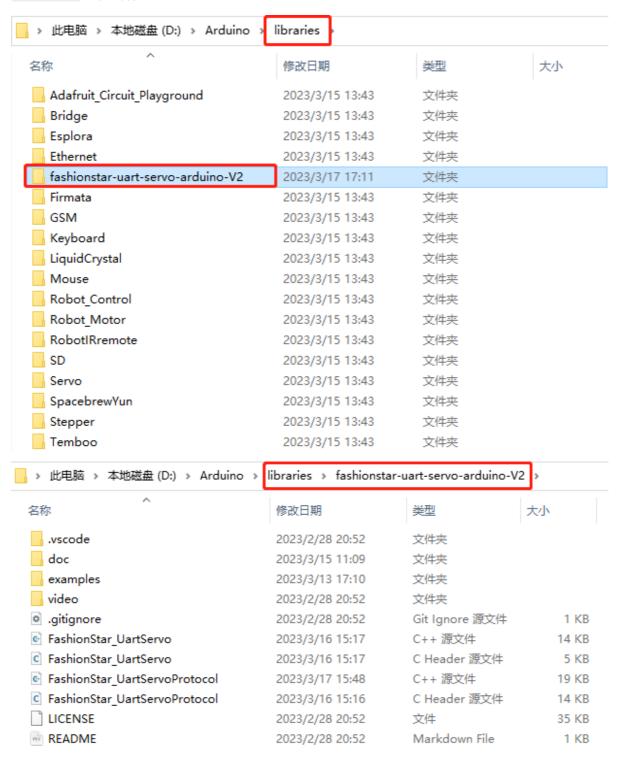
总线伺服舵机SDK使用手册(Arduino Uno)

1. 安装总线伺服舵机的Arduino库

将 fashionstar-uart-servo-arduino-v2 这个工程文件夹,整体拷贝到 Arduino ID 安装路径下的 libraries 这个文件夹



2. 烧录代码时注意事项

由于UNO只有一个硬串口,需要分时复用为烧录口和控制总线伺服舵机。在进行烧录操作时,需要把UC01转接板和UNO断开,烧录完成后再连接UC01和UNO。即:

• 烧录时: 断开UC01--UNO, 连接PC-UNO

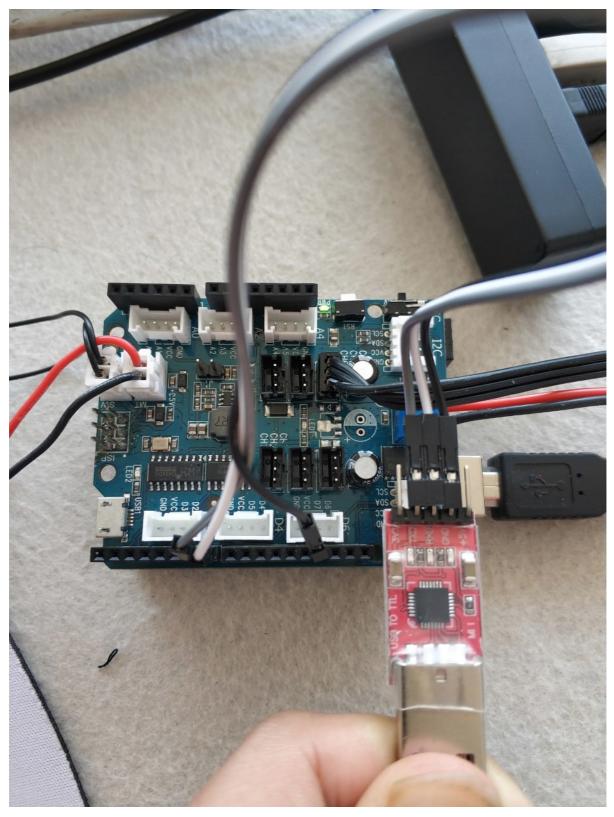
• 使用时:连接UC01--UNO,断开PC-UNO

3. 软串口日志输出

- ·安装 USB 转 TTL 模块的驱动程序
- ·将 Arduino 跟 USB 转 TTL 模块通过杜邦线相连

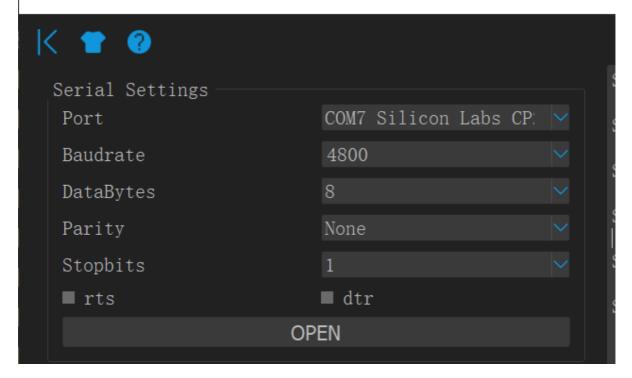
Arduino Uno	USB转TTL模块
pin6(软串口Rx 接收端)	Tx (USB转TTL模块的接收端)
pin7 (软串口Tx 发送端)	Rx (USB转TTL模块的发送端)
GND	GND

实物图如下所示:



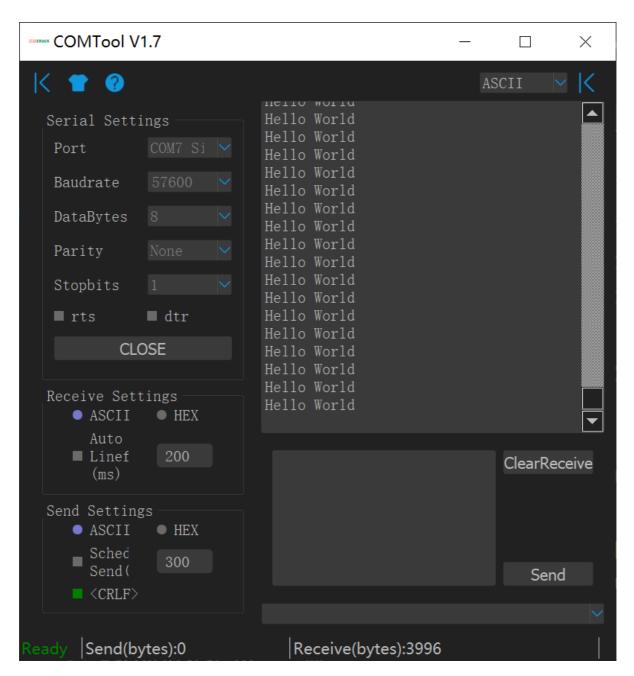
- ・将 USB 转 TTL 模块插入到电脑的 USB 口上
- ·打开串口调试助手,选择 USB 转 TTL 模块的端口号,配置如下图所示:

COMTool V1.7



点击 Open , 打开端口

- ·打开 Arduino IDE > Examples > fashionstar-uart-servo-arduino-V2 > software_serial, 将例程烧录到 Arduino Uno 里面
- · 查看运行效果,如下图所示



