SEMAINE DU 27/02 AU 03/03

1 Cours

Applications linéaires

- **Définition et premières propriétés** Définition d'une application linéaire, d'un endomorphisme, d'une forme linéaire. Exemples en géométrie, dans les espaces de fonctions, dans les espaces de suites et dans les \mathbb{K}^n . Structure de \mathbb{K} -espace vectoriel de $\mathcal{L}(\mathsf{E},\mathsf{F})$. Structure d'anneau de $\mathcal{L}(\mathsf{E})$.
- **Isomorphismes** Définition d'un isomorphisme. La réciproque d'un isomorphisme est un isomorphisme. La composée de deux isomorphismes est un isomorphisme. Définition d'un automorphisme et groupe linéaire GL(E).
- Images directe et réciproque par une application linéaire L'image directe ou réciproque d'un sous-espace vectoriel par une application linéaire est un sous-espace vectoriel. Noyau et image d'une application linéaire. Caractérisation de l'injectivité et de la surjectivité par le noyau et l'image. Caractérisation d'une application linéaire par l'image d'une base. Si $f \in \mathcal{L}(E,F)$ et si $E = S \oplus \operatorname{Ker} f$, alors f induit un isomorphisme de S sur $\operatorname{Ker} f$.
- Image d'une famille de vecteurs L'image d'une famille génératrice est une famille génératrice de l'image. Une application linéaire est injective/surjective/bijective si et seulement si l'image d'une base est une famille libre/une famille génératrice/une base.
- Formes linéaires et hyperplans Formes coordonnées. Définition d'un hyperplan comme noyau de forme linéaire non nulle. Lien entre hyperplans et droites vectorielles.

2 Méthodes à maîtriser

- ▶ Montrer qu'une application est linéaire.
- ▶ Calculer avec des endomorphismes comme dans tout anneau non commutatif et non intègre.
- \blacktriangleright Savoir déterminer le noyau et l'image d'applications linéaires de \mathbb{K}^p dans \mathbb{K}^n .
- ▶ Utiliser le noyau ou l'image d'une application linéaire pour prouver son injectivité ou sa surjectivité.
- ▶ Les équivalences $x \in \text{Ker } f \iff f(x) = 0$ et $y \in \text{Im } f \iff \exists x, \ y = f(x)$ doivent être automatiques.

3 Questions de cours

- ▶ Soit $(f,g) \in \mathcal{L}(E,F) \times \mathcal{L}(F,G)$, alors $\operatorname{Im} g \circ f = \operatorname{Im} g \iff F = \operatorname{Im} f + \operatorname{Ker} g$.
- ▶ Soit $(f, g) \in \mathcal{L}(E, F) \times \mathcal{L}(F, G)$, alors $\operatorname{Ker} g \circ f = \operatorname{Ker} f \iff \operatorname{Im} f \cap \operatorname{Ker} g = \{0_F\}$.
- ▶ Soient $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $(e_1, ..., e_n)$ une base de E. Montrer que f est injective \mathbf{si} et seulement \mathbf{si} $(f(e_1), ..., f(e_n))$ est libre et que f est surjective \mathbf{si} et seulement \mathbf{si} $(f(e_1), ..., f(e_n))$ engendre F.
- ▶ Montrer que si H et D sont respectivement un hyperplan et une droite vectorielle d'un \mathbb{K} -espace vectoriel E tels que $\mathbb{D} \not\subset \mathbb{H}$, alors $\mathbb{E} = \mathbb{H} \oplus \mathbb{D}$.