

# PROBABILITÉS

Contrairement au programme de première année, l'univers d'une expérience aléatoire n'est plus supposé fini.

## 1 Univers probabilisé

### 1.1 Ensembles dénombrables

#### Définition 1.1 Ensemble dénombrable

Un ensemble est dit dénombrable s'il est en bijection avec  $\mathbb{N}$ .

#### Proposition 1.1

Toute partie infinie de  $\mathbb{N}$  est dénombrable.

#### Exemple 1.1

L'ensemble des entiers pairs et l'ensemble des entiers impairs sont dénombrables.

#### Proposition 1.2

Un ensemble est fini ou dénombrable si et seulement si il est en bijection avec une partie de  $\mathbb{N}$ .

#### Exercice 1.1

Soit  $A$  un ensemble. Montrer que les propositions suivantes sont équivalentes.

- (i)  $A$  est dénombrable ;
- (ii) il existe une injection de  $A$  dans un ensemble dénombrable ;
- (iii) il existe une surjection d'un ensemble dénombrable sur  $A$ .

#### Proposition 1.3 Opération sur les ensembles dénombrables

- Un produit cartésien fini d'ensembles dénombrables est dénombrable.
- Une réunion finie ou dénombrable d'ensembles finis ou dénombrables est finie ou dénombrable.

#### Corollaire 1.1

$\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{N}^p$  ( $p \in \mathbb{N}^*$ ) et  $\mathbb{Q}$  sont dénombrables.

**Exercice 1.2**

Montrer que  $\mathbb{Q}[X]$  est dénombrable.

**Proposition 1.4**

Soit  $(u_i)_{i \in I} \in \mathbb{C}^I$  une famille **sommable**. Alors l'ensemble  $\{i \in I, u_i \neq 0\}$  est au plus dénombrable.

**Proposition 1.5**

$\mathbb{R}$  n'est pas dénombrable.

**1.2 Notion de tribu****Définition 1.2 Tribu**

On appelle **tribu** sur un ensemble  $\Omega$  toute partie  $\mathcal{A}$  de  $\mathcal{P}(\Omega)$  vérifiant les propriétés suivantes.

**L'univers appartient à la tribu**  $\Omega \in \mathcal{A}$ .

**Stabilité par passage au complémentaire**  $\forall A \in \mathcal{A}, \bar{A} \in \mathcal{A}$ .

**Stabilité par union dénombrable**  $\forall (A_n) \in \mathcal{A}^{\mathbb{N}}, \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n \in \mathcal{A}$ .

**REMARQUE.** Une tribu est aussi parfois appelée une  $\sigma$ -algèbre.

**Exemple 1.2**

- $\mathcal{P}(\Omega)$  est une tribu sur  $\Omega$ . On l'appelle la **tribu pleine**.
- $\{\emptyset, \Omega\}$  est une tribu sur  $\Omega$ . On l'appelle la **tribu triviale**.

**Définition 1.3 Événement**

- On appelle **événement** tout élément de la tribu.
- Un événement est dit **élémentaire** si c'est un singleton.
- On appelle événement **contraire** d'un événement  $A$  le complémentaire  $\bar{A}$  de cet événement dans l'univers.
- L'ensemble vide est appelé événement **impossible**.
- $\Omega$  est appelé l'événement **certain**.
- On dit que deux événements  $A$  et  $B$  sont **incompatibles** si l'événement  $A \cap B$  est impossible.
- On appelle **système complet d'événements** toute partition de l'univers formée d'événements.

Les propriétés suivantes des tribus découlent directement de la définition.

**Proposition 1.6**

Soit  $\mathcal{A}$  une tribu sur un ensemble  $\Omega$ . On a alors les résultats suivants :

**Ensemble vide**  $\emptyset \in \mathcal{A}$ .

**Stabilité par intersection dénombrable**  $\forall (A_n) \in \mathcal{A}^{\mathbb{N}}, \bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n \in \mathcal{A}$ .

**Stabilité par union ou intersection finie**  $\forall (A_1, \dots, A_n) \in \mathcal{A}^n, \bigcup_{i=1}^n A_i \in \mathcal{A}$  et  $\bigcap_{i=1}^n A_i \in \mathcal{A}$ .

**Définition 1.4 Espace probabilisable**

On appelle **espace probabilisable** tout couple  $(\Omega, \mathcal{A})$  où  $\mathcal{A}$  est une tribu sur  $\Omega$ .

**Tribu engendrée**

Soit  $\Omega$  un ensemble et  $\mathcal{C}$  une partie de  $\mathcal{P}(\Omega)$ . On appelle **tribu engendrée par  $\mathcal{C}$**  la plus petite tribu de  $\Omega$  contenant  $\mathcal{C}$ . C'est l'intersection des tribus contenant  $\mathcal{C}$ .

**Jeu de pile ou face infini**

On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer une infinité de fois une pièce. On associe face à 0 et pile à 1. On peut considérer l'univers  $\Omega = \{0, 1\}^{\mathbb{N}^*}$  que l'on munit de la tribu  $\mathcal{P}(\Omega)$ . On note  $P_n$  l'événement «obtenir pile au lancer  $n$ » autrement dit

$$P_n = \{\omega \in \Omega, \omega_n = 1\}$$

L'univers  $\Omega$  est généralement muni de la tribu engendrée par  $\{P_n, n \in \mathbb{N}^*\}$ .

**Exemple 1.3**

- L'événement «obtenir uniquement pile à partir du lancer  $n$ » est  $\bigcap_{k \geq n} P_k$ .
- L'événement «obtenir au moins un pile à partir du lancer  $n$ » est  $\bigcup_{k \geq n} P_k$ .
- L'événement «obtenir une infinité de fois pile» est  $\bigcap_{n \in \mathbb{N}} \bigcup_{k \geq n} P_k$ .