4. 舵机对象的创建与初始化

```
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h" // 总线伺服舵机通信协议
#include "FashionStar_UartServo.h" // 总线伺服舵机SDK
```

FashionStar_UartServoProtocol 用来处理舵机的底层通信协议的逻辑(数据帧的收发,数据校验等)。

FashionStar_UartServo 是舵机的SDK,是在协议上层的更高一级的封装。

创建一个总线伺服舵机通信协议对象 FSUS_Protocol ,构造器里面需要填写 Arduino 与总线伺服舵机通信的波特率,默认为 115200 。

```
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
```

创建一个 FSUS_Servo 舵机对象,创建的时候需要传入舵机的 ID ,以及通信协议对象的指针 &protocol ,舵机的ID取值范围为 0-254

```
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号

FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
```

接下来需要在 setup() 函数里对通信协议对象以及舵机对象进行初始化

```
void setup(){
...
protocol.init(); // 舵机通信协议初始化
uservo.init(); // 总线伺服舵机初始化
...
}
```

5. 舵机通信检测

5.1. API-ping

调用舵机的 ping() 函数用于舵机的通信检测,判断舵机是否在线

```
bool isOnline = uservo.ping(); // 舵机通信检测
```

5.2. 例程源码

```
servo_ping.ino
```

```
#define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
                          RX
                                TX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
void setup(){
   protocol.init(); // 舵机通信协议初始化
   uservo.init(); // 总线伺服舵机初始化
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE);
   DEBUG_SERIAL.println("Start To Ping Servo\n");
}
void loop(){
   bool isOnline = uservo.ping(); // 舵机通信检测
   String message = "servo #"+String(uservo.servoId,DEC) + " is "; // 日志输出
   if(isOnline){
       message += "online";
   }else{
       message += "offline";
   }
   // 调试串口初始化
   DEBUG_SERIAL.println(message);
   // 等待1s
   delay(1000);
}
```

```
Start To Ping Servo

servo #0 is online.

servo #0 is online.

servo #0 is online.

servo #0 is online.
```

6. 舵机阻尼模式

6.1. API-setDamping

设置舵机为阻尼模式

```
void FSUS_Servo::setDamping(FSUS_POWER_T power)
```

输入参数

· power 舵机的功率,单位为 mw , 功率值越大,旋转舵机的时候阻尼力也就越大

使用示例:

```
#define DAMPING_POWER 800 // 阻尼模式下的功率(单位mw) 500,800,1000 uservo.setDamping(DAMPING_POWER);
```

6.2. 例程源码

servo_damping.ino

```
/*

* 设置舵机为阻尼模式

* 调整参数`DAMPING_POWER`感受不同的阻尼力

* -----

* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司

* 网站: https://fashionrobo.com/

* 更新时间: 2023/03/13

**/

#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"

#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖

// 总线伺服舵机配置参数

#define SERVO_ID 0 //舵机ID号

#define BAUDRATE 115200 // 波特率
```

```
#define DAMPING_POWER 800 // 阻尼模式下的功率(单位mw) 500,800,1000
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
                           RX
                                TX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
void setup(){
   protocol.init(); // 通信协议初始化
   uservo.init(); // 舵机初始化
   // 打印日志
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Mode To Damping");
   // 设置电机的阻尼系数
   uservo.setDamping(DAMPING_POWER);
}
void loop(){
   // TODO;
}
```

日志输出

7. 舵机角度查询

7.1. API-queryAngle

查询舵机当前的真实角度,向舵机发送角度查询指令,并将角度值赋值给舵机对象的 curAngle 属性

```
FSUS_SERVO_ANGLE_T FSUS_Servo::queryAngle()
```

输入参数

・<无>

输出参数

· curAngle 舵机当前的真实角度

使用示例:

示例1

```
float curAngle = uservo.queryAngle()
```

示例2

```
// 舵机角度查询 (更新角度)
uservo.queryAngle();
// 通过.curAngle访问当前的真实角度
uservo.curAngle
```

7.2. 例程源码

```
servo_query_angle.ino
```

```
/*

* 舵机角度回读实验

* 用手掰动舵机,角度回读并将角度读数通过SPI发送

* ------

* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司

* 网站: https://fashionrobo.com/

* 更新时间: 2023/03/13

**/

#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"

#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖

// 总线伺服舵机配置

#define SERVO_ID 0 //舵机ID号

#define DAMPING_POWER 800 // 阻尼模式下的功率(单位mw) 500,800,1000
```

```
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
                          RX
                               TX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
void setup(){
   protocol.init();
                                     // 通信协议初始化
                                      //舵机角度初始化
   uservo.init();
   uservo.setDamping(DAMPING_POWER); // 舵机设置为阻尼模式
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE);
   DEBUG_SERIAL.println("Query Servo Angle\n");
}
void loop(){
   // 舵机角度查询 (更新角度)
   uservo.queryRawAngle();
   // 日志输出
    String message = "Status Code: " + String(uservo.protocol-
>responsePack.recv_status, DEC) + " servo #"+String(uservo.servoId, DEC) + ",
Current Angle = "+String(uservo.curRawAngle, 1)+" deg";
   DEBUG_SERIAL.println(message);
   // 等待1s
   delay(1000);
}
```

输出日志

```
Query Servo Angle

Status Code: 0 servo #0 , Current Angle = -99.0

Status Code: 0 servo #0 , Current Angle = -99.0

Status Code: 0 servo #0 , Current Angle = -99.0
```

8. 舵机轮式模式

8.1. API-wheelStop

轮式模式, 停止旋转

函数原型

```
void FSUS_Servo::wheelStop()
```

输入参数

・<无>

8.2. API-wheelRun

轮子持续旋转

函数原型

```
void FSUS_Servo::wheelRun(uint8_t is_cw)
```

输入参数

· is_cw: 轮子的旋转方向

0: 逆时针

1: 顺时针

8.3. API-wheelRunNTime

轮子旋转特定的时间

函数原型

void FSUS_Servo::wheelRunNTime(uint8_t is_cw, uint16_t time_ms)

输入参数

· is_cw: 轮子的旋转方向

0: 逆时针

1: 顺时针

· time_ms : 持续旋转的时间, 单位为 ms

8.4. API-wheelRunNCircle

轮子旋转特定的圈数

函数原型

void FSUS_Servo::wheelRunNCircle(uint8_t is_cw, uint16_t circle_num)

