# The Art of Linear Algebra

- Graphic Notes on "Linear Algebra for Everyone" -

Kenji Hiranabe \* with the kindest help of Gilbert Strang † translator: Kefang Liu ‡

September 1, 2021/updated July 11, 2023

#### Abstract

我尝试为 Gilbert Strang 在书籍 "Linear Algebra for Everyone" 中介绍的矩阵的重要概念进行可视化图 释,以促进从矩阵分解的角度对向量、矩阵计算和算法的理解. <sup>1</sup> 它们包括矩阵分解 (Column-Row, CR)、高 斯消去法 (Gaussian Elimination, LU)、格拉姆-施密特正交化 (Gram-Schmidt Orthogonalization, QR)、特征值和对角化 (Eigenvalues and Diagonalization,  $Q\Lambda Q^{\rm T}$ )、和奇异值分解 (Singular Value Decomposition,  $U\Sigma V^{\rm T}$ ).

# 序言

我很高兴能看到 Kenji Hiranabe 的线性代数中的矩阵运算的图片! 这样的图片是展示代数的绝佳方式. 我们当然可以通过行·列的点乘来想象矩阵乘法, 但那绝非全部——它是"线性组合"与"秩 1 矩阵"组成的代数与艺术. 我很感激能看到日文翻译的书籍和 Kenji 的图片中的想法.

- Gilbert Strang 麻省理工学院数学教授

#### Contents

1	理解矩阵——4 个视角	2
2	向量乘以向量——2 个视角	2
3	矩阵乘以向量——2 个视角	3
4	矩阵乘以矩阵——4 个视角	4
5	实用模式	4
	矩阵的五种分解 $6.1  A = CR$ $6.2  A = LU$ $6.3  A = QR$ $6.4  S = Q\Lambda Q^{T}$	8 8 9
	$6.5  A = U \Sigma V^{\mathrm{T}}$	10

<sup>\*</sup>twitter: @hiranabe, k-hiranabe@esm.co.jp, https://anagileway.com

<sup>†</sup>Massachusetts Institute of Technology, http://www-math.mit.edu/~gs/

<sup>&</sup>lt;sup>‡</sup>twitter: @kfchliu, 微博用户: 5717297833

<sup>1&</sup>quot;Linear Algebra for Everyone": http://math.mit.edu/everyone/.

## 1 理解矩阵——4 个视角

一个矩阵  $(m \times n)$  可以被视为 1 个矩阵, mn 个数, n 个列和 m 个行.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

$$1 \text{ matrix} \qquad 6 \text{ numbers} \qquad 2 \text{ column vectors}$$
with 2 numbers with 2 numbers with 2 numbers with 2 numbers with 3 num

Figure 1: 从四个角度理解矩阵

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | \\ \boldsymbol{a_1} & \boldsymbol{a_2} \\ | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\boldsymbol{a_1^*} - \\ -\boldsymbol{a_2^*} - \\ -\boldsymbol{a_3^*} - \end{bmatrix}$$

在这里, 列向量被标记为粗体  $a_1$ . 行向量则有一个 \* 号, 标记为  $a_1^*$ . 转置向量和矩阵则用 T 标记为  $a^{\rm T}$  和  $A^{\rm T}$ .

## 2 向量乘以向量——2 个视角

后文中, 我将介绍一些概念, 同时列出"Linear Algebra for Everyone"一书中的相应部分(部分编号插入如下). 详细的内容最好看书, 这里我也添加了一个简短的解释, 以便您可以通过这篇文章尽可能多地理解. 此外, 每个图都有一个简短的名称, 例如 v1 (数字 1 表示向量的乘积)、Mv1 (数字 1 表示矩阵和向量的乘积), 以及如下图 (v1) 所示的彩色圆圈. 如你所见, 随着讨论的进行, 该名称将被交叉引用.

- 1.1 节 (p.2) Linear combination and dot products
- 1.3 节 (p.25) Matrix of Rank One
- 1.4 节 (p.29) Row way and column way

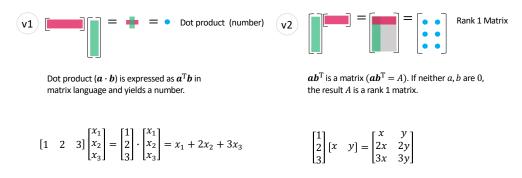


Figure 2: 向量乘以向量 - (v1), (v2)

(v1) 是两个向量之间的基础运算, 而 (v2) 将列乘以行并产生一个秩 1 矩阵. 理解 (v2) 的结果 ( 秩 1) 是接下来章节的关键.

