离散概率 (I)

离散数学课程组

南京大学计算机科学与技术系

内容提要

- 引论
- 概率论

引论

- 起源于17世纪的赌博游戏
- 奠基人之一: 法国数学家拉普拉斯
 - Pierre-Simon Laplace (1749-1827)
- 军事、经济、政治、社会
 - □运筹帷幄
- 计算机科学: 算法设计与分析
 - □设计概率算法
 - □分析算法的平均复杂度



有限概率

- 试验
 - ■从一组可能的结果中得出一个结果的过程
- 试验的样本空间
 - 可能结果的集合
- 一个事件
 - □样本空间的一个子集

有限概率

- 事件的概率
 - □如果S是结果具有相等可能性的有限样本空间,E 是其中的一个事件,即是S的一个子集,则事件E 的概率是

$$p(E) = |E|/|S|$$

• 易见 $0 \le p(E) \le 1$

举例

- 掷两个骰子,点数之和等于7的概率?
 - **■** |S|=6*6=36
 - □ /E/=?
 - $(x, y), x+y=7, x \ge 1, y \ge 1$
 - $(x', y'), x'+y'=5, x' \ge 0, y' \ge 0$
 - \square C(5+2-1, 5)=C(6,1)=6
 - $p(E) = \frac{|E|}{|S|} = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$

举例

- · 标准扑克牌52张,一手牌(5张牌组成)出现满堂红(AAAKK),即3张同一类且其余2张在另一类,概率是多少?
 - \blacksquare P(13, 2)C(4, 3)C(4, 2)/C(52, 5) \approx 0.0014
- 标准扑克牌52张,一手牌(5张牌组成)正好含有4种相同面值(AAAAK)的概率是多少?
 - \square C(13, 1)C(4, 4)C(48, 1)/C(52, 5) \approx 0.00024

事件组合的概率

定理 1: 设E是样本空间S中的一个事件。事件 \overline{E} (事件E的补事件)的概率是

$$p(\overline{E}) = 1 - p(E).$$

证明:

$$|\overline{E}| = |S| - |E|,$$

$$p(\overline{E}) = \frac{|S| - |E|}{|S|} = 1 - \frac{|E|}{|S|} = 1 - p(E).$$

事件组合的概率(举例)

随机生成10位0-1串,其中至少一位为0的概率?解:设E是10位中至少一位是0的事件。事件E的补事件是所有位都是1的事件。

$$p(E) = 1 - p(\overline{E}) = 1 - \frac{|\overline{E}|}{|S|} = 1 - \frac{1}{2^{10}} = 1 - \frac{1}{1024} = \frac{1023}{1024}.$$

事件组合的概率 (续)

定理2:设E₁和E₂是样本空间S中的事件。那么

$$p(E_1 \cup E_2) = p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2)$$

证明:
$$p(E_1 \cup E_2) = \frac{|E_1 \cup E_2|}{|S|} = \frac{|E_1| + |E_2| - |E_1 \cap E_2|}{|S|}$$

$$= \frac{|E_1|}{|S|} + \frac{|E_2|}{|S|} - \frac{|E_1 \cap E_2|}{|S|}$$

$$= p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2). \blacktriangleleft$$

Feb. 2013

10

事件组合的概率(举例)

从不超过100的正整数中随机选一个,它能被2或5整除的概率?

解: 设 E_1 是选出一个被2整除的事件, E_2 是选出一个被5整除的事件。则 $E_1 \cap E_2$ 是选出一个被10整除的事件。

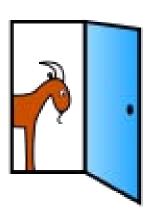
$$p(E_1 \cup E_2) = p(E_1) + p(E_2) - p(E_1 \cap E_2)$$
$$= 50/100 + 20/100 - 10/100 = 3/5.$$

概率推理

- 常见问题: 两个事件中哪个更有可能发生?
- 蒙蒂·霍尔游戏(电视节目, Monty Hall Puzzle)









- 1/3 (总是不变)
- 2/3 (总是改变)

概率论

概率指派 事件的组合 条件概率 独立性 伯努利(Bernoulli)试验与二项分布 随机变量 蒙特卡洛(Monte Carlo)算法

概率指派

假定: 各种结果的可能性都是相等的. 取消这个假定。

- · 设S是某个具有可数个结果的试验的样本空间。我们赋给每个结果s一个概率 p(s) ,满足下列条件:
 - i. $0 \le p(s) \le 1 \ (\forall s \in S)$

$$ii. \quad \sum_{s \in S} p(s) = 1$$

这个函数 $p:S \rightarrow [0,1]$ 称为概率分布.

