1. Buatlah program Week4\_1.java untuk mengetahui nilai huruf dari seorang mahasiswa jika terdapat 5 nilai yang dimasukkan. Asumsikan bahwa semua nilai memiliki prosesntase yang sama (20%). Nilai huruf diperoleh berdasarkan nilai final:

 $Nilai\ Final = (UTS + UAS + SAA1 + SAA2 + SAA3)/5$ 

Nilai Final	Nilai Huruf
85,00 – 100	Α
80,00 - 84,99	A –
75,00 – 79,99	B +
70,00 - 74,99	В
65,00 - 69,99	B –
60,00 - 64,99	C +
55,00 - 59,99	С
45,00 - 54,99	D
0 - 44,99	E

 Buatlah program Week4\_2.java untuk menghitung umur dari seseorang pada hari ini (28 Agustus 2017). Input yang diperlukan program adalah tanggal, bulan, dan tahun lahir. Contoh:

INPUT

Tahun lahir : 2000 Bulan lahir : 7 Tanggal lahir : 20

OUTPUT

Umur anda: 17 tahun

INPUT

Tahun lahir: 2000 Bulan lahir: 10 Tanggal lahir: 20

OUTPUT

Umur anda : 16 tahun

INPUT

Tahun lahir : 1999 Bulan lahir : 8 Tanggal lahir : 31

OUTPUT

Umur anda : 17 tahun

- 3. Sebuah tahun adalah tahun kabisat jika:
  - tahun tersebut habis dibagi 400, atau
  - tahun tersebut habis dibagi 4 dan tidak habis dibagi 100

Buatlah program Week4\_3.java untuk menentukan apakah tahun yang dimasukkan pengguna adalah tahun kabisat atau bukan.

4. Buatlah program Week4\_4.java untuk menentukan apakah sebuah tanggal yang dimasukkan pengguna adalah tanggal yang valid atau tidak valid. Gunakan jawaban no. 3 untuk mengetahui ada tidaknya tanggal 29 Februari di tahun yang dimasukkan

INPUT

Tahun: 2000 Bulan: 7 Tanggal: 20 OUTPUT

Tanggal tersebut adalah valid

INPUT

Tahun: 2017 Bulan: 9 Tanggal: 31 OUTPUT

Tanggal tersebut adalah tidak valid

INPUT

Tahun: 2000 Bulan: 2 Tanggal: 29 OUTPUT

Tanggal tersebut adalah valid

INPUT

Tahun: 2017 Bulan: 2 Tanggal: 29

OUTPUT

Tanggal tersebut adalah tidak valid

5. Buatlah program Week4\_5.java untuk menghitung jumlah kalori yang dibutuhkan seseorang setiap hari. Perhitungan kalori ditentukan dari gaya hidup seseorang dan berat badannya dengan perhitungan:

Kalori = faktor aktivitas \* berat

Jika orang tersebut gaya hidupnya aktif, maka faktor\_aktivitas bernilai 15, jika gaya hidupnya tidak aktif, faktor aktivitas bernilai 13.

Input dari pengguna aalah berat badan dan tipe gaya hidup (aktif atau tidak aktif)

6. Buatlah program Week4\_6.java yang merupakan perkembangan program Week4\_1.java (soal no. 1). Pada program ini prosentase setiap nilai tidaklah sama, sehingga penggua juga perlu memasukkan prosentase setiap elemen nilai (UTS, UAS, SAA1, SAA2, SAA3). Lakukan pengecekan apakah total prosentase nilai adalah 100%. Jika tidak, berikan pesan error dan program berhenti. Jika ya, hitunglah nilai final dengan rumus:

Nilai Final = prosentase\_UTS \* UTS + prosentase\_UAS \* UAS + prosentase + prosentase\_SAA1 \* SAA1 + prosentase SAA2 \* SAA2 + prosentase SAA3 \* SAA3

Ingat bahwa tanda % sudah digunakan oleh Java sebagai symbol operator modulo.

