1,变量和数据类型：

JavaScript是弱类型的脚本语言，使用变量之前，可以无需定义，当使用某个变量的时候直接使用即可，主要分为一下两种定义方式：

1. 隐式定义：直接给变量赋值
2. 显式定义：使用var关键字定义变量

变量的名称需要遵循规则：

1，首字母必须是字母（大小写均可），下划线（\_），或者美元符号（$）

2，余下的字母可以是下划线，美元符号，任意字母或者是数字字符。

3，变量名不能使用关键字。

Javascript是解释时动态决定的，数据保存在内存中时也是有数据类型的。

JavaScript常用数据类型：

1，数值类型（number）：包含整数和浮点数。

2，布尔类型（boolean）：只有true或false两个值。

3，字符串类型（string）：字符串必须用双引号或单引号括起来。

4，未定义类型（undefined）：专门用来确定一个已经创建但是没有初始的变量。

5，空类型：用于表明某个变量的值为空。

6，对象类型（object）：javascript中的对象，数组等。