## 3 矩阵乘以向量——2 个视角

一个矩阵乘以一个向量将产生三个点积组成的向量 (Mv1) 和一种 A 的列向量的线性组合.

- 1.1 节 (p.3) LInear combinations
- 1.3 节 (p.21) Matrices and Column Spaces



The row vectors of A are multiplied by a vector x and become the three dot-product elements of Ax.

The product Ax is a linear combination of the column vectors of A.

$$A\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (x_1 + 2x_2) \\ (3x_1 + 4x_2) \\ (5x_1 + 6x_2) \end{bmatrix}$$

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Figure 3: 矩阵乘以向量- (Mv1), (Mv2)

往往你会先学习 (Mv1). 但当你习惯了从 (Mv2) 的视角看待它, 会理解 Ax 是 A 的列的线性组合. 矩阵 A 的列向量的所有线性组合生成的子空间记为  $\mathbf{C}(A)$ . Ax=0 的解空间则是零空间, 记为  $\mathbf{N}(A)$ . 同理, 由 (vM1) 和 (vM2) 可见, 行向量乘以矩阵也是同一种理解方式.

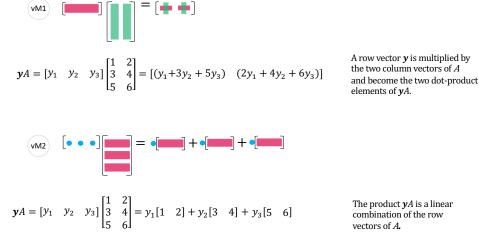


Figure 4: 向量乘以矩阵 - (vM1), (vM2)

上图 A 的行向量的所有线性组合生成的子空间记为  $\mathbf{C}(A^{\mathrm{T}})$ . yA=0 的解空间是 A 的左零空间, 记为  $\mathbf{N}(A^{\mathrm{T}})$ .

本书的一大亮点即为四个基本子空间: 在  $\mathbb{R}^n$  上的  $\mathbf{N}(A) + \mathbf{C}(A^{\mathrm{T}})$  (相互正交) 和在  $\mathbb{R}^m$  上的  $\mathbf{N}(A^{\mathrm{T}}) + \mathbf{C}(A)$  (相互正交).

• 3.5 节 (p.124) Dimensions of the Four Subspaces

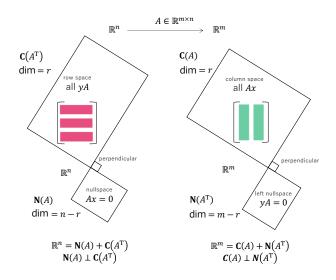


Figure 5: 四个子空间

关于秩 r, 请见 A = CR (6.1 节).

## 4 矩阵乘以矩阵——4 个视角

由"矩阵乘以向量"自然延伸到"矩阵乘以矩阵".

- 1.4  $\ensuremath{\ddagger}$  (p.35) Four ways to multiply  $\pmb{AB} = \pmb{C}$
- 也可以见书的封底

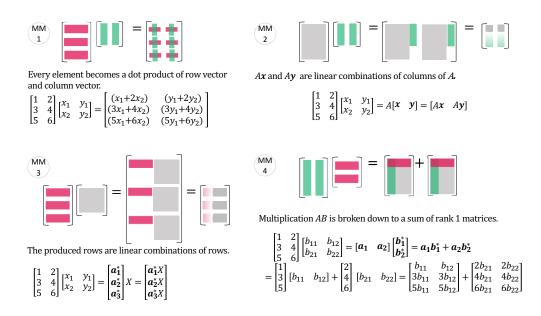


Figure 6: 矩阵乘以矩阵 - (MM1), (MM2), (MM3), (MM4)

# 5 实用模式

在这里, 我展示了一些实用的模式, 可以让你更直观地理解接下来的内容。

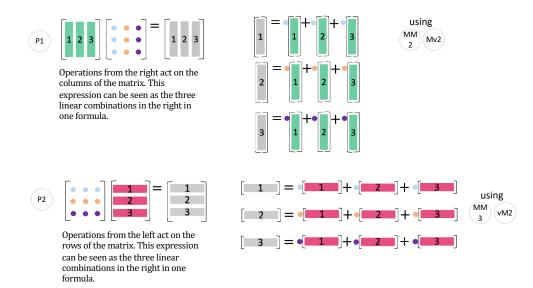


Figure 7: 图 1, 2 - (P1), (P1)

P1 是 (MM2) 和 (Mv2) 的结合. P2 是 (MM3) 和 (vM2) 的扩展. 注意, P1 是列运算 (右乘一个矩阵), 而 P2 是行运算 (左乘一个矩阵).