输入参数

· is_cw: 轮子的旋转方向

0:逆时针

1:顺时针

· circle_num : 轮子旋转的圈数

8.5. 例程源码

servo_wheel_mode.ino

```
* 测试舵机轮式模式
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* _____
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2023/03/13
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 配置参数
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
/* 轮子持续旋转指令与停止指令测试 */
void testWheelRunAndStop(){
   uservo.wheelRun(FSUS_CCW); // 轮子持续旋转, 方向为逆时针
```

```
delay(2000); // 等待2s
   uservo.wheelStop();
   delay(2000);
                        // 等待2s
   uservo.wheelRun(FSUS_CW); // 轮子持续旋转
                      // 等待2s
   delay(2000);
   uservo.wheelStop();
                  // 等待2s
   delay(2000);
}
/* 测试轮子旋转特定的时间 */
void testWheelRunNTime(){
   uservo.wheelRunNTime(FSUS_CW, 5000); // 轮子持续旋转5s(顺时针)
   delay(5000);
   uservo.wheelRunNTime(FSUS_CCW, 5000); // 轮子持续旋转5s(逆时针)
   delay(5000);
}
/* 测试轮子旋转特定的圈数 */
void testWheelRunNCircle(){
   uint16_t nCircle = 2; // 旋转圈数
   uint16_t delayMsEstimate = (uint16_t)(360.0 * nCircle / uservo.speed * 1000);
// 估计旋转的时间
   uservo.wheelRunNCircle(FSUS_CW, 2); // 轮子持续旋转2圈(顺时针)
   delay(delayMsEstimate);
                                  // 等到轮子旋转到特定的位置
   uservo.wheelRunNCircle(FSUS_CCW, 2);// 轮子持续旋转2圈(逆时针)
                           // 等到轮子旋转到特定的位置}
   delay(delayMsEstimate);
}
void setup(){
   protocol.init(); // 通信协议初始化
                       //舵机角度初始化
   uservo.init();
   uservo.setSpeed(100); // 设置转速为20°/s
   // 测试持续旋转与停止
   // testRunAndStop();
   // 测试旋转特定的时间
   // testWheelRunNTime();
   // 测试旋转特定的圈数
   testWheelRunNCircle();
}
void loop(){
```

9. 设置舵机角度

9.1. API-setAngle

设定舵机的角度

函数原型

```
/* 设置舵机的原始角度 */
void FSUS_Servo::setRawAngle(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle, FSUS_INTERVAL_T interval, FSUS_POWER_T power)
```

```
/* 设置舵机的原始角度 */
void FSUS_Servo::setRawAngle(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle, FSUS_INTERVAL_T interval)
```

```
/* 设置舵机的原始角度 */
void FSUS_Servo::setRawAngle(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle)
```

输入参数

· rawAngle : 舵机的目标角度, 单位°

· interval : 舵机旋转的周期, 单位 ms

· power : 最大功率, 单位 mw

9.2. API-setRawAngleByInterval

函数原型

```
// 设置舵机的原始角度(指定周期)
void FSUS_Servo::setRawAngleByInterval(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle,
FSUS_INTERVAL_T interval, FSUS_INTERVAL_T t_acc, FSUS_INTERVAL_T t_dec,
FSUS_POWER_T power)
```

输入参数

· rawAngle : 舵机的目标角度, 单位°

· interval : 舵机旋转的周期, 单位 ms

· t_acc: 加速时间

· t_dec : 减速时间

· power : 最大功率, 单位 mw

9.3. API-setRawAngleByVelocity

函数原型

```
// 设定舵机的原始角度(指定转速)
void FSUS_Servo::setRawAngleByVelocity(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle,
FSUS_SERVO_SPEED_T velocity, FSUS_INTERVAL_T t_acc, FSUS_INTERVAL_T t_dec,
FSUS_POWER_T power)
```

输入参数

· rawAngle : 舵机的目标角度, 单位°

· velocity : 舵机旋转的转速, 单位°/s

· t_acc : 加速时间

· t_dec : 减速时间

· power : 最大功率, 单位 mw

9.4. API-isStop

判断舵机是否在旋转,是否是静止。

改函数在执行的时候,会先查询舵机当前的角度,返回对比跟目标角度 targetAngle 之间的差值是否小于控制死区。

函数原型

bool FSUS_Servo::isStop()

输入参数

・<无>

返回参数

· is_stop:

true : 舵机已经到达目标角度, 停下来了

false: 舵机还没有到达目标角度,正在旋转

9.5. API-setRange

设置舵机的角度范围

函数原型

void FSUS_Servo::setAngleRange(FSUS_SERVO_ANGLE_T minAngle, FSUS_SERVO_ANGLE_T
maxAngle)

输入参数

· minAngle: 舵机角度下限

· maxAngle: 舵机角度上限

输出参数

・<无>

9.6. 例程源码

servo_set_angle

```
/*
* 设置舵机的角度(单圈模式)
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* _____
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2023/03/13
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 总线伺服舵机配置参数
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
   //
                          RX
                              TX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
```

```
#define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
uint16_t interval; // 运行周期 单位ms
uint16_t t_acc; // 加速时间 单位ms
uint16_t t_dec; // 減速时间 单位ms
                  // 目标转速 单位°/s
float velocity;
/* 等待并报告当前的角度*/
void waitAndReport(){
                   // 等待舵机旋转到目标角度
   uservo.wait();
   DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + "
Target Angle = "+String(uservo.targetRawAngle, 1));
   delay(2000); // 暂停2s
}
void setup(){
   protocol.init(); // 通信协议初始化
   uservo.init(); //舵机角度初始化
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
   DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
}
void loop(){
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 90°");
   uservo.setRawAngle(90.0); // 设置舵机的角度
   waitAndReport();
   delay(2000);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -90°");
   uservo.setRawAngle(-90);
   waitAndReport();
   delay(2000);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 90° - Set Interval = 500ms");
   interval = 1000;
   t_acc = 100;
   t_dec = 100;
   uservo.setRawAngleByInterval(90, interval, t_acc, t_dec, 0);
   waitAndReport();
   delay(2000);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -90° - Set Velocity = 200°/s");
   velocity = 200.0;
   t_acc = 100;
   t_dec = 100;
   uservo.setRawAngleByVelocity(-90, velocity, t_acc, t_dec, 0);
   waitAndReport();
   delay(2000);
```

日志输出

```
Set Angle = 90°

Real Angle = 89.7 Target Angle = 90.0

Set Angle = -90°

Real Angle = -89.6 Target Angle = -90.0

Set Angle = 90° - Set Interval = 500ms

Real Angle = 89.7 Target Angle = 90.0

Set Angle = -90° - Set Velocity = 200°/s

Real Angle = -89.6 Target Angle = -90.0
```

