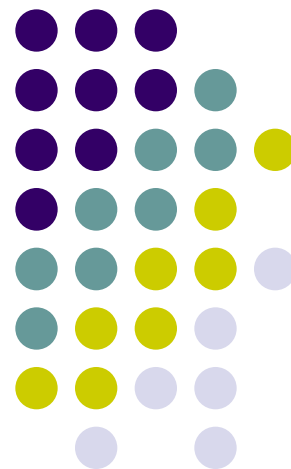


# 图的表示与图同构

离散数学 图论初步

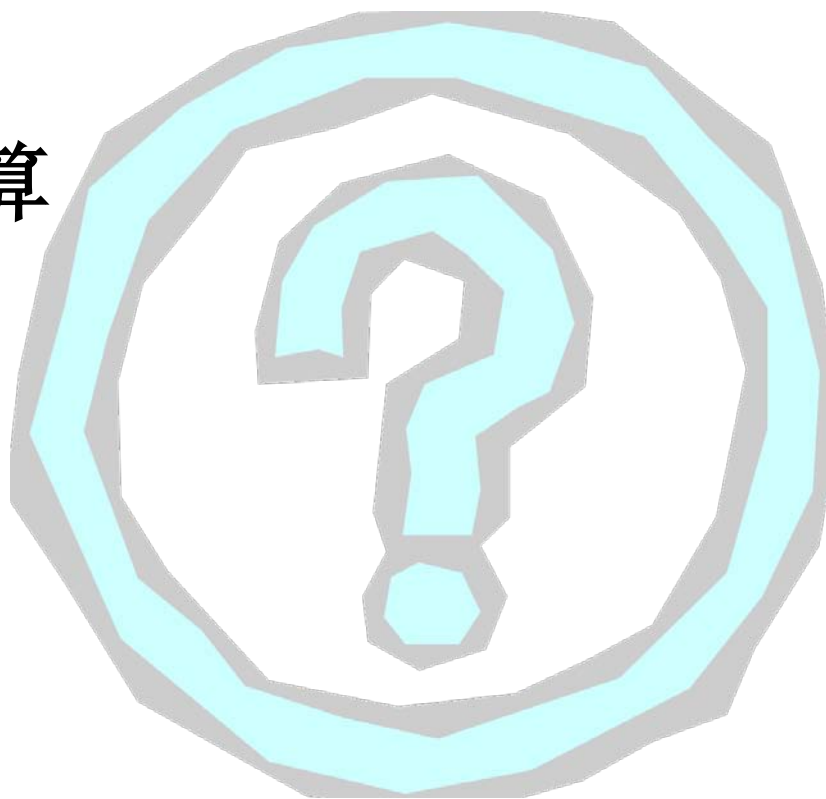
南京大学计算机科学与技术系

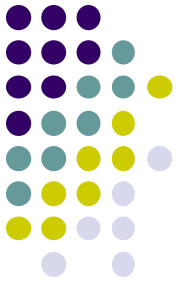




# 内容提要

- 图的表示
- 邻接矩阵的运算
- 图的同构

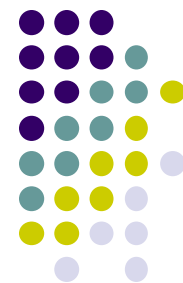




# 图的表示

- 关联矩阵
- 邻接矩阵
- 邻接表

# 关联矩阵 (*incidence matrix*)



- 无向图  $G = (V, E, \varphi)$  , 不妨设  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ ,  $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ 。
- $M(G) = [m_{ij}]$  称为  $G$  的关联矩阵 ( $n \times m$  阶矩阵), 其中