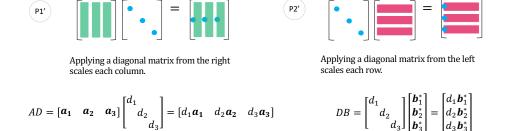


Figure 8: 图 1', 2' - (P1'), (P2')

(P1') 将对角线上的数乘以矩阵的列, 而 (P2') 将对角线上的数乘以矩阵的行. 两个分别为 (P1) 和 (P2) 的变体.

This pattern makes another combination of columns. You will encounter this in differential/recurrence equations.

$$XDc = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = c_1 d_1 x_1 + c_2 d_2 x_2 + c_3 d_3 x_3$$

Figure 9: 图 3 - (P3)

当解决微分方程和递归方程时的也会出现这一模式:

- 6 节 (p.201) Eigenvalues and Eigenvectors
- 6.4 节 (p.243) Systems of Differential Equations

$$\begin{split} \frac{d\boldsymbol{u}(t)}{dt} &= A\boldsymbol{u}(t), \quad \boldsymbol{u}(0) = \boldsymbol{u}_0 \\ \boldsymbol{u}_{n+1} &= A\boldsymbol{u}_n, \quad \boldsymbol{u_0} = \boldsymbol{u}_0 \end{split}$$

在两种问题中,它的解都可以用 A 的特征值  $(\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3)$ 、特征向量  $X = \begin{bmatrix} \boldsymbol{x}_1 & \boldsymbol{x}_2 & \boldsymbol{x}_3 \end{bmatrix}$  和系数  $c = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}^{\mathrm{T}}$  表示. 其中 C 是以 X 为基底的初始值  $\boldsymbol{u}(0) = \boldsymbol{u}_0$  的坐标.

$$egin{aligned} oldsymbol{u}_0 &= c_1 oldsymbol{x}_1 + c_2 oldsymbol{x}_2 + c_3 oldsymbol{x}_3 \ oldsymbol{c} &= egin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = X^{-1} oldsymbol{u}_0 \end{aligned}$$

以上两个问题的通解为:

$$\mathbf{u}(t) = e^{At} \mathbf{u}_0 = X e^{\Lambda t} X^{-1} \mathbf{u}_0$$
 $= X e^{\Lambda t} \mathbf{c} = c_1 e^{\lambda_1 t} \mathbf{x}_1 + c_2 e^{\lambda_2 t} \mathbf{x}_2 + c_3 e^{\lambda_3 t} \mathbf{x}_3$ 
 $\mathbf{u}_n = A^n \mathbf{u}_0 = X \Lambda^n X^{-1} \mathbf{u}_0$ 
 $= X \Lambda^n \mathbf{c} = c_1 \lambda_1^n \mathbf{x}_1 + c_2 \lambda_2^n \mathbf{x}_2 + c_3 \lambda_3^n \mathbf{x}_3$ 

见 Figure9: 通过 P3 可以得到 XDc.



A matrix is broken down to a sum of rank 1 matrices, as in singular value/eigenvalue decomposition.

$$U\Sigma V^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{u}_1 & \boldsymbol{u}_2 & \boldsymbol{u}_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 \\ \sigma_2 \\ \sigma_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{v}_1^{\mathrm{T}} \\ \boldsymbol{v}_2^{\mathrm{T}} \\ \boldsymbol{v}_2^{\mathrm{T}} \end{bmatrix} = \sigma_1 \boldsymbol{u}_1 \boldsymbol{v}_1^{\mathrm{T}} + \sigma_2 \boldsymbol{u}_2 \boldsymbol{v}_2^{\mathrm{T}} + \sigma_3 \boldsymbol{u}_3 \boldsymbol{v}_3^{\mathrm{T}}$$

Figure 10: Pattern 4 - (P4)

P4 在特征值分解和特异值分解中都会用到. 两种分解都可以表示为三个矩阵之积, 其中中间的矩阵均为对角矩阵. 且都可以表示为带特征值/特异值系数的秩 1 矩阵之积.

