

LAPORAN POSTEST
DASAR SISTEM KOMPUTER



DISUSUN OLEH:
EKO RACHMAT SATRIYO (2100018142)
JUM'AT 07.30-KELAS C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
OKTOBER 2021

POSTEST I

Yang terjadi apabila register data ax dihilangkan pasti error.

Yang terjadi apabila register di ke si tetap bisa.

Ini terjadi karena perintah dasar assembly yaitu (MOV) format datanya sebagai berikut `mov [operand a],[operand b]` dan tidak boleh hilang atau kurang satu. Namun, apabila diganti masih bisa dijalankan.

```
D:\>debug.exe
-a 100
073F:0100 mov 05
073F:0100 mov ds ^ Error
073F:0100 mov si,012
073F:0103 mov si,021
073F:0106 mov ,si
073F:0106 mov si ^ Error
073F:0106 int 20
073F:0108
```

POSTEST II

Dalam Modul

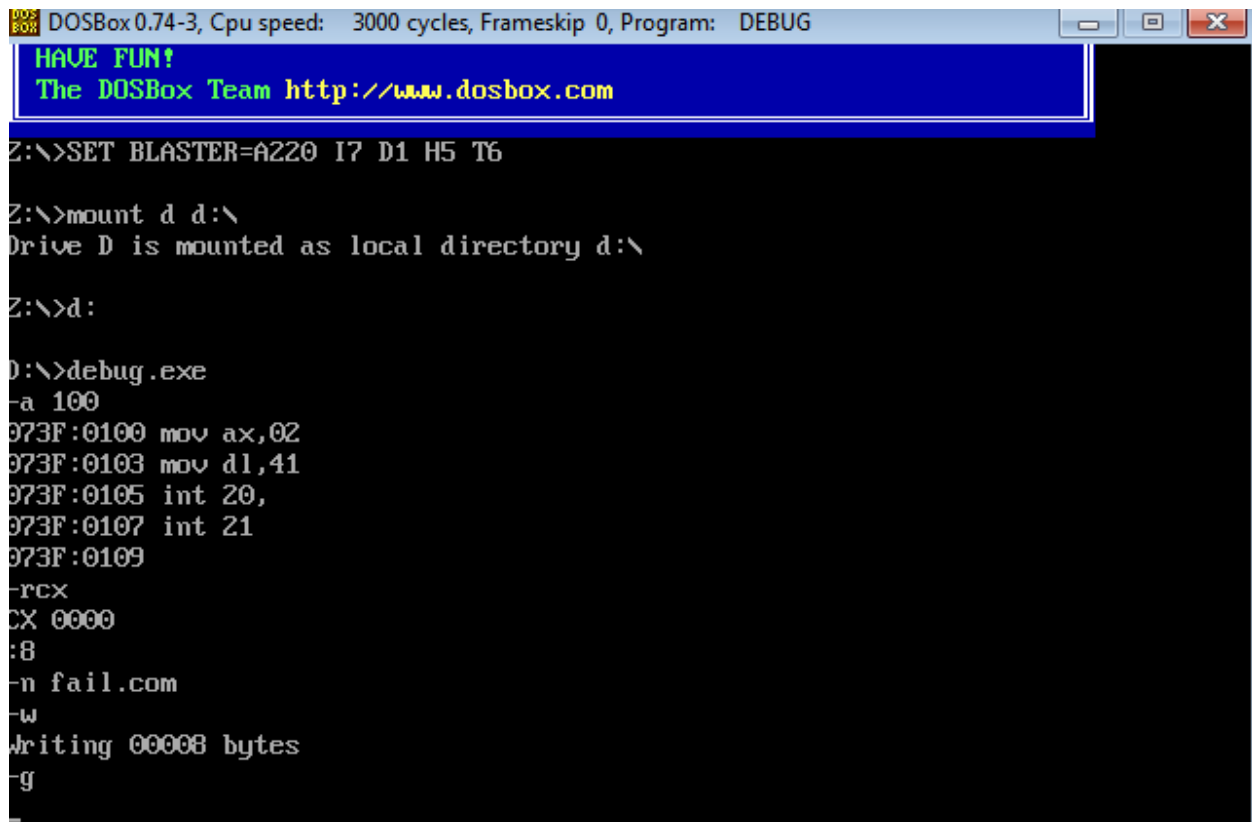
A 100 =mulai merakit yang berarti alamat 100.

