## 中国大学生计算机设计大赛

## 作品设计与参赛信息概要表(2019版)

作品编号	67840 作品名称		基于生物特征识别的 IOT 门禁系统					
作品大类	物联	网应用		作品小类	数字生活			
作品简介(100 字以内):								
我们的作品采用 Arduino、树莓派作为中控,结合工业摄像头、光学指纹传感器、触摸键盘等多种传感器,利用 OpenCV,写成了一套可以识别人脸、指纹,并兼容传统密码解锁的门禁系统,并联网远程反馈人脸开锁信息,实现物联网。								
作品类型	□内容创新 ☑ 创意创新 □商业模式创新 □用户细分创新 ☑ 技术创新 □应用场景创新 ☑ 技术优化 ■其他创新:							
创新描述(100 字以内):								
1.利用树莓派,完成 WIFI 连接,实现脱机人脸识别。 2.使用三块主控板共同工作,解决了复杂的通信,利用 linux 串口解决人脸识别通信。 3.将所有的人脸开锁信息通过邮件实时发送给用户,并自动保存开锁人照片,生成日 志文件。								
特别说明(100 字以内,希望评审专家了解的其他重要信息):								
我们利用 3D 打印、激光雕刻、手工打孔等多种工艺,制作了完美适配该系统的房屋模型,经过各种元器件的安装和调试,实物可脱机稳定工作。 指纹和人脸均可以录入超过 100 组数据,系统改版后还可作为考勤机使用。								
作者及其分工比例(项目名称可调整填写工作量百分比)								
项目	任俊杰		陈泗成	梁慰赟				
组织协调	70%		20%	10%				
作品创意	60%		20%	20%				
竞品分析	20%		20%	60%				
结构搭建	30%		60%	10%				
技术实现	60%		20%	20%				
文献阅读	60%		10%	30%				
产品测试	30%		35%	35%				
指导教师作	用:	□宣讲 ■	<del></del>	助支持 ☑技术3 ■ 其他	支持 □组织协调 ☑ 创意支持 h·			

## 续前表:

-24 133 . 5	• -								
制作平	台	□WINDOWS ☑LINUX □MACOS ■其他:							
运行平	合	□WINDOWS ☑LINUX □MAC	os □iOS □Android ■其	他:					
制作工具		程序开发: Visual Studio Code、OpenCV3.4.1、OpenCV3.4.1_contribute、CMake、python3、Arduino IDE、Fritzing结构制作: 3D 打印、激光雕刻、打孔固定							
参考作品 (前 3 项)		1、http://mc.dfrobot.com.cn/thread-24334-1-1.html 2、http://www.eeworld.com.cn/afdz/2015/0624/article_8549.html 3、https://www.yiboard.com/thread-820-1-1.html							
提交内	容	☑素材压缩包 ☑演示视频 ☑演示 PPT ☑工程文件 □成品文件 ■其他: ■■其他:							
提交文件(可增加或减少行数)  (根据作品类型调整,包括素材文件、设计报告、程序文档、测试报告、安装配置说明、用户手册等)  下述文件下载测试状态:   全部下载测试 □部分下载测试 □未下载测试									
序号		文件名	功能描述	版权状态					
1.	作品	品开发文档	介绍了开发流程、安装 配置说明、测试报告等	☑ 自制 □获得授 权 □开源 □未知版权					
2.	产品	品手册	包含用户手册和产品的 技术实现等	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
3.	作品信息概要表		作品概要	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
4.	嵌)	\式系统源码	实现电路控制的程序	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
5.	人朋	<b>佥识别源码</b>	实现人脸识别的程序	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
6.	机机	戒结构模型	3d 打印模型	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
7.	答到	辩 PPT/答辩视频	综合介绍作品信息	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
8.	演え	示视频/作品实物图	展示作品功能与外观	☑ 自制 □授权□开源 □未知版权					
特别申明:									
本	表所	本表所列内容是正式参赛内容组成部分,务必真实填写。如不属实,将导致奖项等级							

本表所列内容是正式参赛内容组成部分,务必真实填写。如不属实,将导致奖项等级 降低甚至终止本作品参加比赛。

## 填写说明:

- 1、所有□可根据需要变化为■(软键盘输入);
- 2、"作者及其分工比例"以及"提交文件"可根据需要增加或减少项目或行数;
- 3、"作者及其分工比例"中的"姓名 1"等,修改为作者具体姓名;
- 4、"提交文件"建议按类别填写,尤其资源素材,建议分类压缩后填写,如: 自制素材包、 授权素材包、网络素材包等;
- 5、"资源来源"是包括开源软件、开源算法、图像图形音频视频等来源;
- 6、请将**本表以 PDF 格式**上传到大赛指定的位置;