



UNIVERSIDAD  
TECNOLÓGICA  
DE AGUASCALIENTES

**Tecnologías de la información y comunicación**

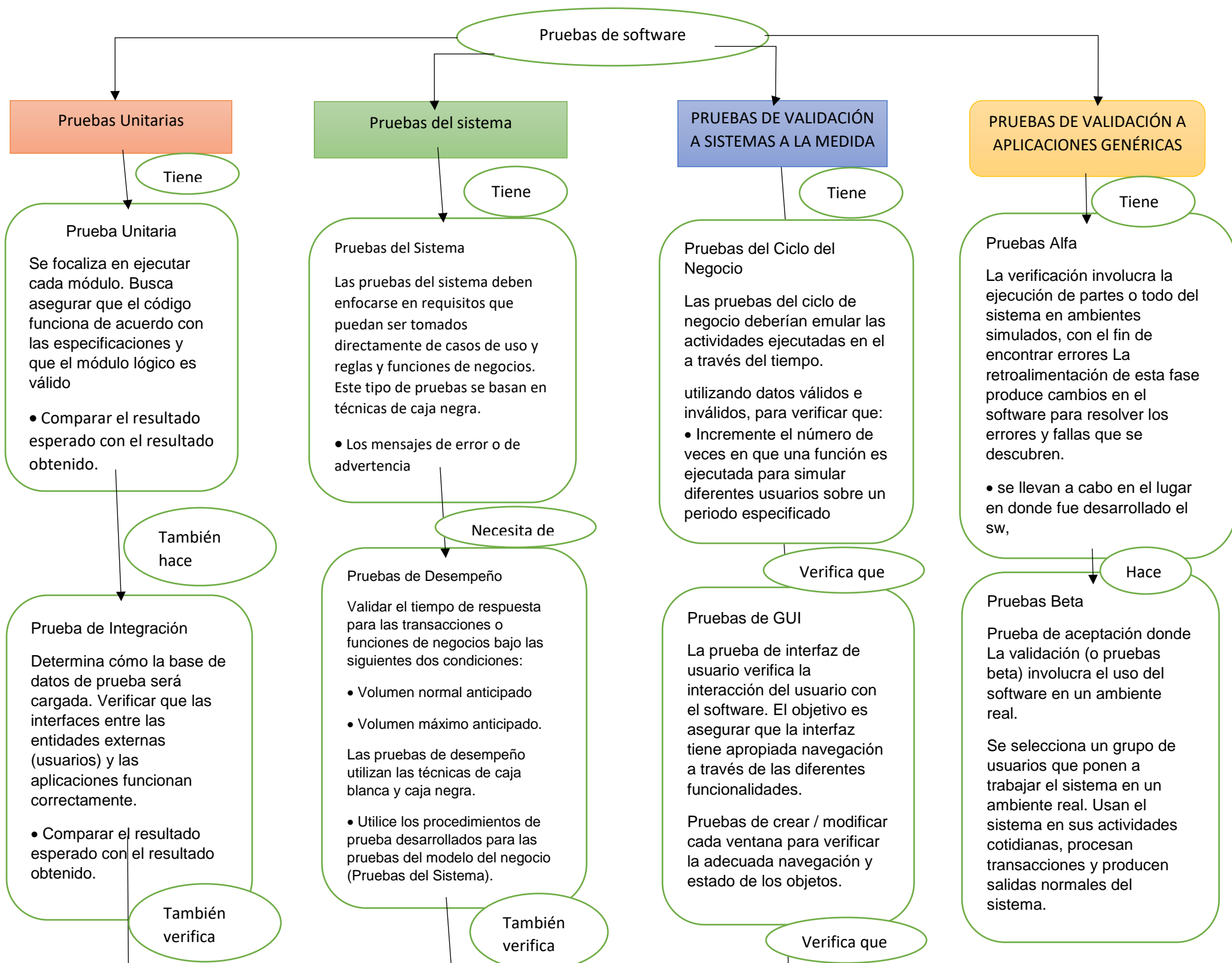
**Ingeniería de software II**

Profesora: Cindy Liliana Fragoso Ruíz

# **PRUEBAS DE SOFTWARE**

**Elaborado por: Carlos Daniel Herrera Tolentino**

28/06/2019



### Prueba de Regresión

Determinar si los cambios recientes en una parte de la aplicación tienen efecto adverso en otras partes. En esta prueba se vuelve a probar el sistema a la luz de los cambios realizados durante el debugging.

- Todas las pruebas planeadas han sido ejecutadas.

Necesita de

### Pruebas de Humo

Toma este nombre debido a que su objetivo es probar el sistema constantemente buscando que saque "humo" o falle.

Los objetivos son los siguientes:

- Detectar los errores en releases tempranos y de manera fácil
- Probar el sistema constantemente
- Garantizar poco esfuerzo en la integración final del sistema
- Asegurar los resultados de las pruebas unitarias
- Se reducen los riesgos y a baja calidad.