Mov ax,02 = berarti memasukkan 02 ke register ax(register aritmatika).

Mov dl,41 = berarti memasukkan 41 ke register dl.

Int 20 =menjalankan interupsi untuk mengembalikan kontrol ke dos(menghentikan program).

Int 21 = menjalankan interupsi nomor 21. Interupsi akan mengerjakan sesuai dengan nilai service yang diisikan. Karena disini mov ax, maka program tidak bisa mencetak karakter pada register dl.



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DEBUG
HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>mount d d:\
Drive D is mounted as local directory d:\
Z:\>d:
D:\>debug.exe
-a 100
073F:0100 mov ax,02
073F:0103 mov dl,41
073F:0105 int 20,
073F:0107 int 21
073F:0109
-r cx
CX 0000
:8
-n fail.com
-w
Writing 00008 bytes
-g
```

Dalam kasus ini program akan kosong/error karena register ax dan int 21. Maka perlu diubah menjadi register ah dan int 21 dinaikkan karena int 20 untuk menutup program.

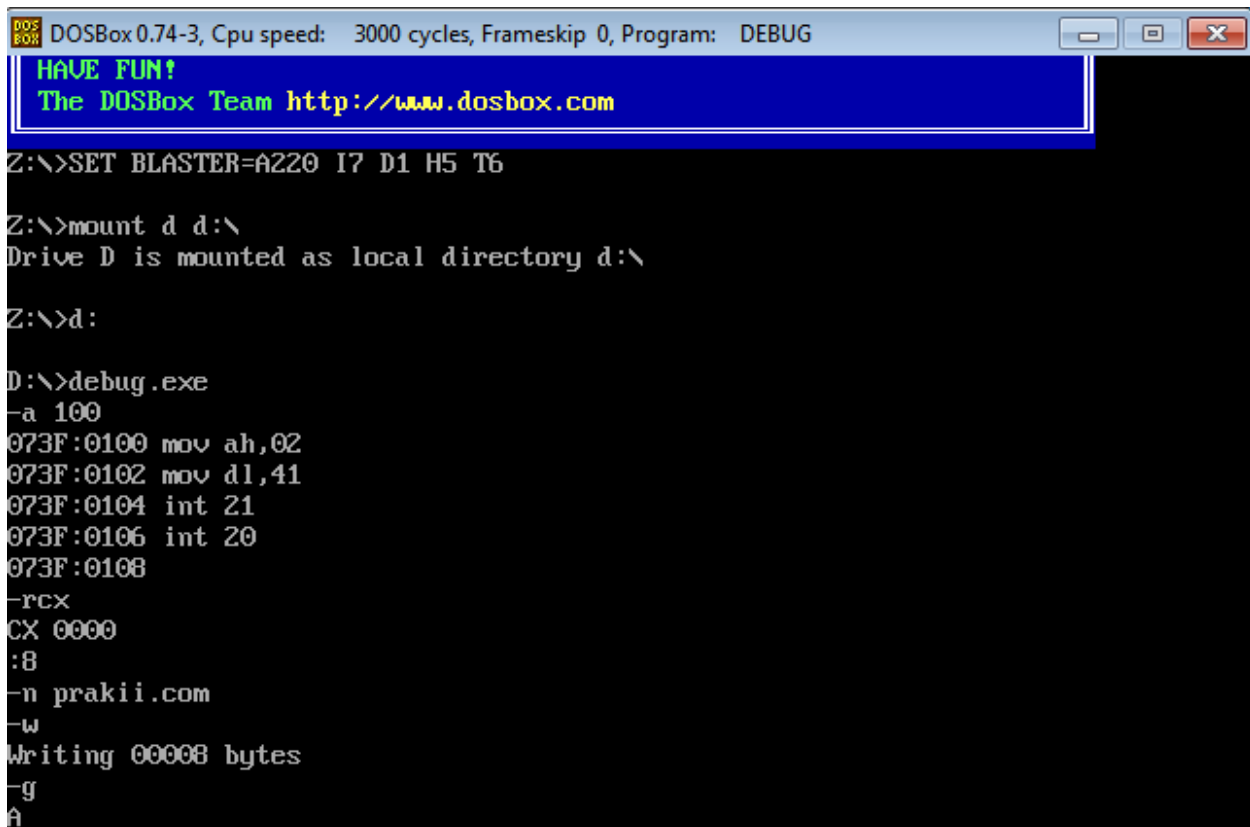
A 100 =mulai merakit yang berarti alamat 100.

Mov ah,02 = berarti memasukkan 02 ke register ah.

Mov dl,41 = berarti memasukkan 41 ke register dl.

Int 21 = menjalankan interupsi nomor 21. Interupsi akan mengerjakan sesuai dengan nilai service yang diisikan. Karena disini sudah diganti mov ah, maka program akan mencetak karakter pada register dl yaitu A karena hexa 41 adalah a.

Int 20 =menjalankan interupsi untuk mengembalikan kontrol ke dos(menghentikan program).



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DEBUG
HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>mount d d:\
Drive D is mounted as local directory d:\
Z:\>d:
D:\>debug.exe
-a 100
073F:0100 mov ah,02
073F:0102 mov dl,41
073F:0104 int 21
073F:0106 int 20
073F:0108
-rcx
CX 0000
:8
-n pralii.com
-w
Writing 00008 bytes
-g
A
```

