

**LAPORAN TUGAS MINGGU 1**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN**



**DISUSUN OLEH:**  
**EKO RACHMAT SATRIYO (2100018142)**  
**KELAS C**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**MARET 2022**

## Daftar Isi

|  |    |
|--|----|
| RANGKUMAN ALGORITMA,PSEUCODE,FLOWCHART ..... | 3  |
| PROGRAM C++ BILANGAN GANJIL GENAP .....      | 4  |
| ALGORITMA .....                              | 5  |
| PSEUDOCODE .....                             | 6  |
| FLOWCHART .....                              | 7  |
| LINK GITHUB SAYA .....                       | 9  |
| Daftar Pusaka.....                           | 10 |

## RANGKUMAN ALGORITMA,PSEUCODE,FLOWCHART

### **Algoritma**

Algoritma adalah langkah – langkah logis tertentu untuk menyelesaikan suatu masalah. Algoritma 1 orang dengan yang lain bisa berbeda walaupun intinya sama.

### **Pseudocode**

Pseudocode menggunakan bahasa yang hampir menyerupai bahasa pemrograman. Selain itu biasanya pseudo-code menggunakan bahasa yang mudah dipahami secara universal dan juga lebih ringkas dari pada algoritma.

### **Flowchart**

Flowchart adalah Setiap langkah digambarkan dalam bentuk diagram dan dihubungkan dengan garis atau arah panah. Mulai dari input, proses dan output.