10. 舵机阻塞式等待

10.1. API-wait

等待舵机旋转到目标角度, 阻塞式

函数原型

```
void FSUS_Servo::wait()
```

输入参数

・<无>

输出参数

・<无>

10.2. 例程源码

```
servo_wait.ino
```

```
/*

* 测试wait()函数,轮询角度直到舵机旋转到目标位置

* 提示: 拓展板上电之后,记得按下Arduino的RESET按键

* ------

* 作者:深圳市华馨京科技有限公司

* 网站:https://fashionrobo.com/

* 更新时间: 2023/03/13

*/

#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"

#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖

// 总线伺服舵机配置参数

#define SERVO_ID 0 //舵机ID号

#define BAUDRATE 115200 // 波特率
```

```
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
    #include <SoftwareSerial.h>
    #define SOFT_SERIAL_RX 6
    #define SOFT_SERIAL_TX 7
    SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
    #define DEBUG_SERIAL softSerial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
    #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
    #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
    #include <HardwareSerial.h>
    //
                           RX
                                 TX
    HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
    //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
    HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
    #define DEBUG_SERIAL Serial1
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
void setup(){
    protocol.init(); // 通信协议初始化
    uservo.init(); //舵机初始化
    // 打印例程信息
    DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE);
    DEBUG_SERIAL.println("Test Wait");
}
void loop(){
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 90.0");
    uservo.setAngle(90.0); // 设置舵机的角度
    uservo.wait();
    DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = "+String(uservo.curRawAngle, 2));
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -90.0");
    uservo.setAngle(-90);
    uservo.wait();
    DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = "+String(uservo.curRawAngle, 2));
}
```

```
Set Angle = -90.0

Real Angle = -89.00

Set Angle = 90.0

Real Angle = 89.80

Set Angle = -89.00

Set Angle = 90.0

Real Angle = 89.80

Set Angle = -90.0

Real Angle = -89.00

Set Angle = -90.0

Real Angle = 90.0

Real Angle = 90.0

Real Angle = 89.80

Set Angle = -90.0

Real Angle = -90.0

Real Angle = -90.0
```

11. 设置舵机角度-多圈模式

11.1. API-setRawAngleMTurn

函数原型

```
// 设定舵机的原始角度(多圈)
void FSUS_Servo::setRawAngleMTurn(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle,
FSUS_INTERVAL_T_MTURN interval, FSUS_POWER_T power)
```

```
// 设定舵机的原始角度(多圈)
void FSUS_Servo::setRawAngleMTurn(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle,
FSUS_INTERVAL_T_MTURN interval)
```

```
// 设定舵机的原始角度(多圈)
void FSUS_Servo::setRawAngleMTurn(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle)
```

输入参数

· rawAngle : 舵机的目标角度, 单位°

· interval : 舵机旋转的周期, 单位 ms

· power : 最大功率,单位 mw

输出参数

•<无>

11.2. API-setRawAngleByInterval

函数原型

```
// 设定舵机的原始角度(多圈+指定周期)
void FSUS_Servo::setRawAngleMTurnByInterval(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle,
FSUS_INTERVAL_T_MTURN interval, FSUS_INTERVAL_T t_acc, FSUS_INTERVAL_T t_dec,
FSUS_POWER_T power)
```

输入参数

· rawAngle : 舵机的目标角度, 单位°

· interval : 舵机旋转的周期, 单位 ms

·t_acc:加速时间,单位ms

·t_dec: 减速时间,单位ms

· power : 最大功率, 单位 mw

输出参数

•<无>

11.3. API-setRawAngleMTurnByVelocity

函数原型

```
// 设定舵机的原始角度(多圈+指定转速)
void FSUS_Servo::setRawAngleMTurnByVelocity(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle,
FSUS_SERVO_SPEED_T velocity, FSUS_INTERVAL_T t_acc, FSUS_INTERVAL_T t_dec,
FSUS_POWER_T power)
```

输入参数

· rawAngle : 舵机的目标角度, 单位°

· velocity : 舵机旋转的速度, 单位°/s

·t_acc:加速时间,单位ms

·t_dec: 减速时间,单位ms

· power : 最大功率, 单位 mw

输出参数

・<无>

servo_set_angle_mturn.ino

```
* 设置舵机的角度(多圈模式)
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* -----
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2023/03/13
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 总线伺服舵机配置参数
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
                         RX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
```

```
uint32_t interval; // 运行周期 单位ms

      uint16_t t_acc;
      // 加速时间 单位ms

      uint16_t t_dec;
      // 减速时间 单位ms

                   // 目标转速 单位°/s
float velocity;
/* 等待并报告当前的角度*/
void waitAndReport(){
    uservo.wait();
                           // 等待舵机旋转到目标角度
    DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + "
Target Angle = "+String(uservo.targetRawAngle, 1));
    delay(2000); // 暂停2s
}
void setup(){
    protocol.init(); // 通信协议初始化
    uservo.init(); //舵机角度初始化
    // 打印例程信息
    DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
    DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
}
void loop(){
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 900°");
    uservo.setRawAngleMTurn(900.0); // 设置舵机的角度
    waitAndReport();
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -900.0°");
    uservo.setRawAngleMTurn(-900.0);
    waitAndReport();
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 900° - Set Interval = 10s");
    interval = 10000;
    t_acc = 100;
    t_dec = 100;
    uservo.setRawAngleMTurnByInterval(900, interval, t_acc, t_dec, 0);
    waitAndReport();
    DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -900° - Set Velocity = 200°/s");
    velocity = 200.0;
    t_acc = 100;
    t_dec = 100;
    uservo.setRawAngleMTurnByVelocity(-900, velocity, t_acc, t_dec, 0);
    waitAndReport();
}
```

```
Set Angle = 900°

Set Servo Angle

Set Angle = 900°

Real Angle = 899.0 Target Angle = 900.0

Set Angle = -900.0°

Real Angle = -899.0 Target Angle = -900.0

Set Angle = 900° - Set Interval = 10s

Real Angle = 899.0 Target Angle = 900.0

Set Angle = -900° - Set Velocity = 200°/s

Real Angle = -899.0 Target Angle = -900.0
```

12. 舵机扭力开关

12.1. API-setTorque

函数原型

```
void FSUS_Servo::setTorque(bool enable)
```

输入参数

・enable : 扭力是否开启

ture : 开启扭力

false: 关闭扭力

使用示例

```
uservo.setTorque(true); // 开启扭力
```

12.2. 例程源码

```
servo_torque.ino
```

```
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号

FSUS_Protocol protocol; //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机

void setup(){
    protocol.init(); // 通信协议初始化
    uservo.init(); //舵机初始

    uservo.setTorque(true); // 开启扭力
    // uservo.setTorque(false); // 开启扭力
}

void loop(){
```

13. 舵机标定

13.1. API-calibration

在 FSUS_Servo 类里面,有两个跟标定相关的参数:

```
class FSUS_Servo{
public:
    ...
    float kAngleReal2Raw; // 舵机标定数据-舵机角度与位置之间的比例系数
    float bAngleReal2Raw; // 舵机标定数据-舵机角度与位置转换过程中的偏移量
    ...
}
```

舵机真实角度跟原始角度的映射关系如下:

\$\$ angleRaw = kAngleReal2Raw \cdot angleReal + bAngleReal2Raw \$\$

函数原型

```
void FSUS_Servo::calibration(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawA, FSUS_SERVO_ANGLE_T realA,
FSUS_SERVO_ANGLE_T rawB, FSUS_SERVO_ANGLE_T realB)
```

输入参数

· rawA: 在位置A时刻舵机原始的角度

· reala: 在位置A时刻舵机真实的角度

· rawB : 在位置B时刻舵机原始的角度

· realB: 在位置B时刻舵机真实的角度

使用示例

```
// 设置舵机的标定点
// 样本1
#define SERVO_REAL_ANGLE_A 90 // 舵机真实角度
#define SERVO_RAW_ANGLE_A -86.2 // 舵机原始角度
// 样本2
#define SERVO_REAL_ANGLE_B -90 // 舵机真实角度
#define SERVO_RAW_ANGLE_B 91.9 // 舵机原始角度

// 输入舵机标定数据
uservo.calibration(
    SERVO_RAW_ANGLE_A, SERVO_REAL_ANGLE_A, \
    SERVO_RAW_ANGLE_B, SERVO_REAL_ANGLE_B);
```