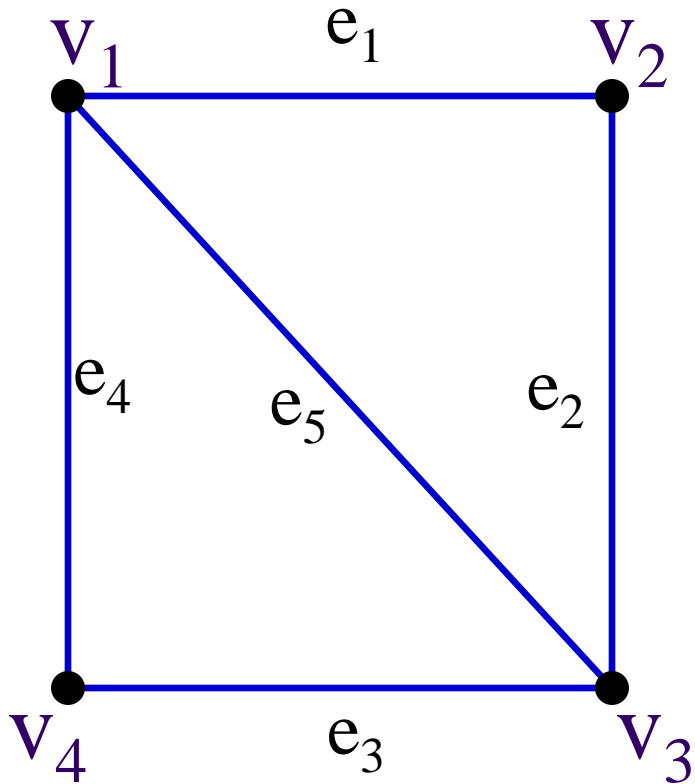
$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果 } e_j \text{ 关联 } v_i \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

$v_i \in \varphi(e_j)$

- 无向图  $G$  可以是伪图(含环或多重边)。



## 举例（关联矩阵）



$$M(G) = \begin{Bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{Bmatrix}$$

关联矩阵表示法不适合于有向图



# 邻接矩阵 (*adjacency matrix*)

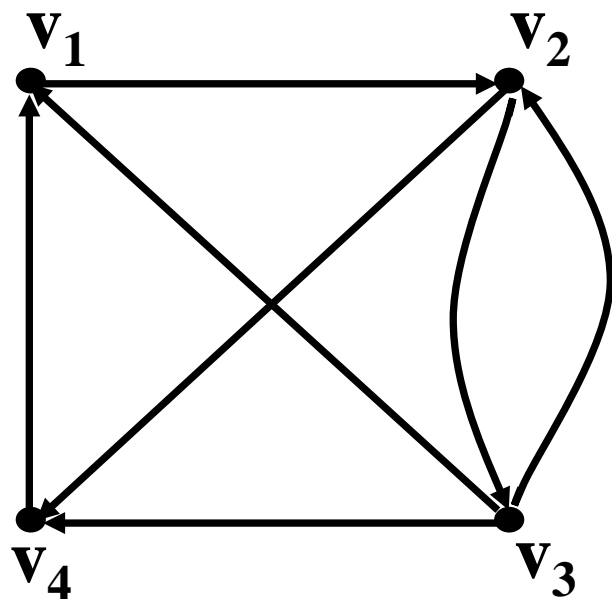
- 简单有向图  $G = (V, E, \varphi)$  , 设  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$  ,  $E = \{e_1, \dots, e_m\}$  。
- $A(G) = [a_{ij}]$  称为  $G$  的邻接矩阵 ( $n \times n$  阶矩阵) , 其中

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果 } v_i \text{ 邻接到 } v_j \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

