

LAPORAN PRAKTIKUM
DASAR PEMROGRAMAN



DISUSUN OLEH:
EKO RACHMAT SATRIYO (2100018142)
SABTU 07.30-KELAS C

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
JANUARI 2022

```
ep131.cpp
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main()
4  {
5      int a=5;
6      cout<<"Alamat variabel a adalah : "<<&a<<endl;
7      cout<<"Nilai variabel a adalah : "<<a<<endl;
8      return 0;
9  }
```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep131.exe

Alamat variabel a adalah : 0x22fe3c
Nilai variabel a adalah : 5

Process exited after 0.008873 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

Menuliskan dan menjalankan program

```
ep131.cpp
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int a=10;
5      cout<<"Alamat variabel a adalah : "<<&a<<endl;
6      cout<<"Nilai variabel a adalah : "<<a<<endl;
7      return 0;
8  }
```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep131.exe

Alamat variabel a adalah : 0x22fe3c
Nilai variabel a adalah : 10

Process exited after 0.01577 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

Mengubah nilai variabel a dengan 100,alamat variabel a tetap.

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int *p;
5      int x;
6      p=&x;
7      x=10;
8      cout<<"Nilai x adalah   = "<<x<<endl;
9      cout<<"Nilai *p adalah  = "<<*p<<endl;
10     cout<<"Nilai p adalah   = "<<p<<endl;
11     cout<<"Nilai &x adalah   = "<<&x<<endl;
12     *p=200;
13     cout<<"Nilai x adalah   = "<<x<<endl;
14     cout<<"Nilai *p adalah  = "<<*p<<endl;
15     cout<<"Nilai p adalah   = "<<p<<endl;
16     cout<<"Nilai &x adalah   = "<<&x<<endl;
17     return 0;
18 }
```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep132.exe

```
Nilai x adalah   = 10
Nilai *p adalah  = 10
Nilai p adalah   = 0x22fe34
Nilai &x adalah   = 0x22fe34
Nilai x adalah   = 200
Nilai *p adalah  = 200
Nilai p adalah   = 0x22fe34
Nilai &x adalah   = 0x22fe34
```

Menuliskan dan menjalankan program

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int *p;
5      int x;
6      p=&x;
7      x=10;
8      cout<<"Nilai x adalah   = "<<x<<endl;
9      cout<<"Nilai *p adalah  = "<<*p<<endl;
10     cout<<"Nilai p adalah   = "<<p<<endl;
11     cout<<"Nilai &x adalah  = "<<&x<<endl;
12     *p=22;
13     cout<<"Nilai x adalah   = "<<x<<endl;
14     cout<<"Nilai *p adalah  = "<<*p<<endl;
15     cout<<"Nilai p adalah   = "<<p<<endl;
16     cout<<"Nilai &x adalah  = "<<&x<<endl;
17     return 0;
18 }

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep132.exe

```

Nilai x adalah   = 10
Nilai *p adalah  = 10
Nilai p adalah   = 0x22fe34
Nilai &x adalah  = 0x22fe34
Nilai x adalah   = 22
Nilai *p adalah  = 22
Nilai p adalah   = 0x22fe34
Nilai &x adalah  = 0x22fe34

```

Mengubah nilai pointer p menjadi 22,dan menjalankan program

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int x,*y;
5      y=new int;
6      x=15;
7      *y=20;
8      cout<<"Nilai x      = "<<x<<endl;
9      cout<<"Alamat memori x = "<<&x<<endl;
10     cout<<"Nilai y      = "<<*y<<endl;
11     cout<<"Alamat memori y = "<<y<<endl;
12     delete y;
13     cout<<"\nSetelah di-delete,nilai y adalah  = "<<*y<<endl;
14     cout<<"Alamat memori y adalah          = "<<y<<endl;
15     return 0;
16 }

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep133.exe

```

Nilai x      = 15
Alamat memori x = 0x22fe34
Nilai y      = 20
Alamat memori y = 0x545ed0

Setelah di-delete,nilai y adalah          = 5527952
Alamat memori y adalah                    = 0x545ed0

```

```

-----
Process exited after 0.009883 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Menuliskan dan menjalankan program. Walaupun nilai y telah di delete, namun alamat memorinya masih sama.