7. Buatlah program Week4\_7.java untuk menghitung pembayaran pemakaian air sebulan. PDAM menyediakan layanan air bersih untuk masyarakat. Tarif yang dikenakan pada para pelanggannya dibedakan menjadi 2 macam, yaitu industri (I) dan rumah tangga (R)

Pengguna	Pemakaian	Tarif per kubik (Rp)
I	0-100	750
	> 100	1000
R	0-50	500
	50-100	600
	>100	800

## Contoh:

Input

Jenis pengguna (I/R) = I

Total pemakaian (dalam kubik) = 150

Output

Total bayar bulan ini = Rp 125000

 $(didapat dari (100 \times 750) + (50 \times 1000))$ 

```
Input
Jenis pengguna (I/R) = R
Total pemakaian (dalam kubik) = 125
Output
Total bayar bulan ini = Rp 75000
(didapat dari (50 x 500) + (50 x 600) + (25 x 800))
```

- 8. Buatlah program Week4\_8.java untuk **menghitung nilai bonus** yang diterima setiap bulan oleh seorang sales eksekutif suatu produk asuransi. Nilai bonus yang diterima tergantung pada jumlah produk yang berhasil dijual serta jumlah downline yang dimiliki oleh sales tersebut:
  - untuk jumlah downline di bawah 10 orang maka: bonus = Rp 20.000,00 x jumlah produk yang berhasil dijual
  - untuk jumlah downline mulai 10 hingga 50 orang maka: bonus = (Rp 20.000xjumlah produk yang berhasil dijual) + (Rp 10.000xjumlah downline)
  - untuk jumlah downline di atas 50 orang maka: bonus = (Rp 30.000xjumlah produk yang berhasil dijual) + (Rp 10.000xjumlah downline)
- 9. Buatlah program Week4\_9.java yang dapat mengenali sebuah bangun

```
Input
                                          Apakah mempunyai jari-jari? T
Apakah mempunyai sisi? Y
Apakah mempunyai alas? T
                                          ouput
Apakah mempunyai tinggi? T
                                          Bangun ini adalah sebuah persegi
Apakah mempunyai panjang? T
                                          panjang
Apakah mempunyai jari-jari? T
                                          Input
                                          Apakah mempunyai sisi? T
Bangun ini adalah sebuah bujur
                                          Apakah mempunyai alas? T
sangkar
                                          Apakah mempunyai tinggi? T
                                          Apakah mempunyai panjang? T
Input
                                          Apakah mempunyai jari-jari? Y
Apakah mempunyai sisi? T
Apakah mempunyai alas? Y
                                          ouput
Apakah mempunyai tinggi? Y
                                                    ini
                                                          adalah sebuah
                                          Bangun
Apakah mempunyai panjang? T
                                          lingkaran
Apakah mempunyai jari-jari? T
                                          Input
                                          Apakah mempunyai sisi? Y
Bangun
         ini adalah
                           sebuah
                                          Apakah mempunyai alas? T
segitiga
                                          Apakah mempunyai tinggi? T
                                          Apakah mempunyai panjang? Y
                                          Apakah mempunyai jari-jari? Y
Input
Apakah mempunyai sisi? T
Apakah mempunyai alas? T
                                          ouput
Apakah mempunyai tinggi? Y
                                          Maaf, bangun tidak dikenal
Apakah mempunyai panjang? Y
```

10. Buatlah program Week4\_10.java yang memberitahu tanggal dari besok, besok lusa, minggu depan, kemarin, kemarin lusa, atau minggu lalu dari tanggal yang dimasukkan pengguna. Pastikan program mengecek validitas tanggal yang dimasukkan pengguna terlebih dahulu.

```
INPUT
Tahun: 2017
Bulan: 8
Tanggal: 30
Pilih tanggal yang ingin dicari:
```

- 1. Besok
- 2. Besok lusa
- 3. Minggu depan
- 4. Kemarin
- 5. Kemarin lusa
- 6. Minggu lalu
- Pilihan : 3

Minggu depan dari tanggal 30/8/2017 adalah 6/9/2017

## INPUT

Tahun: 2017
Bulan: 3
Tanggal: 1

Pilih tanggal yang ingin dicari:

- 1. Besok
- 2. Besok lusa
- 3. Minggu depan
- 4. Kemarin
- 5. Kemarin lusa
- 6. Minggu lalu

Pilihan : 5

Kemarin lusa dari tanggal 1/3/2017 adalah 27/2/2017

## INPUT

Tahun: 2017 Bulan: 12 Tanggal: 31

Pilih tanggal yang ingin dicari:

- 1. Besok
- 2. Besok lusa
- 3. Minggu depan
- 4. Kemarin
- 5. Kemarin lusa
- 6. Minggu lalu

Pilihan : 1

Besok dari tanggal 31/12/2017 adalah 1/1/2018