$\exists e \in E. \varphi(e) = (v_i, v_j)$



## 举例（邻接矩阵）

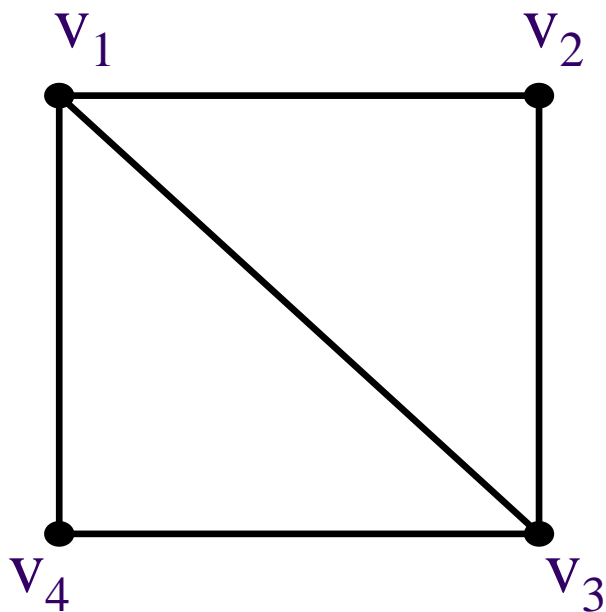


$$A(G) = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

可推广到简单无向图



## 举例（邻接矩阵）



$$A(G) = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{Bmatrix}$$

简单无向图的邻接矩阵是对称矩阵

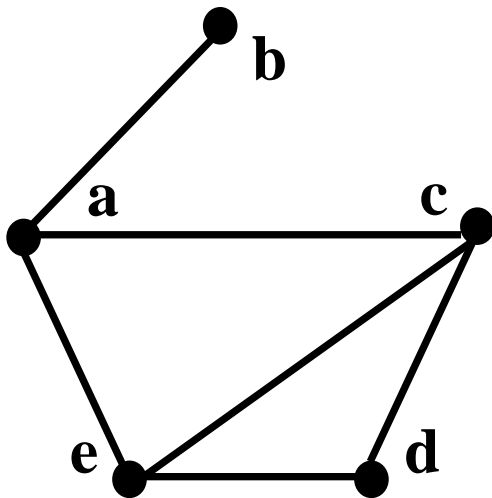




# 邻接表

$\phi$ 是单射

- 若图 $G = (V, E, \phi)$  没有多重边，列出这个图的所有边。对每个顶点，列出与其邻接的顶点。



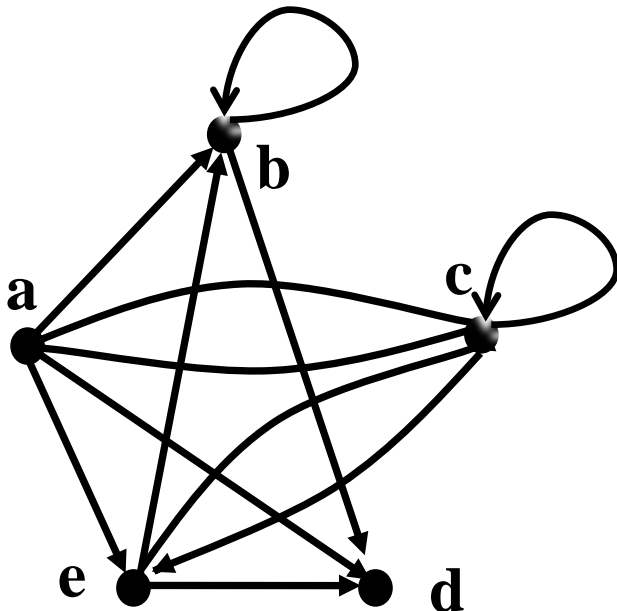
顶 点	相邻顶点
a	b, c, e
b	a
c	a, d, e
d	c, e
e	a, c, d



