© Laurent Garcin MP Dumont d'Urville

DEVOIR À LA MAISON N°01

- Le devoir devra être rédigé sur des copies doubles.
- Les copies ne devront comporter ni rature, ni renvoi, ni trace d'effaceur.
- Toute copie ne satisfaisant pas à ces exigences devra être intégralement récrite.

Problème 1

Partie I - Définition d'une application

1. Soient $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{C}$ et $P_1, P_2 \in \mathbb{C}[X]$. Notons Q_1 et Q_2 les quotients respectifs des divisions euclidiennes de $P_1(X^2)$ et $P_2(X^2)$ par T et P_2 les restes. On a donc

$$P_1(X^2) = TQ_1 + R_1$$
 avec deg $R_1 < \deg T$ $P_2(X^2) = TQ_2 + R_2$ avec deg $R_2 < \deg T$

On en déduit que

$$(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2)(X^2) = T(\lambda_1 Q_1 + \lambda_2 Q_2) + (\lambda_1 R_1 + \lambda_2 R_2)$$

et $\deg(\lambda_1R_1+\lambda_2R_2) \leq \max(\deg R_1,\deg R_2) < \deg T$. Ainsi $\lambda_1Q_1+\lambda_2Q_2$ et $\lambda_1R_1+\lambda_2R_2$ sont respectivement le quotient et le reste de la division euclidienne de $(\lambda_1P_1+\lambda_2P_2)(X^2)$ par T. Par conséquent,

$$f(\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2) = (\lambda_1 Q_1 + \lambda_2 Q_2) + X(\lambda_1 R_1 + \lambda_2 R_2) = \lambda_1 (Q_1 + X R_1) + \lambda_2 (Q_2 + X R_2) = \lambda_1 f(P_1) + \lambda_2 f(P_2)$$

ce qui prouve que f est bien linéaire.

2. f_n est linéaire puisque f l'est. Soit $P \in \mathbb{C}_n[X]$. Il faut donc montrer que $f_n(P) = f(P) \in \mathbb{C}_n[X]$. Notons à nouveau Q et R le quotient et le reste de la division euclidienne de $P(X^2)$ par T.

D'une part, $\deg R \le \deg T - 1 = n - 1$ donc $\deg XR \le n$.

D'autre part deg $P(X^2) = 2 \deg P \le 2n$ donc

$$\deg Q = \deg QT - \deg T = \deg(P(X^2) - R) - n \le \max(\deg P(X^2), \deg R) - n \le 2n - n = n$$

Par conséquent, $\deg f(P) = \deg(Q + XR) \le \max(\deg Q, \deg XR) \le n$. Ceci prouve que $f_n(P) = f(P) \in \mathbb{C}_n[X]$. f_n est bien un endomorphisme de $\mathbb{C}_n[X]$.

- **3. a.** On reprend à nouveau les mêmes notations.
 - Si P = 1, alors Q = 0 et R = 1. Ainsi $f_2(1) = X$.
 - Si P = X, alors Q = 1 et R = 0. Ainsi $f_2(X) = 1$.
 - Si $P = X^2$, alors $Q = X^2$ et R = 0. Ainsi $f_2(X^2) = X^2$.

La matrice de f_2 dans la base $(1, X, X^2)$ est donc $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

b. $A^2 = I_3$ donc $f_2^2 = Id_{\mathbb{C}_2[X]}$. f_2 est bijective et $f_2^{-1} = f_2$. f_2 est une symétrie.

On a A – I₃ =
$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
 donc Ker(A – I₃) = vect $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. On en déduit que Ker(f_2 – Id $_{\mathbb{C}_2[X]}$) =

 $vect(1 + X, X^2)$.

De même,
$$A + I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$
 donc $Ker(A + I_3) = vect\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. On en déduit que $Ker(f_2 + Id_{\mathbb{C}_2[X]}) = vect\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

vect(X-1).

 f_2 est donc la symétrie par rapport à vect $(1 + X, X^2)$ parallèlement à vect(X - 1).

