LAPORAN PRAKTEK ALGORITMA PEMROGRAMAN



DISUSUN OLEH: EKO RACHMAT SATRIYO (2100018142) KELAS C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

MARET 2022

```
#include <iostream>
1
     using namespace std;
 3
4 ☐ class GasStation {
 5
       protected:
         const float PERTALITE = 7000;
 6
 7
          const float PERTAMAX = 9000;
 8
       public:
9
          string nama;
10
          float liter;
          char tipeBensin;
11
12
       float totalHarga() {
13 🖃
14
          float total;
15 🖃
          switch(tipeBensin) {
           case '1':
16
17
              total = PERTALITE * liter;
18
              break;
19
            case '2':
20
21
              total = PERTAMAX * liter;
22
              break;
23
24
          return total;
25
       };
26
27 🖃
       string jenisBensin() {
28
          string jenis;
29
30 🖨
          switch(tipeBensin) {
           case '1':
31
32
              jenis = "Pertalite";
33
              break;
34
            case '2':
35
              jenis = "Pertamax";
36
```

Studi kasus bensin

```
34
35
           case '2':
36
             jenis = "Pertamax";
37
             break;
38
39
40
         return jenis;
41
42
43 🖃
       string hargarBensin() {
         string jenis;
44
45
46 🖃
         switch(tipeBensin) {
           case '1':
47
             jenis = "Rp.7.000";
48
49
             break;
50
           case '2':
51
             jenis = "Rp.9.000";
52
53
             break;
54
55
         return jenis;
56
57
   L };
58
59
60 ☐ int main() {
61
       GasStation SPBU;
62
63
       cout << "Masukan Nama anda : \n";
64
       cin >> SPBU.nama;
65
       cout << "====== \n";
66
67
68
       cout << "Masukan jenis bensin : \n\n1. Pertalite \n2. Pertamax \n";</pre>
69
       cin >> SPBU.tipeBensin;
70
```

```
bensin2.cpp
65
66
           cout << "====== \n";
67
           cout << "Masukan jenis bensin : \n\n1. Pertalite \n2. Pertamax
68
                                                                                                        E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\1\Kode\bensin2.exe
           cin >> SPBU.tipeBensin;
69
                                                                                                       Masukan Nama anda :
70
           cout << "====== \n";
71
72
           cout << "Masuk jumnlah liter yang di ingin kan : \n";</pre>
73
           cin >> SPBU.liter;
74
75
           cout << "\n\n====== \n";
76
77
78
           cout << "SPBU Cita Jaya Abadi \n";</pre>
          cout << "-----\n";
79
          cout << "-------\n";
cout << "Nama pelanggan : " << SPBU.nama << " \n";
cout << "Jenis BBM : " << SPBU.jenisBensin() << " \n";
cout << "Harga/liter : " << SPBU.hargarBensin() << " \n";
cout << "Total liter : " << SPBU.liter<<"\n";
cout << "Total : Rp." << SPBU.totalHarga() << " \n";
cout << "Total : Rp." << SPBU.totalHarga() << " \n";
cout << "Terimakasi Selamat Jalan " << SPBU.nama << "\n";</pre>
80
81
82
83
84
85
86
87
88
          cout << "----- \n";
89 L }
90
```

Menginput nama, jenis dan jumlah liter

```
E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\1\Kode\bensin2.exe
Masukan jenis bensin :
1. Pertalite
2. Pertamax
===============
Masuk jumnlah liter yang di ingin kan :
SPBU Cita Jaya Abadi
Nama pelanggan :
Jenis BBM
                 Pertamax
Harga/liter
Total liter
               : Rp.9.000
               : Rp.36000
Total
Terimakasi Selamat Jalan Eko
_____
Process exited after 54.4 seconds with return value 0
Press and key to continue
```

Output

```
1.cpp
     #include <iostream>
1
     #include <conio.h>
 3
     using namespace std;
4 ☐ class Hitung{
 5
          friend ostream& operator<<(ostream&,const Hitung&);</pre>
6
          friend istream& operator>>(istream&, Hitung &);
7
     public:
8
         Hitung();
9 🖃
          void hitung jumlahnya(){
10
              jumlah=(a + b + c);
11
12
     private :
13
          int a,b,c;
14
          int jumlah;
15
16
17 Hitung::Hitung(){
          cout<<"Program menghitung jumlah 3 integer\n";</pre>
          cout<<"Selamat berkarya\n";
19
20
21 Tistream&operator>>(istream& in, Hitung& masukkan){
22
          cout<< "Masukkan nilai a: ";
23
          in>>masukkan.a;
          cout<<"Masukkan nilai b: ";
24
25
          in>>masukkan.b;
26
          cout<<"Masukkan nilai c: ";
27
          in>>masukkan.c;
28
         return in;
29
30 ☐ ostream& operator<<(ostream&out,const Hitung&keluaran){
         out<<"Nilai a : "<<keluaran.a<<endl;</pre>
          out<<"Nilai b : "<<keluaran.b<<endl;
32
          out<<"Nilai c : "<<keluaran.c<<endl;
33
         out<<"Jumlah 3 integer di atas : "<<keluaran.jumlah<<endl;
34
35
         return out;
36
```