# 邻接表（有向图）

$\phi$ 是单射

- 若图  $G = (V, E, \phi)$  没有多重边，列出这个图的所有边。对每个顶点，列出与其邻接的顶点。

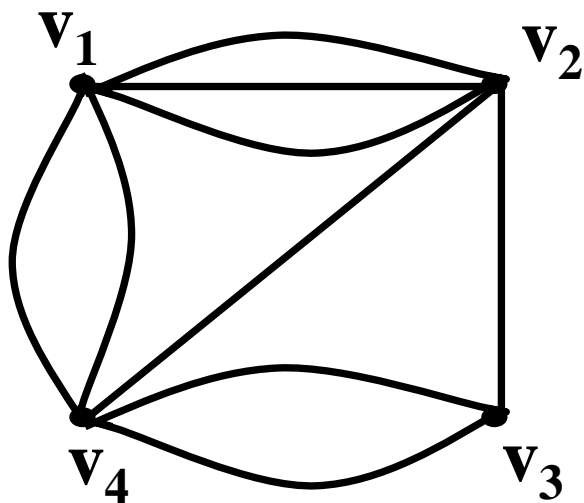


<u>顶 点</u>	<u>相邻顶点</u>
a	b, c, d, e
b	b, d
c	a, c, e
d	
e	b, c, d

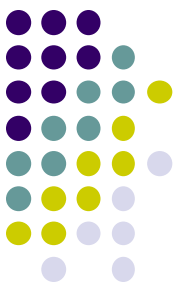


# 关于邻接矩阵

- 通常，邻接矩阵中的元素为0和1，称为布尔矩阵。
- 邻接矩阵也可表示包含多重边的图，此时的矩阵不是布尔矩阵。



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$



# 关于邻接矩阵

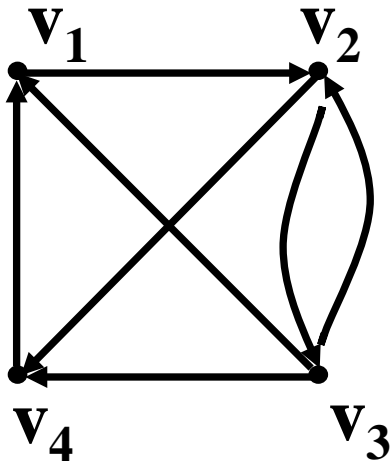
- 当有向图中的有向边表示关系时，邻接矩阵就是关系矩阵。无向图的邻接矩阵是对称的。
- 图 $G$ 的邻接矩阵中的元素的次序是无关紧要的，只要进行行和行、列和列的交换，则可得到相同的矩阵。
  - ▣ 若有二个简单有向图，则可得到二个对应的邻接矩阵，若对某一矩阵进行行和行、列和列之间的交换后得到和另一矩阵相同的矩阵，则此二图同构。



# 邻接矩阵的运算

- 顶点的度

- 行中1的个数就是行中相应结点的出度
- 列中1的个数就是列中相应结点的入度



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$\text{Deg}^+(1)=1, \text{Deg}^-(1)=2$$

$$\text{Deg}^+(2)=2, \text{Deg}^-(2)=2$$

$$\text{Deg}^+(3)=3, \text{Deg}^-(3)=1$$

$$\text{Deg}^+(4)=1, \text{Deg}^-(4)=2$$



# 邻接矩阵的运算

- 逆图（转置矩阵）

- 设  $G$  的邻接矩阵为  $A$ ，则  $G$  的逆图的邻接矩阵是  $A$  的转置矩阵，用  $A^T$  表示。

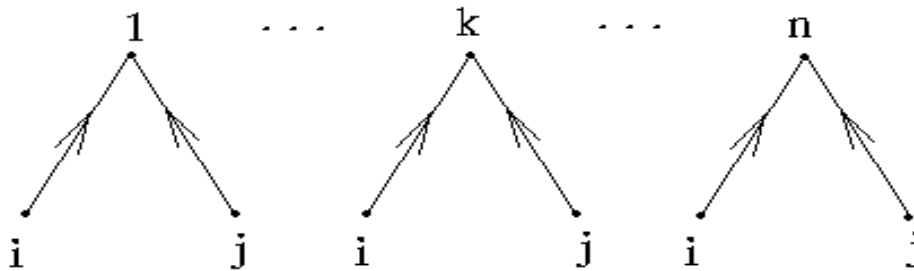
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad A^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



# 邻接矩阵的运算

$$A \times A^T = B = [b_{ij}]$$

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times a_{jk} = a_{i1} \times a_{j1} + a_{i2} \times a_{j2} + \cdots + a_{in} \times a_{jn}$$



- $b_{ij}$ 表示结点i和结点j均有边指向的那些结点的个数;
- 若 $i=j$ , 则 $b_{ii}$ 表示结点i的出度。



# 邻接矩阵的运算

$$A^T \times A = C = [C_{ij}]$$

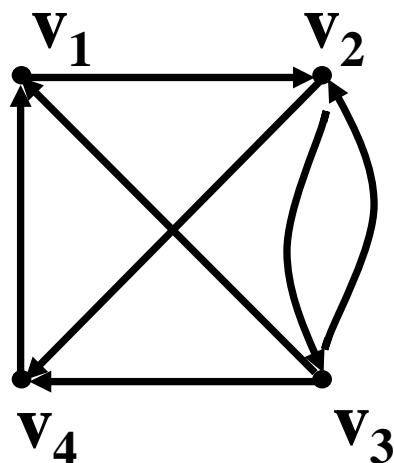
$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ki} \times a_{kj} = a_{1i} \times a_{1j} + a_{2i} \times a_{2j} + \cdots + a_{ni} \times a_{nj}$$



- $C_{ij}$ 表示同时有边指向结点*i*和结点*j*的那些结点的个数；
- 若*i=j*，则 $C_{ii}$ 表示结点*i*的入度。



# 邻接矩阵的运算



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$A \times A^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

