浙江水学

本科实验报告

课程名称: 计算机网络基础

实验名称: 使用模拟软件组建互联网络

姓 名: 郑昱笙

专业: 地理信息科学

学 号: 3180102760

指导教师: 高艺

2019年12 月 30 日

浙江大学实验报告

实验名称:	使用模拟软件组建互联网络	实验类型:	设计实验
同组学生:		实验地点:	计算机网络实验室

一、 实验目的:

- 学习掌握 GNS3 模拟软件的用法
- 学习掌握交换机、路由器的配置方法
- 学习掌握 VLAN 的工作原理,以及如何配置 VLAN
- 学习掌握 IP 路由的工作原理,以及如何设置静态路由表

二、实验内容

- GNS3 是一款具有图形化界面可以运行在多平台(包括 Windows, Linux, and MacOS 等)的网络虚拟软件。
- 分别采用以下方式组建网络,测试连通性,产生模拟数据包,观察网络数据包流向
 - ✓ 使用 HUB、无线 AP 和 PC 机搭建局域网,
 - ✓ 使用单个交换机和 PC 机搭建局域网并配置 VLAN,观察网络数据包流向
 - ✓ 使用多个交换机和建局域网并配置 VLAN 中继,观察网络数据包流向
 - ✓ 使用多个路由器连接多个局 PC 机搭域网,并配置静态路由

三、 主要仪器设备

- 联网的 PC 机
- GNS3 模拟软件

四、操作方法与实验步骤

● 安装 GNS3 模拟软件

Part 1. 组网

- 使用 1 个 HUB 和 5 个 PC 机搭建第 1 个局域网,并使用子网地址 10.1.0.0/8
- 使用 1 个 HUB 和 3 个 PC 机搭建第 2 个局域网,并使用子网地址 10.2.0.0/8
- 使用1个交换机和3个PC机搭建第3个局域网,并使用子网地址10.3.0.0/8
- 使用 1 个交换机和 3 个 PC 机搭建第 4 个局域网, 并使用子网地址 10.4.0.0/8
- 使用第5个交换机,将4个局域网连接起来
- 使用 Ping 命令查看各个网络之间的联通性
- 修改第1、2局域网的子网掩码为16位,再次查看各个网络之间的联通性
- 修改第3、4局域网的子网掩码为16位,再次查看各个网络之间的联通性

Part 2. VLAN

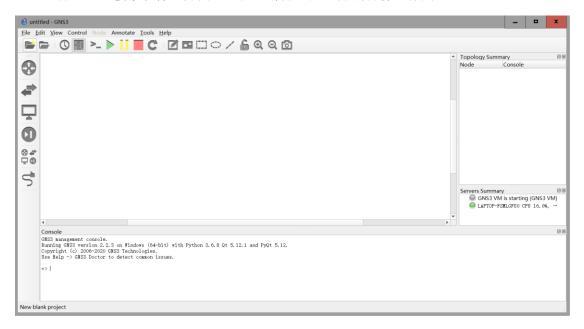
- 将 HUB 换成交换机,并在 4 个局域网交换机上划分出 2 个 VLAN,让 PC 机属于不同 VLAN
- 使用 Ping 命令查看各个网络的联通性
- 修改 4 个局域网的子网地址,给不同组的 VLAN 分配不同的子网地址,再次查看各个网络之间的联通性
- 在第 5 个交换机(互联交换机)上设置 VLAN,使不同局域网内某个 VLAN 组的 PC 之间能够互通
- 在第 5 个交换机(互联交换机)上启用 VLAN Trunk,使不同局域网内相同 VLAN 组的 PC 之间都能够互通

Part 3. 路由

- 将第5个交换机删除,每个局域网分别设立一个路由器
- 给各个路由器创建 2 个子接口,并分配合适的 IP 地址,使得同一局域网内,不同 VLAN 的 PC 之间能够互通
- 使用第5台路由器分别连接4个局域网的路由器
- 启用动态路由协议 RIP, 使得不同子网的 PC 之间能够互通
- 关闭动态路由协议 RIP,给各个路由器设置正确的静态路由,使得不同子网的 PC 之间能够互通

五、 实验数据记录和处理

● 运行 GNS3 模拟软件,界面上由哪些部分组成,分别有什么作用?



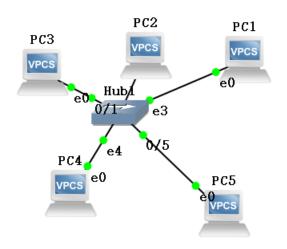
左边一排按钮主要有打开/关闭 IOS 模型库列表、打开/关闭 PC 库列表、连接设备网 线等操作;上面一排按钮主要有保存、打开项目,运行/暂停/停止所有设备;下面是 GNS3 的控制台,可以输入命令;右边是设备状况和服务器资源消耗状况(设备越多,资源消耗越多);中间是工作区。

-----Part 1. 组网------

以下在控制台设置每个 PC 的 ip(以及后续其他配置)时需要注意及时 save, 否则停止 节点(stop nodes)或退出 GNS3 后 ip 配置便会失效。

