Tugas : Latihan 5 Thread

Kelas : IF - 41 - 09

Kelompok: 7

Anggota: Aqmarina Alifah Ismahyati / 1301174058 (Tugas 3)

: Alvinda Julian Trismadi / 1301174147 (Tugas 2)

: Jodi Kusuma / 1301174265 (Tugas 1)

Screenshot Source Code dan Hasil Program

1. Tugas 1: Pararel Ping

a. Source Code

```
# 0 = tidak ada respon

if self._successful_pings == 0:
    return "Tidak Ada Respon"

# 1 = ada loss
elif self._successful_pings == 1:
    return "Ada Loss"

# 2 = hidup
elif self._successful_pings == 2:
    return "Hidup"

# -1 = seharusnya tidak terjadi
else:
    return "Seharusnya Tidak Terjadi"

# buat regex untuk mengetahui isi dari r"Received = (\d)"

received_packages = re.compile(r"Received = (\d)")

# catat waktu awal
waktu_awal = time.time()

# buat list untuk menampung hasil pengecekan
check_results = []

# lakukan ping untuk 20 host
for suffix in range(1,20):
# tentukan IP host apa saja yang akan di ping
ip = "192.168.1." + str(suffix)

# panggil thread untuk setiap IP
thread = ip_check(ip)

# masukkan setiap IP dalam list
check_results.append(thread)

# jalankan thread
thread.start()
```

```
# untuk setiap IP yang ada di list
for el in check_results:

# tunggu hingga thread selesai
el.join()

# dapatkan hasilnya
print(el.ip," : ",el.status())

# catat waktu berakhir
waktu_akhir = time.time()

# tampilkan selisih waktu akhir dan awal
print(waktu_akhir - waktu_awal)

# print(waktu_akhir - waktu_awal)
```

b. Output

```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
PS C:\Users\Nekozawa\Music> & C:/ProgramData/Anaconda3/python.exe c:/Users/Nekozawa/Music/01.paralel_ping.py
192.168.1.1 : Hidup
192.168.1.2 : Hidup
192.168.1.3 : Hidup
192.168.1.4 : Hidup
192.168.1.5 : Hidup
192.168.1.6
192.168.1.7
                       Hidup
Tidak Ada Respon
192.168.1.8 :
192.168.1.9 :
                       Hidup
Tidak Ada Respon
192.168.1.10
192.168.1.11
                        Hidup
Hidup
192.168.1.12
192.168.1.13
                         Hidup
                         Hidup
192.168.1.14
192.168.1.15
                         Hidup
Hidup
192.168.1.16
192.168.1.17
                         Hidup
Hidup
192.168.1.18
192.168.1.19
                         Hidup
                         Hidup
 8.633235454559326
  PS C:\Users\Nekozawa\Music>
```

- 2. Tugas 2: Multithreaded Server
 - a. Source Code
 - i. Server

```
02.server_thread.py ×
02.server_thread.py >  start_server
      # import socket, sys, traceback dan threading
      import socket
      import sys
      import traceback
      import threading
      # jalankan server
      def main():
          start_server()
      # fungsi saat server dijalankan
 12
      def start_server():
          # tentukan IP server
          HOST = "192.168.1.8"
          # tentukan port server
          PORT = 55555
          # buat socket bertipe TCP
          soc = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
          # option socket
          soc.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
          print("Socket dibuat")
          try:
              soc.bind((HOST, PORT))
           except:
               # exit pada saat error
              print("Bind gagal. Error : " + str(sys.exc_info()))
              sys.exit()
```

```
02.server_thread.py ×
02.server_thread.py > 
  start_server
          # listen hingga 5 antrian
          soc.listen(5)
          print("Socket mendengarkan")
           # infinite loop, jangan reset setiap ada request
              koneksi, address = soc.accept()
              ip = address[0]
              port = address[1]
              print("Connected dengan " + ip + ":" + str(port))
              # jalankan thread untuk setiap koneksi yang terhubung
              threading.Thread(target = client_thread, args = (koneksi, ip, port)).start()
                  print("Thread tidak berjalan.")
                  traceback.print_exc()
           soc.close()
      def client_thread(connection, ip, port, max_buffer_size = 4096):
           # flag koneksi
           is_active = True
          while is active:
```

```
02.server_thread.py ×
L5 > 🕏 02.server_thread.py > ...
               # terima pesan dari client
               client_input = connection.recv(max_buffer_size)
               # dapatkan ukuran pesan
               client_input_size = sys.getsizeof(client_input)
               if client_input_size > max_buffer_size:
                   print("The input size is greater than expected {}")
               decoded_input = client_input.decode('utf8').rstrip()
               # jika "quit" maka flag koneksi = false, matikan koneksi
               if "quit" in decoded_input:
                   is active = False
                   print("Client meminta keluar")
                   connection.close()
                   print("Connection " + ip + ":" + str(port) + " ditutup")
                   print("client IP "+ ip + ":" + str(port) +" = "+ decoded_input)
 93
       # panggil fungsi utama
                 _ == "__main__":
       if __name_
           main()
```