### Pruebas de Carga

La meta de las pruebas de carga es determinar y asegurar que el sistema funciona apropiadamente aún más allá de la carga de trabajo máxima esperada.

- Use las scripts desarrolladas para Pruebas del Negocio.
- Modifique archivos de datos

También

### Pruebas de Stress

Las pruebas de stress se proponen encontrar errores debidos a recursos bajos o completitud de recursos. Poca memoria o espacio en disco puede revelar defectos en el sistema que no son aparentes bajo condiciones normales.

- Para probar recursos limitados, las pruebas se deben correr en un servidor con configuración reducida (o limitada).
- Para las pruebas de stress restantes, deben utilizarse múltiples clientes, ya sea corriendo los mismos scripts o scripts complementarios para producir el peor caso de volumen de transacciones.

Verifica que

### Pruebas de Configuración

Estas pruebas verifican la operación del sistema en diferentes configuraciones de hardware y software. En la mayoría de los ambientes de producción, las especificaciones para las estaciones de trabajo, equipos de red y servidores pueden variar.

- Ejecute algunas transacciones para simular actividades cotidianas del usuario, dentro y fuera de las aplicaciones que interactúan con la Base.

También hace

### Prueba de Estilo

Comprobar que la aplicación sigue los estándares de estilo propios del cliente

- Se realiza una navegación por la aplicación verificando si se cumplen con los estándares de GUI del cliente.
- Validar objetos gráficos contra el manual de estilos del cliente.

Verifica que

### Pruebas de Volumen

Las pruebas de volumen hacen referencia a grandes cantidades de datos para determinar los límites en que se causa que el Sistema falle. También identifican la carga máxima o volumen que el sistema puede manejar en un período dado.

Deben usarse múltiples clientes, ya sea corriendo las mismas pruebas o pruebas complementarias para producir el peor caso.

- Se utiliza un tamaño máximo de Base de datos

Hace

### Pruebas de Recuperación y Tolerancia a fallas

Estas pruebas aseguran que una aplicación o sistema se recupere de una variedad de anomalías de hardware, software o red con pérdidas de datos o fallas de integridad. El objetivo de esta prueba es determinar la habilidad del sistema para recuperarse de una falla de hardware o software.

Interrupción de electricidad en el servidor: simular o iniciar procedimientos de pérdida de energía para el servidor.

### Prueba de Aceptación

Sirve para que el usuario pueda validar si el producto final se ajusta a los requisitos fijados, es decir, si el producto está listo para ser implantado para el uso operativo en el entorno del usuario.

Los casos prueba de aceptación han de ser planificados, organizados y formalizados de manera que se determine el cumplimiento de los requisitos del sistema.

