

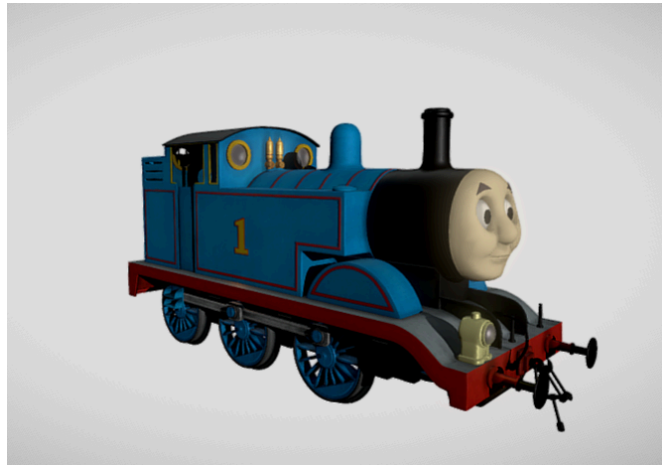
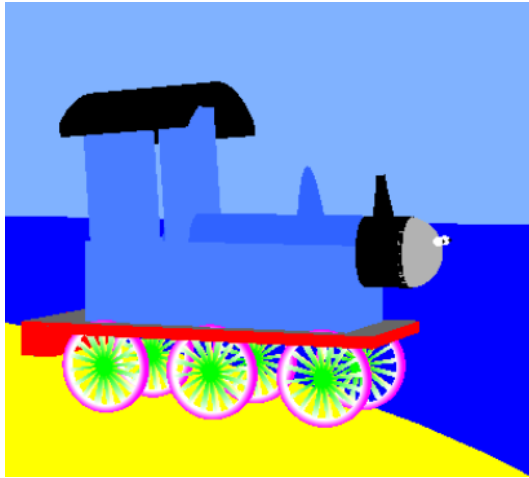
Alfonsus Handaja - C14220242



Di gambar kiri merupakan manusia di atas sebuah jembatan yang dilewati oleh thomas pada opening scene thomas the tank engine. Gambar kiri merupakan hasil objek manusia yang telah dibuat di webgl. Objek manusia ini menggunakan shape-shape seperti kerucut, ellipsoid, bola, serta silinder. Shape bola digunakan di kedua tangan, serta kepalanya. Shape silinder digunakan di kedua paha atas dan paha bawah. Shape kerucut digunakan untuk membuat hidungnya. Shape ellipsoid digunakan untuk membuat kedua kaki, kedua lengan atas dan bawah, badan, serta kedua mata.

Untuk animasi, bisa dilihat bahwa kepala serta mata dan hidungnya bisa rotasi terhadap sumbu Y. Tangan bergerak dengan gerak waving motion. Serta seluruh objek di manusia dapat naik turun mengimitasikan gerakan loncat.