POSTEST III

Dalam Modul

A 100 =mulai merakit yang berarti alamat 100.

Mov ah,02 = berarti memasukkan 02 ke register ax(register aritmatika).

Mov dl,41 = berarti memasukkan 41 ke register dl.

Int 20 =menjalankan interupsi untuk mengembalikan kontrol ke dos(menghentikan program).

Int 21 = menjalankan interupsi nomor 21.Interupsi akan mengerjakan sesuai dengan nilai service yang diisikan.Program tidak menghasilkan apa-apa karena int 20 telah ditulis dan bukan diakhir.

<pre>D:\>debug.exe -a 100 073F:0100 mov ah,02 073F:0102 mov dl,31 073F:0104 int 20 073F:0106 int 21 073F:0108 -n prank.com -w Writing 00000 bytes -g _</pre>	<pre>D:\>debug.exe -a 100 073F:0100 mov ah,02 073F:0102 mov dl,31 073F:0104 int 21 073F:0106 int 20 073F:0108 -n bener.com -w Writing 00000 bytes -g 1</pre>
---	---

Versi modul

versi saya

Versi saya

A 100 =mulai merakit yang berarti alamat 100.

Mov ah,02 = berarti memasukkan 02 ke register ah.

Mov dl,31 = berarti memasukkan 31 ke register dl.

Int 21 = menjalankan interupsi nomor 21.Interupsi akan mengerjakan sesuai dengan nilai service yang diisikan.Karena disini sudah diganti mov ah,maka program akan mencetak karakter pada register dl yaitu A karena hexa 31 adalah a.

Int 20 =menjalankan interupsi untuk mengembalikan kontrol ke dos(menghentikan program).

Mengganti nilai keluaran.

Saya menggunakan prprogram

A 100 =mulai merakit yang berarti alamat 100.

Mov ah,02 = berarti memasukkan 02 ke register ah.

Mov dl,51 = berarti memasukkan 51 ke register dl.

Int 21 = menjalankan interupsi nomor 21. Interupsi akan mengerjakan sesuai dengan nilai service yang diisikan. Maka program akan mencetak karakter pada register dl yaitu Q karena hexa 51 adalah a.

Int 20 =menjalankan interupsi untuk mengembalikan kontrol ke dos(menghentikan program).

```
-a 100
073F:0100 mov ah,02
073F:0102 mov dl,51
073F:0104 int 21
073F:0106 int 20
073F:0108
-g
Q
```

Hasil program