上课笔记

## 方法劫持：

call，apply，

Math.max(array, [1,23,-45, 78])

可以实现构造函数继承；

改变this的指向：

bind：改变this的指向的同时，不会执行函数；

## ES6：

箭头函数：

()=>函数体;

解构赋值：解析这个数据结构，给多个变量赋值。

类和对象：

类：对一个事物抽象描述，人类， 车；

对象：贺子航，买的车；

## 简单认识一下react：

2013年出生，市场占有率特别高；

React：Facebook

Angular：google

版本：16.8.21

React：响应

响应式的，数据驱动；

当你想实现一个效果的时候，不应该操作DOM节点，你应该操作的是数据。

**数据驱动**。

如何使用React：

引入React的包。

模块化：npm

ReactNative:进行原生态的APP开发，类似swift；

ReactVR：虚拟现实；

ReactUI：实现UI组件的；

脚手架：

npx create-react-app ituring

## 组件：

一个页面要划分成n多个组件，写页面就是写组件。

事情简单化。

组件里面的render函数定义了渲染的内容。

JSX：新的语法

在JS里面写HTML代码；

推荐使用jsx语法；

State负责数据管理：

数据绑定

修改数据的时候一定要使用setState()

绑定事件：

onClick：绑定点击事件

注意：事件的首字母大写；

Uncaught TypeError: Cannot read property 'state' of undefined

## 双向数据绑定：

禁止直接修改state里面的值，必须使用setState();

## 组件的拆分和传值：

学生管理系统

组件的定义：

组件名称必须大写字母开头；

向子组件传值：

Props

数据流是单向的：如果要修改数据，只能在父级里面修改。