**1.3 Espace probabilisé****Définition 1.5 Probabilité**

Soit  $(\Omega, \mathcal{A})$  un espace probabilisable. On appelle **probabilité** sur  $(\Omega, \mathcal{A})$  toute application  $\mathbb{P} : \mathcal{A} \rightarrow [0, 1]$  telle que

- $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ ;
- pour toute suite d'événements **deux à deux disjoints**,  $\mathbb{P}\left(\bigsqcup_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = \sum_{n=0}^{+\infty} \mathbb{P}(A_n)$ .

**Définition 1.6 Espace probabilisé**

On appelle **espace probabilisé fini** tout triplet  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  où  $(\Omega, \mathcal{A})$  est un espace probabilisable et  $\mathbb{P}$  une probabilité sur  $(\Omega, \mathcal{A})$ .

**Proposition 1.7 Propriétés des probabilités**

Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé.

- $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$ .
- Soit  $(A, B) \in \mathcal{A}^2$ . Alors  $\mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B)$ .
- Soit  $A \in \mathcal{A}$ . Alors  $\mathbb{P}(\bar{A}) = 1 - \mathbb{P}(A)$ .
- Soit  $(A, B) \in \mathcal{A}^2$ . Si  $A \subset B$ , alors  $\mathbb{P}(A) \leq \mathbb{P}(B)$ .
- Soit  $\mathcal{S}$  un système complet d'événements. Alors  $\sum_{A \in \mathcal{S}} \mathbb{P}(A) = 1$ .

**Proposition 1.8**

Soient  $\Omega$  un univers **fini** ou **dénombrable**.

- Soit  $\mathbb{P}$  une probabilité sur  $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega))$ . Alors la famille  $(\mathbb{P}(\{\omega\}))_{\omega \in \Omega}$  est sommable de somme 1.
- Soit  $(p_\omega)$  une famille sommable de réels positifs de somme 1. Alors il existe une unique probabilité sur  $(\Omega, \mathcal{P}(\Omega))$  telle que  $\mathbb{P}(\{\omega\}) = p_\omega$  pour tout  $\omega \in \Omega$ .

**Pile ou face infini**

On considère un jeu de pile ou face modélisé par l'univers  $\Omega = \{0, 1\}^{\mathbb{N}^*}$  que l'on munit de la tribu  $\mathcal{A}$  engendrée par les événements «obtenir pile au  $n^{\text{ème}}$  lancer» pour  $n \in \mathbb{N}$ .

Un théorème de Kolmogorov assure l'existence d'une probabilité sur  $(\Omega, \mathcal{A})$  telle que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$  et tout  $\tilde{\omega} \in \{0, 1\}^n$

$$\mathbb{P}(\{\omega \in \Omega, \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \omega_i = \tilde{\omega}_i\}) = \frac{1}{2^n}$$

Autrement dit, il existe une probabilité telle que la probabilité d'obtenir une séquence **finie** donnée au cours des  $n$  premiers lancers est  $\frac{1}{2^n}$ .

On peut alors prouver sans peine que les événements «obtenir pile au  $n^{\text{ème}}$  lancer» ou «obtenir face au  $n^{\text{ème}}$  lancer» sont de probabilité  $\frac{1}{2}$ .

**1.4 Propriétés des probabilités**

**Proposition 1.9 Continuité croissante et décroissante**

Soit  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une suite d'événements d'un univers probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

**Continuité croissante** Si  $(A_n)$  est **croissante** pour l'inclusion, alors  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}(A_n) = \mathbb{P}\left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n\right)$ .

**Continuité décroissante** Si  $(A_n)$  est **décroissante** pour l'inclusion, alors  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}(A_n) = \mathbb{P}\left(\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n\right)$ .

**REMARQUE.** La continuité croissante et décroissante donne en particulier l'existence des limites des suites  $(\mathbb{P}(A_n))$  dans le cas où la suite d'événements  $(A_n)$  est monotone.

**Corollaire 1.2**

Soit  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une suite d'événements (non nécessairement monotone) d'un univers probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . Alors

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}\left(\bigcup_{k=0}^n A_k\right) = \mathbb{P}\left(\bigcup_{k=0}^{+\infty} A_k\right) \qquad \lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}\left(\bigcap_{k=0}^n A_k\right) = \mathbb{P}\left(\bigcap_{k=0}^{+\infty} A_k\right)$$

**Exemple 1.4**

Dans un jeu de pile ou face infini, considérons l'événement  $A$  : «obtenir uniquement des faces». Alors  $A = \bigcap_{n \in \mathbb{N}} F_n$ . Posons

$E_n = \bigcap_{k=0}^n F_k$ . Alors  $\mathbb{P}(A) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}(E_n)$ . Mais  $\mathbb{P}(E_n) = \frac{1}{2^{n+1}}$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ . Ainsi  $\mathbb{P}(A) = 0$ .

**Corollaire 1.3**

Soit  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une suite d'événements d'un univers probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . Alors

$$\mathbb{P}\left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) \leq \sum_{n=0}^{+\infty} \mathbb{P}(A_n)$$

**REMARQUE.** On peut donner un sens à l'inégalité précédente même si la série  $\sum_{n \in \mathbb{N}} \mathbb{P}(A_n)$  diverge, puisqu'étant à termes positifs, elle diverge dans ce cas vers  $+\infty$ .