概率指派(举例)

掷一枚均匀的硬币,结果H(heads) 和 T (tails) 应该赋予什么概率?对于一枚不均匀的硬币,如果如果头像向上常常是头像向下的两倍,相应的概率又如何?

解: 我们有p(H) = 2p(T). 因为 p(H) + p(T) = 1, 所以 2p(T) + p(T) = 3p(T) = 1. 从而, p(T) = 1/3, p(H) = 2/3.

均匀分布

定义: 假设S 是一个含n个元素的集合. 均匀分布 (uniform distribution)赋给S中每个元素1/n 的概率.

举例: 对于均匀的硬币, p(H) = p(T) = 1/2.

一个事件的概率

定义:一个事件E的概率是E中各结果的概率之和.

$$p(E) = \sum_{s \in S} p(s)$$

举例: 掷一个不均匀的骰子, 3这一面出现的次数是其他面的两倍, 其它五个面的出现是均等的, 出现奇数点的概率?

解: 令 $E = \{1,3,5\}$ 表示出现奇数点的事件. 我们有p(3) = 2/7, p(1) = p(2) = p(4) = p(5) = p(6) = 1/7. 因此, p(E) = p(1) + p(3) + p(5) = 4/7.

事件的组合

- 补事件: $p(\overline{E}) = 1 p(E)$
- 事件的并: $p(E_1 \cup E_2) = p(E_1) + p(E_2) p(E_1 \cap E_2)$
- 定理: 如果 E_1 , E_2 , ... 是样本空间S中两两互不相交的事件序列,那么

$$p\left(\bigcup_{i} E_{i}\right) = \sum_{i} p(E_{i})$$

条件概率

定义: 设E和F是事件,且p(F) > 0. E在给定 F条件下的概率,记作p(E|F),定义为:

$$p(E|F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)}$$

条件概率(举例)

随机产生的4位二进制串,16个串是均匀产生的,那么在第一位是0的条件下,串中含有2个连续0的概率?解:设E是串中含有2个连续0的事件,F是第一位为0的事件.

- $\blacksquare E \cap F = \{0000, 0001, 0010, 0011, 0100\}.$
- $p(E \cap F) = 5/16.$
- $p(F) = 8/16 = \frac{1}{2}$.

画所以,
$$p(E|F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)} = \frac{5/16}{1/2} = \frac{5}{8}.$$

条件概率(举例)

在至少有一个男孩的条件下,有两个孩子的家庭正好均是男孩的条件概率?假设BB,BG,GB,和GG是等可能的。

解: 令E是家庭有两个男孩的事件,F是家庭至少有一个男孩的事件。我们有 $E = \{BB\}$, $F = \{BB\}$,BG,GB}, $E \cap F = \{BB\}$.

p(F) = 3/4, $p(E \cap F) = 1/4$.

国 因此,
$$p(E|F) = \frac{p(E \cap F)}{p(F)} = \frac{1/4}{3/4} = \frac{1}{3}.$$

独立性

定义: 事件E和F是独立的,当且仅当 $p(E \cap F) = p(E)p(F)$.

<u>举例</u>.一个有两个孩子的家庭有四种情形 (*BB*, *GG*, *BG*, *GB*), 假设是等可能的。事件*E*是两个孩子的家庭有两个男孩,事件*F*是两个孩子的家庭至少有一个男孩。事件*E*和*F*是否独立?

解: p(E) = 1/4, p(F) = 3/4, $p(E \cap F) = 1/4$, $p(E) p(F) = 3/16 \neq 1/4 = p(E \cap F)$. E和F不是独立的.

伯努利(Bernoulli)试验



Jacob Bernoulli (James or Jacques) 瑞士数学家 (1654 – 1705)

定义: 假设一个试验只有两种可能的结果.

