

**NAMA : ADI RAMADHAN**

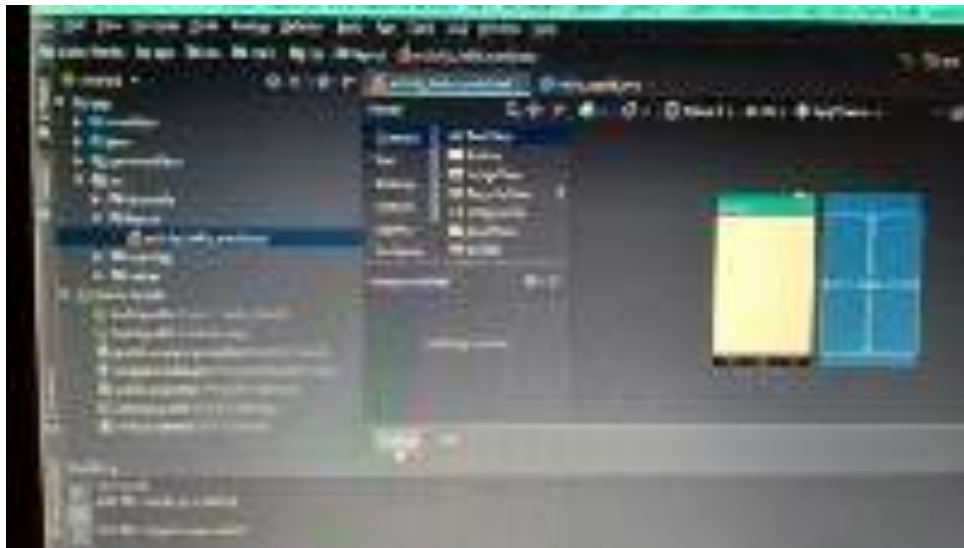
**NIM : 14116121**

## **TASK 2 (PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE)**

### **TUGAS 2. MENAMBAHKAN TAMPILAN KE HELLO TOAST DALAM LAYOUT EDITOR**

#### **2.1 Menjelajahi Layout Editor**

- dalam folder app->res->layout buka file activity\_hello\_world.xml



- Jelajahi Layout Editor. Dengan menyeret TextView di bagian palette maka akan muncul text di dalam tampilan layout



- Selektor di atas perangkat virtual dapat melakukan hal hal seperti mengganti tema aplikasi , mengubah rotasi lanskap dan mengganti versi SDK



- Developer juga dapat berpindah mode dalam mengatur layout atau tampilan aplikasi dari mode design ke mode text



- Untuk membatalkan perubahan dapat menggunakan Menu edit lalu pilih undo



## 2.2 Mengubah grup tampilan ke Linear Layout

- Masuk ke mode text untuk mengedit tampilan



- Pada baris kedua ganti relative layout menjadi LinearLayout



- Pastikan Tag penutupnya juga Linear Layout



- Maka Layout akan berganti menjadi LinearLayout



- Ketikkan kode android:Orientation="Vertical"



- Dari bilah menu pilih code lalu pilih reformat code





- Kembali ke mode design . di dalam panel component tree terdapat Linear layout dengan orientasi vertical pada elemen teratas.



### 2.3 Menambahkan tampilan Linear Layout dalam layout editor

- Masuk ke dalam mode design , lalu pilih textview yang tadi telah dimasukan di component tree lalu klik tombol delete . selanjutnya masukan button dan textview dari pallate ke dalam tampilan layout





## TUGAS 3. MENGEDIT LAYOUT HELLO TOAST DALAM XML

### 3.1 Memeriksa Properti Linear Layout

- Masuk ke dalam mode Text untuk mengedit tampilan . lalu pastikan kode seperti gambar dibawah ini



### 3.2 Membuat Sumber Daya String

- Letakan kursor pada kata world lalu tekan tombol alt + enter pada keyboard dan pilih extract string resource maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini . lalu masukan button\_label\_toast pada resource name lalu klik OK