**Définition 1.7 Événement négligeable/presque sûr**

Soit  $A$  un événement d'un univers probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

**Événement négligeable** On dit que  $A$  est **négligeable** si  $\mathbb{P}(A) = 0$ .

**Événement presque sûr** On dit que  $A$  est **presque sûr** si  $\mathbb{P}(A) = 1$ .

**ATTENTION !**

- $A$  peut être un événement négligeable sans que  $A = \emptyset$ .

- A peut être un événement presque sûr sans que  $A = \Omega$ .

### Proposition 1.10

- Une réunion **finie ou dénombrable** d'événements négligeables est un événement négligeable.
- Une intersection **finie ou dénombrable** d'événements presque sûrs est un événement presque sûr.

### Définition 1.8 Système quasi-complet d'événements

Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. On dit que  $(A_i)_{i \in I} \in \mathcal{A}^I$  est un **système quasi-complet** d'événements si les  $A_i$  sont deux à deux disjoints et si  $\bigcup_{i \in I} A_i$  est un événement presque sûr.

## 1.5 Probabilité conditionnelle

### Définition 1.9 Probabilité conditionnelle

Soient  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé et  $(A, B) \in \mathcal{A}^2$  tel que  $\mathbb{P}(B) \neq 0$ . On appelle **probabilité de A sachant B** notée  $\mathbb{P}(A | B)$  ou  $\mathbb{P}_B(A)$  le quotient  $\frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)}$ .



**ATTENTION !** La notation  $\mathbb{P}(A | B)$  peut être trompeuse. En effet,  $A | B$  ne désigne pas un événement : il n'existe pas de notion d'«événement conditionnel».

### Proposition 1.11

Soient  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé et  $B \in \mathcal{A}$  tel que  $\mathbb{P}(B) \neq 0$ . Alors  $\mathbb{P}_B : A \in \mathcal{A} \mapsto \mathbb{P}_B(A)$  est une probabilité sur  $(\Omega, \mathcal{A})$ .

### Proposition 1.12 Formule des probabilités composées

Soient  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé et  $(A_1, \dots, A_n) \in \mathcal{A}^n$  tel que  $\mathbb{P}(A_1 \cap \dots \cap A_{n-1}) \neq 0$ . Alors

$$\mathbb{P}(A_1 \cap \dots \cap A_n) = \mathbb{P}(A_1) \mathbb{P}(A_2 | A_1) \mathbb{P}(A_3 | A_1 \cap A_2) \dots \mathbb{P}(A_n | A_1 \cap \dots \cap A_{n-1})$$

### Proposition 1.13 Formule des probabilités totales

Soient  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé,  $\mathcal{S}$  un système complet d'événements et B un événement. Alors

$$\mathbb{P}(B) = \sum_{A \in \mathcal{S}} \mathbb{P}(B | A) \mathbb{P}(A)$$

**REMARQUE.** La propriété reste vraie si  $\mathcal{S}$  est un système-quasi complet d'événements.

## 1.6 Événements indépendants

### Définition 1.10 Événements indépendants

Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. On dit que deux événements  $A$  et  $B$  sont **indépendants** si  $\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A)\mathbb{P}(B)$ .

### Proposition 1.14

Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. Soient  $A$  et  $B$  deux événements avec  $\mathbb{P}(B) > 0$ . Alors  $A$  et  $B$  sont indépendants si et seulement si  $\mathbb{P}(A | B) = \mathbb{P}(A)$



**ATTENTION !** Dire que deux événements sont indépendants ne signifie pas qu'ils sont incompatibles.

Au contraire, deux événements incompatibles ne sont généralement pas indépendants à moins que l'un d'entre eux soit de probabilité nulle.

### Définition 1.11 Famille d'événements indépendants

Soient  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé et  $(A_i)_{i \in I}$  une famille d'événements. On dit que  $(A_i)_{i \in I}$  est une famille d'événements **mutuellement indépendants** si, pour toute partie **finie**  $J$  de  $I$

$$\mathbb{P}\left(\bigcap_{j \in J} A_j\right) = \prod_{j \in J} \mathbb{P}(A_j)$$

**REMARQUE.** Il découle directement de la définition que toute sous-famille d'une famille d'événements mutuellement indépendants est encore une famille d'événements mutuellement indépendants.

### Exemple 1.5 Pile ou face infini

Si l'on considère le jeu de pile ou face infini muni de la tribu et de la probabilité vues précédemment, la famille  $(P_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  où  $P_n$  est l'événement «obtenir pile au  $n^{\text{ème}}$  lancer» est une famille d'événements mutuellement indépendants.



**ATTENTION !** Si  $(A_i)_{i \in I}$  est une famille d'événements mutuellement indépendants alors les  $A_i$  sont indépendants deux à deux. Cependant, la réciproque est fausse.

### Exemple 1.6

On considère l'expérience aléatoire consistant à lancer deux dés. On munit l'univers de la probabilité uniforme. On considère les événements suivants :

- $A$  : «le résultat du premier dé est pair» ;
- $B$  : «le résultat du deuxième dé est pair» ;
- $C$  : «la somme des résultats des deux dés est pair».

Les événements  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont deux à deux indépendants mais pas mutuellement indépendants.

**Proposition 1.15 Indépendance et complémentaire**

Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. Si  $A$  et  $B$  sont des événements indépendants, les événements  $A$  et  $\bar{B}$  sont également indépendants.

**Exercice 1.3**

Soit  $(A_i)_{i \in I}$  une famille d'événements mutuellement indépendants d'un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . On considère une famille  $(B_i)_{i \in I}$  telle que pour tout  $i \in I$ ,  $B_i = A_i$  ou  $B_i = \bar{A}_i$ . Montrer que  $(B_i)_{i \in I}$  est également une famille d'événements mutuellement indépendants.

