# Java设计模式演示系统需求分析

设计模式代表了最佳的实践，通常被有经验的面向对象的软件开发人员所采用。设计模式是软件开发人员在软件开发过程中面临的一般问题的解决方案。这些解决方案是众多软件开发人员经过相当长的一段时间的试验和错误总结出来的。Java设计模式演示系统旨在将通过 Java 实例，一步一步向用户讲解设计模式的概念。

（1）功能模块

Java设计模式是通过对Java工程实例的分析向用户讲解设计模式的概念，系统会从各设计模式的各个模块开始，直至底层代码，逐层讲解设计模式的概念，帮助用户掌握Java的常见设计模式，了解在软件开发过程中所面临的问题的最佳解决方案。

1）设计模式简介

2）设计模式的类型

3）项目实例

4）设计模式分析

5）设计模式讲解（文字、类图、动画）

（2）重点模块

Java设计模式重点在于对设计模式的分析以及讲解。

1）意图

2）主要解决

3）关键代码

4）应用实例

5）优缺点

6）使用场景

7）注意事项

（3）开发所采用的语言、技术、框架、算法

设计模式演示系统为Web系统，需要掌握设计模式的原理。

1）采用的语言：Java

2）前端：HTML+CSS+Jquery+Bootstrap

3）后端：SpringMVC+Spring+Mybatis

4）数据库：MySQL

5）开发工具：Eclipse