ii. client

```
02.client_thread.py ×
02.client_thread.py >  main
      # import socket dan sys
      import socket
      import sys
      # fungsi utama
      def main():
          # buat socket bertipe TCP
          soc = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
          # tentukan IP server target
          host = "192.168.1.8"
 11
 12
          # tentukan por server
          port = 55555
          # lakukan koneksi ke server
 17
               soc.connect((host,port))
           except:
               # print error
               print("Koneksi error")
 21
               sys.exit()
```

```
02.client_thread.py ×
02.client_thread.py >  main
 24
           # tampilkan menu, enter quit to exit
           print("Masukkan 'quit' untuk keluar")
           message = input(" -> ")
           # selama pesan bukan "quit", lakukan loop forever
           while message != 'quit':
               # kirimkan pesan yang ditulis ke server
               soc.sendall(message.encode('utf8'))
               # menu (user interface)
               message = input(" -> ")
           soc.send(b'--quit--')
       # panggil fungsi utama
       if __name__ == "__main__":
           main()
```

b. Output



3. Tugas 3 : download_file.py

a. Source Code

```
1 # Import os, requests, threading, urllib, time
 2 import os
 3 import requests
 4 import threading
 5 import urllib.request, urllib.error, urllib.parse
6 import time
 # Url file yang akan di download
url = "https://apod.nasa.gov/apod/image/1901/LOmbradellaTerraFinazzi.jpg"
10
11 # Membagi jumlah data yang akan di download
12 def buildRange(value, numsplits):
        lst = []
13
14
         # Perulangan untuk membagi jumlah data
         for i in range(numsplits):
    if i == 0:
16
17
18
                   lst.append('%s-%s' % (i, int(round(1 + i * value/(numsplits*1.0) + value/(numsplits*1.0)-1, 0))))
19
                  20
    value/(numsplits*1.0)-1, 0))))
         return 1st
22
23 # Membagi buffer dan jumlah thread saat download
24 class SplitBufferThreads(threading.Thread):
25     """ Splits the buffer to any number of threads
26     thereby, concurrently downloading through
        ny number of threads.
27
28
29
        # Membagi buffer
def __init__(self, url, byteRange):
    super(SplitBufferThreads, self).__init__()
30
31
32
              self._url = url
self._byteRange = byteRange
self.req = None
33
34
35
```

```
# Request u
39
             self.req = urllib.request.Request(self._url, headers={'Range': 'bytes=%s' % self._byteRange})
40
41
        # Mendapatkan file data dan dibaca
        def getFileData(self):
42
            return urllib.request.urlopen(self.req).read()
43
44
45 # Fungsi utama dengan membagi download menjadi 3 thread
46 def main(url=None, splitBy=3):
47 start_time = time.time()
49
        # Jika tidak terdapat url
50
        if not url:
            print("Please Enter some url to begin download.")
51
52
            return
53
        # Jumlah byte yang akan di download
fileName = url.split('/')[-1]
54
55
        sizeInBytes = requests.head(url, headers={'Accept-Encoding': 'identity'}).headers.get('content-length', None)
56
        print("%s bytes to download." % sizeInBytes)
57
58
        if not sizeInBytes:
59
            print("Size cannot be determined.")
60
            return
61
62
        # Pembagian thread
        dataLst = []
for idx in range(splitBy):
63
64
            byteRange = buildRange(int(sizeInBytes), splitBy)[idx]
65
            bufTh = SplitBufferThreads(url, byteRange)
66
            bufTh.start()
67
68
            bufTh.join()
69
            dataLst.append(bufTh.getFileData())
70
        content = b''.join(dataLst)
71
```

```
# Mengecek apakah file sudah didownload
73
74
        if dataLst:
75
            if os.path.exists(fileName):
                os.remove(fileName)
76
            print("--- %s seconds ---" % str(time.time() - start_time))
77
            with open(fileName, 'wb') as fh:
78
79
                fh.write(content)
80
            print("Finished Writing file %s" % fileName)
81
    if __name__ == '__main__':
82
83
        main(url)
```

b. Output

```
(base) C:\Users\Aqmarina>python 03.download_file.py
3670260 bytes to download.
--- 81.98187446594238 seconds ---
Finished Writing file LOmbradellaTerraFinazzi.jpg
```