函数原型

void FSUS_Servo::calibration(float kAngleReal2Raw, float bAngleReal2Raw);

输入参数

· kAngleReal2Raw : 舵机标定数据-舵机角度与位置之间的比例系数

· bAngleReal2Raw : 舵机标定数据-舵机角度与位置转换过程中的偏移量

13.2. API-angleReal2Raw

舵机真实角度转换为舵机原始角度

函数原型

```
// 真实角度转化为原始角度
FSUS_SERVO_ANGLE_T FSUS_Servo::angleReal2Raw(FSUS_SERVO_ANGLE_T realAngle);
```

输入参数

· realAngle : 舵机真实角度

返回参数

· rawAngle : 舵机原始角度

13.3. API-angleRaw2Real

舵机原始角度转化为真实角度

函数原型

```
// 原始角度转换为真实角度
FSUS_SERVO_ANGLE_T FSUS_Servo::angleRaw2Real(FSUS_SERVO_ANGLE_T rawAngle);
```

输入参数

· rawAngle : 舵机原始角度 · realAngle : 舵机真实角度

13.4. 例程源码

servo_calibration

```
/*
* 测试舵机标定
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2023/03/13
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 总线伺服舵机配置参数
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 设置舵机的标定点
// 样本1
#define SERVO_REAL_ANGLE_A 90 // 舵机真实角度
#define SERVO_RAW_ANGLE_A -86.2 // 舵机原始角度
// 样本2
#define SERVO_REAL_ANGLE_B -90 // 舵机真实角度
#define SERVO_RAW_ANGLE_B 91.9 // 舵机原始角度
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
```

```
#define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
   //
                          RX
                                TX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
void setup(){
   protocol.init(); // 通信协议初始化
   uservo.init(); //舵机角度初始化
   // 调试串口初始化
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
   DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
   // 输入舵机标定数据
   uservo.calibration(
       SERVO_RAW_ANGLE_A, SERVO_REAL_ANGLE_A, \
       SERVO_RAW_ANGLE_B, SERVO_REAL_ANGLE_B);
   // 打印舵机标定数据
    DEBUG_SERIAL.println("kAngleReal2Raw = "+String(uservo.kAngleReal2Raw,2) + \
       "; bAngleReal2Raw = " + String(uservo.bAngleReal2Raw, 2));
}
void loop(){
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 90°");
   uservo.setAngle(90.0); // 设置舵机的角度
   uservo.wait();
   delay(2000);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -90°");
   uservo.setAngle(-90);
   uservo.wait();
   delay(2000);
}
```

日志输出

```
Set Servo Angle

kAngleReal2Raw = -0.99; bAngleReal2Raw = 2.85

Set Angle = 90

Set Angle = -90
```

14. 舵机转速设置

14.1. API- setSpeed

函数原型

```
void FSUS_Servo::setSpeed(FSUS_SERVO_SPEED_T speed)
```

输入参数

· speed: 舵机的平均转速, 单位°/s

返回参数

・<无>

15. 舵机数据读取

15.1. API

函数原型

```
uint16_t FSUS_Servo::queryVoltage()// 查询舵机的电压(单位mV)

uint16_t FSUS_Servo::queryCurrent()// 查询舵机的电流(单位mA)

uint16_t FSUS_Servo::queryPower()// 查询舵机的功率(单位mW)

uint16_t FSUS_Servo::queryTemperature()// 查询舵机的温度(单位 ADC)

uint8_t FSUS_Servo::queryStatus()// 查询舵机状态
```

输入参数

・<无>

返回参数

舵机的数据

15.2. 示例源码

```
servo_data_read.ino
```

```
/*
```

* 舵机数据读取实验

* _____

```
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
 * 网站: https://fashionrobo.com/
 * 更新时间: 2024/08/14
 **/
 #include "FashionStar_UartServoProtocol.h" // 总线伺服舵机通信协议
 #include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
 // 配置
 #define SERVO_ID 0 // 舵机ID号
 #define BAUDRATE 115200 // 波特率
 // 调试串口的配置
 #if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
 #include <SoftwareSerial.h>
 #define SOFT_SERIAL_RX 6
 #define SOFT_SERIAL_TX 7
 SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
 #define DEBUG_SERIAL softSerial
 #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
 #elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
 #define DEBUG_SERIAL Serial
 #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
 #elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
 #define DEBUG_SERIAL Serial
 #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
 #elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
 #include <HardwareSerial.h>
 //
                       RX TX
 HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
 // HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
 HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
 #define DEBUG_SERIAL Serial1
 #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
 #endif
 FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); // 协议
 FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
 // 读取数据
 uint16_t voltage; // 电压 mV
                    // 电流 mA
 uint16_t current;
 uint16_t power; // 功率 mW
 uint16_t temperature; // 温度 ADC
 uint8_t status; // 状态
 void setup()
 {
     protocol.init(); // 舵机通信协议初始化
     uservo.init(); // 总线伺服舵机初始化
     // 打印例程信息
     DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE);
```

```
DEBUG_SERIAL.println("Start To Test Servo Data Read \n"); // 打印日志
   // uservo.setAngle(-25.0, 1000, 200); // 设置舵机角度(限制功率)
}
void loop()
   // 读取电压数据
   voltage = uservo.queryVoltage();
   DEBUG_SERIAL.println("voltage: " + String((float)voltage, 1) + " mv");
   delay(100);
   // 读取电流数据
   current = uservo.queryCurrent();
   DEBUG_SERIAL.println("current: " + String((float)current, 1) + " mA");
   delay(100);
   // 读取功率数据
   power = uservo.queryPower();
   DEBUG_SERIAL.println("power: " + String((float)power, 1) + " mw");
   delay(100);
   // 读取温度数据,需要做ADC转℃
   temperature = uservo.queryTemperature();
   temperature = 1 / (log(temperature / (4096.0f - temperature)) / 3435.0f + 1 /
(273.15 + 25)) - 273.15;
   DEBUG_SERIAL.println("temperature: " + String((float)temperature, 1) + "
Celsius");
   // 读取工作状态数据
   /*
       BIT[0] - 执行指令置1, 执行完成后清零。
       BIT[1] - 执行指令错误置1,在下次正确执行后清零。
       BIT[2] - 堵转错误置1,解除堵转后清零。
       BIT[3] - 电压过高置1, 电压恢复正常后清零。
       BIT[4] - 电压过低置1, 电压恢复正常后清零。
       BIT[5] - 电流错误置1, 电流恢复正常后清零。
       BIT[6] - 功率错误置1, 功率恢复正常后清零。
       BIT[7] - 温度错误置1,温度恢复正常后清零。
   */
   status = uservo.queryStatus();
   char binStr[9]; // 8位二进制字符串加上终止符
   for (int i = 7; i >= 0; i--) {
       binStr[7 - i] = (status & (1 << i)) ? '1' : '0';
   }
   binStr[8] = '\0'; // 字符串终止符
   DEBUG_SERIAL.print("WorkState: ");
   DEBUG_SERIAL.println(binStr);
   int bitValue = bitRead(status, 3);
   //判断电压错误标志是否触发
   if (bitValue)
   {
       DEBUG_SERIAL.println("voltage_high");
   bitValue = bitRead(status, 4);
   if (bitValue)
       DEBUG_SERIAL.println("voltage_low");
   }
```

```
delay(1000);

delay(1000);
}
```

