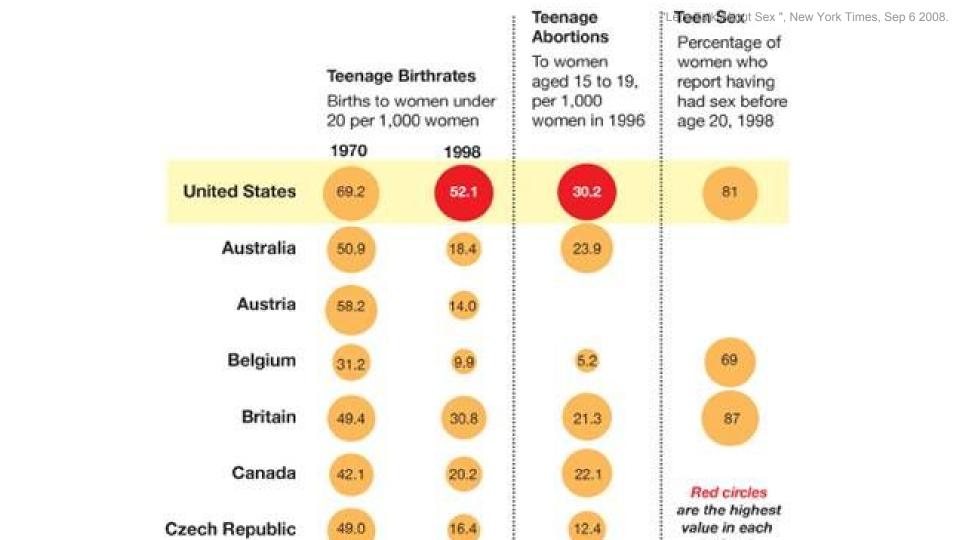
Design de Visualisation

- Articles
- Critique
- Design
- Constitution de groupes
- TD: Five Design Sheets

Articles - perception et couleur

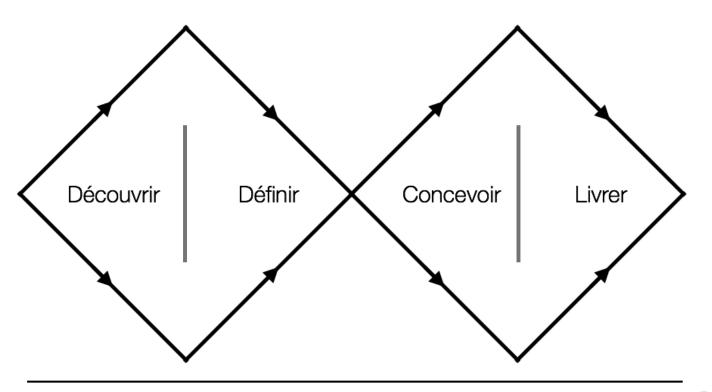
- Selecting Semantically-Resonant Colors for Data
 Visualization
 Hu et Lechat
- How Capacity Limits of Attention Influence Information
 Visualization Effectiveness
 Barbier et Bazin
- An Empirical Model of Slope Ratio Comparisons
 Peseux et Robergen
- Color Naming Models for Color Selection, Image Editing and Palette Design Kouyou et Abdou

- Articles
- Critique
- Design
- Constitution de groupes
- TD: Five Design Sheets



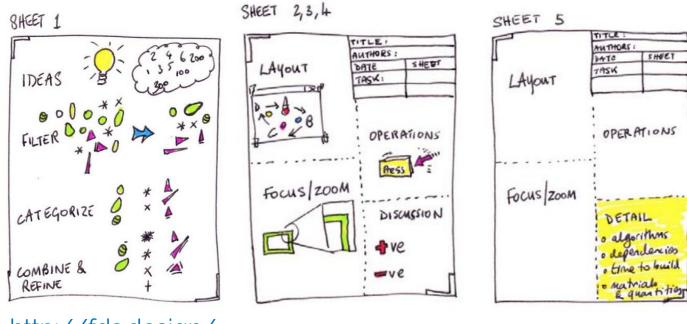
- Articles
- Critique
- Design
- Constitution de groupes
- TD: Five Design Sheets

Double diamant



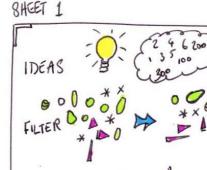
Sketch Prototype VS. Evocative Didactic Describe Suggest Explore Refine Question Answer Propose Test Provoke Resolve Specific Tentative noncommittal Depiction

Découvrir / Définir : Sketching



http://fds.design/

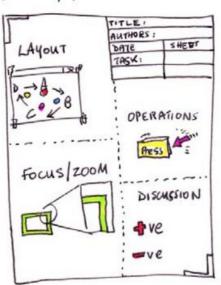
1. Brainstorming



- 1. Générer des idées
- 2. Filtrer les idées
- 3. Organiser les idées
- 4. Combiner et raffiner les idées
- 5. Synthèse : Les idées répondent elles aux besoins, quels sont les avantages/inconvénients, les compromis à faire ?

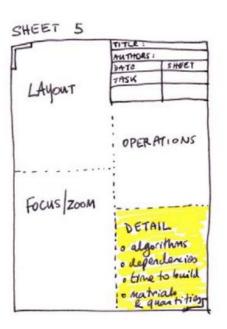
2. Alternatives





- 1. Layout global
- 2. Focus sur certains éléments
- 3. Opérations / interaction
- 4. Discussion
- 5. Méta (auteur, etc.)

3. Réalisation (piste)



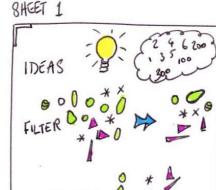
Choix finaux:

- Layout global
- 2. Focus sur certains éléments
- 3. Opérations / interaction
- 4. Détails
- 5. Méta (auteur, etc.)

- Articles
- Critique
- Design
- Constitution de groupes
- TD: Five Design Sheets

- Articles
- Critique
- Design
- Constitution de groupes
- TD : Five Design Sheets

1. Brainstorming



- 1. Générer des idées
- 2. Filtrer les idées
- 3. Organiser les idées
- 4. Combiner et raffiner les idées
- 5. Synthèse : Les idées répondent elles aux besoins, quels sont les avantages/inconvénients, les compromis à faire ?