## 2 Variables aléatoires discrètes

### 2.1 Définitions

**Définition 2.1 Variable aléatoire discrète**

Soit  $(\Omega, \mathcal{A})$  un espace probabilisable. On appelle **variable aléatoire discrète** sur  $(\Omega, \mathcal{A})$  toute application  $X$  définie sur  $\Omega$  telle que

- $X(\Omega)$  est fini ou dénombrable ;
- pour tout  $x \in X(\Omega)$ ,  $X^{-1}(\{x\}) \in \mathcal{A}$ .

**REMARQUE.** Si  $X$  est une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisable  $(\Omega, \mathcal{A})$ , alors  $X(\mathcal{A}) = \{X(A), A \in \mathcal{A}\} = \mathcal{P}(X(\Omega))$ .

**Notation 2.1**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

Pour tout  $A \in \mathcal{P}(X(\Omega))$ ,  $X^{-1}(A)$  est un élément de  $\mathcal{A}$  donc un événement. L'événement  $X^{-1}(A)$  se note plutôt  $X \in A$ .

L'événement  $X^{-1}(\{x\})$  se note plutôt  $X = x$ .

On peut alors parler des probabilités  $\mathbb{P}(X \in A)$  et  $\mathbb{P}(X = x)$ .

Si  $X$  est une variable aléatoire réelle et  $x \in \mathbb{R}$ , alors  $\mathbb{P}(X \in ]-\infty, x])$  et  $\mathbb{P}(X \in [x, +\infty[)$  se note alors plutôt  $\mathbb{P}(X \leq x)$  et  $\mathbb{P}(X \geq x)$  respectivement.

**Définition 2.2 Loi d'une variable aléatoire**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . On appelle **loi** de  $X$  l'application

$$\mathbb{P}_X : \begin{cases} \mathcal{P}(X(\Omega)) & \longrightarrow [0, 1] \\ A & \longmapsto \mathbb{P}(X \in A) \end{cases}$$

**Notation 2.2**

Si  $X$  et  $Y$  sont des variables aléatoires de même loi, on note  $X \sim Y$ .

Lorsque  $X$  suit une loi  $\mathcal{L}$  donnée, on notera également  $X \sim \mathcal{L}$ .



**Proposition 2.1**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . Alors la loi  $\mathbb{P}_X$  de  $X$  est une probabilité sur l'espace probabilisable  $(X(\Omega), \mathcal{P}(X(\Omega)))$ .

**Corollaire 2.1**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . Alors  $\mathbb{P}_X$  est entièrement déterminée par la donnée des  $\mathbb{P}(X = x)$  pour  $x \in X(\Omega)$ .

**REMARQUE.** C'est pour cela qu'en pratique, lorsque l'on demande la loi d'une variable aléatoire  $X$  sur  $\Omega$ , on ne demande pas  $\mathbb{P}(X \in A)$  pour tout  $A \in \mathcal{P}(X(\Omega))$  mais  $\mathbb{P}(X = x)$  pour tout  $x \in X(\Omega)$ .

**Définition 2.3 Image d'une variable aléatoire**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . Alors pour toute application  $f$  définie sur  $X(\Omega)$ ,  $f(X) = f \circ X$  est une variable aléatoire sur  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

**Proposition 2.2**

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes. Si  $X \sim Y$ , alors pour toute application  $f$ ,  $f(X) \sim f(Y)$ .

**Définition 2.4 Loi conditionnelle**

Soient  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  et  $B \in \mathcal{A}$  tel que  $\mathbb{P}(B) > 0$ . On appelle **loi de  $X$  conditionnée par l'événement  $B$**  l'application

$$\mathbb{P}_{X|B} : \begin{cases} \mathcal{P}(X(\Omega)) & \longrightarrow [0, 1] \\ A & \longmapsto \mathbb{P}(X \in A \mid B) \end{cases}$$

**REMARQUE.** A nouveau, quand on demande en pratique la loi conditionnelle de  $X$  conditionnée par l'événement  $B$ , on se contente de donner  $\mathbb{P}(X = x \mid B)$  pour tout  $x \in X(\Omega)$  plutôt que  $\mathbb{P}(X \in A \mid B)$  pour tout  $A \in \mathcal{P}(X(\Omega))$ .

**2.2 Lois usuelles****Définition 2.5 Loi géométrique**

Soient  $X$  une variable aléatoire sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  et  $p \in [0, 1]$ . On dit que  $X$  suit la **loi géométrique de paramètre  $p$**  si

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \mathbb{P}(X = n) = (1 - p)^{n-1} p$$

Pour abréger, on dit que  $X$  suit la loi  $\mathcal{G}(p)$  ou encore  $X \sim \mathcal{G}(p)$ .

**Interprétation de la loi géométrique**

On considère une succession d'épreuves de Bernoulli indépendantes de même paramètre  $p$ . Le rang d'apparition du premier succès suit une loi géométrique de paramètre  $p$ .

**Proposition 2.3 Loi sans mémoire**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$ .  $X$  suit une loi géométrique si et seulement si

$$\forall (m, n) \in \mathbb{N}, \mathbb{P}(X > m + n \mid X > m) = \mathbb{P}(X > n)$$

**Définition 2.6 Loi de Poisson**

Soient  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  et  $\lambda \in \mathbb{R}_+^*$ . On dit que  $X$  suit la **loi de Poisson de paramètre  $\lambda$**  si

$$\forall n \in \mathbb{N}, \mathbb{P}(X = n) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^n}{n!}$$

Pour abrégé, on dit que  $X$  suit la loi  $\mathcal{P}(\lambda)$  ou encore  $X \sim \mathcal{P}(\lambda)$ .

