１２．プロジェクト規約

変数名

・変数名は小文字ではじめる

・メンバ変数やグローバル変数は出来る限り省略表記しない

定数名

・定数は全て大文字、区切りには"\_"(アンダーバー)を用い、あまりに長い名前にしない

関数名

・関数名は小文字ではじめる

・何らかの作用を伴う関数は動詞にする

クラス・構造体名

・クラス・構造体名は大文字ではじめる

・そのクラス・構造体を的確に表す名詞を使用する

ループ変数

・ループ変数は基本的に1文字とする

・iやj等、慣用的なものを付ける