● 使用 1 个 HUB 和 5 个 PC 机搭建第 1 个局域网,并使用子网地址 10.1.0.0/8 给每个 PC 配置 IP 地址。使用另 1 个 HUB 和 3 个 PC 机搭建第 2 个局域网,并使用子网 地址 10.2.0.0/8 给每个 PC 配置 IP 地址。在每个局域网中的其中一台 PC 上使用 Ping 命令 ping 同一局域网内的另外一台 PC,查看主机之间的联通性。

使用 1 个 HUB 和 5 个 PC 机搭建第 1 个局域网



```
PC1> show ip

NAME : PC1[1]
IP/MASK : 10.1.0.4/8
GATEWAY : 255.0.0.0

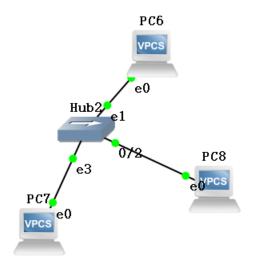
DNS :

MAC : 00:50:79:66:68:00
LPORT : 10004
RHOST:PORT : 127.0.0.1:10005
MTU: : 1500

PC1> ping 10.1.0.0
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.621 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.653 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.060 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.060 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.061 ms

PC1> []
```

另 1 个 HUB 和 3 个 PC 机搭建第 2 个局域网



```
Executing the startup file

Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.0 255.0.0.0

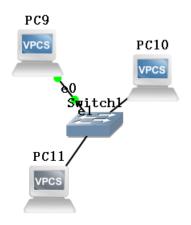
PC8> ping 10.2.0.2

C484 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.713 ms
84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.617 ms
84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.675 ms
84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.884 ms
84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.959 ms
```

以下使用的交换机为二层交换机,如 GNS3 中的 Ethernet switch。

● 使用 1 个交换机和 3 个 PC 机搭建第 3 个局域网,并使用子网地址 10.3.0.0/8 给每个 PC 配置 IP 地址。使用另 1 个交换机和 3 个 PC 机搭建第 4 个局域网,并使用子网地址 10.4.0.0/8 给每个 PC 配置 IP 地址。在每个局域网中的其中一台 PC 上使用Ping 命令 ping 同一局域网内的另外一台 PC,查看主机之间的联通性。

使用 1 个交换机和 3 个 PC 机搭建第 3 个局域网

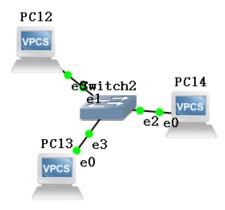


```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.3.0.2 255.0.0.0

PC11> ping 10.3.0.0

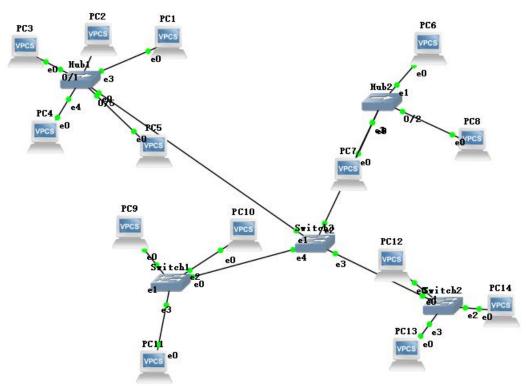
84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.834 ms
84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.572 ms
84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.691 ms
84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.963 ms
84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.822 ms
```

另 1 个交换机和 3 个 PC 机搭建第 4 个局域网



● 使用第 5 个交换机,将 4 个局域网连接起来。使用 Ping 命令检查各个局域网 PC 之间的联通性 (每个局域网选取 2 台 PC 做代表)。是否都能 Ping 通?如果不通,请检查原因。

结论:都能 Ping 通



```
Press '?' to get help.

Executing the startup file

Checking for duplicate address...
PC1: 10.3.0.2 255.0.0.0

PC11> ping 10.1.0.0

84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.627 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.590 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.529 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.272 ms
84 bytes from 10.1.0.0 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.420 ms

PC11>

Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.2 255.0.0.0

PC6> ping 10.1.0.3
84 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.917 ms
84 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.435 ms
84 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.678 ms
84 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.753 ms
84 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.956 ms
```

PC6>

```
Executing the startup file

Checking for duplicate address...

PC1: 10.4.0.1 255.0.0.0

PC13> ping 10.3.0.0

84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.983 ms

84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.223 ms

84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.765 ms

84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.765 ms

84 bytes from 10.3.0.0 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.276 ms

PC13>

Checking for duplicate address...

PC1: 10.2.0.1 255.0.0.0

PC7> ping 10.4.0.0

84 bytes from 10.4.0.0 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.976 ms

84 bytes from 10.4.0.0 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.370 ms

84 bytes from 10.4.0.0 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.151 ms

84 bytes from 10.4.0.0 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.375 ms

84 bytes from 10.4.0.0 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.698 ms

PC7> []
```

- 把第 1、2 局域网中所有 PC 机的子网掩码从 8 位改成 16 位,再次用 Ping 检查各个 PC 之间的联通性 (每个局域网选取 2 台 PC 做代表)。哪些通?哪些不通?原因是什么?
 - 1、2组之间处在不同网段,不互通,3、4组之间可互通
 - 1、2组和3、4组之间子网掩码不同,不互通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.1.0.1 255.255.0.0