© Laurent Garcin MP Dumont d'Urville

Partie II – Etude d'un cas particulier

- 1. On emploie encore une fois les mêmes notations.
 - Si P = 1, alors Q = 0 et R = 1. On a donc $f_3(1) = X$.
 - Si P = X, alors Q = 0 et R = X^2 . On a donc $f_3(X) = X^3$.
 - Si P = X^2 , alors Q = X 1 et R = $X^2 aX + a$. On a donc $f_3(X^2) = X^3 aX^2 + (1 + a)X 1$.
 - Si P = X^3 , alors Q = $X^3 X^2 + X a 1$ et R = $(1 + 2a)X^2 aX + a + a^2$. On a donc $f_3(X^3) = (2a + 2)X^3 + (-a 1)X^2 + (1 + a + a^2)X a 1$.

La matrice de f_3 dans la base $(1, X, X^2, X^3)$ est donc bien la matrice B.

2. On développe deux fois par rapport à la première colonne :

$$\det(f_3) = \det(B) = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 & -a-1 \\ 1 & 0 & a+1 & 1+a+a^2 \\ 0 & 0 & -a & -a-1 \\ 0 & 1 & 1 & 2a+2 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 0 & -1 & -a-1 \\ 0 & -a & -a-1 \\ 1 & 1 & 2a+2 \end{vmatrix} = (a+1) \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -a & 1 \end{vmatrix} = (a+1)(a-1)$$

3. f_3 n'est pas bijective si et seulement si $det(f_3) = 0$ i.e. si et seulement si $a = \pm 1$.

4. a. Dans ce cas, $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$. Les trois premières colonnes sont linéairement indépendantes (famille éche-

lonnée) et la dernière colonne est identique à la première. On en déduit que $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est une base

de Im B et que $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur de Ker B. En utilisant le théorème du rang, dim Ker B = 1 et $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ est

une base de Ker B.

On en déduit que $(X, X^3, X^3 + X^2 - 1)$ ou encore $(X, X^3, X^2 - 1)$ est une base de Im f_3 et que $(X^3 - 1)$ est une base de Ker f_3 .

b. La matrice de la famille $\mathcal{F} = (X, X^3, X^2 - 1, X^3 - 1)$ (réunion des bases de Im f_3 et Ker f_3) dans la base

canonique est
$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
. En développant deux fois par rapport à la première colonne, on trouve que le

déterminant de cette matrice est -1, donc \mathcal{F} est une base de $\mathbb{C}_3[X]$. Ceci prouve que $\mathbb{C}_3[X] = \operatorname{Im} f_3 \oplus \operatorname{Ker} f_3$.

Partie III - Etude du noyau

- 1. $\deg P(X^2) = 2 \deg P = 2p < n$. En employant toujours les mêmes notations, Q = 0 et $R = P(X^2)$. Ainsi $f(P) = Q + XR = XP(X^2)$. Comme P est non nul, f(P) est également non nul.
- 2. Supposons $P \in \text{Ker } f$. On a donc Q = -XR. Or $P(X^2) = QT + R$ donc $P(X^2) = (1 XT)R$ et deg $R < \deg T = n$ puisque R est le reste de la division euclidienne de $P(X^2)$ par T. Réciproquement, supposons qu'il existe $R \in \mathbb{C}[X]$ tel que deg R < n et $P(X^2) = (1 XT)R$ i.e. $P(X^2) = -XTR + R$. On en déduit que -XR et R sont respectivement le quotient et le reste de la division euclidienne de $P(X^2)$ par R. Alors f(P) = -XR + XR = 0.

© Laurent Garcin MP Dumont d'Urville

3. Soit $P \in \text{Ker } f$. Il existe donc $R \in \mathbb{C}[X]$ tel que deg R < n et $P(X^2) = (1 - XT)R$. Ainsi deg $P(X^2) = \deg(1 - XT) + \deg R$. Or $\deg(1 - XT) = \deg XT = n + 1$ donc deg $P(X^2) < 2n + 1$ i.e. $\deg P(X^2) \le 2n$. Ainsi $2 \deg P \le 2n$ donc $\deg P \le n$.