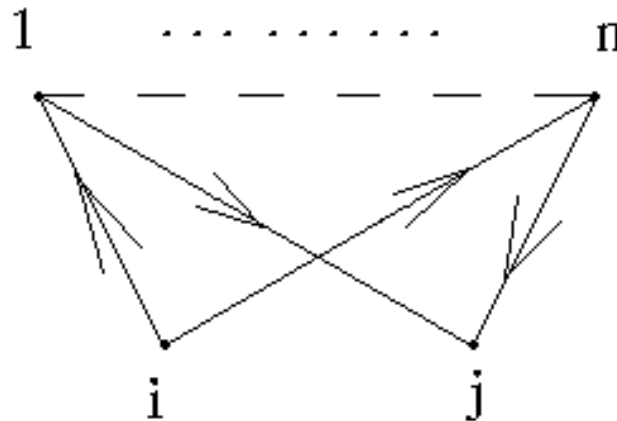
$$A^T \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$



# 邻接矩阵的运算

$$A \times A = A^2 = D = [d_{ij}]$$

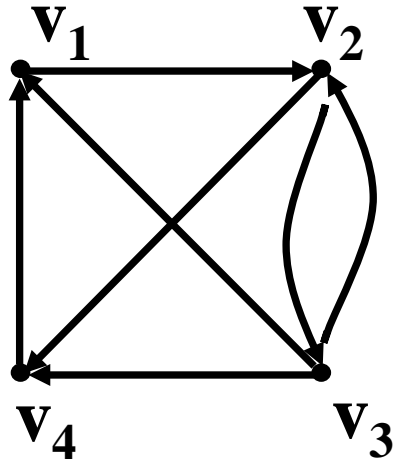
$$d_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \times a_{kj} = a_{i1} \times a_{1j} + \cdots + a_{in} \times a_{nj}$$



- 若  $a_{ik} \times a_{kj} = 1$ ，则表示有  $i \rightarrow k \rightarrow j$  长度为2的有向边；
- $d_{ij}$  表示  $i$  和  $j$  之间具有长度为2的通路个数。



# 邻接矩阵的运算



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

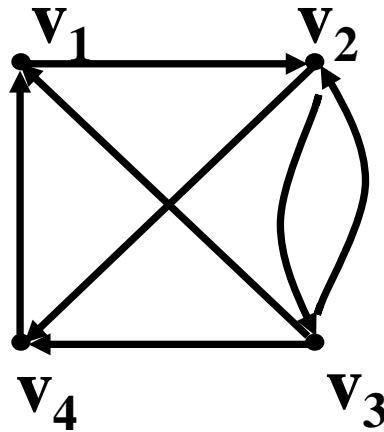
$$A^2 = A \times A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = A^2 \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

□ 从  $v_2 \rightarrow v_1$ , 有 **二条** 长度为 2 的通路; 有 **一条** 长度为 3 的通路



# 邻接矩阵的运算



$$A = \begin{Bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$B_4 = A^1 + A^2 + A^3 + A^4 = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 2 & 3 \\ 5 & 5 & 4 & 6 \\ 7 & 7 & 4 & 7 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

□ 长度不大于k的通路个数



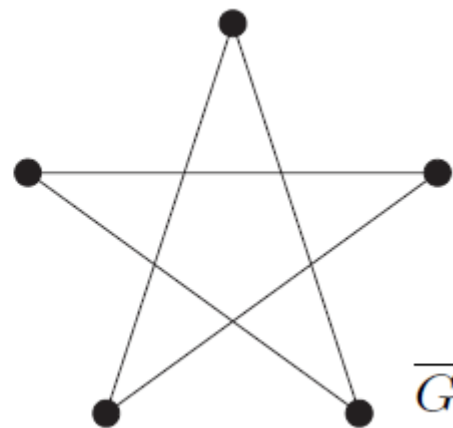
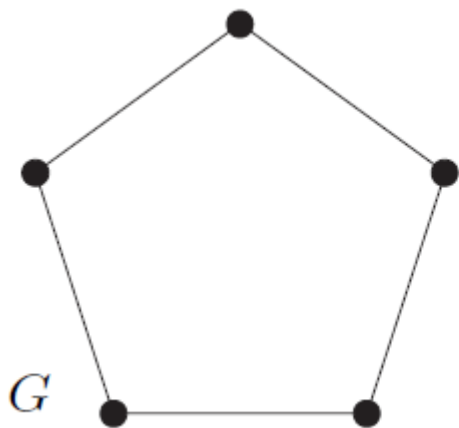
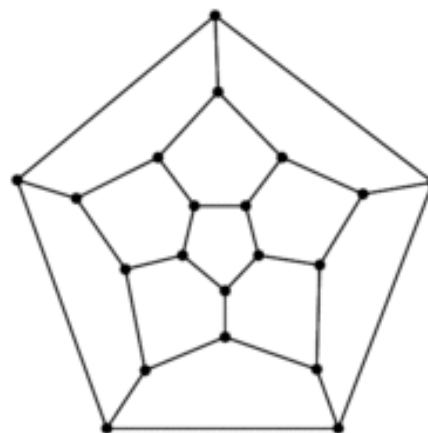
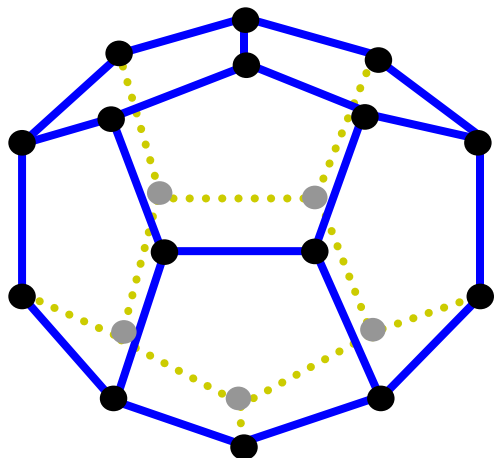
# 图的同构