PC4> ping 10.3.0.1
host (255.255.0.0) not reachable

PC4> ping 10.2.0.1
host (255.255.0.0) not reachable

PC4> ping 10.1.0.4
84 bytes from 10.1.0.4 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.567 ms
84 bytes from 10.1.0.4 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.182 ms
84 bytes from 10.1.0.4 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.741 ms
84 bytes from 10.1.0.4 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.999 ms
84 bytes from 10.1.0.4 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.882 ms

PC4> [
```

```
PC13> ping 10.2.0.0 host (10.2.0.0) not reachable

PC13> ping 10.3.0.2

84 bytes from 10.3.0.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.040 ms

84 bytes from 10.3.0.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.749 ms

84 bytes from 10.3.0.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.265 ms

84 bytes from 10.3.0.2 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.974 ms

84 bytes from 10.3.0.2 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.300 ms

PC13> 

PC7> ping 10.3.0.1 host (255.255.0.0) not reachable

PC7> ping 10.1.0.1 host (255.255.0.0) not reachable

PC7> [
```

```
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.0.2 255.255.0.0

PC3> ping 10.2.0.2
host (255.255.0.0) not reachable

PC3> [
```

● 把第 3、4 局域网的子网掩码从 8 位改成 16 位,再次用 Ping 检查各个 PC 之间的 联通性 (每个局域网选取 2 台 PC 做代表)。哪些通?哪些不通?

同一局域网内可互通,不同局域网不互通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.4.0.2 255.255.0.0

PC12> ping 10.4.0.1
84 bytes from 10.4.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.838 ms
84 bytes from 10.4.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.699 ms
84 bytes from 10.4.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.712 ms
84 bytes from 10.4.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.793 ms
84 bytes from 10.4.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.760 ms

PC12>
```

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.1.0.4 255.255.0.0

PC1> ping 10.3.0.2
host (255.255.0.0) not reachable
PC1> [
```

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.2 255.255.0.0

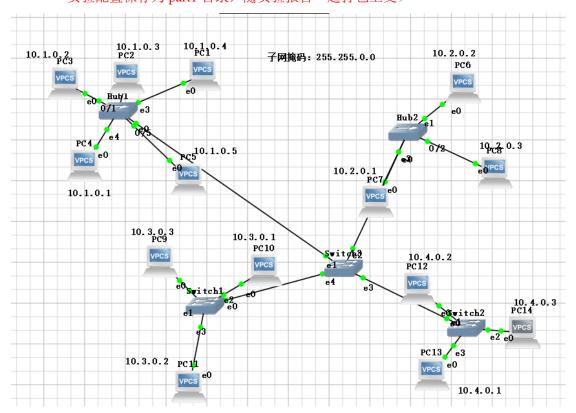
PC6> ping 10.2.0.1
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.046 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.544 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.589 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.784 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.569 ms

PC6> 
Checking for duplicate address...
PC1: 10.3.0.2 255.255.0.0

PC11> ping 10.4.0.1
host (255.255.0.0) not reachable

PC11>
```

● 请把本部分的最后完整拓扑图记录在此。并标注每台 PC 的 IP 地址、子网掩码。(将实验配置保存为 part1 目录,随实验报告一起打包上交)

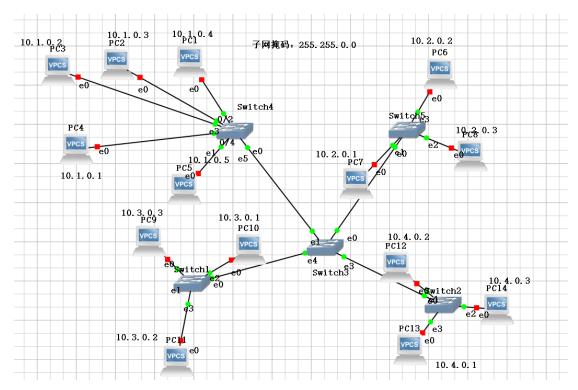


● 将 HUB 都换成交换机。在第 1-4 局域网交换机上都新增 1 个 VLAN 2(请参考指南"十四、二层交换机"进行配置并截图),让每个局域网中都有一部分 PC 机属于 VLAN 2(默认所有的 PC 都属于 VLAN 1)。使用 Ping 命令检查各个 PC 之间的联通性。哪些通?哪些不通?不通的 PC 之间的数据包,什么时候显示是不可达的,什么时候显示是超时的?

同一个局域网内相同 VLAN 可互通, 其他不可互通

不通的 PC 之间的数据包都是显示是不可达的

VLAN 2: PC1, 3, 8, 9, 14



同一局域网不同 VLAN

同一局域网同 VLAN

```
PC1> ping 10.1.0.3
host (10.1.0.3) not reachable

PC1> ping 10.1.0.2
84 bytes from 10.1.0.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.868 ms
84 bytes from 10.1.0.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.949 ms
84 bytes from 10.1.0.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.997 ms
84 bytes from 10.1.0.2 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.942 ms
84 bytes from 10.1.0.2 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.037 ms

PC1>
```

不同局域网不同 VLAN

不同局域网 同 VLAN

```
PC9> ping 10.1.0.4
host (255.255.0.0) not reachable
PC9> ping 10.3.0.2
host (10.3.0.2) not reachable
```

