上课笔记

## Nodejs是什么？

JS的运行环境；

Nodejs提供了对应的操作API；

语言本身并没有太多的能力：

变量声明；

流程控制；

函数定义；

Ryan：

提供了什么API；

## 模块分成三类：

1. 系统模块：作者提供的相关操作能力，fs，http，querystring，url，path，global；
2. 第三方模块：其他人提供的自定义模块，**express**，bodyparser，multer，svg-capture等；
3. 自定义模块：自己定义的模块；

模块相关的关键词：

1. 引入模块：require；
2. 导出模块：exports，module.exports；

客户端的js：

运行在浏览器的JS解释器；

可以操作DOM节点：浏览器提供了对应操作API；

## 使用Express：

1. 安装：cnpm i express --save;
2. 引入：require(‘express’)

当用户访问一个地址的时候，我们的服务器应该给他一个响应数据；

路由：

当用户**请求**不同的url地址的时候，服务器会响应不同的内容；

请求的方式：

Get：url传值；

Post：请求体传值；

Use：启用中间件；

## 进程守护：

Cnpm i -g nodemon

全局安装nodemon，实现进程守护，当你的代码有更新的时候，服务器会自动重启。

## 数据响应：

1. 使用send响应数据：字符串，数据，对象类型等，不需要关心中文乱码的问题，不需要end结束请求；
2. Json：直接响应json格式的数据；

## 静态资源托管：

使用中间件 app.use(‘path’, Express.static( ‘静态资源存放的文件夹’)); 实现静态资源托管

如果path省略，表示所有的get请求；

## 数据接收：

1. 接收get数据：请求头的query属性之上是接收的所有的get的数据，req.query;
2. 接收post数据：使用第三方模块body-parser，数据会绑定到req.body属性之上。

## 功能模块的实现思路：

1. 写页面：html、css、BootStrap；
2. 用户交互：实现页面和用户交互，JavaScript、jQuery；
3. 数据处理：服务器端开发，nodejs、MySQL、express；