# Vue上课笔记

Vue：尤雨溪

Vue (读音 /vjuː/，类似于 **view**) 是一套用于构建用户界面的**渐进式框架**。与其它大型框架不同的是，Vue 被设计为可以自底向上逐层应用。

Vue.js

视图：Model-View-ViewMode

Vue的核心：**数据驱动**

jQuery----引入（下载，DNS地址）

$-🡪创建一个jquery对象；

$() === jQuery() ==== new jquery() === new $()

对接点进行 直接 操作—》效率非常低；

使用Vue：

引入Vue：script标签引入

Import：模块化，把vue看成模块。

new Vue()：创建vue实例;

用数据来驱动。

尽可能减少DOM节点操作：虚拟DOM节点。

Ul 往里面追加li标签：

li = Document.createElement(‘li’);

li.innerHTML = ‘追加的内容’;

ul.appendChild(li);

let str = ‘<li>追加的内容</li><li>追加的内容</li><li>追加的内容</li><li>追加的内容</li><li>追加的内容</li><li>追加的内容</li><li>追加的内容</li>’;

ul.innerHTML = str;

vue实例参数：

el：指定渲染的节点,element。 $(‘#mydiv’).innerHTML = ‘123’;

Data:提供数据的地方。

数据绑定：

{{name}}

事件：

Onclick-🡪 @click=’事件处理函数’ **v-on: 的简写是 @**

事件三要素：

事件源、事件、事件处理函数

事件处理函数应该定义在参数methods 对象里面

## 生命周期：

钩子函数。

钩子：挂东西；

钩子函数可以方便我们加入自己的代码。

文本数据绑定：

{{mes}}

绑定HTML：

<p v-html="info"></p>

绑定属性：

v-bind:class=”myclass”

**v-bind:** 的简写是 **:**

**列选渲染：**

<ul>

<li v-for="stu in list">{{stu}}</li>

</ul>

条件渲染：

If 条件判断

Else if

Else

v-show：控制节点是否显示，进来首先渲染节点，然后控制disply，渲染成本比较高；

v-if:控制节点是否渲染，切换成本比较高；

做一个功能模块：

1. 先写页面：HTML+CSS+bootstrap+elementUI；
2. 写js：把前端和服务器端结合起来，js+vue；
3. 写服务器：nodejs+express+MySQL；