## PROGRAM C++ BILANGAN GANJIL GENAP

bil ganjil genap.cpp

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int bilangan;
5      cout<<"Menentukan bilangan ganjil genap\n";
6      cout<<"=====\n\n";
7      cout<<"Masukkan bilangan : ";
8      cin>>bilangan;
9
10     if (bilangan %2==0){
11         cout<<"Bilangan "<<bilangan<<" adalah genap.\n\n";
12     }
13     else{
14         cout<<"Bilangan "<<bilangan<<" adalah ganjil.\n\n";
15     }
16     cout<<"=====\n\n";
17 }
18
```

E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\142-Eko Rachmat Satriyo\bil ganjil genap.exe

Menentukan bilangan ganjil genap

=====  
=====

Masukkan bilangan : 2100018142

Bilangan 2100018142 adalah genap.

=====  
=====

Process exited after 11.9 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .

*Kode dan hasil(genap)*

E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\142-Eko Rachmat Satriyo\bil ganjil genap.exe

Menentukan bilangan ganjil genap

=====  
=====

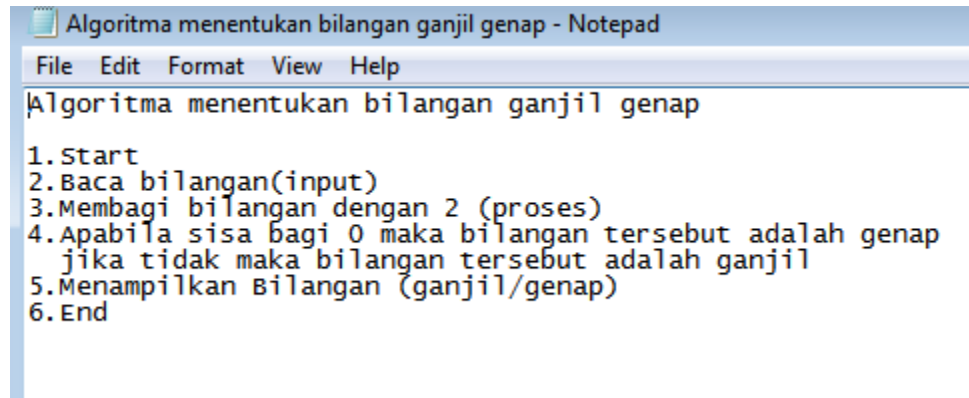
Masukkan bilangan : 123

Bilangan 123 adalah ganjil.

=====  
=====

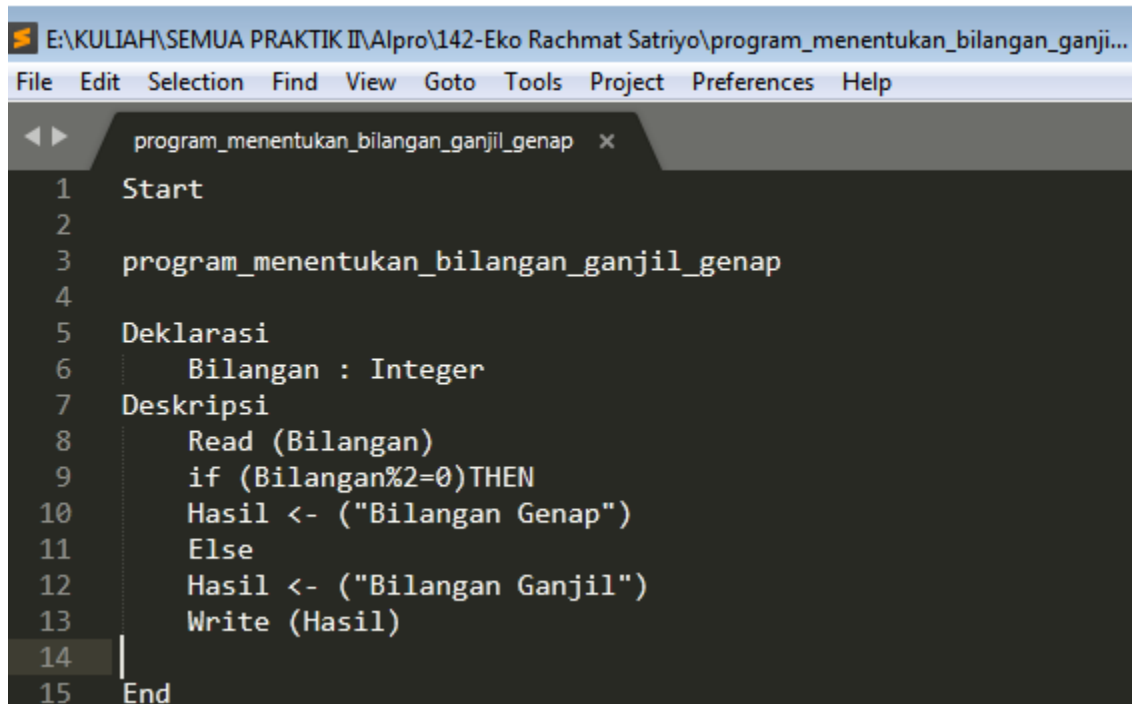
*Hasil(ganjil)*

## ALGORITMA



*Algoritma menggunakan notepad*

## PSEUDOCODE

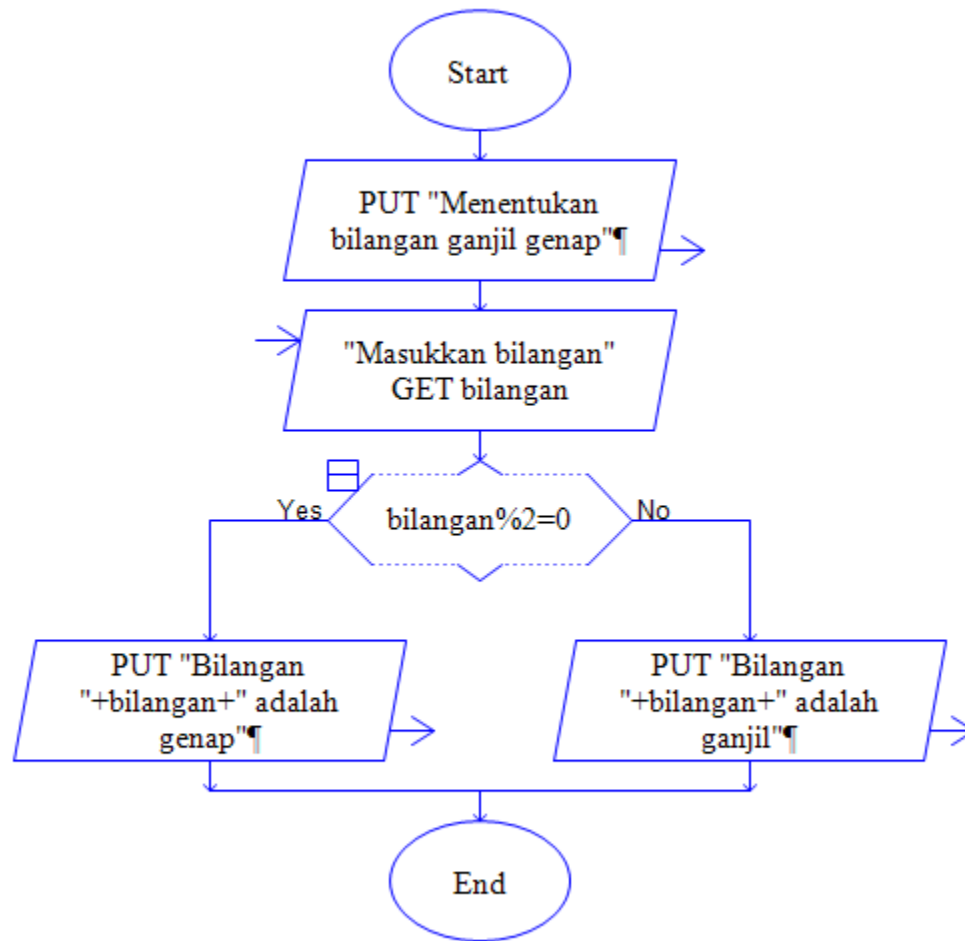