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int x,*y;
5      y=new int;
6      x=15;
7      *y=22;
8      cout<<"Nilai x      = "<<x<<endl;
9      cout<<"Alamat memori x = "<<&x<<endl;
10     cout<<"Nilai y      = "<<*y<<endl;
11     cout<<"Alamat memori y = "<<y<<endl;
12     delete y;
13     cout<<"\nSetelah di-delete,nilai y adalah  = "<<*y<<endl;
14     cout<<"Alamat memori y adalah          = "<<y<<endl;
15     return 0;
16 }

```

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep133.exe
Nilai x      = 15
Alamat memori x = 0x22fe34
Nilai y      = 22
Alamat memori y = 0x855ed0

Setelah di-delete,nilai y adalah          = 8739216
Alamat memori y adalah                    = 0x855ed0

-----
Process exited after 0.01171 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Mengubah nilai variabel pointer y dengan 22. Walaupun nilai y telah di delete,namun alamat memorinya masih sama.

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int i=10;
5      float f=0.25;
6      double d=123.123;
7      void *p=NULL;
8      p=&i;
9      cout<<"p menunjuk ke alamat i"<<endl;
10     cout<<"Nilai *p = "<<*((int*)p)<<endl;
11     cout<<"Nilai p = "<<p<<"\n\n";
12     p=&f;
13     cout<<"p menunjuk ke alamat f"<<endl;
14     cout<<"Nilai *p = "<<*((float*)p)<<endl;
15     cout<<"Nilai p = "<<p<<"\n\n";
16     p=&d;
17     cout<<"p menunjuk ke alamat d"<<endl;
18     cout<<"Nilai *p = "<<*((int*)p)<<endl;
19     cout<<"Nilai p = "<<p<<"\n\n";
20     return 0;
21 }

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep134.exe

```

p menunjuk ke alamat i
Nilai *p      = 10
Nilai p       = 0x22fe34

```

```

p menunjuk ke alamat f
Nilai *p      = 0.25
Nilai p       = 0x22fe30

```

```

p menunjuk ke alamat d
Nilai *p      = 996432413
Nilai p       = 0x22fe28

```

```

-----
Process exited after 0.01739 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Menuliskan dan menjalankan program. *p bernilai = variabel (i,f,d)

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main(){
4      int i=100;
5      float f=3.25;
6      double d=0.123;
7      void *p=NULL;
8      p=&i;
9      cout<<"p menunjuk ke alamat i"<<endl;
10     cout<<"Nilai *p = "<<*((int*)p)<<endl;
11     cout<<"Nilai p = "<<p<<"\n\n";
12     p=&f;
13     cout<<"p menunjuk ke alamat f"<<endl;
14     cout<<"Nilai *p = "<<*((float*)p)<<endl;
15     cout<<"Nilai p = "<<p<<"\n\n";
16     p=&d;
17     cout<<"p menunjuk ke alamat d"<<endl;
18     cout<<"Nilai *p = "<<*((int*)p)<<endl;
19     cout<<"Nilai p = "<<p<<"\n\n";
20     return 0;
21 }

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep134.exe

```

p menunjuk ke alamat i
Nilai *p      = 100
Nilai p       = 0x22fe34

p menunjuk ke alamat f
Nilai *p      = 3.25
Nilai p       = 0x22fe30

p menunjuk ke alamat d
Nilai *p      = -1855425872
Nilai p       = 0x22fe28

```

```

-----
Process exited after 0.01685 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Mengubah nilai variabel(l,f,d) dan menjalankan program. *p bernilai = variabel (l,f,d)


```

3 int main(){
4     int nilai1=5, nilai2=15;
5     int *p1, *p2;
6     p1=&nilai1;
7     p2=&nilai2;
8     cout<<"Nilai awal"<<endl;
9     cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
10    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
11
12    *p1=10;
13    cout<<"\nSetelah *p1 = 10"<<endl;
14    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
15    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
16
17    *p2=*p1;
18    cout<<"\nSetelah *p2 = *p1"<<endl;
19    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
20    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
21
22    p1=p2;
23    cout<<"\nSetelah p1 = p2"<<endl;
24    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
25    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
26
27    *p1=20;
28    cout<<"\nSetelah *p1 = 20"<<endl;
29    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
30    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
31    return 0;
32 }

```

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep135.exe
Nilai awal
Nilai 1 adalah = 5
Nilai 2 adalah = 15

Setelah *p1 = 10
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 15

Setelah *p2 = *p1
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 10

Setelah p1 = p2
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 10

Setelah *p1 = 20
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 20

-----
Process exited after 0.01743 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Menuliskan dan menjalankan program

```

3 int main(){
4     int nilai1=5, nilai2=15;
5     int *p1, *p2;
6     p1=&nilai1;
7     p2=&nilai2;
8     cout<<"Nilai awal"<<endl;
9     cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
10    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
11
12    *p1=10;
13    cout<<"\nSetelah *p1 = 10"<<endl;
14    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
15    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
16
17    *p2=*p1;
18    cout<<"\nSetelah *p2 = *p1"<<endl;
19    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
20    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
21
22    p1=p2;
23    cout<<"\nSetelah p1 = p2"<<endl;
24    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
25    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
26
27    *p1=30;
28    cout<<"\nSetelah *p1 = 30"<<endl;
29    cout<<"Nilai 1 adalah" = "<<nilai1<<endl;
30    cout<<"Nilai 2 adalah" = "<<nilai2<<endl;
31    return 0;
32 }

```

```

E:\SEMUA PRAKTIK\Praktik DPP\13\prog\ep135.exe
Nilai awal
Nilai 1 adalah = 5
Nilai 2 adalah = 15

Setelah *p1 = 10
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 15

Setelah *p2 = *p1
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 10

Setelah p1 = p2
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 10

Setelah *p1 = 30
Nilai 1 adalah = 10
Nilai 2 adalah = 30

-----
Process exited after 0.03139 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .

```

Mengubah nilai *p1=30 dan outputnya.