Практическое задание №17

Тема: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Communityty.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи №1:

Тип алгоритма: линейный

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
def
on entry click(event):
   if event.widget.get()
event.widget.default text
  event.widget.delete(0,
"end") # delete all the
text in the entry
       event.widget['fg']
= 'black'
def on focusout(event):
  if event.widget.get()
== '':
event.widget.insert(0,
event.widget.default text
```

```
event.widget['fg']
= 'grey'
on sign up click(entries)
  for entry in entries:
       entry.delete(0,
"end")
       entry.insert(0,
entry.default_text)
       entry['fg'] =
'grey'
def create form():
  window = tk.Tk()
  window.title("Contact
Us")
window.configure(bg='grey
  window width = 300
  window height = 400
  screen width =
window.winfo screenwidth(
  screen height =
window.winfo screenheight
()
  position top =
int(screen height / 2 -
window height / 2)
  position right =
int(screen width / 2 -
window_width / 2)
```

```
window.geometry(f"{window
width}x{window height}+{
position right}+{position
top}")
  contact us label =
tk.Label(window,
text="Contact Us",
og='grey', font=("Arial",
20))
contact us label.pack(pad
v=10)
  fields = [('First
Name', 'John'), ('Last
Name', 'Smith'),
('Email',
'example@email.com'),
             ('Website',
'https://www.example.com'
), ('Password', '8-10
characters'),
             ('Password
Confirmation', 'Type your
password again')]
  entries = []
  for field, placeholder
in fields:
       row =
tk.Frame(window,
bg='grey')
       label =
tk.Label(row, text=field,
bg='grey', width=20)
       entry =
tk.Entry(row)
       entry.insert(0,
placeholder)
```

```
entry.default text
= placeholder
entry.bind('<FocusIn>',
on_entry_click)
entry.bind('<FocusOut>',
on focusout)
entry.config(fg='grey')
entries.append(entry)
row.pack(side=tk.TOP,
fill=tk.X, padx=5,
pady=5)
label.pack(side=tk.TOP)
entry.pack(<mark>side</mark>=tk.BOTTOM
, expand=tk.YES,
fill=tk.X)
   sign up button =
ttk.Button(window,
text="Sign Up",
command=lambda:
on_sign_up_click(entries)
sign up button.pack(pady=
10)
   window.mainloop()
```

```
create_form()
```

Протокол работы программы:

Process finished with exit code 0

Постановка задачи №2:

Тип алгоритма: линейный

Текст программы:

```
import tkinter as tk
from random import randint
symbols_list = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'j', 'g', 'x', 'l', 's',
def generate_random_symbols():
      word = len(symbols list) - 1
      result = ""
          res = symbols list[a]
          result += res
       return result
```

```
def show result():
   random_symbols = generate random symbols()
  result label.config(text=random symbols)
root = tk.Tk()
root.title("Random characters")
root.geometry("400x300")
label = tk.Label(root, text="Your 40 characters:", font=("Helvetica",
14))
label.pack()
result_label = tk.Label(root, text="", font=("Courier", 16),
result label.pack()
button = tk.Button(root, text="Generate new characters",
button.pack()
root.mainloop()
```

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub