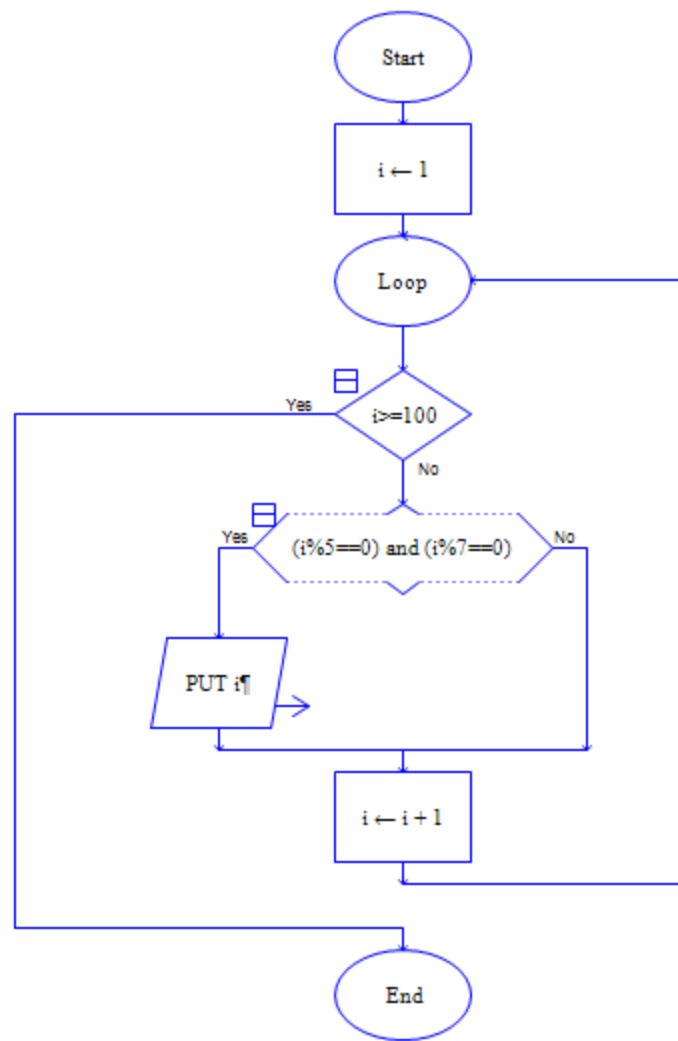


LAPORAN POSTEST
ALGORITMA PEMROGRAMAN

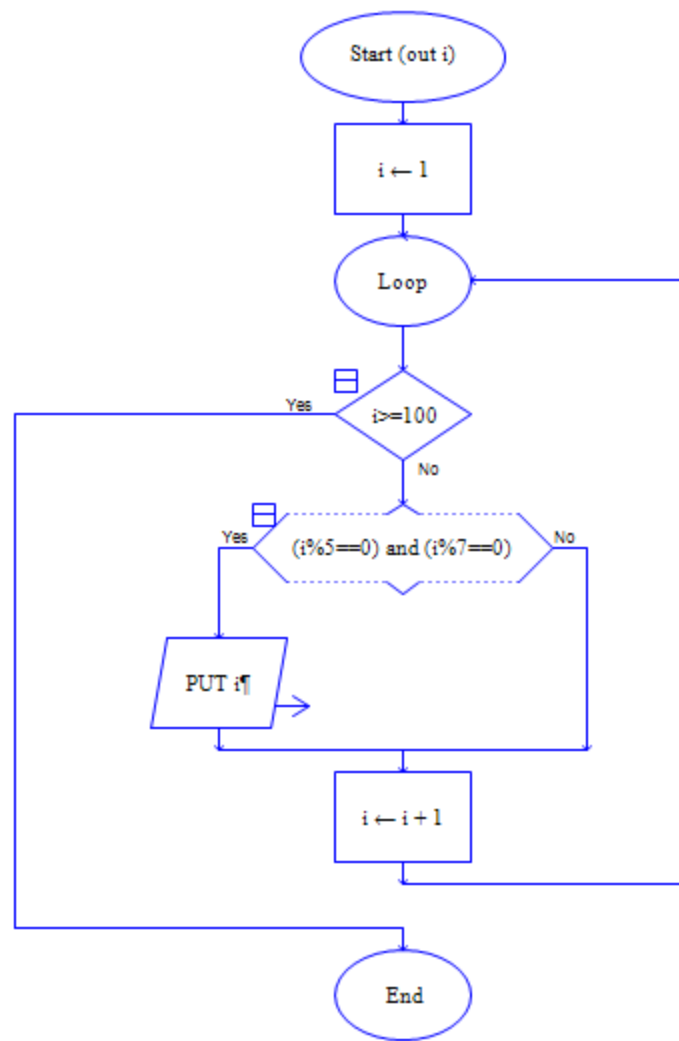


DISUSUN OLEH:
EKO RACHMAT SATRIYO (2100018142)
KELAS C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2022

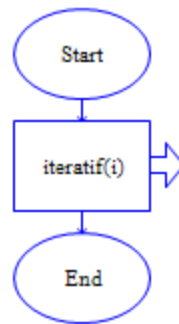


Raptor iteratif



Sub program

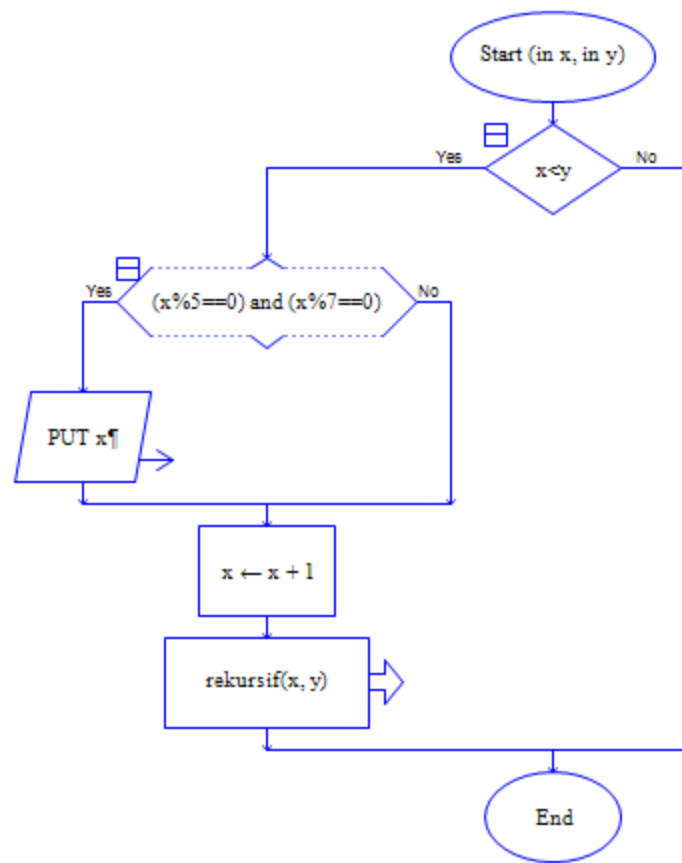
main | iteratif |



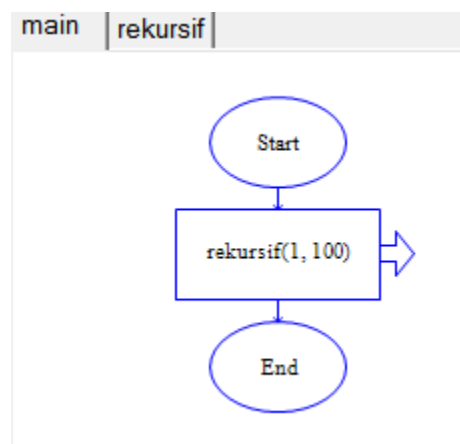
main

```
MasterConsole
Font Font Size Edit Help
35
70
----Run complete. 403 symbols evaluated.----
```

Hasil



Karena rekursif memanggil dirinya sendiri maka sudah memakai sub program



Main

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  class iteratif{
5  private:
6      int i;
7  public :
8      void hit(){
9          for (i = 1; i<=100 ;){
10             if((i % 5 == 0) && (i % 7 == 0)){
11                 cout<<i<<endl;
12             }
13             i++;
14         }
15     }
16
17 };
18
19 main(){
20     cout<<"Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan iteratif\n";
21     iteratif e;
22     e.hit();
23 }

```

E:\Kuliah\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\4\Kode\Cpp\iteratif.exe

```

Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan iteratif
35
70

```

Membuat iteratif.cpp dan hasil

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  class iteratif{
4  private:
5      int i;
6  public :
7      void hit(){
8          for (i = 1; i<=100 ;){
9              if((i % 5 == 0) && (i % 7 == 0)){
10                 cout<<i<<endl;
11             }
12             i++;
13         }
14     }
15 };
16

```

Iteratif.h

```

1  #include "iteratif.h"
2  main(){
3      cout<<"Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan iteratif\n";
4      iteratif e;
5      e.hit();
6  }

```

E:\Kuliah\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\4\Kode\C++\mainitere.exe

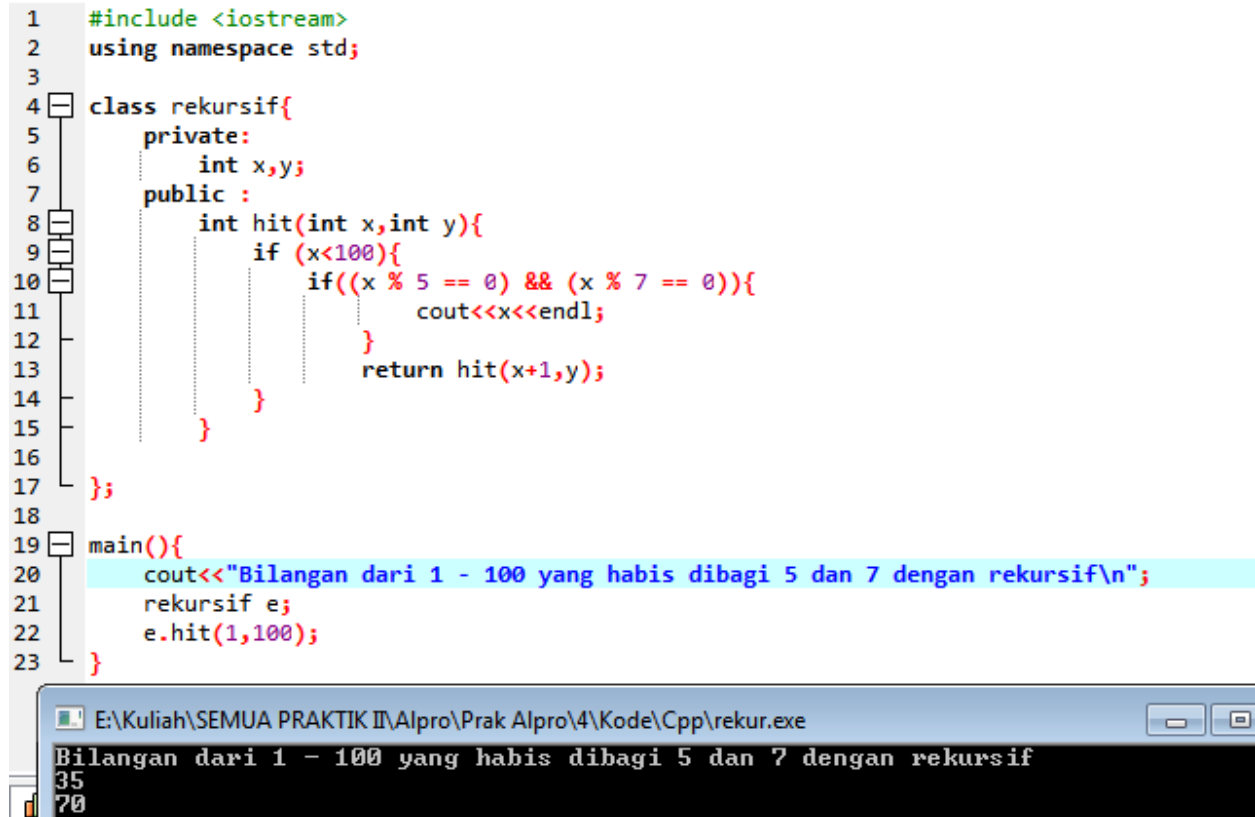
```

Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan iteratif
35
70

```

Membuat main iteratif.cpp dan hasil

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  class rekursif{
5  private:
6      int x,y;
7  public :
8      int hit(int x,int y){
9          if (x<100){
10             if((x % 5 == 0) && (x % 7 == 0)){
11                 cout<<x<<endl;
12             }
13             return hit(x+1,y);
14         }
15     }
16 };
17
18
19 main(){
20     cout<<"Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan rekursif\n";
21     rekursif e;
22     e.hit(1,100);
23 }
```

The image shows a C++ program in a code editor and its execution in a terminal window. The code defines a class 'rekursif' with a recursive function 'hit' that prints numbers from 1 to 100 that are divisible by both 5 and 7. The main function creates an object of the class and calls the 'hit' function. The terminal output shows the title bar 'E:\Kuliah\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\4\Kode\C++\rekur.exe' and the program's output: 'Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan rekursif', followed by the numbers '35' and '70' on separate lines.

E:\Kuliah\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\4\Kode\C++\rekur.exe

Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan rekursif

35

70

Membuat rekur.cpp dan hasil


```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  class rekursif{
5  private:
6      int x,y;
7  public :
8      int hit(int x,int y){
9          if (x<100){
10             if((x % 5 == 0) && (x % 7 == 0)){
11                 cout<<x<<endl;
12             }
13             return hit(x+1,y);
14         }
15     }
16 };

```

Membuat rekursif.h

```

1  #include "rekur.h"
2  main(){
3      cout<<"Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan rekursif\n";
4      rekursif e;
5      e.hit(1,100);
6

```

E:\Kuliah\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\4\Kode\C++\mainrekur.exe

```

Bilangan dari 1 - 100 yang habis dibagi 5 dan 7 dengan rekursif
35
70

```

Membuat mainrekkur.cpp dan hasil

Link:

<https://github.com/142Eko/Prak-alpro/tree/master/4/Kode>