**Proposition 2.4 Approximation d'une loi binomiale par une loi de Poisson**

Soit  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$  une suite de variables aléatoires telle que  $X_n \sim \mathcal{B}(n, p_n)$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ . On suppose que  $np_n \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} \lambda > 0$ . Alors pour tout  $k \in \mathbb{N}$ ,

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}(X_n = k) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!}$$

**REMARQUE.** On dit que la suite  $(X_n)$  converge en loi vers une variable aléatoire de loi  $\mathcal{P}(\lambda)$ .

**2.3 Couples et uplets de variables aléatoires**

Remarquons tout d'abord que si  $X$  et  $Y$  sont des variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisable  $(\Omega, \mathcal{A})$ , il en est de même du couple  $(X, Y)$ , c'est-à-dire de l'application  $\omega \in \Omega \mapsto (X(\omega), Y(\omega))$ .

**Définition 2.7 Loi conjointe, lois marginales**

Soient  $X$  et  $Y$  des variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

La loi du couple  $(X, Y)$  est appelée **loi conjointe** des variables aléatoires  $X$  et  $Y$ .

Les lois de  $X$  et  $Y$  sont appelées les **lois marginales** du couple  $(X, Y)$ .

**Proposition 2.5**

Soient  $X$  et  $Y$  des variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

La loi conjointe de  $X$  et  $Y$  permet de retrouver les lois marginales. Plus précisément

$$\begin{aligned} \forall x \in X(\Omega), \mathbb{P}(X = x) &= \sum_{y \in Y(\Omega)} \mathbb{P}((X, Y) = (x, y)) \\ \forall y \in Y(\Omega), \mathbb{P}(Y = y) &= \sum_{x \in X(\Omega)} \mathbb{P}((X, Y) = (x, y)) \end{aligned}$$



**ATTENTION !** Les lois marginales ne permettent pas de retrouver la loi conjointe (à moins que les variables aléatoires soient indépendantes).

**Définition 2.8 Vecteur aléatoire**

De même, si  $X_1, \dots, X_n$  sont des variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ , alors  $(X_1, \dots, X_n)$  est une variable aléatoire appelée **vecteur aléatoire**. Les lois de  $X_1, \dots, X_n$  sont les lois marginales de ce vecteur aléatoire.

**2.4 Variables aléatoires indépendantes****Définition 2.9 Couple de variables aléatoires indépendantes**

Soient  $X$  et  $Y$  des variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .  
Les variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont dites **indépendantes** si

$$\forall (A, B) \in \mathcal{P}(X(\Omega)) \times \mathcal{P}(Y(\Omega)), P((X, Y) \in A \times B) = P(X \in A)P(Y \in B)$$

**Proposition 2.6**

Soient  $X$  et  $Y$  des variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .  
Les variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont indépendantes si et seulement si

$$\forall (x, y) \in X(\Omega) \times Y(\Omega), P((X, Y) = (x, y)) = P(X = x)P(Y = y)$$

**Notation 2.3**

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires indépendantes, on note  $X \perp\!\!\!\perp Y$ .

**Définition 2.10 Famille de variables aléatoires mutuellement indépendantes**

Soit  $(X_i)_{i \in I}$  une famille **finie** de variables aléatoires discrètes sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .  
On dit que  $(X_i)_{i \in I}$  est une famille de variables aléatoires **mutuellement indépendantes** si

$$\forall (A_i)_{i \in I} \in \prod_{i \in I} \mathcal{P}(X_i(\Omega)), P\left(\bigcap_{i \in I} X_i \in A_i\right) = \prod_{i \in I} P(X_i \in A_i)$$

Une famille **infinie** de variables aléatoires est une famille de variables aléatoires mutuellement indépendantes si toute sous-famille finie l'est.

**Proposition 2.7**

Soit  $(X_i)_{i \in I}$  une famille **finie** de variables aléatoires sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .  
 $(X_i)_{i \in I}$  est une famille de variables aléatoires mutuellement indépendantes si et seulement si

$$\forall (x_i)_{i \in I} \in \prod_{i \in I} X_i(\Omega), P\left(\bigcap_{i \in I} X_i = x_i\right) = \prod_{i \in I} P(X_i = x_i)$$

**REMARQUE.** Toute sous-famille d'une famille finie de variables mutuellement indépendantes est une famille de variables aléatoires mutuellement indépendantes.



**ATTENTION !** Si des variables aléatoires sont mutuellement indépendantes, alors ces variables aléatoires sont indépendantes deux à deux mais la réciproque est fausse.

### Exemple 2.1

Soit  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires indépendantes de loi uniforme sur  $\{-1, 1\}$ . On pose  $Z = XY$ . Alors  $X, Y, Z$  sont deux à deux indépendantes mais pas mutuellement indépendantes.

### Exercice 2.1

Montrer que  $(A_i)_{i \in I}$  est une famille d'événements mutuellement indépendants si et seulement si  $(\mathbb{1}_{A_i})_{i \in I}$  est une famille de variables aléatoires mutuellement indépendantes.

### Proposition 2.8

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires indépendantes sur un espace probabibilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ , alors, pour toutes applications  $f$  et  $g$  définies respectivement sur  $X(\Omega)$  et  $Y(\Omega)$ ,  $f(X)$  et  $g(Y)$  sont indépendantes.

**REMARQUE.** De manière plus condensée,  $X \perp\!\!\!\perp Y \implies f(X) \perp\!\!\!\perp g(Y)$ .

### Proposition 2.9 Lemme des coalitions

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires discrètes mutuellement indépendantes sur un espace probabibilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . Soient  $m \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket$ ,  $f$  une application définie sur  $\prod_{k=1}^m X_k(\Omega)$  et  $g$  une application définie sur  $\prod_{k=m+1}^n X_k(\Omega)$ . Alors,  $f(X_1, \dots, X_m)$  et  $g(X_{m+1}, \dots, X_n)$  sont des variables aléatoires indépendantes.

