玩法一：工人前往野外采集获取游戏必要的道具产品。工人自身会消耗部分产品

玩家需要派遣战车或者飞行器去接送工人，玩家才会获得产出的物品。

玩法二：玩家可对其他玩家的工人实施抢劫，以获得战利品。

UI决斗界面

|  |
| --- |
|  |