- □这种试验的每一次实行称为一次伯努利试验。
- □两种结果之一称为"成功",另一种称为"失败"。
- 回如果成功的概率为p,失败的概率为q,那么p+q=1.

伯努利试验(举例)

掷一个不均匀硬币,头像向上的概率为2/3。掷硬币7次,正好4次出现头像的概率是多少?

解: 掷的7次中出现4次头像的方式共C(7,4)种.

每一种的概率为(2/3)4(1/3)3 , 因此, 所求概率为:

 $C(7,4) (2/3)^4 (1/3)^3 = (35 \cdot 16)/3^7 = 560/2187.$

在n次独立的伯努利试验中有k次成功的概率

定理2: 在成功概率为p、失败概率为q = 1 - p的n次独立的伯努利试验中,有k次成功的概率是 $C(n,k)p^kq^{n-k}$.

证明:n次伯努利试验的结果表示为n元组

 $(t_1,t_2,...,t_n)$, $t_i = S$ (成功) 或 F (失败). 有C(n,k)个元组正好包含k个S,对应于一种k次成功的方式。

每种的概率为 p^kq^{n-k} . 所以,有k次成功的概率是

 $C(n,k)p^kq^{n-k}$.

二项分布

- $b(k; n, p) = C(n,k)p^kq^{n-k}$
- 作为k的函数, b(k; n, p) 称为二项分布

随机变量(random variable)

定义:一个随机变量是从样本空间到实数集的一个函数,也就是对每个可能结果指派一个实数。

- 一个随机变量是一个函数。它既不是一个变量, 也不是随机的。
- In the late 1940s W. Feller and J.L. Doob flipped a coin to see whether both would use "random variable" or the more fitting "chance variable." Unfortunately, Feller won and the term "random variable" has been used ever since.

随机变量

举例: 假设一个硬币被掷3次. 令 X(t) 是头像在结果t中出现的次数。那么随机变量 X(t) 取值如下:

$$X(HHHH) = 3, X(TTT) = 0,$$

$$X(HHT) = X(HTH) = X(THH) = 2$$
,

$$X(TTH) = X(THT) = X(HTT) = 1.$$

8种结果的每一个出现的概率为1/8. 因此, X(t)的(概率)分布

$$p(X=3)=1/8,$$

$$p(X=2)=3/8$$
,

$$p(X=1)=3/8$$
,

$$p(X=0)=1/8$$
.

随机变量的分布

定义: X是样本空间S上的随机变量,X的分布是形如 (r, p(X=r)) 的二元组集合,其中 $r \in X(S)$,

p(X=r)是X取值为r的概率。

生日问题

- 367人中至少有2人生日相同。
- 人数? 使得至少2人有相同生日的概率大于1/2

解: 假定生于某天是等可能的,相互独立的,一年有 366 天。 p_n : n个人的生日互不相同的概率。

$$p_1 = 1$$

- $p_n = (365/366)(364/366) \cdots (367 n)/366. n = 2,...366$
- $1-p_n = 1-(365/366)(364/366)\cdots(367-n)/366$
- $1-p_{22} \approx 0.457$, $1-p_{23} \approx 0.506$.

$$1-p_{57}\approx 0.99$$

蒙特卡洛(Monte Carlo)算法

- 概率算法: 在一步或多步作随机选择的算法
- 蒙特卡洛算法: 用来回答判定问题的概率算法
 - □一系列测试,每个测试结果为"真"或者"未知"
 - □ 如果有一个为"真",算法结束,返回结果为"真"。
 - □ 指定的一系列测试完成,且每个测试结果都是"未知",则算法输出"假"。

蒙特卡洛算法的一个例子

- 判定"n是合数吗?"(素数的概率测试)
 - □随机选取正整数1 < b < n,实施以b为基的米勒测试,如果测试失败(表明n必为合数),返回"真"。如果通过测试,返回"未知"。
 - □ 重复上述过程k次, 若每次都是"未知", 则返回"假"。
 - □ //备注: 合数通过米勒测试的概率小于1/4.
 - □ //一个合数通过k次米勒测试(b随机)的概率小于 (1/4)k.
 - □ //k=10, 误判的概率小于1/106.

作业

• 教材[6.1, 6.2]

p. 307: 8, 10, 12, 18, 38

p. 318: 8, 19, 20, 34, 35