### Exemple 2.2

Si  $X, Y$  et  $Z$  sont trois variables aléatoires discrètes réelles mutuellement indépendantes, alors  $\cos(X^2 + Y^2)$  et  $e^Z$  sont indépendantes.

### Proposition 2.10

Si l'on se donne une suite de lois de variables aléatoires discrètes, il existe un espace probabibilisé tel qu'il existe une suite de variables aléatoires discrètes mutuellement indépendantes suivant ces lois.

**REMARQUE.** Peu d'intérêt pratique. Cette proposition sert essentiellement à légitimer certains énoncés d'exercices.

### Jeu de pile ou face infini

La proposition précédente permet de donner un cadre théorique au jeu de pile ou face infini. En effet, on peut affirmer l'existence d'un espace probabibilisé pour lequel il existe une suite de variables aléatoires indépendantes suivant une loi de Bernoulli de paramètre donné ( $1/2$  si la pièce lancée est équilibrée).

### 3 Espérance, variance et covariance

#### 3.1 Espérance

##### Définition 3.1 Espérance d'une variable aléatoire discrète réelle positive

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . On suppose que  $X(\Omega) \subset \mathbb{R}_+$ . L'**espérance** de  $X$  est la somme, dans  $\mathbb{R}_+ \cup \{+\infty\}$ , de la famille  $(x\mathbb{P}(X = x))_{x \in X(\Omega)}$ . On la note  $\mathbb{E}(X)$ .

##### Proposition 3.1 Formule d'antirépartition

Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N} \cup \{+\infty\}$ . Alors

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{n=1}^{+\infty} \mathbb{P}(X \geq n) = \sum_{n=0}^{+\infty} \mathbb{P}(X > n)$$

##### Définition 3.2 Espérance d'une variable aléatoire discrète réelle

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète réelle ou complexe sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ . On dit que  $X$  est d'**espérance finie** si la famille  $(x\mathbb{P}(X = x))_{x \in X(\Omega)}$  est sommable. Dans ce cas, la somme de cette famille est l'**espérance** de  $X$ . On la note  $\mathbb{E}(X)$ .

**REMARQUE.** Il est primordial de remarquer que l'espérance d'une variable aléatoire ne dépend que de sa **loi**.

**REMARQUE.** Si  $X(\Omega)$  est fini,  $X$  admet toujours une espérance finie.

Si  $X(\Omega)$  est dénombrable, on peut écrire  $X(\Omega) = \{x_n, n \in \mathbb{N}\}$ . Alors  $X$  est d'espérance finie si et seulement si la série  $\sum_{n \in \mathbb{N}} x_n \mathbb{P}(X = x_n)$  converge absolument et, dans ce cas,  $\mathbb{E}(X) = \sum_{n=0}^{+\infty} x_n \mathbb{P}(X_n)$ .

**REMARQUE.** Une variable aléatoire d'espérance finie est dite centrée si  $\mathbb{E}(X) = 0$ .

##### Notation 3.1

Si  $X$  est d'espérance finie, on note  $X \in L^1$ .

##### Proposition 3.2 Espérance des lois usuelles

- Si  $X \sim \mathcal{G}(p)$ , alors  $\mathbb{E}(X) = \frac{1}{p}$ .
- Si  $X \sim \mathcal{P}(\lambda)$ , alors  $\mathbb{E}(X) = \lambda$ .

##### Proposition 3.3 Formule de transfert

Soient  $X$  une variable aléatoire discrète et  $f : X(\Omega) \rightarrow \mathbb{C}$ . Alors  $f(X)$  est d'espérance finie si et seulement si la famille  $(f(x)\mathbb{P}(X = x))_{x \in X(\Omega)}$  est sommable et, dans ce cas,

$$\mathbb{E}(f(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} f(x) \mathbb{P}(X = x)$$

**REMARQUE.** L'intérêt de la formule de transfert est qu'elle permet de calculer l'espérance de  $f(X)$  sans connaître la loi de  $f(X)$  mais uniquement la loi de  $X$ .

### Exercice 3.1

Soit  $X$  une variable suivant la loi géométrique de paramètre  $p$ . Déterminer l'espérance de  $1/X$ .

### Proposition 3.4 Propriétés de l'espérance

**Linéarité** Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes complexes d'espérances finies. Soit  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{C}^2$ . Alors  $\lambda X + \mu Y$  est d'espérance finie et  $\mathbb{E}(\lambda X + \mu Y) = \lambda \mathbb{E}(X) + \mu \mathbb{E}(Y)$ .

**Positivité** Soit  $X$  une variable aléatoire discrète positive. Alors  $\mathbb{E}(X) \geq 0$ .

**Croissance** Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes réelles d'espérances finies. Si  $X \leq Y$ , alors  $\mathbb{E}(X) \leq \mathbb{E}(Y)$ .

**Inégalité triangulaire** Soit  $X$  une variable aléatoire d'espérance finie. Alors  $|X|$  est d'espérance finie et  $|\mathbb{E}(X)| \leq \mathbb{E}(|X|)$ .

### Proposition 3.5

L'ensemble des variables aléatoires discrètes réelles (resp. complexes) de  $L^1$  forment un (resp. un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel).

### Proposition 3.6

Soient  $X$  une variable aléatoire complexe et  $Y$  une variable aléatoire réelle telles que  $|X| \leq Y$ . Si  $Y \in L^1$ , alors  $X \in L^1$ .