更多细节将在下一节中讨论.

### 6 矩阵的五种分解

• 前言 p.vii, The Plan for the Book.

 $A = CR, A = LU, A = QR, A = Q\Lambda Q^{T}, A = U\Sigma V^{T}$ 将一一说明.

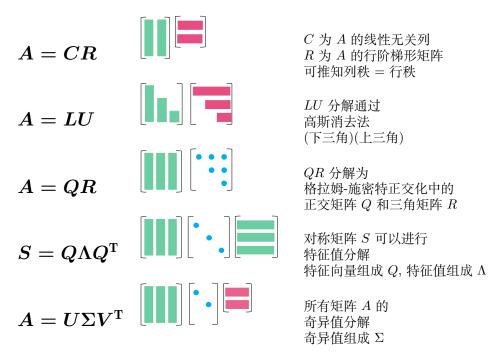


Table 1: 五种分解

#### 6.1 A = CR

• 1.4  $\dagger$  Matrix Multiplication and A = CR (p.29)

所有一般的长矩阵 A 都有相同的行秩和列秩. 这个分解是理解这一定理最直观的方法. C 由 A 的线性无关列组成, R 为 A 的行阶梯形矩阵 (消除了零行). A=CR 将 A 化简为 r 的线性无关列 C 和线性无关行 R 的乘积.

$$A = CR$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

推导过程: 从左往右看 A 的列. 保留其中线性无关的列, 去掉可以由前者线性表出的列. 则第 1、2 列被保留, 而第三列因为可以由前两列之和表示而被去掉. 而要通过线性无关的 1、2 两列重新构造出 A, 需要右乘一个行阶梯矩阵 R.

Figure 11: CR 中列的秩

现在你会发现行的秩为 2, 因为 C 中只有 2 个线性无关列. 而 A 中所有的列都可以由 C 中的 2 列线性表出.

Figure 12: CR 中行的秩

同样, 列秩也为 2, 因为 R 中只有 2 个线性无关行, 且 A 中所有的行都可以由 R 中的 2 行线性表出.

#### 6.2 A = LU

用高斯消除法求解 Ax = b 也被称为 LU 分解. 通常, 是 A 左乘一个初等行变换矩阵 (E) 来得到一个上三角矩阵 U.

$$EA = U$$
 
$$A = E^{-1}U$$
 let  $L = E^{-1}, \quad A = LU$ 

现在, 求解 Ax = b 有 2 步: (1) 求解 Lc = b, (2) 代回 Ux = c.

• 2.3 节 (p.57) Matrix Computations and A = LU

在这里, 我们直接通过 A 计算 L 和 U.

$$A = \begin{bmatrix} 1 \\ l_1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{u}_1^* - \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ l_1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{u}_1^* - \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ l_2 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\mathbf{u}_2^* - \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & A_3 \end{bmatrix} = LU$$

$$A = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} + \begin{bmatrix}$$

Figure 13: A 1

要计算 L 和 U, 首先分离出由 A 的第一行和第一列组成的外积. 余下的部分为  $A_2$ . 递归执行此操作, 将 A 分解为秩 1 矩阵之和.



Figure 14: 由 LU 重新构造 A

由 L 乘以 U 来重新构造 A 则相对简单.

#### 6.3 A = QR

A = QR 是在保持 C(A) = C(Q) 的条件下,将 A 转化为正交矩阵 Q.

• 4.4 节 Orthogonal matrices and Gram-Schmidt (p.165)

在格拉姆-施密特正交化中, 首先, 单位化的  $a_1$  被用作  $q_1$ , 然后求出  $a_2$  与  $q_1$  正交所得到的  $q_2$ , 以此类推.

$$egin{aligned} m{q}_1 &= m{a}_1/||m{a}_1|| \ m{q}_2 &= m{a}_2 - (m{q}_1^{
m T}m{a}_2)m{q}_1, \quad m{q}_2 &= m{q}_2/||m{q}_2|| \ m{q}_3 &= m{a}_3 - (m{q}_1^{
m T}m{a}_3)m{q}_1 - (m{q}_2^{
m T}m{a}_3)m{q}_2, \quad m{q}_3 &= m{q}_3/||m{q}_3|| \end{aligned}$$

