**方式三： 使用委托传值**

先来看子窗体frmGroup中代码

[?](https://www.jb51.net/article/146831.htm)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27 | namespace Siemens.Simatic.GUIClient.MESClient  {    //1、声明一个委托    public delegate void setTextValue(string textValue,bool flag);    public partial class frmGroup : Form    {      //2、声明一个委托类型的事件       public event setTextValue setFormTextValue;       public string groupName = "";       public bool flagBtnGroup = false;       public frmGroup()       {        InitializeComponent();       }       //轮询‘行为'按钮（相当于按钮单击事件）       private void tmrBtn\_Tick(object sender, EventArgs e)       {        if (sender is ButtonX) {          ButtonX butX = (ButtonX)sender;//判断触发事件的是不是Button          groupName = butX.Text.Trim();          flagBtnGroup = true;          //3、准备要回传的数据。          setFormTextValue(this.groupName.Replace(" ", ""), this.flagBtnGroup );          this.Close();          return;        }      } |

主窗体frmMain中代码

[?](https://www.jb51.net/article/146831.htm)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19 | private void btnGroup\_Click(object sender, EventArgs e)     {       frmGroup frmGro = new frmGroup();        //4、初始化事件       frmGro .setFormTextValue += new setTextValue(frmGro \_setFormTextValue);       //变量传值 ，注意顺序写在ShowDialog()方法之前       frmGro .stationID = this.terminalID;       frmGro .ShowDialog();     }     //5、事件具体实现      public void frmGro \_setFormTextValue(string textValue,bool flag)     {       this.newGroupName = textValue;       this.flagBtnGroup = flag;       if (!string.IsNullOrEmpty(newGroupName))       {          ……       }      } |