### Proposition 3.7 Espérance et indépendance

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires discrètes complexes **indépendantes** d'espérances finies. Alors  $XY$  est d'espérance finie et

$$\mathbb{E}(XY) = \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)$$

### Corollaire 3.1 Espérance et indépendance

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires discrètes complexes **mutuellement indépendantes** d'espérances finies. Alors

$\prod_{i=1}^n X_i$  est d'espérance finie et

$$\mathbb{E}\left(\prod_{i=1}^n X_i\right) = \prod_{i=1}^n \mathbb{E}(X_i)$$

## 3.2 Variance

### Notation 3.2

Si  $X$  est une variable aléatoire réelle telle que  $X^2$  est d'espérance finie, on note  $X \in L^2$ .

**Proposition 3.8**

Soit  $X$  une variable aléatoire réelle telle que  $X^2$  est d'espérance finie. Alors  $X$  est d'espérance finie.

**REMARQUE.** De manière plus condensée,  $X \in L^2 \implies X \in L^1$ .

**Proposition 3.9**

L'ensemble des variables aléatoires discrètes réelles de  $L^2$  forment un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel.

**Exercice 3.2**

Montrer que l'application  $(X, Y) \in (L^2)^2 \mapsto \mathbb{E}(XY)$  est bien définie, bilinéaire, symétrique et positive.

**Proposition 3.10 Inégalité de Cauchy-Schwarz**

Soit  $(X, Y) \in (L^2)^2$ . Alors  $XY \in L^1$  et

$$\mathbb{E}(XY)^2 \leq \mathbb{E}(X^2)\mathbb{E}(Y^2)$$

**Définition 3.3 Variance et écart-type**

Soit  $X \in L^2$ .

- On appelle **variance** de  $X$  le réel positif

$$\mathbb{V}(X) = \mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))^2)$$

- On appelle **écart-type** de  $X$  le réel

$$\sigma(X) = \sqrt{\mathbb{V}(X)}$$

**REMARQUE.** La variance et l'écart-type d'une variable aléatoire ne dépendent que de sa **loi**.

**REMARQUE.** On dit qu'une variable aléatoire  $X$  est **réduite** si  $\mathbb{V}(X) = 1$ .

**Proposition 3.11**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète **positive**. Si  $\mathbb{E}(X) = 0$ , alors  $X$  est presque sûrement nulle.

**Exercice 3.3**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète réelle de variance nulle. Montrer que  $X$  est presque sûrement constante égale à  $\mathbb{E}(X)$ , autrement dit que  $\mathbb{P}(X = \mathbb{E}(X)) = 1$ .

**Proposition 3.12 Théorème de König-Huygens**

Soit  $X \in L^2$ . Alors

$$\mathbb{V}(X) = \mathbb{E}(X^2) - \mathbb{E}(X)^2$$

**Proposition 3.13 Variance d'une fonction affine d'une variable aléatoire**

Soient  $X \in L^2$  et  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ . Alors  $\mathbb{V}(aX + b) = a^2\mathbb{V}(X)$ .

**REMARQUE.** Si  $X$  est une variable aléatoire admettant une variance finie non nulle, alors  $\frac{X - \mathbb{E}(X)}{\sigma(X)}$  est **centrée réduite**.

**Proposition 3.14 Variance des lois usuelles**

- Si  $X \sim \mathcal{G}(p)$ , alors  $\mathbb{V}(X) = \frac{1-p}{p^2}$ .
- Si  $X \sim \mathcal{P}(\lambda)$ , alors  $\mathbb{V}(X) = \lambda$ .

**3.3 Covariance****Définition 3.4 Covariance de deux variables aléatoires**

Soit  $(X, Y) \in (L^2)^2$ . On appelle **covariance de X et Y** le réel

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))(Y - \mathbb{E}(Y)))$$

**REMARQUE.**  $\mathbb{V}(X) = \text{Cov}(X, X)$

**REMARQUE.** D'après l'inégalité de Cauchy-Schwarz :

$$\text{Cov}(X, Y)^2 \leq \mathbb{V}(X)\mathbb{V}(Y)$$

ou encore

$$|\text{Cov}(X, Y)| \leq \sigma(X)\sigma(Y)$$

**REMARQUE.** La covariance est «presque» un produit scalaire. C'est une forme bilinéaire symétrique positive mais pas nécessairement définie.

**REMARQUE.** Si  $(X, Y) \in (L^2)^2$ , alors, en appliquant l'inégalité de Cauchy-Schwarz à  $X - \mathbb{E}(X)$  et  $Y - \mathbb{E}(Y)$ , on obtient

$$\text{Cov}(X, Y)^2 \leq \mathbb{V}(X)\mathbb{V}(Y)$$

ou encore

$$|\text{Cov}(X, Y)| \leq \sigma(X)\sigma(Y)$$

**Proposition 3.15**

Soit  $(X, Y) \in (L^2)^2$ . Alors

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}(XY) - \mathbb{E}(X)\mathbb{E}(Y)$$

**Corollaire 3.2 Covariance de variables aléatoires**

Si  $X$  et  $Y$  sont deux variables aléatoires discrètes réelles **indépendantes** de  $L^2$ , alors  $\text{Cov}(X, Y) = 0$ .





**ATTENTION !** La réciproque est fausse. Il suffit par exemple de prendre  $X \sim \mathcal{U}(\{-1, 1\})$  et  $Y = -X$ . On a bien  $\text{Cov}(X, Y) = 0$  mais  $X$  et  $Y$  ne sont évidemment pas indépendantes.