同一局域网同 VLAN

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.2 255.255.0.0

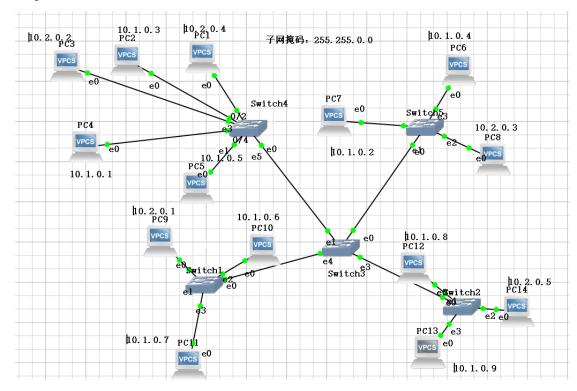
PC6> ping 10.2.0.1
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=1.035 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.533 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.775 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.964 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.871 ms
```

同一局域网不同 VLAN

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.4.0.2 255.255.0.0

PC12> ping 10.4.0.3
host (10.4.0.3) not reachable
```

● 在第 1-4 局域网上,把属于 VLAN 1 的 PC 的 IP 地址都改成 10.1.0.0/16 子网内的地址,把属于 VLAN 2 的 PC 的 IP 地址都改成 10.2.0.0/16 子网内的地址。使用 Ping 命令检查同属于 VLAN 1,但在不同局域网的 PC 之间的联通性(应该通)。使用 Ping 命令检查同属于 VLAN 2,但在不同局域网的 PC 之间的联通性(应该不通)。



同属于 VLAN 1,通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.1.0.4 255.255.0.0

PC6> ping 10.1.0.7
84 bytes from 10.1.0.7 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.968 ms
84 bytes from 10.1.0.7 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.350 ms
84 bytes from 10.1.0.7 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.412 ms
84 bytes from 10.1.0.7 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.539 ms
84 bytes from 10.1.0.7 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.441 ms
PC6> []
```

```
Checking for duplicate address...
PC1 : 10.1.0.6 255.255.0.0

PC10> ping 10.1.0.1

84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.894 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.928 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.417 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.489 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.479 ms

PC10> [
```

同属于 VLAN 2,不通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.4 255.255.0.0

PC1> ping 10.2.0.1
host (10.2.0.1) not reachable

PC1> [

Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.3 255.255.0.0

PC8> ping 10.2.0.4
host (10.2.0.4) not reachable

PC8> [
```

● 在第 5 个交换机(互联交换机)上新增 VLAN 2,将该交换机上连接 4 个局域网的端口(包括 4 个交换机的端口)都修改为属于 VLAN 2。使用 Ping 命令检查同属于 VLAN 2,但在不同局域网的 PC 之间的联通性(应该通)。此时,再次使用 Ping 命令检查同属于 VLAN 1,但在不同局域网的 PC 之间的联通性(应该不通)。

同属于 VLAN 2, 通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.4 255.255.0.0

PC1> ping 10.2.0.1
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.683 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.693 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.130 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.248 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.490 ms

PC1>
```

同属于 VLAN 1,不通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.1.0.4 255.255.0.0

PC6> ping 10.1.0.1
host (10.1.0.1) not reachable

PC6> [
```

● 在第 5 个交换机(互联交换机)上将连接 4 个局域网的端口都修改为 VLAN Trunk 模式(注意同时需要修改对应的 4 个交换机的端口)。使用 Ping 命令检查同属于 VLAN 1,但在不同局域网的 PC 之间的联通性。使用 Ping 命令检查同属于 VLAN 2,但在不同局域网的 PC 之间的联通性。

同属于 VLAN 1,通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.1.0.2 255.255.0.0

PC7> ping 10.1.0.1
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.820 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.996 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.360 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.387 ms
84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.059 ms

PC7> []
```

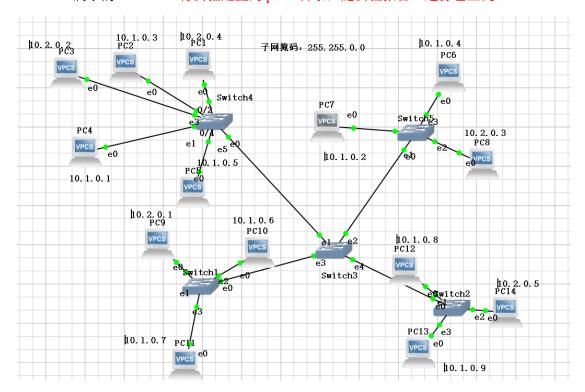
同属于 VLAN 2,通

```
Checking for duplicate address...
PC1: 10.2.0.4 255.255.0.0

PC1> ping 10.2.0.1
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.899 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=1.178 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=1.353 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=1.250 ms
84 bytes from 10.2.0.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.322 ms