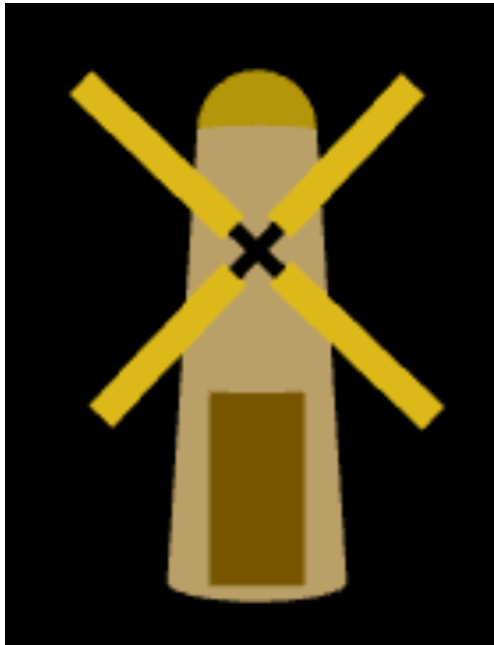
Kurniawan Richard Limosin - C14220253



Karakter thomas adalah karakter utama dalam film thomas the tank engine dan adalah kereta dengan banyak objek kompleks. Walaupun tidak semua shape berhasil dibuat, bentuk utama dari thomas sudah ada. Shape yang digunakan adalah rectangle untuk badan, base kereta, dan tiang atap ruang pengemudi, silinder untuk bagian silinder yang diteruskan jadi muka, salah satu dari hiperboloid 2 sisi untuk menjadi buka, elliptic paraboloid untuk tonjolan biru dari badan thomas, setengah dari hiperboloid 1 sisi untuk cerobong asap, silinder yang dipotong untuk atap ruang pengemudi, elipsoid untuk mata dan bola mata, dan silinder yang lebih kompleks untuk membuat detail di roda

Untuk animasi, thomas sendiri bisa bergerak dengan seluruh komponennya maju sesuai dengan kereta asli dan yang terjadi di film thomas. Rodanya thomas juga bisa bergerak seperti lagi jalan maju dengan berputar kedepan, dan kalau thomas bergerak, roda juga bergerak bersama dengan thomas sambil memutar seperti biasa.

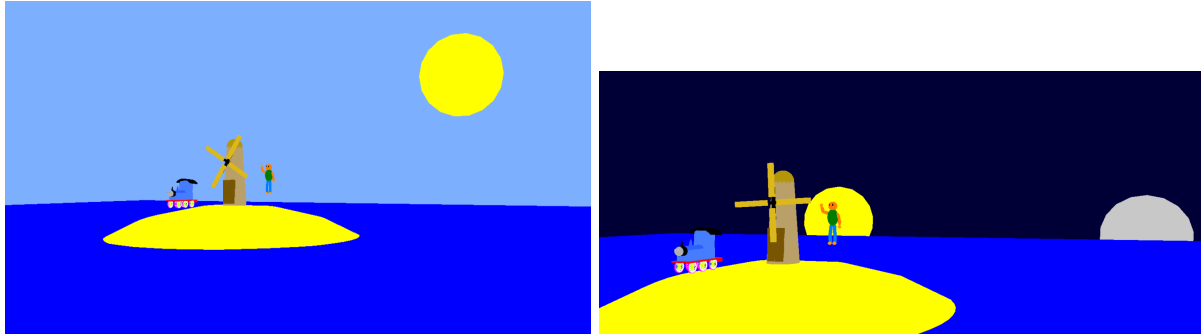
Eric Cahyawan Wiyogo - C14220224



Diatas pada gambar sebelah kiri adalah objek kincir angin dari video pembukaan film Thomas The Tank Engine. Objek kincir angin yang saya buat pada gambar di sebelah kanan menggunakan tabung untuk bagian badan kincir angin, bola untuk kepala/bagian atas kincir angin, dan beberapa balok untuk baling-baling dan pintu.

Untuk animasinya sendiri terdapat pada baling-baling kincir angin tersebut, dimana baling-baling akan melakukan rotasi terhadap sumbu z searah dengan jarum jam.

ENVIRONMENT



Untuk environment, ada langit, laut, pulau, dan matahari. Langit dibuat dengan objek cube yang discale menjadi sangat besar dan menjadi skybox, laut dibuat dengan objek rectangle yang discale menjadi besar untuk ukuran x dan z dan dikasih warna biru gelap untuk bedakan dengan langit, matahari dan bulan yang terbuat dari objek ellipsoid yang dibuat jadi besar dan ditaruh di atas belakang dari objek lain, dan pulau yang juga terbuat dari objek ellipsoid tapi discale cuma di x dan z dan membuat bentuk oval supaya ada lebih banyak daratan diatas laut.

Untuk animasi, matahari dan bulan putar untuk tukaran dan warna langit disesuaikan sesuai dengan kondisi pagi dan malam.