- Lakukan Hal yang sama pada item lainnya

```

<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/main_title2_value" />

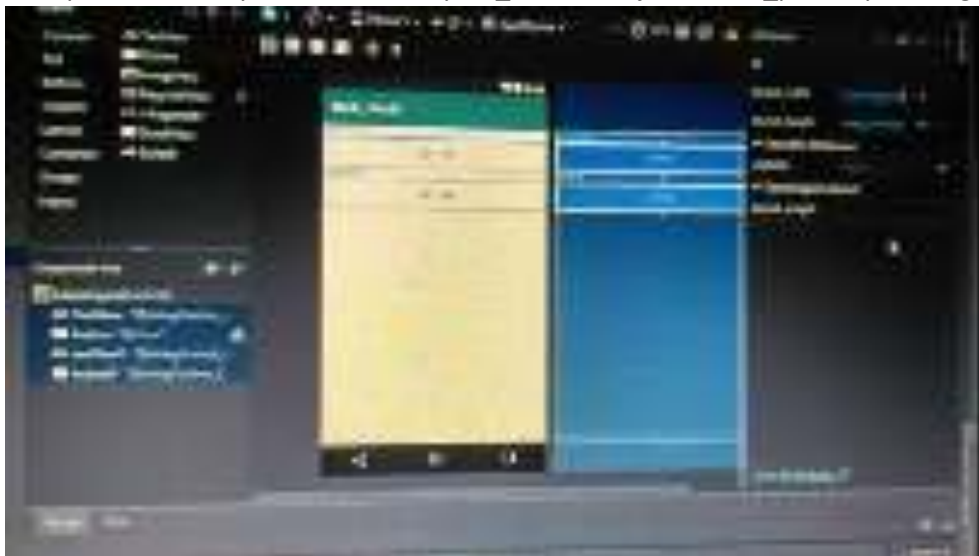
<Button
    android:id="@+id/button2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/main_title2_value" />

</LinearLayout>

```

### 3.3 Mengubah ukuran

- Ubah Layout\_width semua elemen di dalam Linear Layout menjadi match\_parent. Pilih semua item pada Linear Layout lalu ubah Layout\_width menjadi match\_parent pada bagian Attributes



### 3.4 Menyetel Warna dan LatarBelakang

- Ubah Ukuran TextView dengan mengetikan kode android:textSize="160sp" seperti pada gambar dibawah ini

```
<include from="@layout/content_test" />

<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/content_test_label_text"
    android:textSize="160sp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/content_test_label_text" />
```

- Di dalam mode text , letakan kursor pada 160sp lalu tekan tombol alt+enter dan pilih ekstract dimension resource lalu masukan nama resource lalu klik OK

```
<include from="@layout/content_test" />

<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/content_test_label_text"
    android:textSize="@dimen/text_size"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/content_test_label_text" />
```



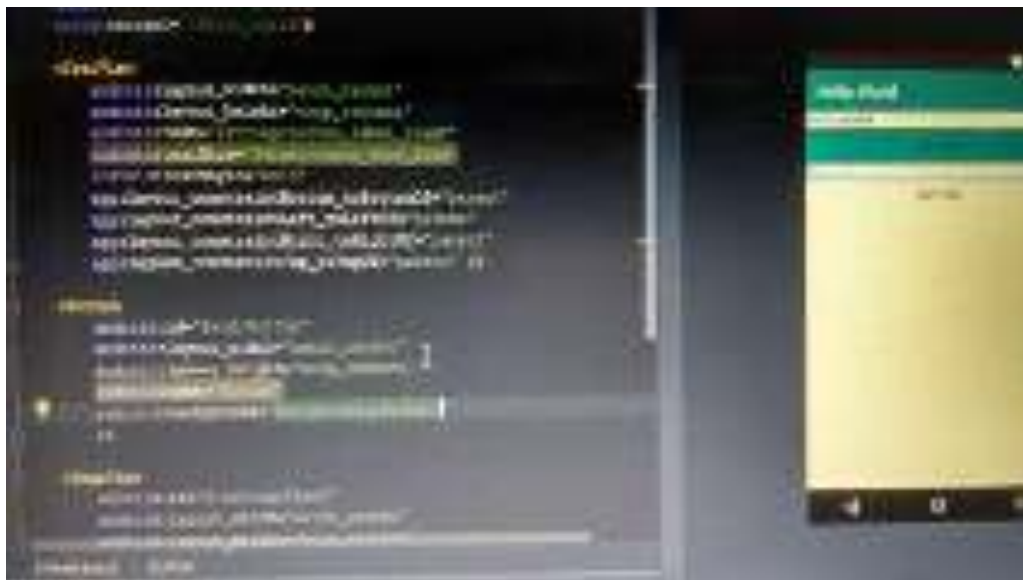
- Maka Size tadi akan muncul di dalam file dimensi.xml