16.原点设置

注意事项:

- 仅适用于无刷磁编码舵机
- 需要在失锁状态下使用本API

16.1. API-SetOriginPoint

函数原型

```
void FSUS_Servo::SetOriginPoint();
```

输入参数

• <无>

返回参数

• <无>

16.2.示例源码

servo_set_origin_point.ino

```
SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
#define DEBUG_SERIAL softSerial
#define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 4800
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
#define DEBUG_SERIAL Serial
#define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
#define DEBUG_SERIAL Serial
#define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
#include <HardwareSerial.h>
//
HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
// HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
#define DEBUG_SERIAL Serial1
#define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); // 协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
void setup()
   protocol.init(); // 舵机通信协议初始化
   uservo.init(); // 总线伺服舵机初始化
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE);
   uservo.setTorque(0);
   uservo.queryRawAngle();
   // 输出查询信息
   DEBUG_SERIAL.println("Before Set Origin Point: Servo Angle: " +
String(uservo.curRawAngle, 1) + " deg");
   uservo.SetOriginPoint();
   delay(1000);
   uservo.queryRawAngle();
   DEBUG_SERIAL.println("After Set Origin Point: Servo Angle: " +
String(uservo.curRawAngle, 1) + " deg");
}
void loop()
{
   uservo.queryRawAngle();
    String message = "Status Code: " + String(uservo.protocol-
>responsePack.recv_status, DEC) + " servo #" + String(uservo.servoId, DEC) + " ,
Current Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + " deg";
   DEBUG_SERIAL.println(message);
   delay(1000);
}
```

17.重设多圈角度

注意事项:

- 仅适用于磁编码舵机
- 需要在失锁状态下使用本API

17.1. API-ResetMultiTurnAngle

函数原型

```
void FSUS_Servo::ResetMultiTurnAngle();
```

输入参数

• <无>

返回参数

• <无>

17.2.示例源码

servo_reset_multiturn_angle.ino

```
* 舵机重设多圈角度
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2024/12/17
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 串口总线舵机配置参数
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
```

```
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
    #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
    #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
    #include <HardwareSerial.h>
                           RX
                                 TX
    HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
    #define DEBUG_SERIAL Serial1
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
uint32_t interval; // 运行周期 单位ms

      uint16_t t_acc;
      // 加速时间 单位ms

      uint16_t t_dec;
      // 减速时间 单位ms

                  // 加速时间 单位ms
float velocity:
                    // 目标转速 单位°/s
/* 等待并报告当前的角度*/
void waitAndReport(){ // 等待舵机旋转到目标角度
    DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + "
Target Angle = "+String(uservo.targetRawAngle, 1));
   delay(5000); // 暂停2s
}
void setup(){
    protocol.init(); // 通信协议初始化
    uservo.init(); //舵机角度初始化
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
   DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
}
void loop(){
   uservo.setRawAngleMTurn(1000.0); // 设置舵机的角度
   delay(7000);
   uservo.queryRawAngleMTurn(); //读取角度
   // 日志输出
    String message = "Status Code: " + String(uservo.protocol-
>responsePack.recv_status, DEC) + " servo #"+String(uservo.servoId, DEC) + " ,
Current Angle = "+String(uservo.curRawAngle, 1)+" deg";
    DEBUG_SERIAL.println(message);
   // 等待1s
    delay(1000);
```

```
uservo.StopOnControlUnloading(); //停止舵机(重置多圈需要在舵机停止状态)
   delay(10);
   uservo.ResetMultiTurnAngle(); //重置多圈
   delay(10);
   uservo.queryRawAngleMTurn(); //读取角度
   message = "Status Code: " + String(uservo.protocol->responsePack.recv_status,
DEC) + " servo #"+String(uservo.servoId, DEC) + " , Current Angle =
"+String(uservo.curRawAngle, 1)+" deg";
   DEBUG_SERIAL.println(message);
   // 等待1s
   delay(1000);
   uservo.setRawAngleMTurn(-1000.0); // 设置舵机的角度
   delay(7000);
   uservo.queryRawAngleMTurn();
   // 日志输出
   message = "Status Code: " + String(uservo.protocol->responsePack.recv_status,
DEC) + " servo #"+String(uservo.servoId, DEC) + " , Current Angle =
"+String(uservo.curRawAngle, 1)+" deg";
   DEBUG_SERIAL.println(message);
   // 等待1s
   delay(1000);
   uservo.StopOnControlUnloading();
   delay(10);
   uservo.ResetMultiTurnAngle();
   delay(10);
   uservo.queryRawAngleMTurn();
   message = "Status Code: " + String(uservo.protocol->responsePack.recv_status,
DEC) + " servo #"+String(uservo.servoId, DEC) + " , Current Angle =
"+String(uservo.curRawAngle, 1)+" deg";
    DEBUG_SERIAL.println(message);
   // 等待1s
   delay(1000);
}
```

18.异步命令

注意事项:

• 仅适用于无刷磁编码舵机V316及之后的版本

18.1. API

函数原型

```
void FSUS_Servo::BeginAsync(); //开始异步指令
void FSUS_Servo::EndAsync(uint8_t cancel); // 结束异步指令
```

· cance1: 0执行; 1取消

返回参数

• <无>

18.2.示例源码

servo_async.ino

```
* 舵机异步命令
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* _____
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2024/12/17
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 串口总线舵机配置参数
#define SERVO_ID 3 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
   #elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
   //
                          RX
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
```

```
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
/* 等待并报告当前的角度*/
void waitAndReport(){
                      // 等待舵机旋转到目标角度
   uservo.wait();
   DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + "
Target Angle = "+String(uservo.targetRawAngle, 1));
   delay(2000); // 暂停2s
}
void setup(){
   protocol.init(); // 通信协议初始化
   uservo.init(); //舵机角度初始化
   // 打印例程信息
  DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
  DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
}
void loop(){
   float angle;
   uservo.setRawAngle(0.0); // 设置舵机的角度
   uservo.BeginAsync(); //开始异步指令
   delay(1000);
   uservo.setRawAngle(90.0); // 存入设置舵机角度
   /*支持存入命令:
    设置舵机原始角度
    设置舵机的原始角度(指定周期)
    设定舵机的原始角度(指定转速)
    设定舵机的原始角度(多圈)
    设定舵机的原始角度(多圈+指定周期)
    设定舵机的原始角度(多圈+指定转速)
   */
   delay(1000);
   uservo.EndAsync(0); //结束异步,执行存入的指令
   delay(1000);
   uservo.BeginAsync(); //开始异步指令
   delay(1000);
   uservo.setRawAngle(180.0); // 存入设置舵机角度
   delay(1000);
   uservo.EndAsync(1); //结束异步,执行存入的指令
   delay(1000);
}
```

