t) = x_2'(0)\Delta t$$



#### 进一步,可得:

$$x_1(\Delta t) = x_1(0) + \Delta x_1(\Delta t) = x_1(0) + x_1'(0)\Delta t$$
  
$$x_2(\Delta t) = x_2(0) + \Delta x_2(\Delta t) = x_2(0) + x_2'(0)\Delta t$$

- ③ 再用此二状态变量值和 $e(\Delta t)$ 代入输出方程,可以计算出 $y(\Delta t)$ 。
- ④ 重复以上方法可以计算再下一个时间间隔。不断重复此过程,可以算到任意所需的时间为止。

注1:显然这里计算出的结果是有一定误差的,但如果时间间隔 $\Delta t$ 取得足够小,它可以达到很高的计算精度。

注2: 这里讨论的二阶单输入-输出系统的计算法,但是可以推广到高阶MIMO系统。而且,该方法不仅适用于线性非时变系统,还可用于时变和非线性系统。



#### ■ 尤拉法的计算过程

Δt越小, 计算精度越高, 但 计算工作量越大---需要权衡

- ① 根据实际需要,确定时间间隔 $\Delta t$ ;
- ② 根据系统条件,确定系统的初始状态x(0);同时,通过输出方程,可以得到系统初始状态下的输出y(0);
- ③ 令时间间隔数N=0;
- ④ 根据状态方程,计算状态变量在 $t = N\Delta t$ 时刻的导数  $x(\dot{N}\Delta t) = f(x(N\Delta t), e(N\Delta t))$
- ⑤ 计算 $t = (N + 1)\Delta t$ 时刻系统的状态变量的数值:  $x[(N + 1)\Delta t] \approx x(N\Delta t) + \Delta t \cdot x(\dot{N}\Delta t)$

修改该式,形成 尤格-库塔算法

- ⑥ 根据输出方程,计算 $t = (N + 1)\Delta t$ 时刻系统的输出: $y[(N + 1)\Delta t] = g(x[(N + 1)\Delta t], e[(N + 1)\Delta t])$
- ⑦ 令 N = N + 1, 回到步骤④,继续计算下一个时刻的状态和输出,知道完成指定时间内全部点上的计算。



#### ■ 非线性系统的数值计算

▶ 非线性微分方程的数值计算的常用方法依然是前面介绍的 尤拉法和龙格-库塔方法。为了使用这些方法,首先,需要 将非线性微分方程改成状态方程的形式,即:

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = f(\mathbf{x}(t), \mathbf{e}(t))$$
,  $\mathbf{y}(t) = g(\mathbf{x}(t), \mathbf{e}(t))$ 

例: 凡德波尔方程:  $y(t)'' - \lambda[1 - y(t)^2]y(t)' + y(t) = 0$ 可表示为状态方程:

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_2(t) \\ x_1'(t) = \lambda [1 - x_1(t)^2] x_2(t) - x_1(t) \end{cases}$$

这里,状态变量为:  $x_1(t) = y(t)$ ,  $x_2(t) = y'(t)$ 。

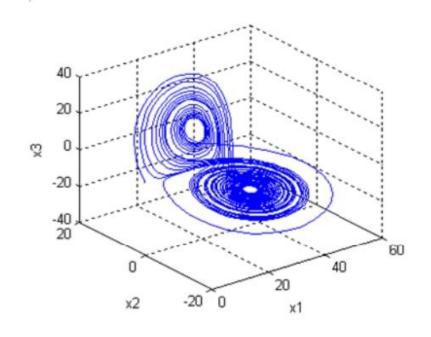
假设已知系统的初始状态y(0)和y'(0),就可以得到状态变量的初始值 $x_1(0) = y(0)$ , $x_2(0) = y'(0)$ 。确定步长 $\Delta t$ 后,通过递推计算即可求得其他时间点上的系统状态。



■ 非线性系统的数值计算

例: 劳伦兹方程

$$\begin{cases} \frac{d}{dt} x(t) = \sigma [y(t) - x(t)] \\ \frac{d}{dt} y(t) = [r - z(t)] x(t) - y(t) \\ \frac{d}{dt} z(t) = x(t) y(t) - b \cdot z(t) \end{cases}$$



除了奇怪吸引子外,非线性系统还表现了其他许多与线性系统截然不同的特性,例如混沌、极限环、孤立子,分形维等。

# 课后练习



■ 9-4、9-6、9-7、9-16、9-17、9-18、9-19(仅求 自然频率)