- Ubah style text dengan mengetikkan kode `android:textStyle="bold"`



- Ubah warna tombol menjadi warna utama tema



- Ubah warna text dalam tombol menjadi warna putih

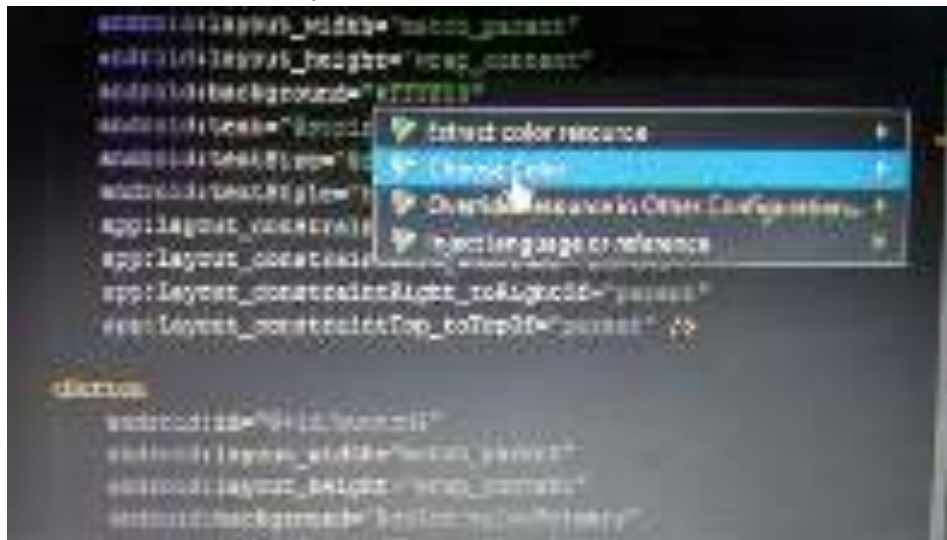


- Tambahkan warna latar belakang ke TextView





- Pada layar editor arahkan kursor ke kode warna lalu tekan tombol alt+enter dan pilih choose color lalu setelah wana dipilih klik Choose.



- Jadikan warna latarbelakang TextView tersimpan ke file color.xml



### 3.5 Gravitasi dan berat

- Ubah posisi TextView menjadi berada di tengah



- Sesuaikan ukuran TextView dengan ukuran Layar



## PERTANYAAN

1. Vertical Linear Layout : Tampilan pada aplikasi android yang menempatkan 1 widget (objek) per baris

Horizontal Linear Layout : Tampilan pada aplikasi android yang menempatkan 1 objek per kolom

2. **dp**  
Density-independent Pixels – Sebuah unit abstrak yang didasarkan dari kepadatan fisik(density) suatu layar. Satuan unit ini relatif pada layar berukuran 160dpi, sehingga satu dp adalah satu pixel pada layar ber-density 160dpi.

**sp**  
Scale-independent Pixels – seperti satuan “dp”, namun satuan ukuran ini besarnya disesuaikan mengikuti ukuran font pada preferensi device pengguna.