PC1> [
```

● 请把本部分的最后完整拓扑图记录在此。并标注每台 PC 的 IP 地址、子网掩码和属于的 VLAN。(将实验配置为 part2 目录,随实验报告一起打包上交)

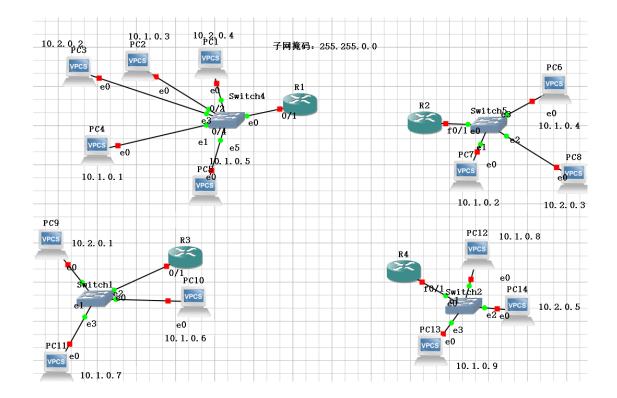


-----Part 3. 路由-----

以下使用的路由器是前面导入的 c3745 或 c3725 路由器。注意在路由器的 Console 中输入配置命令前需要先输入 conf t 进入配置模式。

● 将第 5 个交换机删除,为每个局域网增加一个路由器,并用网线将本局域网的路由器与交换机连接起来(记录下拓扑图)。

`



- 下面的2个步骤在第1个局域网中进行
 - ▶ 步骤 1:在路由器上与交换机连接的物理端口上创建 2 个逻辑子接口(命令格式:interface 物理接口.子接口,如 interface e0/0.1),让 2 个子接口分别属于 VLAN 1 和 VLAN 2(命令:encapsulation dot1q VLAN 编号),并给 2 个子接口的 IP 地址分别配置为 10.1.0.0/16 和 10.2.0.0/16 子网内的地址,最后激活端口(命令:no shutdown)。(本步骤截取实际使用的配置命令)

R1(config)#interface FastEthernet0/0 R1(config-if)#no shut

步骤 2: 给 2 个 VLAN 内的 PC 机配置默认路由器/网关(gateway)地址,分别设置为路由器上所属 VLAN 的子接口的 IP 地址。使用 Ping 检查属于不同 VLAN 的 PC 之间的联通性(应该通)。

通

```
PC2> ping 10.2.0.2

10.2.0.2 icmp_seq=1 timeout

10.2.0.2 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=16.582 ms

84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=17.454 ms

84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=22.462 ms

PC3> ping 10.1.0.1

10.1.0.1 icmp_seq=1 timeout

84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=2 ttl=63 time=21.209 ms

84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=3 ttl=63 time=22.372 ms

84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=4 ttl=63 time=16.547 ms

84 bytes from 10.1.0.1 icmp_seq=5 ttl=63 time=26.490 ms
```

● 修改第 2 个局域网中 PC 的 IP 地址,把 10.1.0.0/16、10.2.0.0/16 子网内的 IP 地址 分别改成 12.1.0.0/16、12.2.0.0/16 子网内的 IP 地址。然后按照第 1 个局域网的 2 个步骤,给路由器分配 IP 地址,给 PC 配置默认路由器/网关地址。用 Ping 检查不同 VLAN 的 PC 之间联通性。

```
R3(config-subif)Rip address 12.2.0.21 255.255.0.0
R3(config-subif)Rain shutdown
R3(config-subif)Rain rain R3(config-subif)Rain R3(config-f)Rain R3(co
```

联通

● 修改第 3 个局域网中 PC 的 IP 地址,把 10.1.0.0/16、10.2.0.0/16 子网内的 IP 地址 分别改成 13.1.0.0/16、13.2.0.0/16 子网内的 IP 地址。然后按照第 1 个局域网的 2 个步骤,给路由器分配 IP 地址,给 PC 配置默认路由器/网关地址。用 Ping 检查不同 VLAN 的 PC 之间联通性。

```
et0/0, changed state to up

R2#conf
Configuring from terminal, memory, or network [terminal]?
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

R2(config)#interface f0/0.2

R2(config-subif)#encapsulation dot1q 2

R2(config-subif)#ip address 13.2.0.21 255.255.0.0

R2(config-subif)#no shutdown

R2(config-subif)#exit

R2(config-subif)#encapsulation dot1q 1

R2(config-subif)#p address 13.1.0.21 255.255.0.0

R2(config-subif)#no shutdown

R2(config-subif)#no shutdown

R2(config-subif)#no shutdown

R2(config-subif)#exit

R2(config-subif)#exit

R2(config-subif)#exit

R2(config-if)#no shutdown

R2(config-
```

```
Checking for duplicate address...
PC1: 13.2.0.1 255.255.0.0 gateway 13.2.0.21

PC9> ping 13,1,0.7
Cannot resolve 13,1,0.7

PC9> ping 13.1.0.7
13.1.0.7 icmp_seq=1 timeout
13.1.0.7 icmp_seq=2 timeout
84 bytes from 13.1.0.7 icmp_seq=3 ttl=63 time=20.086 ms
84 bytes from 13.1.0.7 icmp_seq=4 ttl=63 time=14.591 ms
84 bytes from 13.1.0.7 icmp_seq=5 ttl=63 time=21.427 ms

PC9>
```

联通

● 修改第 4 个局域网中 PC 的 IP 地址,把 10.1.0.0/16、10.2.0.0/16 子网内的 IP 地址分别改成 14.1.0.0/16、14.2.0.0/16 子网内的 IP 地址。然后按照第 1 个局域网的 2 个步骤,给路由器分配 IP 地址,给 PC 配置默认路由器/网关地址。用 Ping 检查不同 VLAN 的 PC 之间联通性。

```
R4#
R4#conf
Configuring from terminal, memory, or network [terminal]?
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
R4(config)#interface f0/0.2
R4(config-subif)#encapsulation dotlq 2

If the interface doesn't support baby giant frames
maximum mtu of the interface has to be reduced by 4
bytes on both sides of the connection to properly
transmit or receive large packets. Please refer to
documentation on configuring IEEE 802.1Q vLANs.