- 图同构的定义

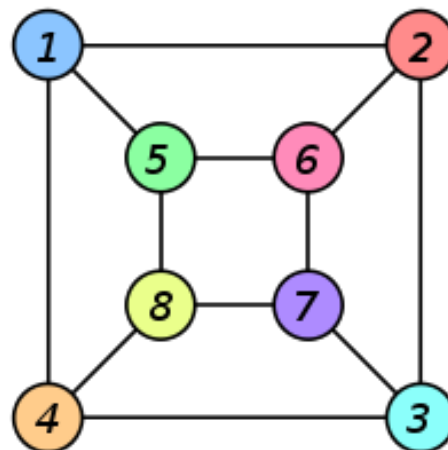
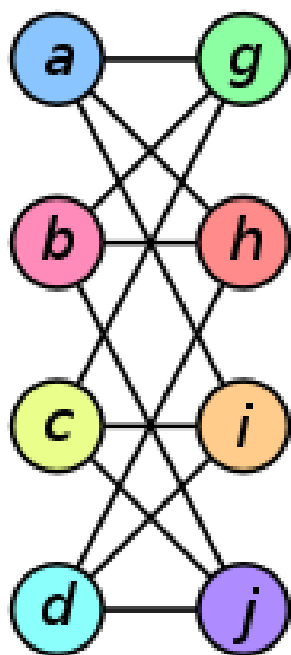
- 设 $G_1=(V_1, E_1, \varphi_1)$ 和 $G_2=(V_2, E_2, \varphi_2)$ 是两个简单无向图。若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2$ ,  $u$ 和 $v$ 在 $G_1$ 中相邻当且仅当  $f(u)$ 和 $f(v)$ 在 $G_2$ 中相邻。此时称 $f$ 是一个同构函数。
- 设 $G_1=(V_1, E_1, \varphi_1)$ 和 $G_2=(V_2, E_2, \varphi_2)$ 是两个无向图。若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2, g: E_1 \rightarrow E_2, \forall e \in E_1, \varphi_1(e)=\{u, v\}$ , 当且仅当  $g(e) \in E_2$ , 且 $\varphi_2(g(e))=\{f(u), f(v)\}$ 。

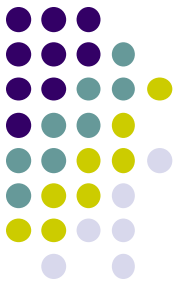


# 图同构的例子



# 图同构的例子





# 检测两个简单图是否同构

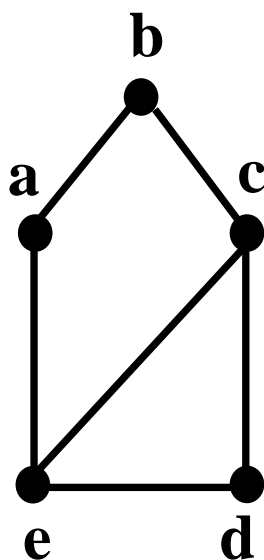
- 邻接矩阵表示:  $n!$  个
- 现有最好算法在最坏情况下的时间复杂性是指数级。
- (在最坏情况下) 时间复杂性为多项式的算法?