19.数据监控

注意事项:

• 仅适用于无刷磁编码舵机V316及之后的版本

19.1. API

函数原型

```
ServoMonitorData FSUS_Servo::ServoMonitor();
```

输入参数

• <无>

返回参数

舵机的数据

19.2.示例源码

servo_monitor.ino

```
* 舵机数据监控
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* _____
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2024/12/17
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 串口总线舵机配置参数
#define SERVO_ID 0 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
   #elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
```

```
#define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
    #define DEBUG_SERIAL Serial
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
    #include <HardwareSerial.h>
                           RX
                                TX
    HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
    //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
    HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
    #define DEBUG_SERIAL Serial1
    #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
uint16_t Voltage;
uint16_t Current;
uint16_t Power;
uint16_t Temperature;
uint8_t Status;
float Angle;
uint8_t Turns;
/* 等待并报告当前的角度*/
void waitAndReport(){
                          // 等待舵机旋转到目标角度
   uservo.wait();
    DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + "
Target Angle = "+String(uservo.targetRawAngle, 1));
    delay(2000); // 暂停2s
}
void setup(){
    protocol.init(); // 通信协议初始化
   uservo.init(); //舵机角度初始化
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
   DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
}
void loop(){
ServoMonitorData data = uservo.ServoMonitor();
    // 打印舵机监控数据
    if (data.isValid) {
       DEBUG_SERIAL.println("Servo Monitor Data (Valid):");
       DEBUG_SERIAL.print("Servo ID: ");
       DEBUG_SERIAL.println(data.servoid);
       DEBUG_SERIAL.print("Voltage: ");
       DEBUG_SERIAL.println(data.voltage);
```

```
DEBUG_SERIAL.print("Current: ");
        DEBUG_SERIAL.println(data.current);
        DEBUG_SERIAL.print("Power: ");
        DEBUG_SERIAL.println(data.power);
        DEBUG_SERIAL.print("Temperature: ");
        DEBUG_SERIAL.println(data.temperature);
        DEBUG_SERIAL.print("Status: ");
        DEBUG_SERIAL.println(data.status);
        DEBUG_SERIAL.print("Angle: ");
        DEBUG_SERIAL.println(data.angle);
        DEBUG_SERIAL.print("Turns: ");
        DEBUG_SERIAL.println(data.turns);
        delay(2000);
    } else {
        DEBUG_SERIAL.println("Failed to receive valid servo data.");
        delay(2000);
   }
}
```

日志输出

```
Servo Monitor Data (Valid):
Servo ID: 0
Voltage: 12051.00
Current: 30.00
Power: 361.00
Temperature: 2015.00
Status: 0
Angle: 4999.90
Turns: 13.00
```

20.控制模式停止指令

注意事项:

• 仅适用于无刷磁编码舵机V316及之后的版本

20.1. API

函数原型

```
void StopOnControlMode(uint8_t method, uint16_t power);// 控制模式停止指令 void StopOnControlUnloading();// 控制模式停止指令-卸力(失锁) void StopOnControlKeep(uint16_t power); // 控制模式停止指令-锁力 void StopOnControlDammping(uint16_t power);// 控制模式停止指令-阻尼
```

输入参数

· method : 停止指令执行方式

0x10-停止后卸力(失锁)

0x11-停止后保持锁力

0x12-停止后进入阻尼状态

· power : 扭矩开关后功率

单位: mW, 如果为0或大于功率保护值,则按功率保护值操作。

返回参数

• <无>

20.2.示例源码

servo_stop.ino

```
/*
* 设置舵机的角度(多圈)-停止
* 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
* _____
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
* 网站: https://fashionrobo.com/
* 更新时间: 2024/12/17
*/
#include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
#include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
// 串口总线舵机配置参数
#define SERVO_ID 1 //舵机ID号
#define BAUDRATE 115200 // 波特率
// 调试串口的配置
#if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
   #include <SoftwareSerial.h>
   #define SOFT_SERIAL_RX 6
   #define SOFT_SERIAL_TX 7
   SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
   #define DEBUG_SERIAL softSerial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
#elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
   #define DEBUG_SERIAL Serial
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
```

```
#elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
   #include <HardwareSerial.h>
   HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
   //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
   HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
   #define DEBUG_SERIAL Serial1
   #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
#endif
FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
uint32_t interval; // 运行周期 单位ms
uint16_t t_acc; // 加速时间 单位ms
uint16_t t_dec;
                 // 减速时间 单位ms
float velocity; // 目标转速 单位°/s
/* 等待并报告当前的角度*/
void waitAndReport(){
                    // 等待舵机旋转到目标角度
   uservo.wait();
   DEBUG_SERIAL.println("Real Angle = " + String(uservo.curRawAngle, 1) + "
Target Angle = "+String(uservo.targetRawAngle, 1));
   delay(2000); // 暂停2s
}
void setup(){
   protocol.init(); // 通信协议初始化
   uservo.init(); //舵机角度初始化
   // 打印例程信息
   DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
   DEBUG_SERIAL.println("Set Servo Angle");
}
void loop(){
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 10000°, StopOnControlUnloading\r\n");
   interval = 500;
   t_acc = 100;
   t_dec = 100;
   uservo.setRawAngleMTurnByInterval(10000, interval, t_acc, t_dec, 0);
   delay(2000); // 暂停2s
   uservo.StopOnControlUnloading();//停止失锁,可掰动
   delay(5000);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -10000°, StopOnControlKeep\r\n");
   interval = 500;
   t_acc = 100;
   t_dec = 100;
   uservo.setRawAngleMTurnByInterval(-10000, interval, t_acc, t_dec, 0);
   delay(2000); // 暂停2s
   uservo.StopOnControlKeep(100);//停止锁止,无法掰动
   delay(5000);
   DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = 10000°, StopOnControlKeep\r\n");
```

```
interval = 500;
t_acc = 100;
t_dec = 100;
uservo.setRawAngleMTurnByInterval(10000, interval, t_acc, t_dec, 0);
delay(2000); // 暂停2s
uservo.StopOnControlDammping(500); //停止阻尼, 可辦动 (有阻尼感)
delay(5000);

DEBUG_SERIAL.println("Set Angle = -10000°, StopOnControlKeep\r\n");
interval = 500;
t_acc = 100;
t_dec = 100;
uservo.setRawAngleMTurnByInterval(-10000, interval, t_acc, t_dec, 0);
delay(6000); // 暂停2s
```

21.同步控制/同步数据监控

注意事项:

- 仅适用于无刷磁编码舵机V316及之后的版本
- Arduino UNO板子的RAM只有2k,目前只支持12个舵机同步

21.1. API

函数原型

```
void FSUS_Servo::SyncCommand(uint8_t servocount, uint8_t syncmode, FSUS_sync_servo servoSync[]); //同步控制

void FSUS_Servo::SyncMonitorCommand(uint8_t servocount, FSUS_sync_servo servoSync[],ServoMonitorData* data); // 同步数据监控
```

输入参数

• <无>

返回参数

舵机的数据

21.2.示例源码

servo_sync_command.ino

```
/*
 * 同步控制/同步监控
 * 提示: 拓展板上电之后, 记得按下Arduino的RESET按键
 * ------
```

```
* 作者: 深圳市华馨京科技有限公司
  * 网站: https://fashionrobo.com/
  * 更新时间: 2024/12/30
  */
 #include "FashionStar_UartServoProtocol.h"
 #include "FashionStar_UartServo.h" // Fashion Star总线伺服舵机的依赖
 // 串口总线舵机配置参数
 #define SERVO_ID 0 //舵机ID号
 #define BAUDRATE 115200 // 波特率
 // 调试串口的配置
 #if defined(ARDUINO_AVR_UNO)
     #include <SoftwareSerial.h>
     #define SOFT_SERIAL_RX 6
     #define SOFT_SERIAL_TX 7
     SoftwareSerial softSerial(SOFT_SERIAL_RX, SOFT_SERIAL_TX); // 创建软串口
     #define DEBUG_SERIAL softSerial
     #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
 #elif defined(ARDUINO_AVR_MEGA2560)
     #define DEBUG_SERIAL Serial
     #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
 #elif defined(ARDUINO_ARCH_ESP32)
     #define DEBUG_SERIAL Serial
     #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE 115200
 #elif defined(ARDUINO_ARCH_STM32)
     #include <HardwareSerial.h>
     //
                           RX
     HardwareSerial Serial1(PA10, PA9);
     //HardwareSerial Serial2(PA3, PA2); //这里串口2不需要定义
     HardwareSerial Serial3(PB11, PB10);
     #define DEBUG_SERIAL Serial1
     #define DEBUG_SERIAL_BAUDRATE (uint32_t)115200
 #endif
 FSUS_Protocol protocol(BAUDRATE); //协议
 FSUS_Servo uservo(SERVO_ID, &protocol); // 创建舵机
 FSUS_sync_servo servoSyncArray[18]; //
 void setup(){
     protocol.init(); // 通信协议初始化
     uservo.init(); //舵机角度初始化
     // 打印例程信息
     DEBUG_SERIAL.begin(DEBUG_SERIAL_BAUDRATE); // 初始化软串口的波特率
 }
 int mode;
 int count;
 ServoMonitorData servodata[1];
 void loop(){
     mode = 1;
```

```
/* mode 1:单圈角度控制
       mode 2:单圈角度模式-指定时间
       mode 3:单圈角度模式-指定速度
       mode 4:多圈角度模式
       mode 5:多圈角度模式-指定时间
       mode 5:多圈角度模式-指定速度
       注意: Arduino UNO板子的RAM只有2k, 目前只支持12个舵机同步
   */
   count = 11;
 for (int i = 0; i < count; i++) {
   servoSyncArray[i].servoId = i;
   servoSyncArray[i].angle = 90;
   servoSyncArray[i].interval = 1000;
   servoSyncArray[i].interval_multiturn = 1000;
   servoSyncArray[i].velocity = 360;
   servoSyncArray[i].t_acc = 100;
   servoSyncArray[i].t_dec = 100;
   servoSyncArray[i].power = 0;
}
   uservo.SyncCommand(count,mode, servoSyncArray);
   delay(2000);
   uservo.SyncMonitorCommand(count, servoSyncArray,servodata);
   delay(2000);
       for (int i = 0; i < count; i++) {
       DEBUG_SERIAL.println("id:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].servoId);
       DEBUG_SERIAL.println("voltage:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].voltage);
       DEBUG_SERIAL.println("current:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].current);
       DEBUG_SERIAL.println("power:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].power);
       DEBUG_SERIAL.println("temperature:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].temperature);
       DEBUG_SERIAL.println("status:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].status);
       DEBUG_SERIAL.println("angle:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].angle);
       DEBUG_SERIAL.println("turns:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].turns);
       delay(1000);
   delay(2000);
   mode = 1;
   count = 11;
 for (int i = 0; i < count; i++) {
   servoSyncArray[i].servoId = i;
```

```
servoSyncArray[i].angle = 0;
    servoSyncArray[i].interval = 1000;
    servoSyncArray[i].interval_multiturn = 1000;
    servoSyncArray[i].velocity = 360;
    servoSyncArray[i].t_acc = 100;
    servoSyncArray[i].t_dec = 100;
   servoSyncArray[i].power = 0;
}
   uservo.SyncCommand(count,mode, servoSyncArray);
    delay(2000);
    uservo.SyncMonitorCommand(count,servoSyncArray,servodata);
    delay(2000);
        for (int i = 0; i < count; i++) {
       DEBUG_SERIAL.println("id:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].servoId);
       DEBUG_SERIAL.println("voltage:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].voltage);
       DEBUG_SERIAL.println("current:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].current);
       DEBUG_SERIAL.println("power:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].power);
       DEBUG_SERIAL.println("temperature:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].temperature);
       DEBUG_SERIAL.println("status:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].status);
       DEBUG_SERIAL.println("angle:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].angle);
       DEBUG_SERIAL.println("turns:"); // 打印每个 syncmonitorData
       DEBUG_SERIAL.println(servodata[i].turns);
       delay(1000);
    }
    delay(2000);
}
```

日志輸出

```
id:
0
voltage:
11427.00
current:
30.00
power:
342.00
temperature:
```

```
2035.00
status:
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
1
voltage:
11654.00
current:
30.00
power:
349.00
temperature:
2053.00
status:
0
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
2
voltage:
11553.00
current:
30.00
power:
346.00
temperature:
2108.00
status:
0
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
3
voltage:
11543.00
current:
30.00
power:
346.00
temperature:
2041.00
status:
0
angle:
0.10
```

```
turns:
0.00
id:
4
voltage:
11572.00
current:
30.00
power:
347.00
temperature:
2043.00
status:
0
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
5
voltage:
11736.00
current:
30.00
power:
352.00
temperature:
2034.00
status:
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
6
voltage:
11649.00
current:
30.00
power:
349.00
temperature:
2126.00
status:
0
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
7
```

```
voltage:
11703.00
current:
30.00
power:
351.00
temperature:
2121.00
status:
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
8
voltage:
11674.00
current:
30.00
power:
350.00
temperature:
2041.00
status:
0
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
9
voltage:
11640.00
current:
30.00
power:
349.00
temperature:
2038.00
status:
0
angle:
0.10
turns:
0.00
id:
10
voltage:
11514.00
current:
30.00
power:
```

345.00			
temperature:			
2031.00			
status:			
0			
angle:			
0.10			
turns:			
0.00			
id:			
11			
voltage:			
11659.00			
current:			
30.00			
power:			
349.00			
temperature:			
2048.00			
status:			
0			
angle:			
0.10			
turns:			
0.00			