R4(config-subif)#ip address 14.2.0.21 255.255.0.0
R4(config-subif)#no shutdown
R4(config-subif)#exit
R4(config-subif)#exit address 14.1.0.21 255.255.0.0
R4(config-subif)#encapsulation dotlq 1
R4(config-subif)#no shutdown
R4(config-subif)#no shutdown
R4(config-subif)#exit
R4(config-subif)#exit
R4(config-sip)#interface f0/0
R4(config-if)#exit
R4(config-if)#exit
R4(config-if)#exit
R4(config-if)#exit
R4(config-if)#exit
R4(config-if)#exit
R4(config-subif)#exit
R4
*Mar 1 01:11:38.931: %LINK-3-UPDOWN: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
*Mar 1 01:11:38.931: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
*Mar 1 01:11:38.931: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface FastEthernet0/0, changed state to up
```

```
Checking for duplicate address...
PC1: 14.1.0.9 255.255.0.0 gateway 14.1.0.21

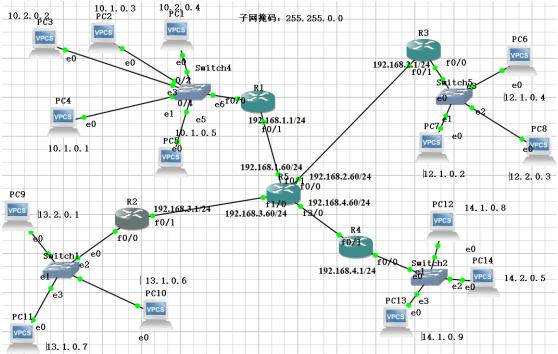
PC13> ping 14.2.0.5
14.2.0.5 icmp_seq=1 timeout
84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=2 ttl=63 time=15.358 ms
84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=3 ttl=63 time=19.373 ms
84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=4 ttl=63 time=25.338 ms
84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=5 ttl=63 time=19.572 ms
```

联通

 ● 使用第 5 台路由器分别连接 4 个局域网的路由器,并给路由器互联的 4 对端口分别 配置以下子网内的 IP 地址: 192.168.1.0/24、192.168.2.0/24、192.168.3.0/24、 192.168.4.0/24。(记录下拓扑图,并标记 4 对端口的 IP 地址和子网掩码)、 配置方式如下

```
Enter configuration commands, one per line. End with R3(config)#router rip R3(config-router)#version 2 R3(config-router)#network 12.1.0.0 R3(config-router)#network 12.2.0.0 R3(config-router)#network 192.168.2.0 R3(config-router)#exit R3(config-router)#exit R3#
```





启用各路由器上的动态路由协议 RIP(命令: router rip), 版本设置成 2(命令: version 2, 感兴趣的同学可以研究不同协议版本的影响), 将本路由器上的各端口所在子网加入到路由信息交换(命令: network 子网, 如 network 10.1.0.0)。等待一段时间后, 使用 Ping 命令测试下各 PC 之间的联通性。截图显示各路由器上的路由表信息(命令: show ip route, 标记哪些路由是直连的,哪些是通过路由协议动态获取的)。

第五台路由器的路由表信息:

```
R5#show ip route
         RS#Show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route
 |\mathbf{1}|
:€
          Gateway of last resort is not set
192.168.4.0/24 is directly connected, FastEthernet3/0
10.0.0.0/8 [120/1] via 192.168.1.1, 00:00:17, FastEthernet0/1
12.0.0.0/8 [120/1] via 192.168.2.1, 00:00:17, FastEthernet0/0
192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
13.0.0.0/8 [120/1] via 192.168.3.1, 00:00:28, FastEthernet1/0
192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
14.0.0.0/8 [120/1] via 192.168.4.1, 00:00:14, FastEthernet3/0
192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
          R5#
其中
192.168.4.0
192.168.3.0
192.168.2.0
192.168.1.0
为直连,
10.0.0.0
12.0.0.0
13.0.0.0
```

14.0.0.0 是通过路由协议动态获取的

其他四台路由器类似:

```
1 00:39:23.335: %SYS-5-CONFIG I: Configured from console by console
       R1#show ip route
     Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static ro
o - ODR, P - periodic downloaded static route
       Gateway of last resort is not set
                       192.168.4.0/24 [120/1] via 192.168.1.60, 00:00:20, FastEthernet0/1
                      192.168.4.0/24 [120/1] via 192.168.1.60, 00:00:20, FastEthernet0/1
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
10.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
12.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.1.60, 00:00:20, FastEthernet0/1
192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
13.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.1.60, 00:00:20, FastEthernet0/1
192.168.2.0/24 [120/1] via 192.168.1.60, 00:00:20, FastEthernet0/1
14.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.1.60, 00:00:22, FastEthernet0/1
192.168.3.0/24 [120/1] via 192.168.1.60, 00:00:22, FastEthernet0/1
       R1#
 R3#show ip route
   Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
                         E1 - OSPF external type 1, R2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
   Gateway of last resort is not set
                    10.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.2.60, 00:00:11, FastEthernet0/1 12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
                  12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
    12.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
    12.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
192.168.1.0/24 [120/1] via 192.168.2.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
13.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.2.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
14.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.2.60, 00:00:12, FastEthernet0/1
192.168.3.0/24 [120/1] via 192.168.2.60, 00:00:12, FastEthernet0/1
         Mar 1 00:42:13.867: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
R4#show ip route
     R4#Show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route
      Gateway of last resort is not set
                    192.168.4.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
10.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.4.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
12.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.4.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
192.168.1.0/24 [120/1] via 192.168.4.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
13.0.0.0/8 [120/2] via 192.168.4.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
192.168.2.0/24 [120/1] via 192.168.4.60, 00:00:11, FastEthernet0/1
14.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
14.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
14.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
192.168.3.0/24 [120/1] via 192.168.4.60, 00:00:13, FastEthernet0/1
```