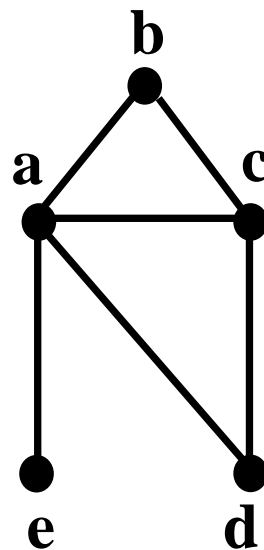


# 检测两个简单图是否同构

- 图同构下保持的性质称为图不变的
  - 顶点数、度序列、...
- 利用图不变的性质（**没有保持**）来推断出**不同构**

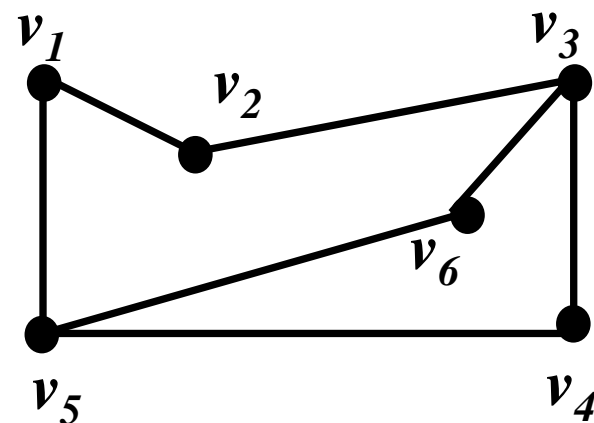
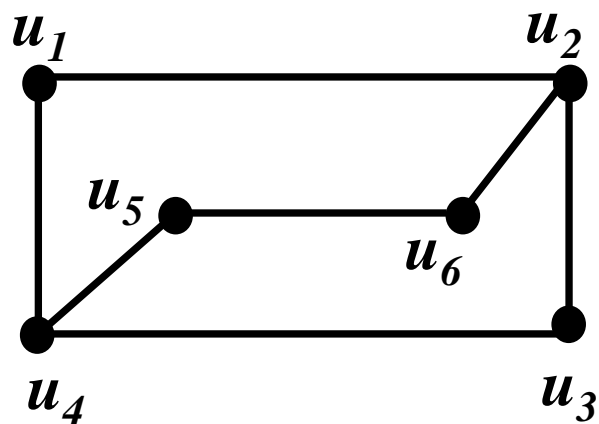
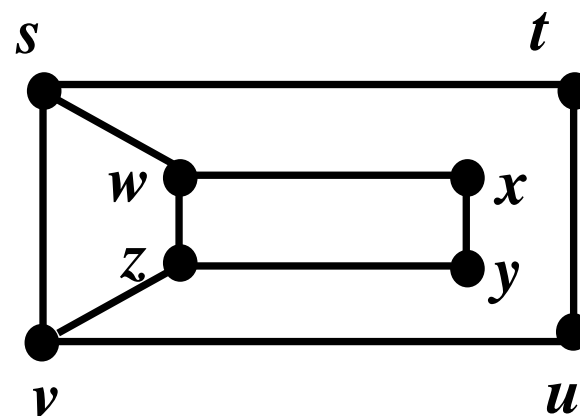
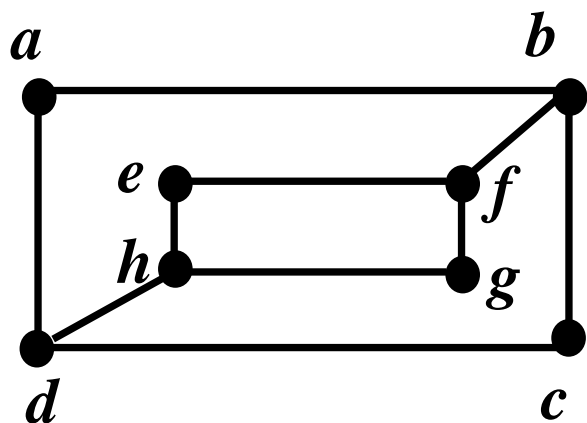


图G

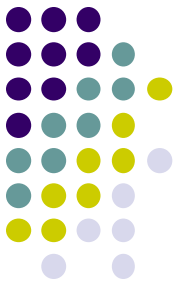


图H

# 检测两个简单图是否同构



# 作业



- 教材[9.3]
  - p. 477: 15, 24, 29, 31, 67