- **4.** Soit $P \in \text{Ker } f$. D'après la question **2**, il existe $R \in \mathbb{C}[X]$ tel que $P(X^2) = (1 XT)R$ et deg R < n. Posons $Q = X^kP$. Alors $Q(X^2) = X^{2k}P(X^2) = (1 XT)X^{2k}R$. Or deg $X^{2k}R = 2k + \deg R$ et deg $R = \deg P(X^2) \deg(1 XT) = \deg P(X^2) (n+1)$ donc deg $X^{2k}R = 2k + \deg P(X^2) (n+1) \le 2n (n+1) = n-1$. En utilisant maintenant l'autre sens de l'équivalence démontrée à la question **2**, on en déduit que $Q \in \operatorname{Ker} f$.
- **5. a.** Comme Ker $f \neq \{0\}$, il existe un polynôme de degré entier naturel dans Ker f. Ainsi I est non vide. Comme c'est une partie de \mathbb{N} , I admet un minimum.
 - **b.** Notons a_0 et a_1 les coefficients dominants respectifs de P_0 et P_1 (ceux-ci existent puisque P_0 et P_1 sont de degré $d \in \mathbb{N}$ donc non nuls). Alors $P_1 \frac{a_1}{a_0}P_0$ appartient à Ker f et est de degré strictement inférieur à d. Par minimalité de d, on en déduit que $P_1 \frac{a_1}{a_0}P_0 = 0$. En posant $c = \frac{a_1}{a_0}$, on a donc bien $P_1 = cP_0$.
 - **c.** Soit k un entiel naturel tel que $k \le n-d$. Alors deg $P_0+k \le n$ et, d'après la question $\mathbf{4}$, $X^kP_0 \in \operatorname{Ker} f$. Comme Ker f est un sous-espace vectoriel, on en déduit que pour tout $S \in \mathbb{C}_{n-d}[X]$, $SP_0 \in \operatorname{Ker} f$. Réciproquement, soit $P \in \operatorname{Ker} f$. D'après $\mathbf{3}$, deg $P \le n$. Soit S et U le quotient et le reste de la division euclidienne de P par P_0 . On a en particulier deg $V < d \le n$ ($P_0 \in \operatorname{Ker} f$ donc $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0 \le n$ d'après ce qui précède, $V = d \in P_0 \le n$ d'après $V = d \in P_0$
- **6.** D'après **3**, Ker $f = \text{Ker } f_3$. Or on a vu à la question **4.a** que, dans ce cas, Ker $f_3 = \text{vect}(X^3 1)$.

Partie IV - Etude d'un produit scalaire

- Il suffit de reprendre les questions 1 et 2 en remplaçant C par R.
 La matrice A est celle de la question 3.a (on la considère tout simplement comme une matrice à coefficients réels et non complexes).
- 2. La symétrie est évidente.

La bilinéarité provient de la bilinéarité du produit de polynômes, de la linéarité de la dérivation et de la linéarité de l'évaluation en 1

Pour tout $U \in \mathbb{R}_2[X]$, $\langle U, U \rangle = U(1)^2 + U'(1)^2 + U''(1)^2$ donc la forme bilinéaire est positive.

Soit $U \in \mathbb{R}_2[X]$ tel que $\langle U, U \rangle = 0$. On a donc $U(1)^2 + U'(1)^2 + U''(1)^2 = 0$. Une somme de termes positifs étant nulle si et seulement si chacun des termes est nul, on en déduit U(1) = U'(1) = U''(1) = 0. Ainsi 1 est racine de U d'ordre au moins 3. Comme deg $U \le 2$, U est nécessairement nul.

- (.,.) est donc une forme bilinéaire, symétrique, définie, positive : c'est un produit scalaire.
- **3.** On vérifie que $A^TA = I_3$ donc A est orthogonale.
- **4. a.** On a $\langle 1, X \rangle = 1 \neq 0$ donc la base canonique $(1, X, X^2)$ n'est pas orthogonale donc encore moins orthonormale.
 - **b.** Attention, la matrice de g dans la base canonique est orthogonale mais la base canonique n'est pas orthonormale : on n'en déduit surtout pas que g est une isométrie. En fait $\langle 1, 1 \rangle = 1$ et $\langle g(1), g(1) \rangle = \langle X, X \rangle = 2$. g ne conserve donc pas le produit scalaire; ce n'est pas une isométrie.