```
PC3> ping 12.1.0.2

12.1.0.2 icmp_seq=1 timeout

84 bytes from 12.1.0.2 icmp_seq=2 ttl=61 time=67.282 ms

84 bytes from 12.1.0.2 icmp_seq=3 ttl=61 time=59.852 ms

84 bytes from 12.1.0.2 icmp_seq=4 ttl=61 time=60.782 ms

84 bytes from 12.1.0.2 icmp_seq=5 ttl=61 time=57.214 ms

Executing the startup Tile

Checking for duplicate address...

PC1: 13.1.0.7 255.255.0.0 gateway 13.1.0.21

PC11> ping 14.2.0.5

14.2.0.5 icmp_seq=1 timeout

14.2.0.5 icmp_seq=2 timeout

0 84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=3 ttl=61 time=64.126 ms

84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=4 ttl=61 time=58.253 ms

84 bytes from 14.2.0.5 icmp_seq=5 ttl=61 time=49.428 ms

PC11> []
```

● 关闭各路由器上的动态路由协议 RIP(命令: no router rip)。等待一段时间后,显示各路由器上的路由表信息(动态获取的路由信息是否消失了?)。再次使用 Ping 命令测试下各 PC 之间的联通性。哪些通?哪些不通?不通的数据包在哪个环节不再转发了(是不是在该路由器上缺少对应的路由信息?)。

Conf t no router rip exit

```
R3#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF NSSA external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 12.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
C 12.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
C 192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
R3#|

Whar 1 00:58:16.739: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, N2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0.1
```

```
*Mar 1 00:25:10.471: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by consol. R5#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS levelar - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.4.0/24 is directly connected, FastEthernet3/0

C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

C 192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0

C 192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0

R5#
```

使用 Ping 命令测试下各 PC 之间的联通性:

不同局域网不同 VLAN

```
PC11> ping 14.2.0.5
14.2.0.5 icmp_seq=1 timeout
14.2.0.5 icmp_seq=2 timeout
14.2.0.5 icmp_seq=3 timeout
14.2.0.5 icmp_seq=4 timeout
14.2.0.5 icmp_seq=5 timeout
PC11>
```

同局域网同 VLAN

```
Checking for duplicate address...

C1: 10.1.0.1 255.255.0.0 gateway 10.1.0.21

C4> ping 10.1.0.3

4 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.602 ms

4 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.779 ms

4 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.577 ms

4 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.718 ms

4 bytes from 10.1.0.3 icmp_seq=5 ttl=64 time=1.006 ms
```

同局域网不同 VLAN

```
PC4> ping 10.2.0.2

10.2.0.2 icmp_seq=1 timeout

10.2.0.2 icmp_seq=2 timeout

84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=3 ttl=63 time=23.300 ms

84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=4 ttl=63 time=16.394 ms

84 bytes from 10.2.0.2 icmp_seq=5 ttl=63 time=23.539 ms
```

不同局域网同 VLAN

```
PC4> ping 13.1.0.7

13.1.0.7 icmp_seq=1 timeout

13.1.0.7 icmp_seq=2 timeout

13.1.0.7 icmp_seq=3 timeout

13.1.0.7 icmp_seq=4 timeout

13.1.0.7 icmp_seq=5 timeout
```

如下,路由器上缺少对应的路由信息,所以数据包在连接局域网的路由器上不再转发。

● 在相应的路由器上为某些子网添加正确的静态路由(命令: ip route 目标网络 子 网掩码 下一跳地址,如 ip route 11.1.0.0 255.255.0.0 192.168.1.100)。使用 Ping 命 令测试下各 PC 之间的联通性。不断的添加静态路由,让所有的 PC 之间都能互相 Ping 通。完成后,截图显示 5 个路由器上的路由表。

```
R1#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, 0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

S 192.168.4.0/24 [1/0] via 192.168.1.60
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
S 12.1.0.0 [1/0] via 192.168.1.60
S 12.2.0.0 [1/0] via 192.168.1.60
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
13.0.0.0/8 is variably subnetted, 3 subnets, 2 masks
S 13.1.0.0/16 [1/0] via 192.168.1.60
S 13.0.0.0/8 [1/0] via 192.168.1.60
S 192.168.2.0/24 [1/0] via 192.168.1.60
S 192.168.2.0/24 [1/0] via 192.168.1.60
S 14.1.0.0 [1/0] via 192.168.1.60
S 14.1.0.0 [1/0] via 192.168.1.60
S 192.168.3.0/24 [1/0] via 192.168.1.60
S 192.168.3.0/24 [1/0] via 192.168.1.60
```

