

# C Sharp Programlama Dili/Rastgele sayı üretme

 [tr.wikibooks.org/wiki/C\\_Sharp\\_Programlama\\_Dili/Rastgele\\_sayı\\_üretme](https://tr.wikibooks.org/wiki/C_Sharp_Programlama_Dili/Rastgele_sayı_üretme)

< [C Sharp Programlama Dili](#)

[Gezinti kısmına atla](#) [Arama kısmına atla](#)

## Ders 8. Rastgele sayı üretme

C#'ta program yazarken (özellikle oyun programlarında) rastgele değerlere ihtiyaç duyabiliriz.

Rastgele sayı üretebilmemiz için öncelikle `Random` sınıfı türünden bir nesne yaratmalıyız:

```
Random rnd=new Random();
```

Buradaki yarattığımız nesnenin adı `rnd` . Şimdi bu nesne üzerinden `Random` sınıfının metotlarına erişebileceğiz.

```
int RastgeleSayi1=rnd.Next(10,20);  
int RastgeleSayi2=rnd.Next(50);  
int RastgeleSayi3=rnd.Next();  
double RastgeleSayi4=rnd.NextDouble();
```

**Birinci örnekte:** 10 ile 20 arasında int türden rastgele bir sayı üretilir, 10 dâhil ancak 20 dâhil değildir.

**İkinci örnekte:** 0 ile 50 arasında int türden rastgele bir sayı üretilir, 0 dâhil ancak 50 dâhil değildir.

**Üçüncü örnekte:** int türden pozitif herhangi bir sayı üretilir.

**Dördüncü örnekte:** double türden 0.0 ile 1 arasında rastgele bir sayı üretilir.

`Random` sınıfı `System` isim alanı içinde bulunduğu için programımızın başında `using System;` satırının bulunması rastgele sayı üretme metotlarını kullanabilmemiz için yeterlidir.