Menuliskan program

```
1.cpp
19
           cout<<"Selamat berkarya\n";
20 L }
21 = istream&operator>>(istream& in, Hitung& masukkan){
22
          cout<<"Masukkan nilai a: ";
23
           in>>masukkan.a;
                                       E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\1\Kode\1.exe
24
          cout<<"Masukkan nilai b:
                                       Program menghitung jumlah 3 integer
Selamat berkarya
Masukkan nilai a: 3
Masukkan nilai b:
25
          in>>masukkan.b;
26
           cout<<"Masukkan nilai c:
27
          in>>masukkan.c;
28
          return in;
29
     }
30 ostream& operator<<(ostream&
31
          out<<"Nilai a : "<<kelua
32
          out<<"Nilai b : "<<kelua
          out<<"Nilai c : "<<kelua
33
34
          out<<"Jumlah 3 integer d
35
          return out;
36
   L }
37 main(){
38
          Hitung X;
39
          cin>>X;
40
          X.hitung_jumlahnya();
41
          cout<<X;
42
          getch();
43
          return 0;
44
```

Menginputkann ilai a,b,c

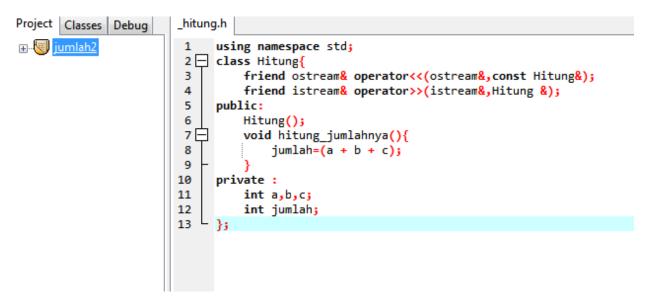
```
E:\KULIAH\SEMUA PRAKTIK II\Alpro\Prak Alpro\1\Kode\1.exe

Program menghitung jumlah 3 integer
Selamat berkarya
Masukkan nilai a: 3
Masukkan nilai b: 2
Masukkan nilai c: 1
Nilai a: 3
Nilai b: 2
Nilai c: 1
Jumlah 3 integer di atas: 6

Process exited after 65.1 seconds with return value 0

Press any key to continue . . .
```

Hasil



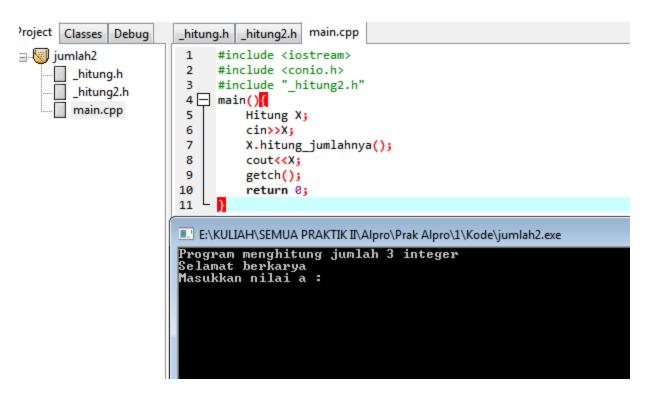
Membuat projek, menuliskan _hitung.h

```
Project Classes Debug
                         _hitung.h _hitung2.h
                         1
                              #include "_hitung.h"

iumlah2

iumlah2
                         2
                         3 ☐ Hitung::Hitung(){
                         4
                                  cout<<"Program menghitung jumlah 3 integer\n";</pre>
                         5
                                  cout<<"Selamat berkarya\n";</pre>
                         6
                         7
                         8 = istream&operator>>(istream& in, Hitung&masukkan){
                                  cout<<"Masukkan nilai a : ";
                        10
                                   in>>masukkan.a;
                        11
                                  cout<<"Masukkan nilai b : ";
                        12
                                  in>>masukkan.b;
                                  cout<<"Masukkan nilai c : ";
                        13
                        14
                                  in>>masukkan.c;
                        15
                                  return in;
                        16
                        17 ☐ ostream& operator<<(ostream& out,const Hitung& keluaran){
                                  out<<"Nilai a : "<<keluaran.a<<endl;
                        18
                                  out<<"Nilai b : "<<keluaran.b<<endl;
                        19
                        20
                                  out<<"Nilai c : "<<keluaran.c<<endl;
                        21
                                  out<<"Jumlah 3 integer di atas : "<<keluaran.jumlah<<endl;
                        22
                                  return out;
                        23
```

Menuliskan _hitung2.h



Membuat main dan mengisi nilai a,b,c

Hasil

LINK REPO:

https://github.com/142Eko/Prak-alpro/tree/master/1/Kode