```
R2#show ip route
     *Mar 1 01:51:22.335: %SYS-5-CONFIG I: Configured from console by console
  Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route
   Gateway of last resort is not set
                 192.168.4.0/24 [1/0] via 192.168.3.60
10.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
10.2.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
10.1.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
12.0.0.0/16 is subnetted, 3 subnets
12.4.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
12.1.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
12.2.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
192.168.1.0/24 [1/0] via 192.168.3.60
13.0.0/0/16 is subnetted, 2 subnets
                   13.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
                           13.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
13.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
                  14.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
14.2.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
14.1.0.0 [1/0] via 192.168.3.60
192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
R3#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route
 ateway of last resort is not set
              192.168.4.0/24 [1/0] via 192.168.2.60
              10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

10.2.0.0 [1/0] via 192.168.2.60

10.1.0.0 [1/0] via 192.168.2.60

12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
```

12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
 12.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1
 12.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2
192.168.1.0/24 [1/0] via 192.168.2.60
13.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
 13.1.0.0 [1/0] via 192.168.2.60
13.2.0.0 [1/0] via 192.168.2.60
192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
14.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

R3#

```
*Mar 1 01:56:24.147: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console R4#show ip route

Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2

E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2

i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2

ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route

o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.4.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

10.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

10.2.0.0 [1/0] via 192.168.4.60

12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

12.1.0.0 [1/0] via 192.168.4.60

12.2.0.0 [1/0] via 192.168.4.60

13.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

13.1.0.0 [1/0] via 192.168.4.60

13.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

13.1.0.0 [1/0] via 192.168.4.60

13.2.0.0 [1/0] via 192.168.4.60

14.2.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.2

14.1.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0.1

192.168.3.0/24 [1/0] via 192.168.4.60

R##

R##

R##
```

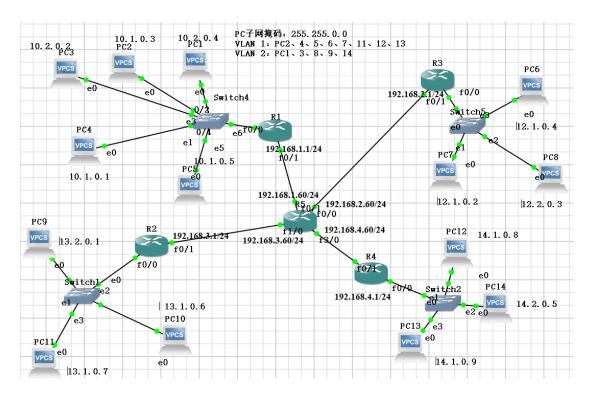
```
RS#show ip route
Codes: C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, 0 - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF NSSA external type 2
i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2
ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user static route
o - ODR, P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

C 192.168.4.0/24 is directly connected, FastEthernet3/0
10.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
5 10.2.0.0 [1/0] via 192.168.1.1
12.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
5 12.1.0.0 [1/0] via 192.168.2.1
5 12.2.0.0 [1/0] via 192.168.2.1
C 192.168.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
13.0.0/8 is variably subnetted, 3 subnets, 2 masks
5 13.1.0.0/16 [1/0] via 192.168.3.1
C 192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
13.0.0/16 [1/0] via 192.168.3.1
C 192.168.2.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
14.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
5 14.2.0.0 [1/0] via 192.168.4.1
C 192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
14.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
14.2.0.0 [1/0] via 192.168.4.1
C 192.168.3.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
RS#
RS#
```

● 请把本部分的最后完整拓扑图记录在此。并标注每台 PC 的 IP 地址、子网掩码和属于的 VLAN,以及每个路由器的端口分配的 IP 地址、子网掩码。(将实验配置保存为 part3 目录,随实验报告一起打包上交)



六、 实验结果与分析

● 在同一个局域网内的 2 台 PC 机, IP 地址分别为 10.0.0.1/8 和 10.1.0.1/8, 都属于 VLAN1, 一开始可以互相 Ping 通, 为什么把子网掩码长度从 8 位变成 16 位, 就不通了?

10.0.0.1/8 和 10.1.0.1/8 处在同一子网内,可互通子网掩码 16 位时, 10.0.0.1 和 10.1.0.1 处在不同网段,不互通

- 仅使用二层交换机的情况下,同一个局域网内,属于不同 VLAN 的 PC 之间为何不能 Ping 通呢?
 - 二层交换机通过 PC 的 mac 地址进行转发,广播时交换机只会对相同 vlan 的端口进行转发,不同 vlan 的 PC 在广播时无法得到相互的 mac 地址,因此无法通信。
- 交换机的端口设置为 VLAN Trunk 模式后,在通过该端口转发数据包时,交换机会插入什么信息,使得对方交换机能够将数据包转发到正确的 VLAN? 插入 4 字节 IEEE 802.1Q 定义的首部,包含 VLAN 协议标识符、vlan id、CFI、优先级等字段。
- 为了让不同局域网的 PC 之间能够互相 Ping 通,在设置静态路由时,所有路由器 之间互联的子网是否一定要全部加入到第 1-4 个局域网路由器的路由表中?

不需要,只需要添加不同局域网的子网即可。

七、 讨论、心得

配置 PC 和路由器的时候尽量选择使用配置文件 碰到故障要试着用排除变量法...