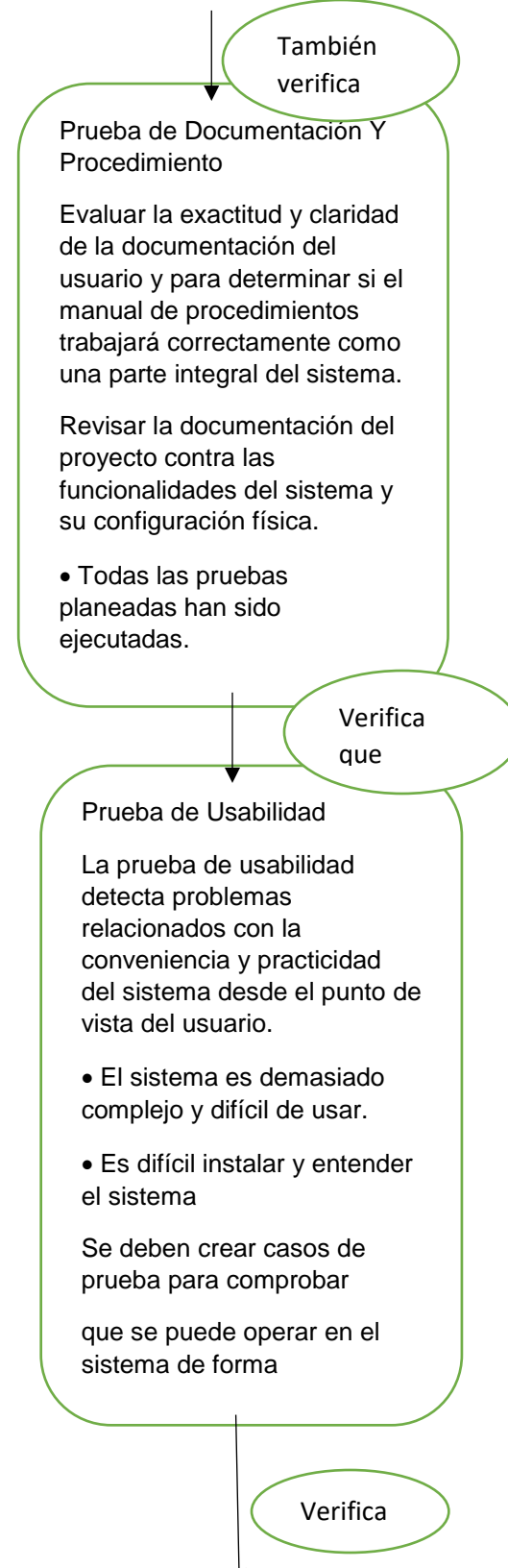
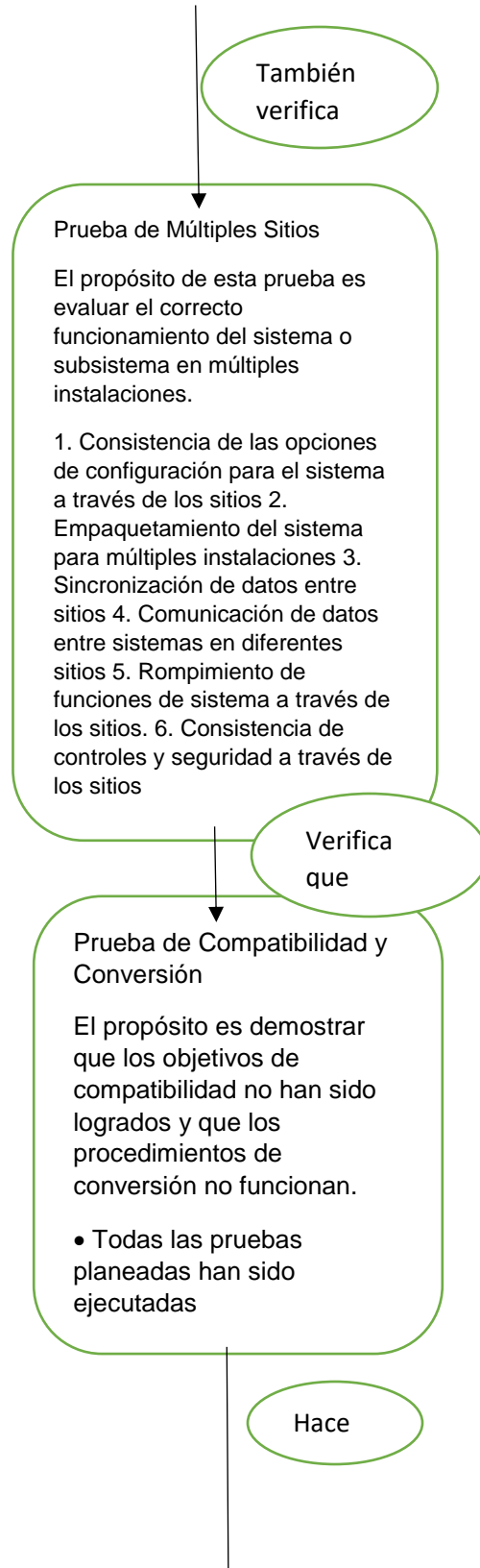
Hace

### Pruebas Funcionales

Las pruebas Funcionales deben enfocarse en los requisitos funcionales, las pruebas pueden estar basadas directamente en los Casos de Uso.

Se ejecuta cada caso de uso, flujo de caso de uso, o función, usando datos válidos e inválidos, para verificar lo siguiente:

- Que los resultados esperados ocurran cuando se usen datos válidos
- Que sean desplegados los mensajes



### Pruebas de Integridad de Datos y Base de Datos

La Base de datos y los procesos de Base de datos deben ser probados como sistemas separados del proyecto. Estos sistemas deberían ser probados sin usar interfaces de usuario

- Analice la Base de datos, para asegurar que los datos han sido grabados apropiadamente, que todos los eventos de Base de datos se ejecutaron en forma correcta y revise los datos retornados en diferentes consultas.

Hace

### Pruebas de Seguridad y Control de Acceso

Las pruebas de seguridad y control de acceso se centran en dos áreas claves de seguridad: • Seguridad del sistema, incluyendo acceso a datos o Funciones de negocios y • Seguridad del sistema, incluyendo ingresos y accesos remotos al sistema.

El objetivo de esta prueba es evaluar el funcionamiento correcto de los controles de seguridad del sistema para asegurar la integridad y confidencialidad de los datos.

### Prueba de Campo

Correr el sistema en el ambiente real para encontrar errores y validar el producto contra sus especificaciones originales.

Determinar que pruebas de sistema serán corridas para validar el sistema en producción.

## Bibliografía

Lara García Marisol. (2019). 3 UNIDAD. PRUEBAS DE SOFTWARE. 2019, de PDF Sitio web: <file:///C:/Users/carlo/Downloads/UNIDAD%203%20-%20copia/8.tiposdepruebasdesoftware%20CONTENIDO%20Y%20COMO%20HACERLAS.pdf>