```
E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\142-Eko Rachmat Satriyo\program_menentukan_bilangan_ganji...
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

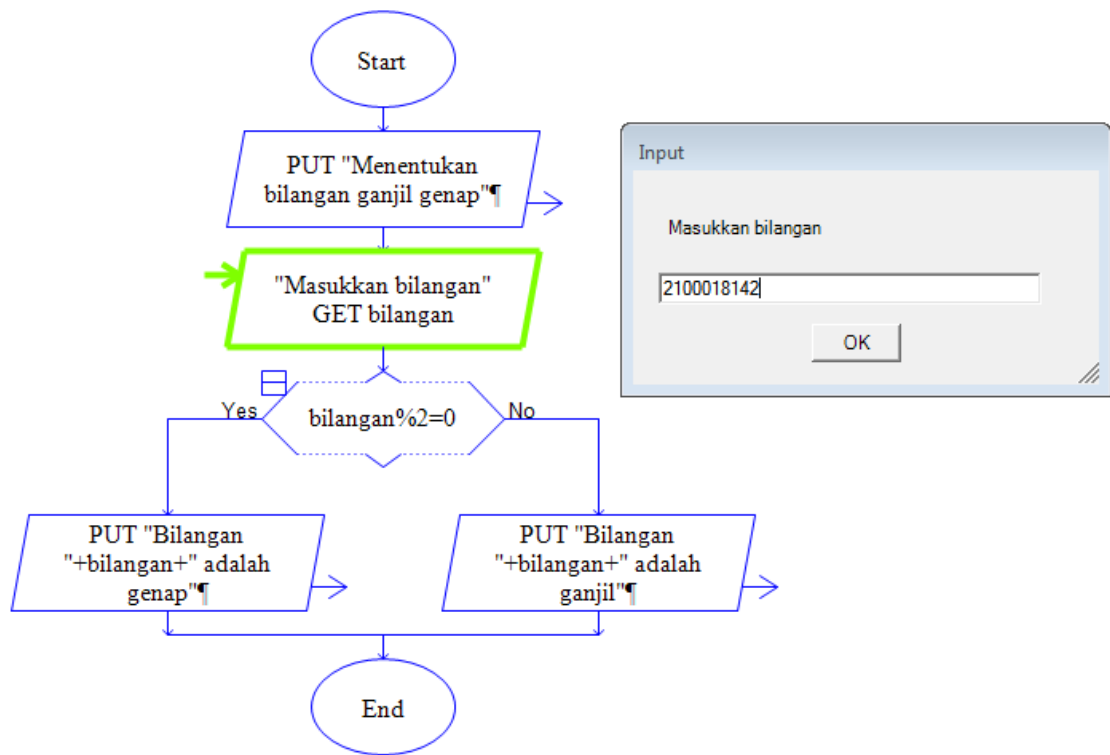
program_menentukan_bilangan_ganjil_genap x
1 Start
2
3 program_menentukan_bilangan_ganjil_genap
4
5 Deklarasi
6     Bilangan : Integer
7 Deskripsi
8     Read (Bilangan)
9     if (Bilangan%2=0)THEN
10    Hasil <- ("Bilangan Genap")
11    Else
12    Hasil <- ("Bilangan Ganjil")
13    Write (Hasil)
14
15 End
```

*Pseudocode menggunakan sublime text*

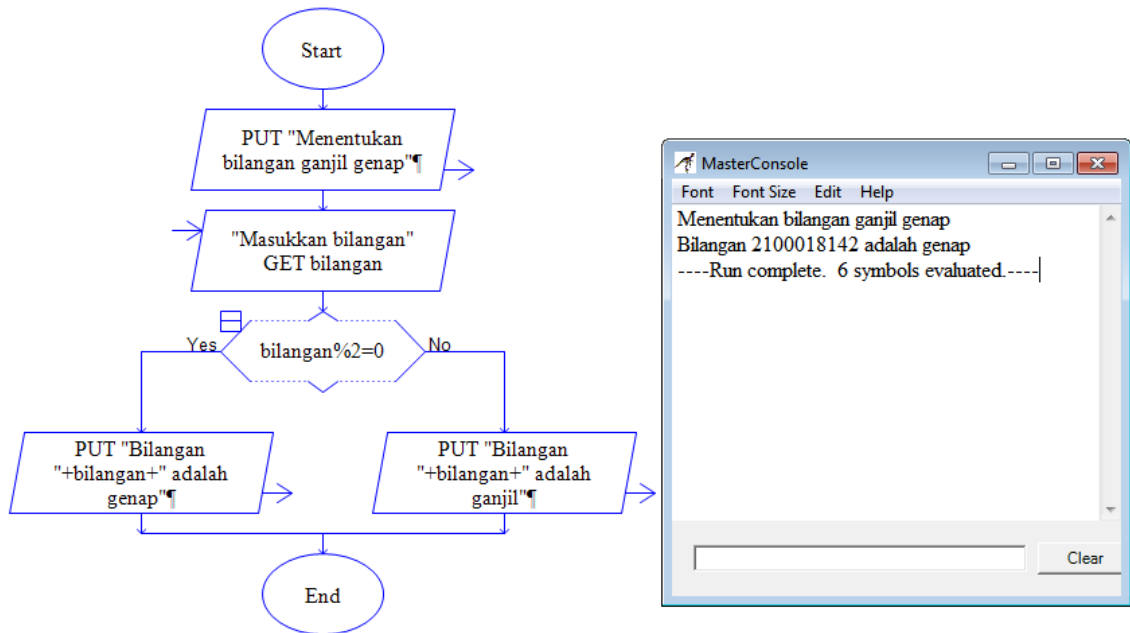
## FLOWCHART



*Flowchart menggunakan raptor*



*User memasukkan bilangan*



*Hasil(genap)*



## **LINK GITHUB SAYA**

Untuk melihat lebih lengkap(program,kode,dan lainnya) bisa langsung ke github saya :

<https://github.com/142Eko/ALPRO-MINGGU-1>

## **Daftar Pusaka**

<https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>

<https://www.lab-informatika.com/algoritma-pseudocode-dan-flowchart>