### Proposition 3.16 Variance d'une somme et théorème de Pythagore

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires réelles discrètes de  $L^2$ . Alors

$$\mathbb{V}\left(\sum_{k=1}^n X_k\right) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} \text{Cov}(X_i, X_j)$$

Si de plus,  $\text{Cov}(X_i, X_j) = 0$  pour tout  $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$  tel que  $i \neq j$ ,

$$\mathbb{V}\left(\sum_{k=1}^n X_k\right) = \sum_{k=1}^n \mathbb{V}(X_k)$$

**REMARQUE.** Notamment si  $X_1, \dots, X_n$  sont des variables aléatoires **deux à deux indépendantes** de  $L^2$ , alors

$$\mathbb{V}\left(\sum_{k=1}^n X_k\right) = \sum_{k=1}^n \mathbb{V}(X_k)$$

## 3.4 Inégalités classiques

### Proposition 3.17 Inégalité de Markov

Soient  $X$  une variable aléatoire discrète réelle **positive** d'espérance finie et  $a \in \mathbb{R}_+^*$ . Alors

$$\mathbb{P}(X \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(X)}{a}$$

Si on ne suppose plus  $X$  positive, on peut affirmer que

$$\mathbb{P}(|X| \geq a) \leq \frac{\mathbb{E}(|X|)}{a}$$

### Corollaire 3.3 Inégalité de Bienaymé-Tchebychev

Soient  $X \in L^2$  et  $\varepsilon \in \mathbb{R}_+^*$ . Alors

$$\mathbb{P}(|X - \mathbb{E}(X)| \geq \varepsilon) \leq \frac{\mathbb{V}(X)}{\varepsilon^2} = \frac{\sigma(X)^2}{\varepsilon^2}$$

### Corollaire 3.4 Loi faible des grands nombres

Soit  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  une suite de variables aléatoires deux à deux indépendantes, de même loi et admettant des variances finies.

Alors, en posant  $S_n = \sum_{k=1}^n X_k$  et en notant  $m$  l'espérance commune des  $X_k$ ,

$$\forall \varepsilon \in \mathbb{R}_+^*, \quad \mathbb{P}\left(\left|\frac{S_n}{n} - m\right| \geq \varepsilon\right) \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} 0$$

**REMARQUE.** On peut en fait prouver à l'aide de l'inégalité de Bienaymé-Tchebychev qu'en notant  $\sigma^2$  la variance commune des  $X_k$ ,

$$\forall \varepsilon \in \mathbb{R}_+^*, \mathbb{P}\left(\left|\frac{S_n}{n} - m\right| \geq \varepsilon\right) \leq \frac{\sigma^2}{n\varepsilon^2}$$

La loi faible des grands nombres s'en déduit immédiatement.

## 4 Fonctions génératrices

### Définition 4.1 Fonction génératrice

Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}$ . On appelle fonction génératrice de  $X$  la fonction  $G_X$  définie par

$$G_X(t) = \mathbb{E}(t^X) = \sum_{k=0}^{+\infty} \mathbb{P}(X = k)t^k$$

**REMARQUE.** A nouveau, la fonction génératrice d'une variable aléatoire ne dépend que de sa loi.

**REMARQUE.** Puisque la série  $\sum_{k \in \mathbb{N}} \mathbb{P}(X = k)$  converge (vers 1),

- la série entière  $\sum_{k \in \mathbb{N}} \mathbb{P}(X = k)t^k$  a un rayon de convergence supérieur ou égal à 1 ;
- elle converge normalement sur le disque fermé de centre 0 et de rayon 1 ;
- sa somme  $G_X$  est continue sur ce même disque ;
- $G_X$  est de classe  $\mathcal{C}^\infty$  sur  $] -1, 1[$ .

### Fonctions génératrices des lois usuelles

- Si  $X \sim \mathcal{B}(p)$ ,  $G_X(t) = 1 - p + pt$ .
- Si  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ ,  $G_X(t) = (1 - p + pt)^n$ .
- Si  $X \sim \mathcal{G}(p)$ ,  $G_X(t) = \frac{pt}{1 - (1 - p)t}$ .
- Si  $X \sim \mathcal{P}(\lambda)$ ,  $G_X(t) = e^{\lambda(t-1)}$ .

### Proposition 4.1 Fonction génératrice et loi

Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}$ . Alors

$$\forall k \in \mathbb{N}, \mathbb{P}(X = k) = \frac{G_X^{(k)}(0)}{k!}$$

### Proposition 4.2

Deux variables aléatoires à valeurs dans  $\mathbb{N}$  sont égales si et seulement si elles ont la même fonction génératrice.

**Proposition 4.3 Fonction génératrice et espérance**

Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}$ . Alors  $X$  admet une espérance finie si et seulement si  $G_X$  est dérivable en 1 et, dans ce cas,  $\mathbb{E}(X) = G'_X(1)$ .

**REMARQUE.** Soit  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}$ . Si  $G_X$  est deux fois dérivable en 1, alors  $X \in L^2$  et  $\mathbb{V}(X) = G''_X(1) + G'_X(1) - G'_X(1)^2$ .

**Proposition 4.4 Fonction génératrice d'une somme finie de variables aléatoires indépendantes**

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires mutuellement indépendantes à valeurs dans  $\mathbb{N}$ . Alors

$$G_{\sum_{k=1}^n X_k} = \prod_{k=1}^n G_{X_k}$$

**Exemple 4.1**

Si  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  est une suite de variables aléatoires indépendantes et de même loi, alors pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$  et tout  $m \in \mathbb{N}$ ,  $\sum_{k=1}^n X_k$  et  $\sum_{k=m+1}^{m+n} X_k$  ont la même loi.

**Exercice 4.1**

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des variables aléatoires indépendantes suivant des lois de Poisson de paramètres respectifs  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ . Déterminer la loi de  $S = \sum_{k=1}^n X_k$ .