或者你也可以写作  $r_{ij} = \mathbf{q}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{a}_i$ :

$$egin{aligned} oldsymbol{a}_1 &= r_{11} oldsymbol{q}_1 \ oldsymbol{a}_2 &= r_{12} oldsymbol{q}_1 + r_{22} oldsymbol{q}_2 \ oldsymbol{a}_3 &= r_{13} oldsymbol{q}_1 + r_{23} oldsymbol{q}_2 + r_{33} oldsymbol{q}_3 \end{aligned}$$

原本的 A 就可以表示为 QR: 正交矩阵乘以上三角矩阵.

$$A = \begin{bmatrix} | & | & | \\ q_1 & q_2 & q_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ & r_{22} & r_{23} \\ & & r_{33} \end{bmatrix} = QR$$

$$QQ^{\mathrm{T}} = Q^{\mathrm{T}}Q = I$$

$$\begin{bmatrix} A \\ A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_3 \\ P^1 \end{bmatrix}$$
using property of the property o

Figure 15: A = QR

A 的列向量就可以转化为一个正交集合: Q 的列向量. A 的每一个列向量都可以用 Q 和上三角矩阵 R 重新构造出.

图释可以回头看 P1.

### 6.4 $S = Q\Lambda Q^{\mathrm{T}}$

所有对称矩阵 S 都必须有实特征值和正交特征向量. 特征值是  $\Lambda$  的对角元素, 特征向量在 Q 中.

• 6.3 节 (p.227) Symmetric Positive Definite Matrices

$$S = Q\Lambda Q^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ q_1 & q_2 & q_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -q_1^{\mathrm{T}} - \\ -q_2^{\mathrm{T}} - \\ -q_3^{\mathrm{T}} - \end{bmatrix}$$

$$= \lambda_1 \begin{bmatrix} | \\ q_1 \\ | \end{bmatrix} [-q_1^{\mathrm{T}} -] + \lambda_2 \begin{bmatrix} | \\ q_2 \\ | \end{bmatrix} [-q_2^{\mathrm{T}} -] + \lambda_3 \begin{bmatrix} | \\ q_3 \\ | \end{bmatrix} [-q_3^{\mathrm{T}} -]$$

$$= \lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3$$

$$P_1 = q_1 q_1^{\mathrm{T}}, \quad P_2 = q_2 q_2^{\mathrm{T}}, \quad P_3 = q_3 q_3^{\mathrm{T}}$$

$$S = \begin{bmatrix} 0 & \Lambda & Q^{\mathrm{T}} \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Lambda & Q^{\mathrm{T}} \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 q_1 q_1^{\mathrm{T}} \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_2 q_2 q_2^{\mathrm{T}} \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_3 q_3 q_3^{\mathrm{T}} \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_4 & \mu_5 \\ \mu_4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_5 & \mu_5 \\ \mu_4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_5 & \mu_5 \\ \mu_4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mu_5 & \mu_5 \\ \mu_5$$

Figure 16:  $S = Q\Lambda Q^{\mathrm{T}}$ 

一个对称矩阵 S 通过一个正交矩阵 Q 和它的转置矩阵, 对角化为  $\Lambda$ . 然后被分解为一阶投影矩阵  $P=qq^{\mathrm{T}}$  的组合. 这就是谱定理.

注意, 这里的分解用到了 P4.

$$S = S^{T} = \lambda_{1}P_{1} + \lambda_{2}P_{2} + \lambda_{3}P_{3}$$

$$QQ^{T} = P_{1} + P_{2} + P_{3} = I$$

$$P_{1}P_{2} = P_{2}P_{3} = P_{3}P_{1} = O$$

$$P_{1}^{2} = P_{1} = P_{1}^{T}, \quad P_{2}^{2} = P_{2} = P_{2}^{T}, \quad P_{3}^{2} = P_{3} = P_{3}^{T}$$

#### 6.5 $A = U\Sigma V^{\mathrm{T}}$

• 7.1 节 (p.259) Singular Values and Singular Vecrtors

包括长方阵在内的所有矩阵都具有奇异值分解 (SVD).  $A=U\Sigma V^{\rm T}$  中, 有 A 的奇异向量 U 和 V. 奇异值则排列在  $\Sigma$  的对角线上. 下图就是"简化版"的 SVD.

