**AduSkin**协同开发编码规范

**aduskin**

**2020年04月06日**

1、代码中的代码缩进 Tab = 3

2、如有需备注的属性或方法以完整的方式备注：

/// <summary>

/// 边框默认颜色

/// </summary>

3、多类文件的样式或控件以控件命名文件夹，如：

\src\AduSkin\Themes\Metro\AduDatePickers\

4、用到其他开源库控件，控件名以其缩写命名开头，例如: 用到HandyControl控件，以HC前缀命名，如果为本库原创控件，请以Adu前缀命名，如AduButton

5、新增控件：cs代码定义目录 \src\AduSkin\Controls\Metro\，

xaml定义 \src\AduSkin\Themes\Metro\，

新增控件样式命名空间名称如：x:Type=AduSkin:AduButton，与引用控件命名空间命名一致。

1. 新增控件需在 \src\AduSkin\Themes\Metro\Metro.xaml 该文件内引入样式。
2. AduSkin内置图标定义于 \src\AduSkin\Themes\Metro\MetroBase.xaml