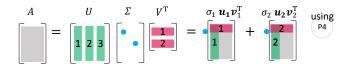


Figure 17:  $A = U\Sigma V^{\mathrm{T}}$ 

你可以发现,  $V \in \mathbb{R}^n$  ( $A^TA$  的特征向量) 的标准正交基, 而  $U \in \mathbb{R}^m$  ( $AA^T$  的特征向量) 的标准正交基. 它们共同将 A 对角化为  $\Sigma$ . 这也可以表示为秩 1 矩阵的线性组合.

$$A = U\Sigma V^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} | & | & | \\ \boldsymbol{u}_1 & \boldsymbol{u}_2 & \boldsymbol{u}_3 \\ | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_1 \\ \sigma_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\boldsymbol{v}_1^{\mathrm{T}} - \\ -\boldsymbol{v}_2^{\mathrm{T}} - \end{bmatrix} = \sigma_1 \begin{bmatrix} | \\ \boldsymbol{u}_1 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\boldsymbol{v}_1^{\mathrm{T}} - \end{bmatrix} + \sigma_2 \begin{bmatrix} | \\ \boldsymbol{u}_2 \\ | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\boldsymbol{v}_2^{\mathrm{T}} - \end{bmatrix} = \sigma_1 \boldsymbol{u}_1 \boldsymbol{v}_1^{\mathrm{T}} + \sigma_2 \boldsymbol{u}_2 \boldsymbol{v}_2^{\mathrm{T}}$$

注意:

$$UU^{\mathrm{T}} = I_m$$
$$VV^{\mathrm{T}} = I_n$$

图释见 P4.

## 总结和致谢

我展示了矩阵/向量乘法的系统可视化与它们在五种矩阵分解中的应用. 我希望你能够喜欢它们、通过它们加深对线性代数的理解.

Ashley Fernandes 在排版时帮我美化了这篇论文, 使它更加一致和专业.

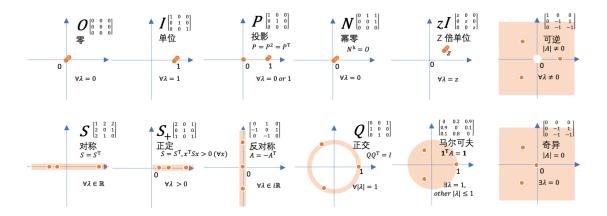
在结束这篇论文之前, 我要感谢 Gilbert Strang 教授出版了《Linear Algebra for Everyone》一书. 它引导我们通过新的视角去了解线性代数中这些美丽的风景. 其中介绍了当代和传统的数据科学和机器学习, 每个人都可以通过实用的方式对它的基本思想进行基本理解. 矩阵世界的重要组成部分.

## 参考文献与相关工作

- 1. Gilbert Strang(2020), Linear Algebra for Everyone, Wellesley Cambridge Press., http://math.mit.edu/everyone
- 2. Gilbert Strang(2016), Introduction to Linear Algebra, Wellesley Cambridge Press, 5th ed., http://math.mit.edu/linearalgebra

3. Kenji Hiranabe(2021), Map of Eigenvalues, An Agile Way(blog), https://anagileway.com/2021/10/01/map-of-eigenvalues/

### 实 $n \times n$ 方阵的特征值映射



By Kenji Hiranabe with the kindest help of Prof. Gilbert Strang. Translator: Kefang Liu



Figure 18: 特征值图

4. Kenji Hiranabe(2020), *Matrix World*, An Agile Way(blog), https://anagileway.com/2020/09/29/matrix-world-in-linear-algebra-for-everyone/

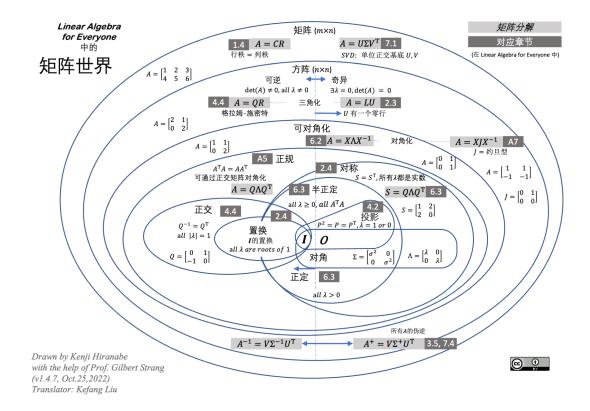


Figure 19: 矩阵世界